

GAME OF LIFE – DOKUMENTACJA

- I. **Temat projektu** – odtworzenie Gry w Życie (Game of Life) Johna Conway’a
- II. **Skład grupy:**
 - Wojciech Wasek (Lider)
 - Kacper Leszczyński
 - Adam Stróżyk
- III. **Opis zadania**- Gra polega na tym, że użytkownik na siatce kwadratów wprowadza jakiś ich początkowy układ - każdy z kwadratów może być zaświecony, bądź nie. Istnieje kilka zasad wedle których kwadraty zapalają się, bądź gasną. Wszystko będzie zależało od tego co znajduje się na 8 polach dookoła każdego kwadratu. Symulacja przedstawia pewną zmianę "populacji" w czasie tworząc coraz to bardziej skomplikowane kształty. Użytkownik może uruchamiać, zatrzymywać symulację, przyspieszać ją, zwalniać, a także przechodzić przez każdą generację pojedynczo wedle uznania. Planszę można też czyścić i są przewidziane gotowe kształty do wyboru lub losowe wypełnienie planszy w skali 20%. W razie wątpliwości stworzyliśmy okno „About” z wyjaśnieniem wszystkich reguł.
- IV. **Link do repozytorium na githubie:**
https://github.com/wojtekwasek/Game_of_Life
- V. Dokumentacja wygenerowana na podstawie komentarzy znajduje się w folderze “doc”