

Inżynieria Oprogramowania

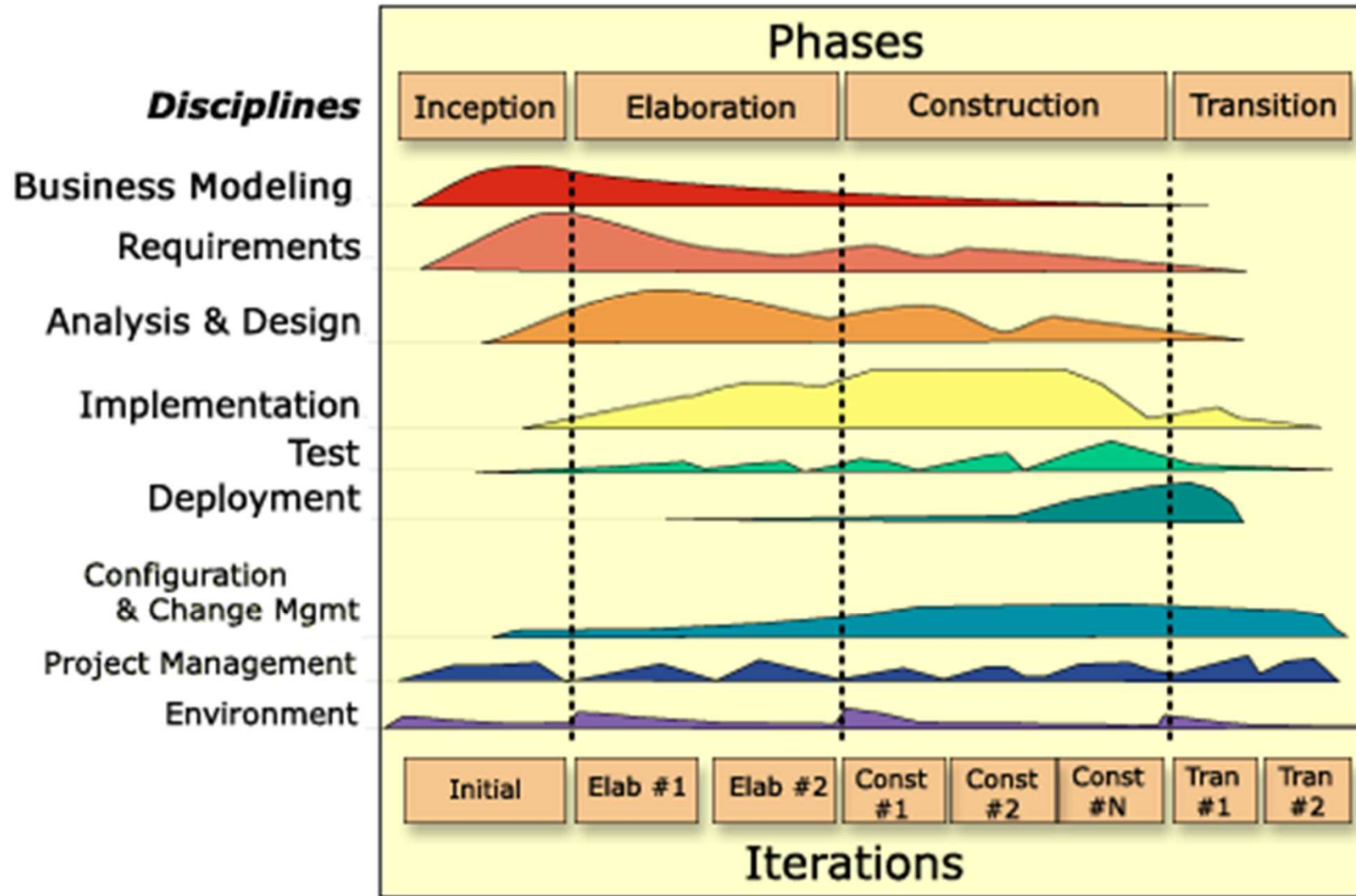
Zarządzanie konfiguracją



Wydział Matematyki, Informatyki i Mechaniki
Uniwersytet Warszawski
www.mimuw.edu.pl/~dabrowski

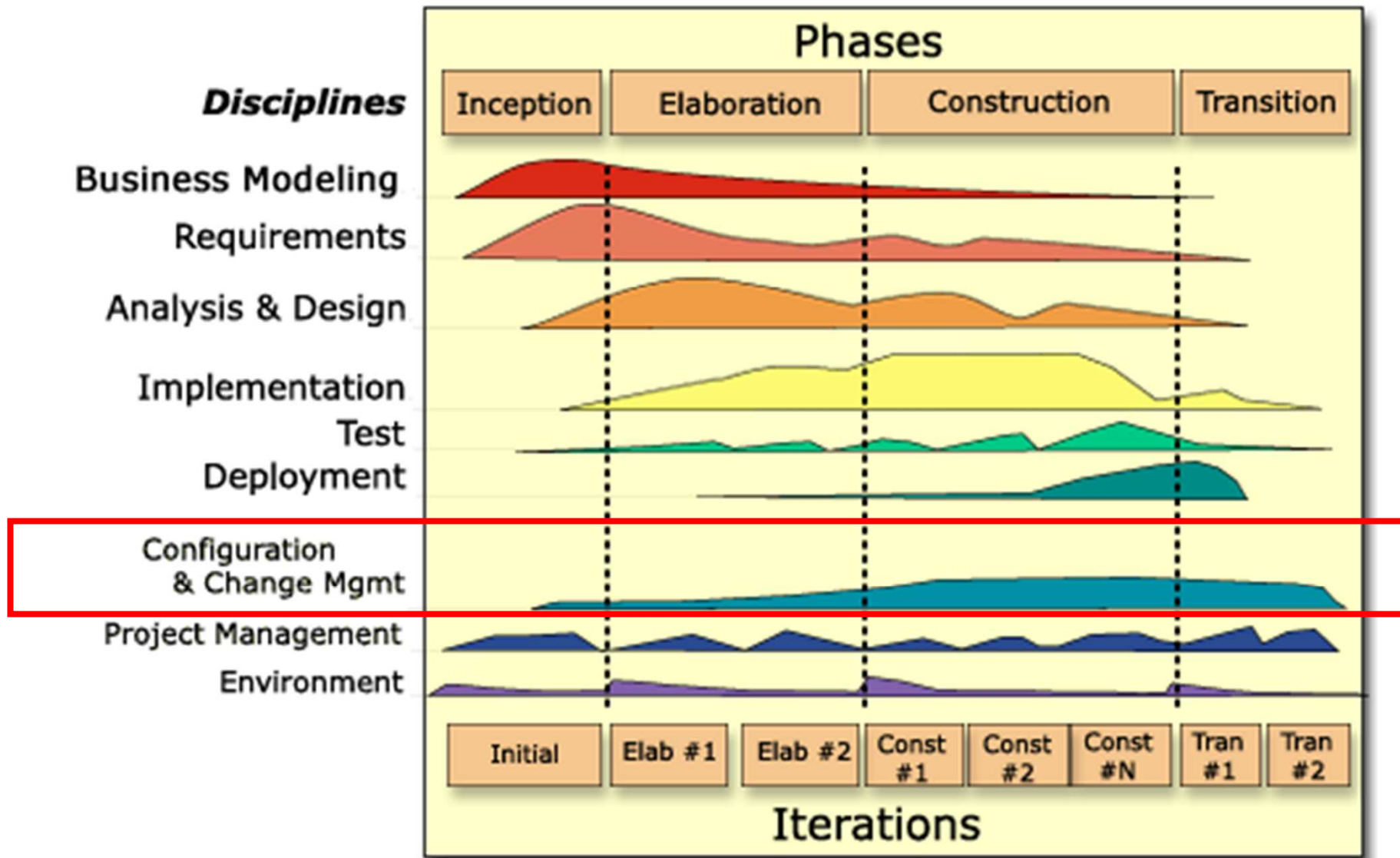


Rational Unified Process





Rational Unified Process





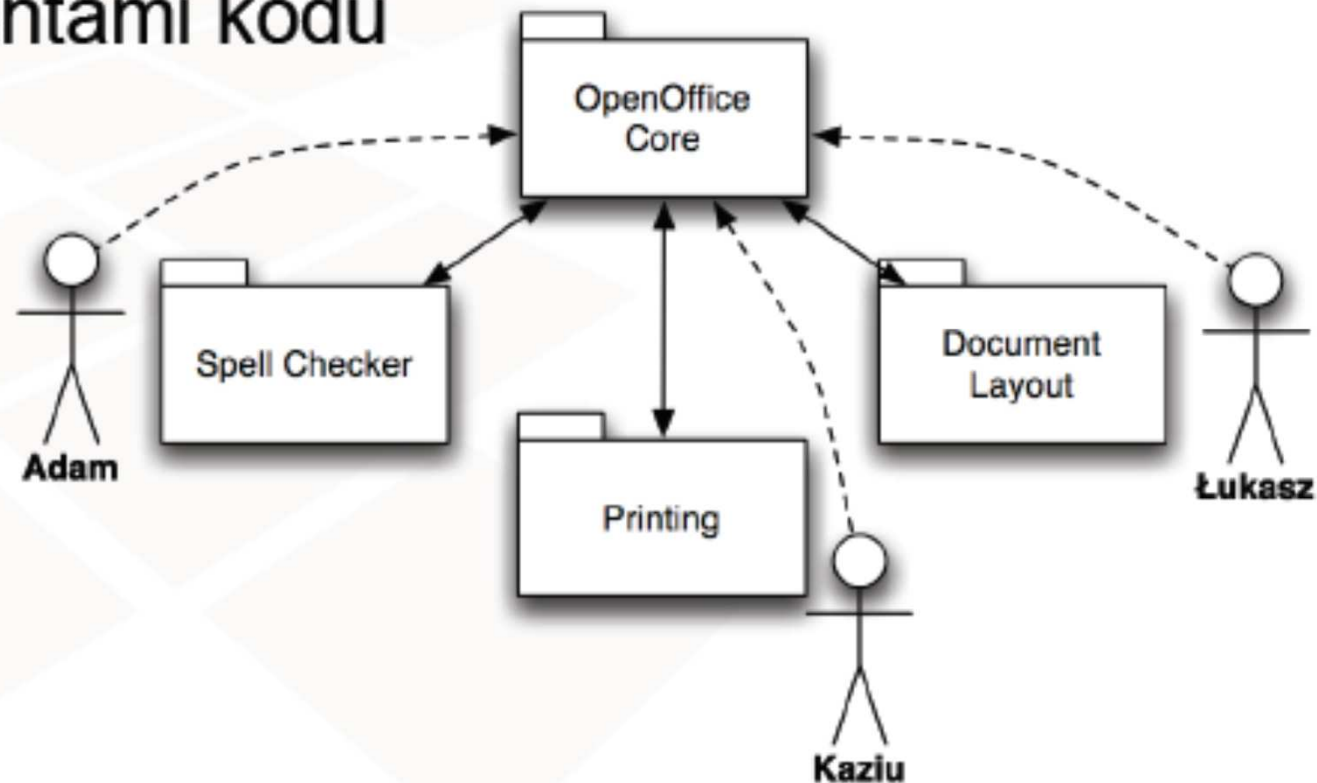
Jakie produkty powstają przy produkcji oprogramowania?

- Specyfikacja (funkcjonalna, pozafunkcjonalna)
- Projekt, model
- Prototyp
- Kod źródłowy
- Testy (jednostkowe, użytkownika)
- Wydania (binaria)
- Instrukcja instalacji
- Lista zmian (w stosunku do wydania poprzedniego)
- Lista znanych błędów
- Podręczniki (użytkownika, administratora)
- Harmonogram
- Notatki robocze zespołu
- ...

- Różne typy/formaty!

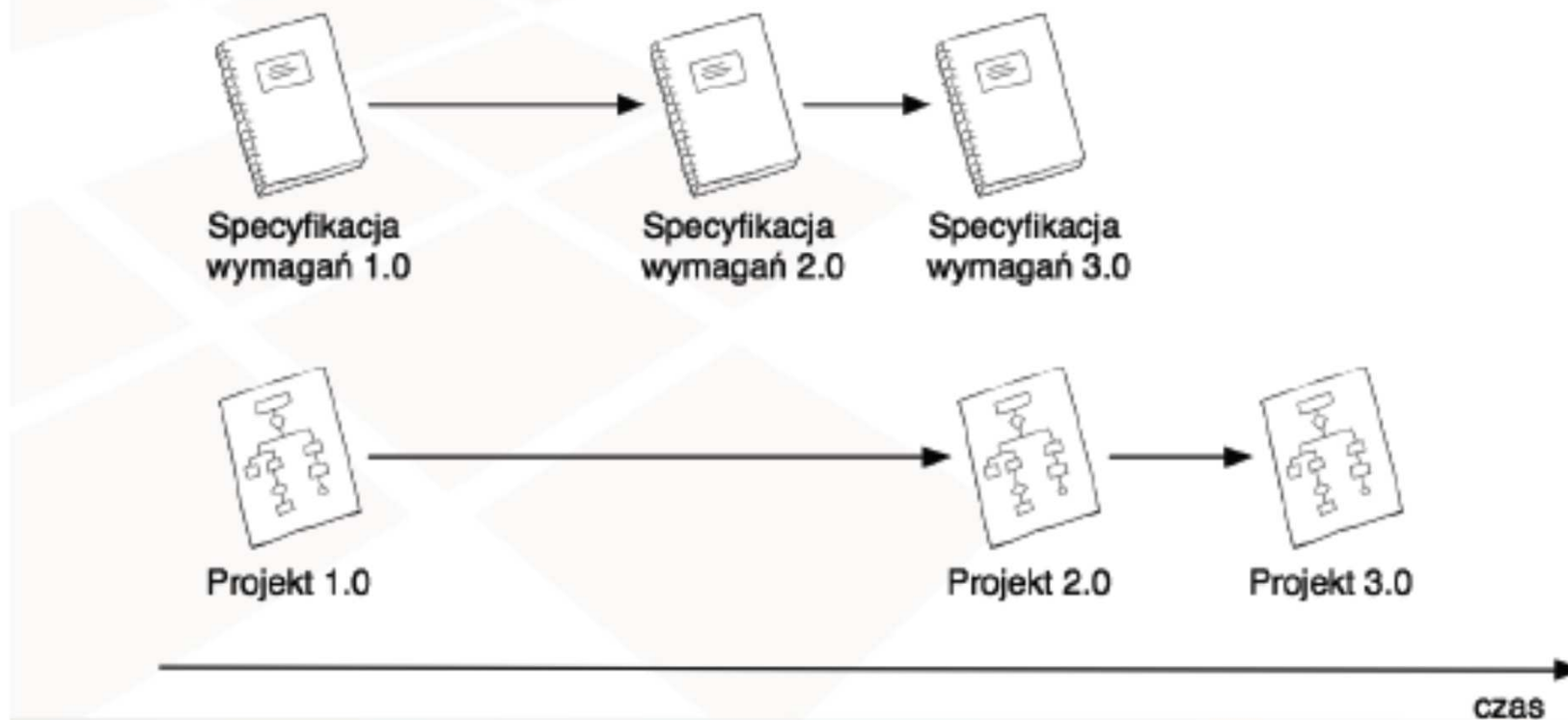
Co jest wyzwaniem?

Równoległa, wspólna praca nad fragmentami kodu



Co jest wyzwaniem?

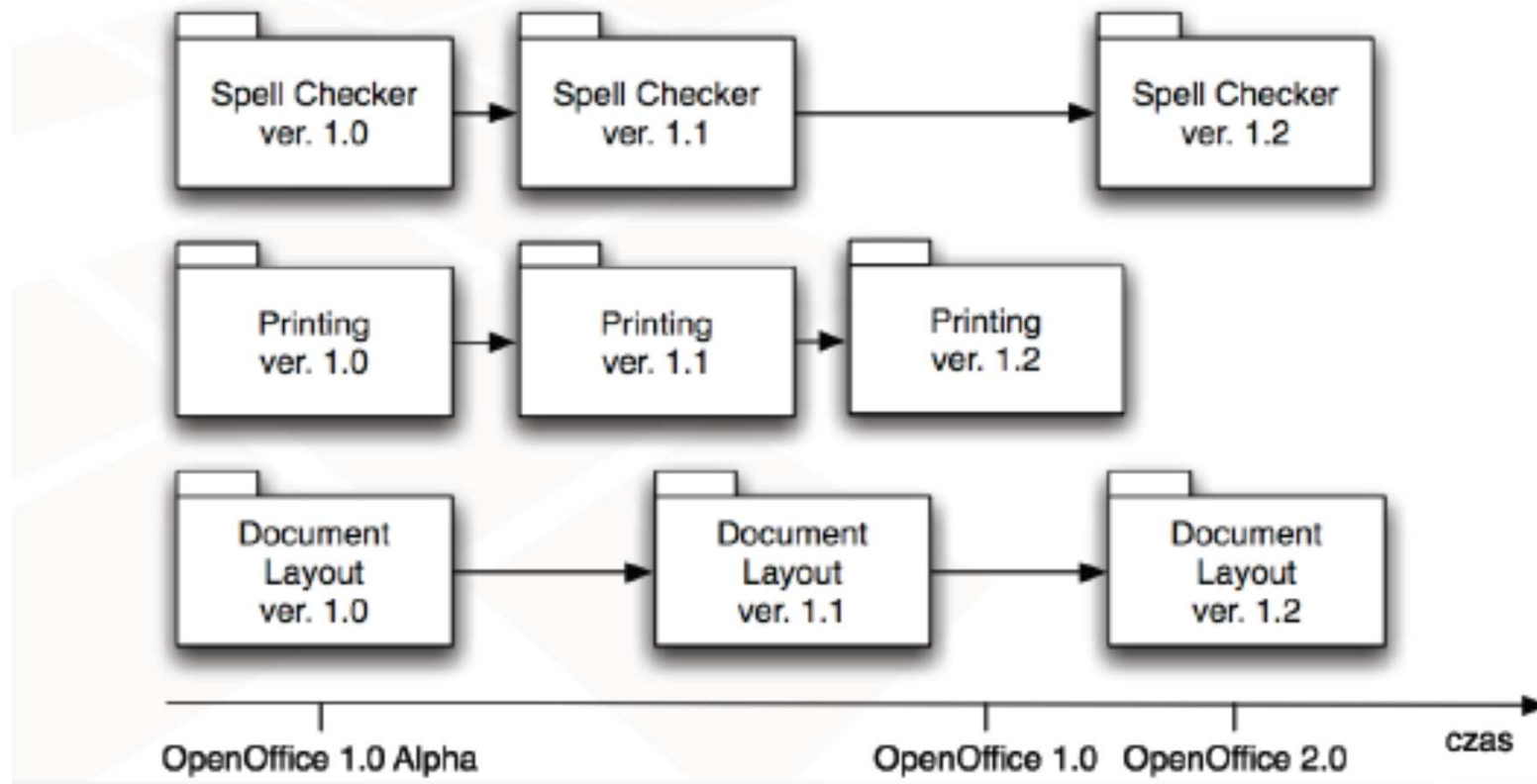
Wiele wersji artefaktów:
– identyfikacja, przechowywanie





Co jest wyzwaniem?

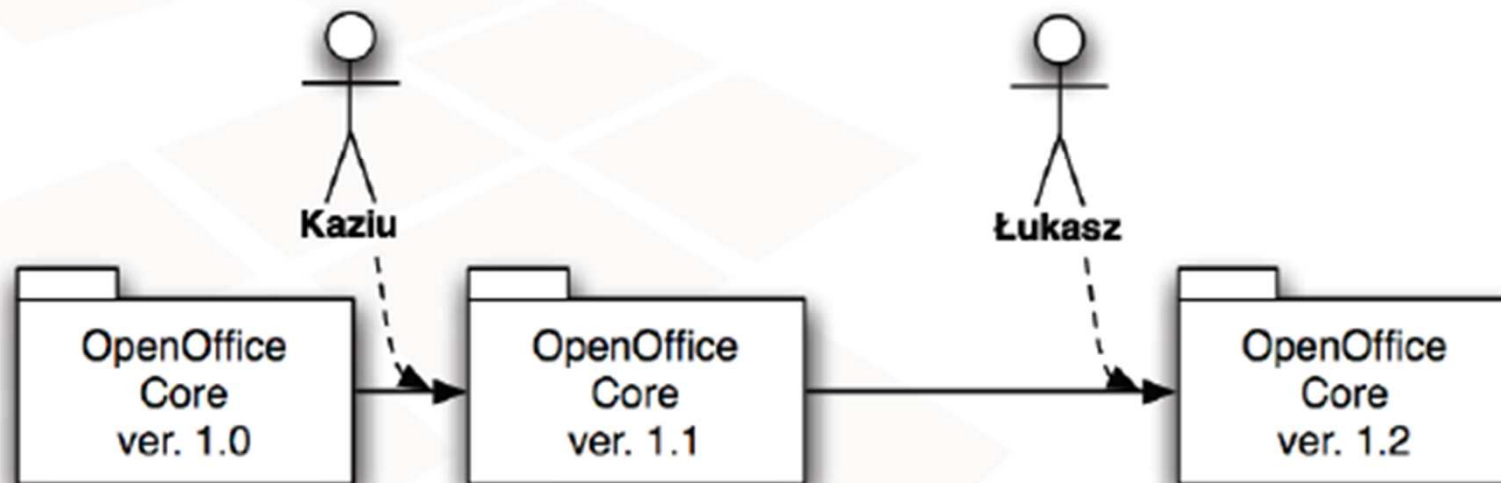
Wersje artefaktów, a wersje produktu



Co jest wyzwaniem?

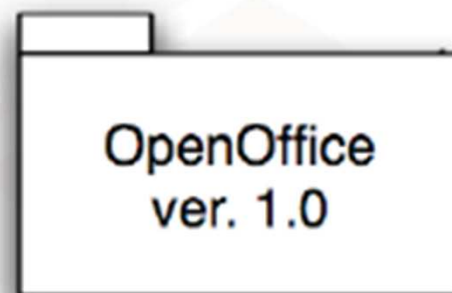
Analizowanie historii:

– Kto? Kiedy? Jaka zmiana?



Co jest wyzwaniem?

Praca nad nową
wersją systemu i
poprawianie
błędów w starej



prace nad nową wersją



Czego oczekujemy od systemu zarządzania konfiguracją?

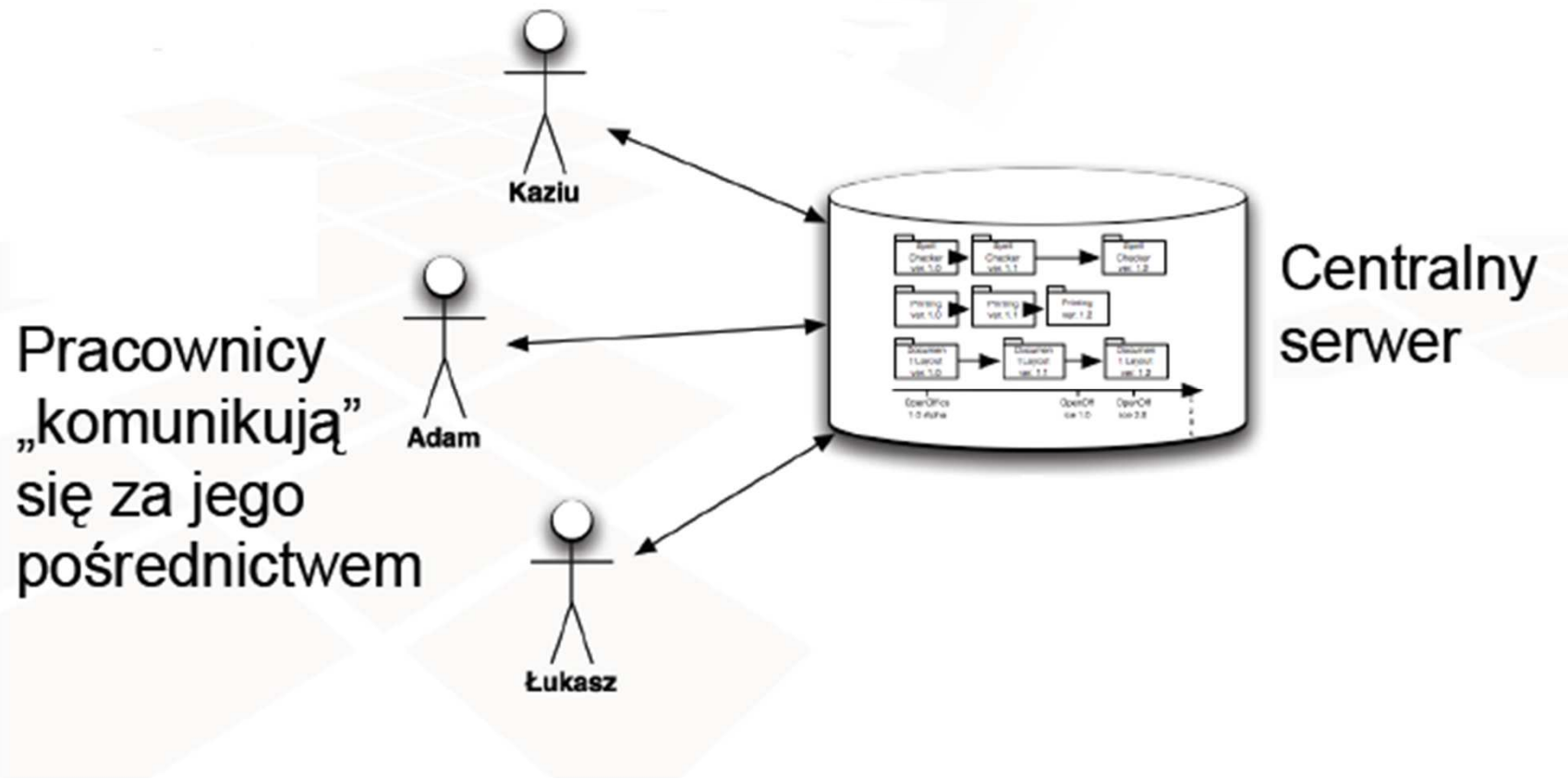
1. Każdy komponent oprogramowania jest **jednoznacznie identyfikowany**
2. Oprogramowanie jest zbudowane ze **spójnego zestawu komponentów**
3. Zawsze wiadomo, która **wersja** komponentu oprogramowania jest **najnowsza**
4. Zawsze wiadomo, która wersja **dokumentacji** pasuje do której wersji komponentu **oprogramowania**
5. Komponenty oprogramowania są zawsze **łatwo dostępne**
6. Komponenty oprogramowania **nie zostaną utracone**
 - np. wskutek nieuwagi użytkownika
7. Zmiany oprogramowania **nie zaginą**
 - np. wskutek jednoczesnych sprzecznych aktualizacji
8. Każda zmiana oprogramowania jest **zatwierdzona** i udokumentowana
9. Zawsze istnieje możliwość powrotu do **poprzedniej wersji**
10. **Historia** zmian jest przechowywana
 - np. możliwe odtworzenie kto i kiedy zrobił zmianę, i jaką zmianę



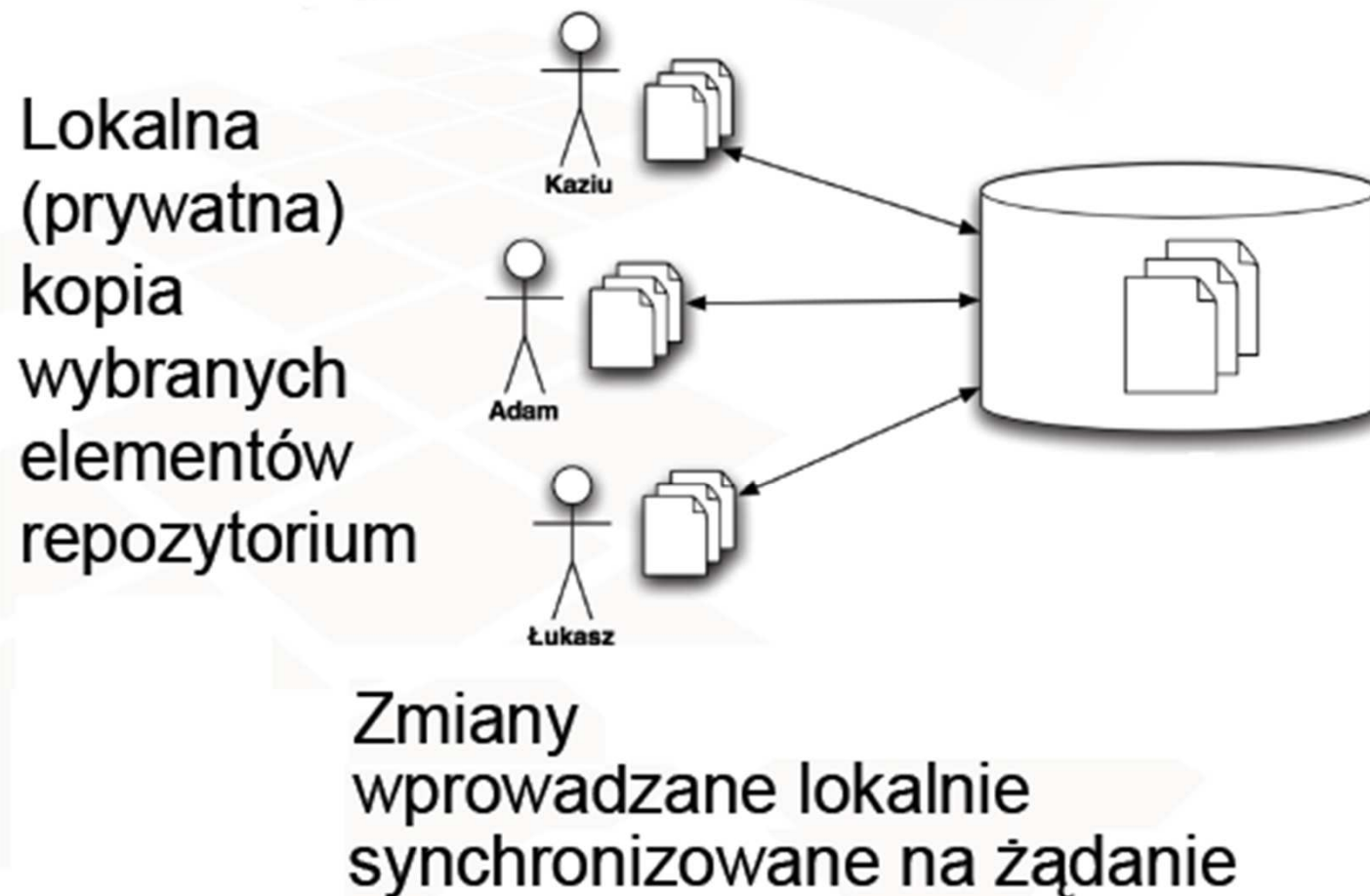
Jakie działania w tym celu realizujemy?

- Kontrola wersji
- Zarządzanie zmianą
- Budowanie wydań

Kontrola wersji

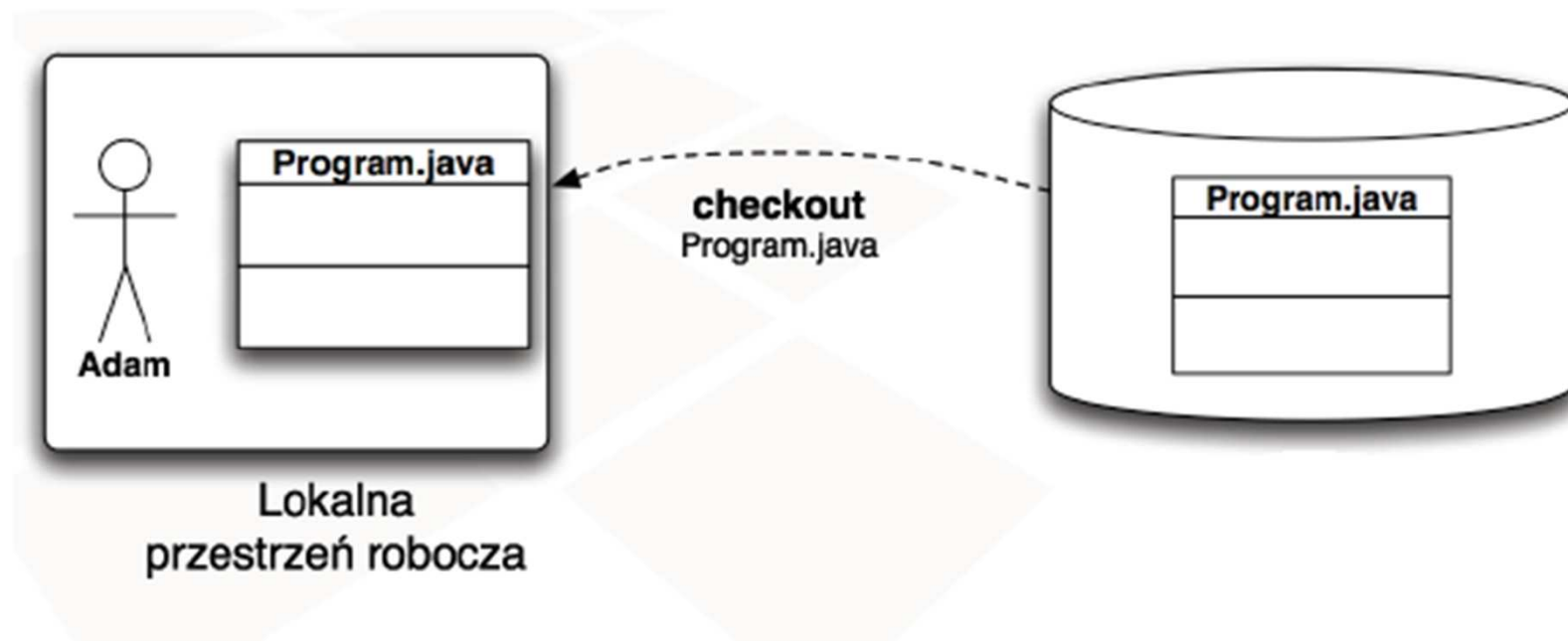


Kontrola wersji



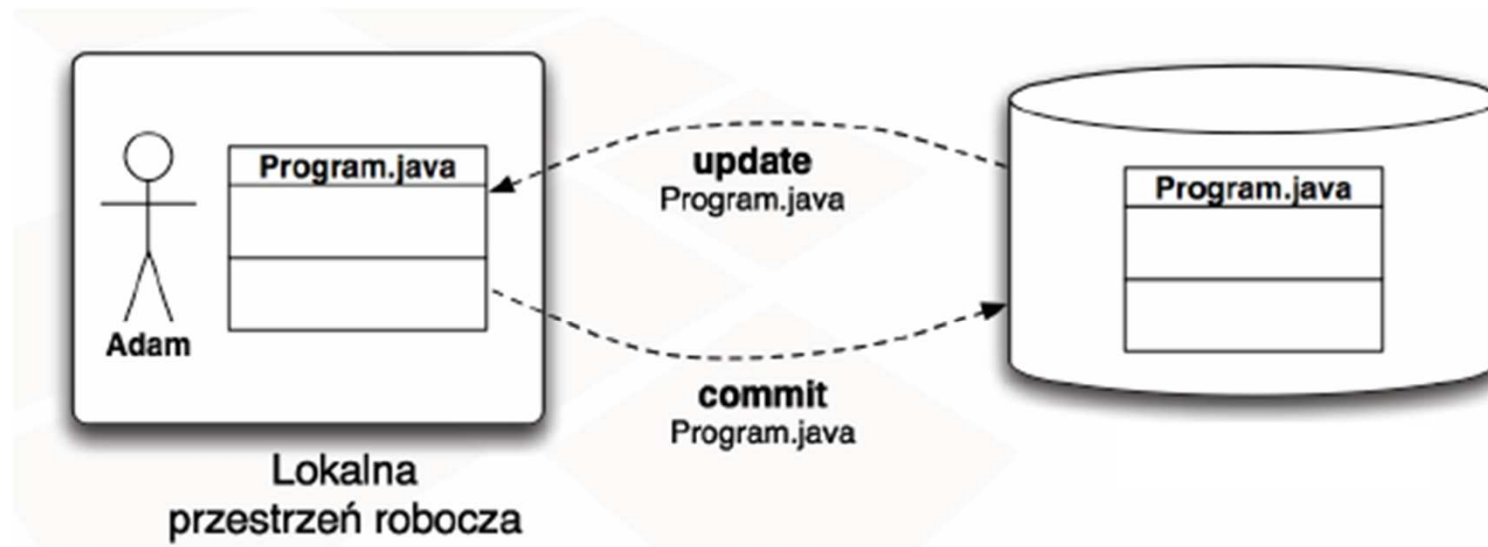


Kontrola wersji – „checkout”

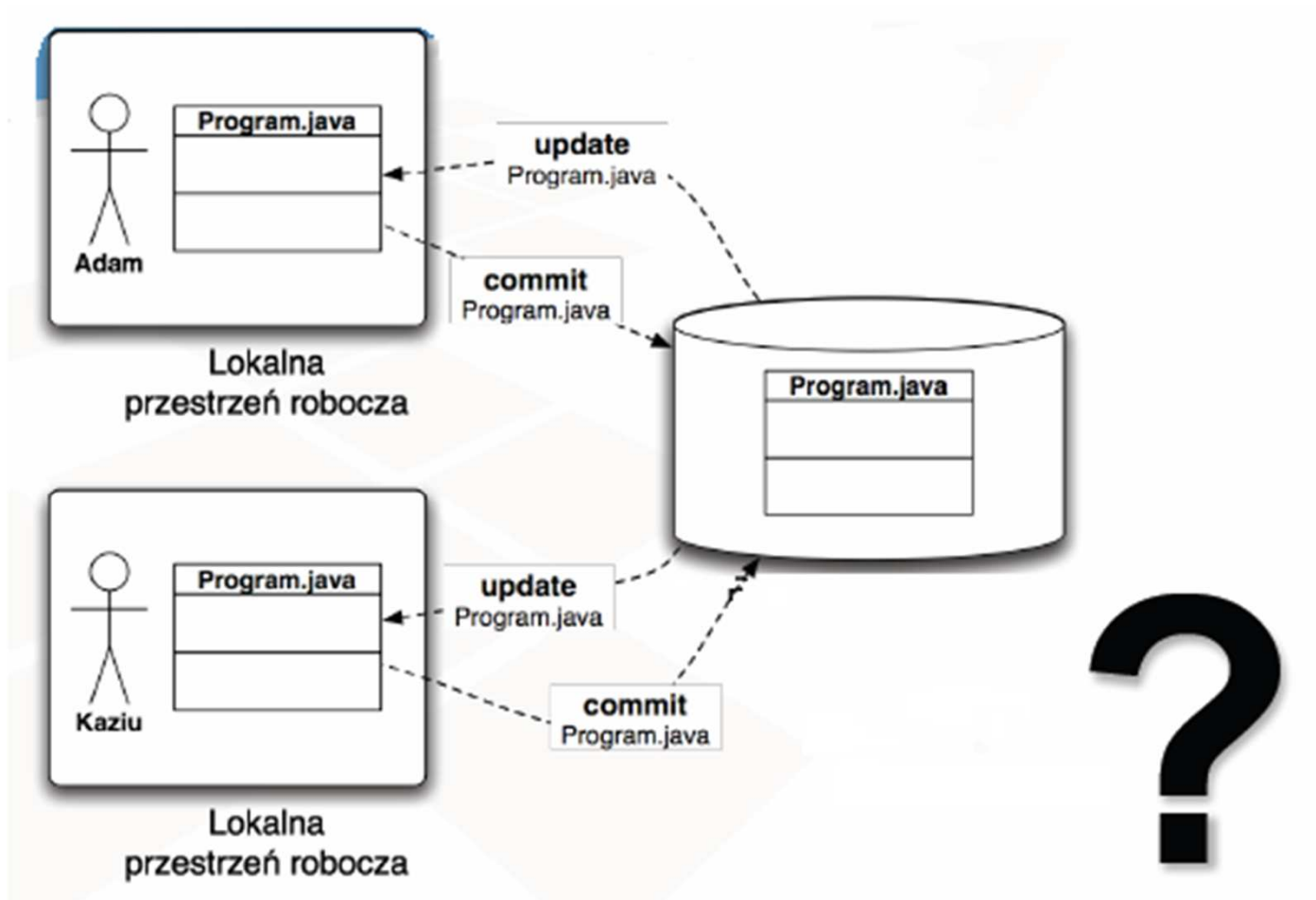




Kontrola wersji – „commit”, „update”

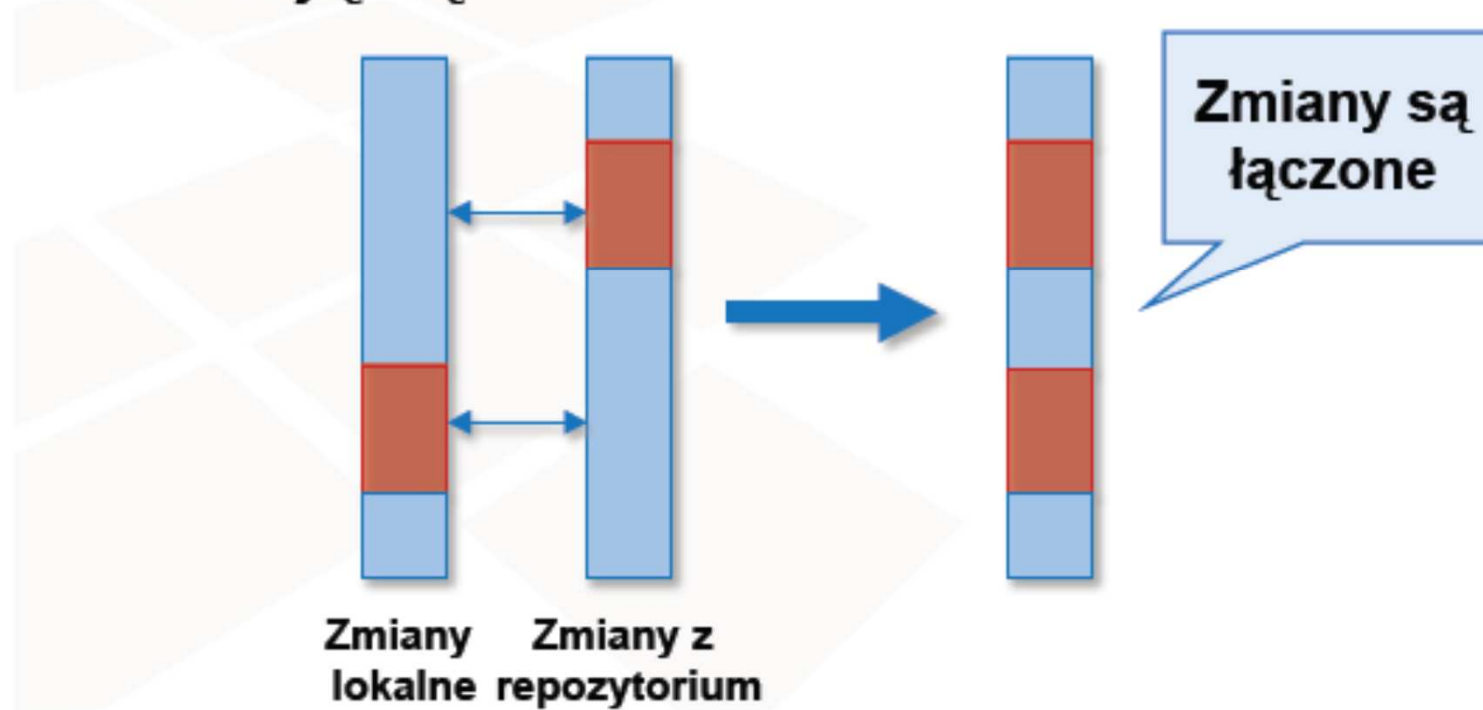


Kontrola wersji – problemy



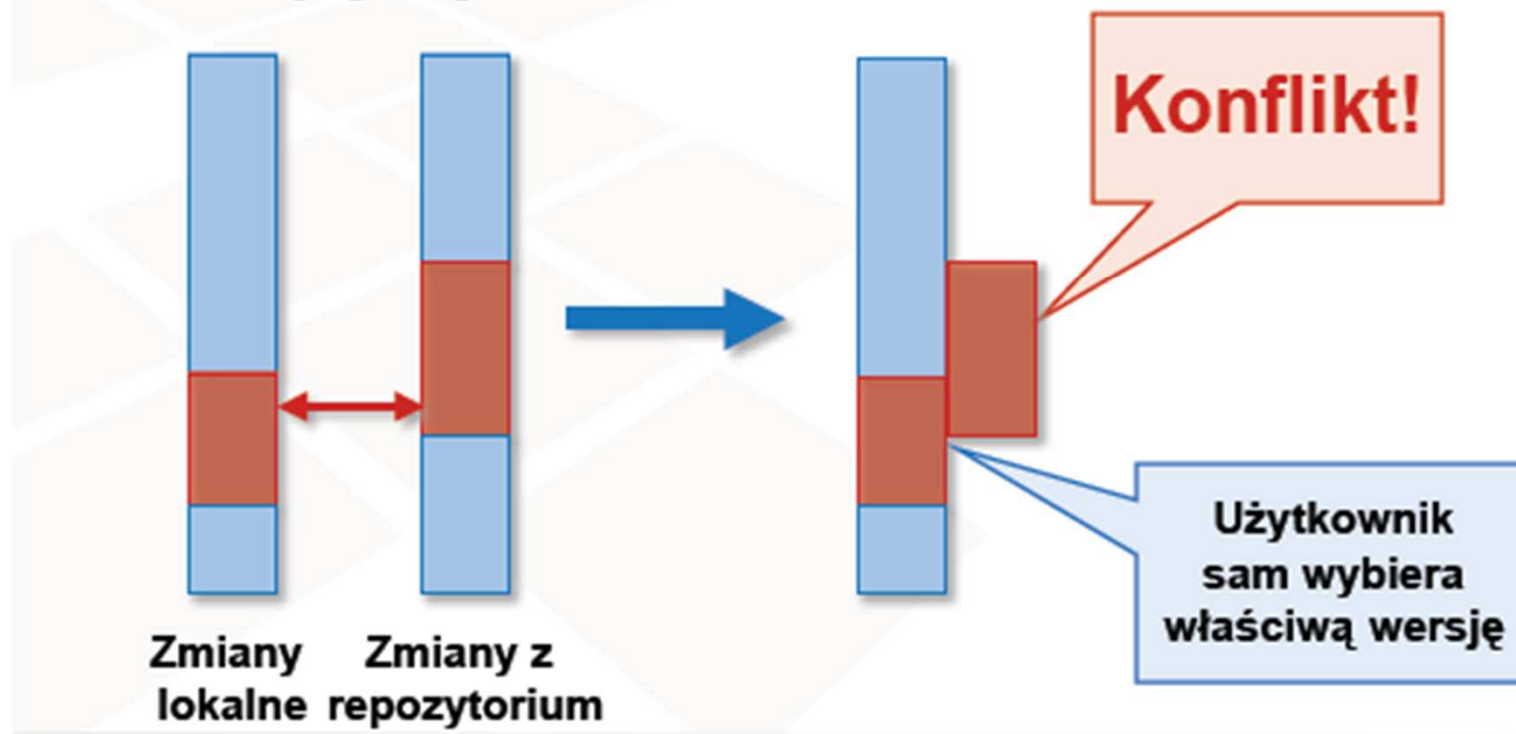
Kontrola wersji – próba scalania zmian

Zmiany lokalne i z repozytorium nie nakładają się:



Kontrola wersji – próba scalenia zmian

Zmiany lokalne i z repozytorium
nakładają się:





Kontrola wersji – próba scalenia zmian

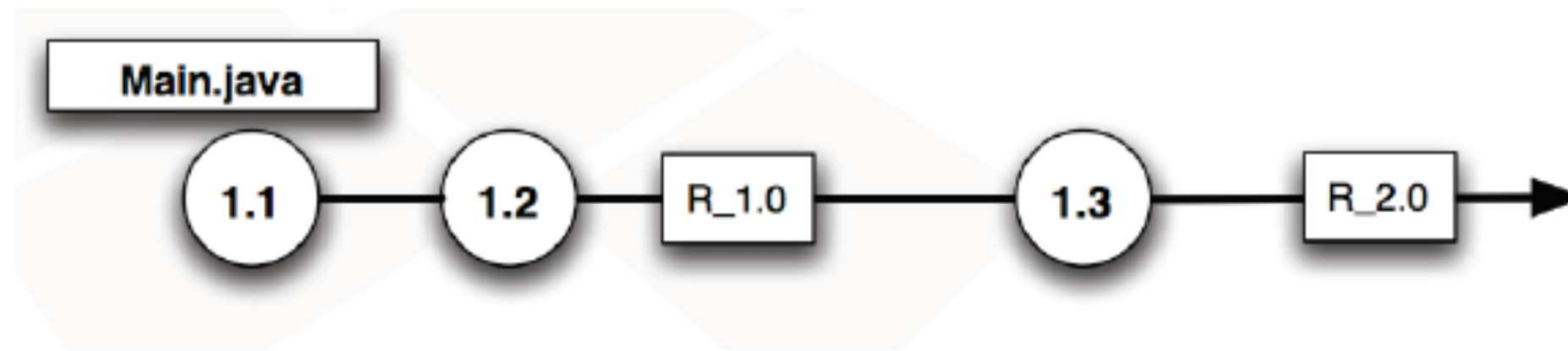
```
int main(int argc, char **argv) {  
    if (nerr == 0)  
        gencode();  
    else  
        fprintf(stderr, "No code generated.\n");  
    <<<<<<< driver.c  
    exit(nerr == 0 ? EXIT_SUCCESS : EXIT_FAILURE);  
    =====  
    exit(!nerr);  
    >>>>>>> 1.6  
}
```

Twoja
wersja

Wersja z
repozytorium

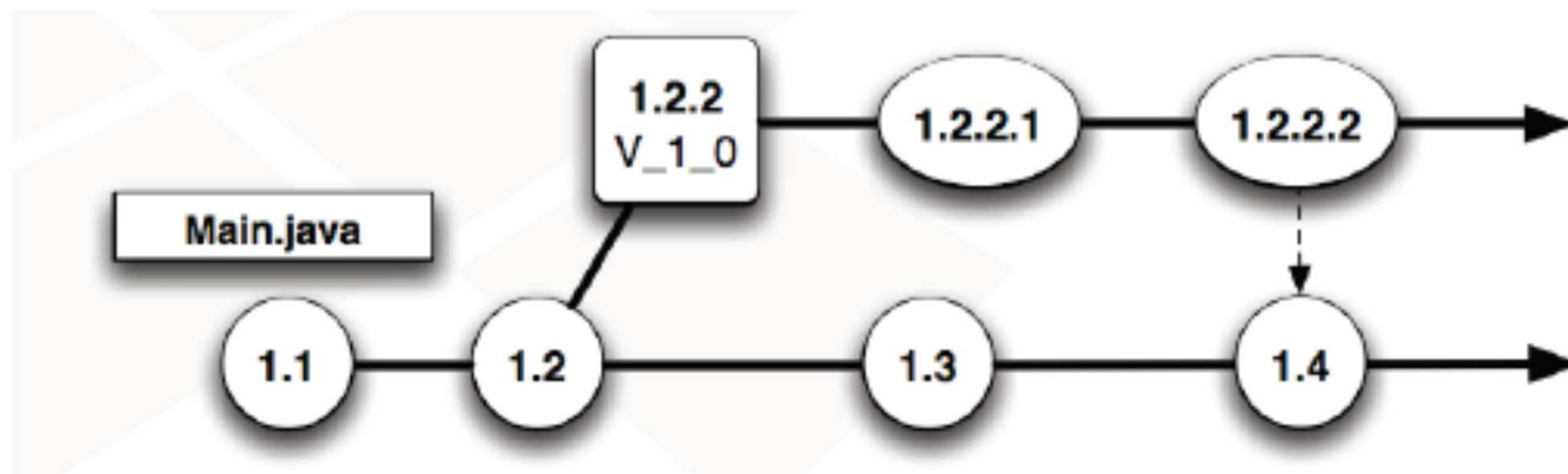


Kontrola wersji – nadawanie etykiet



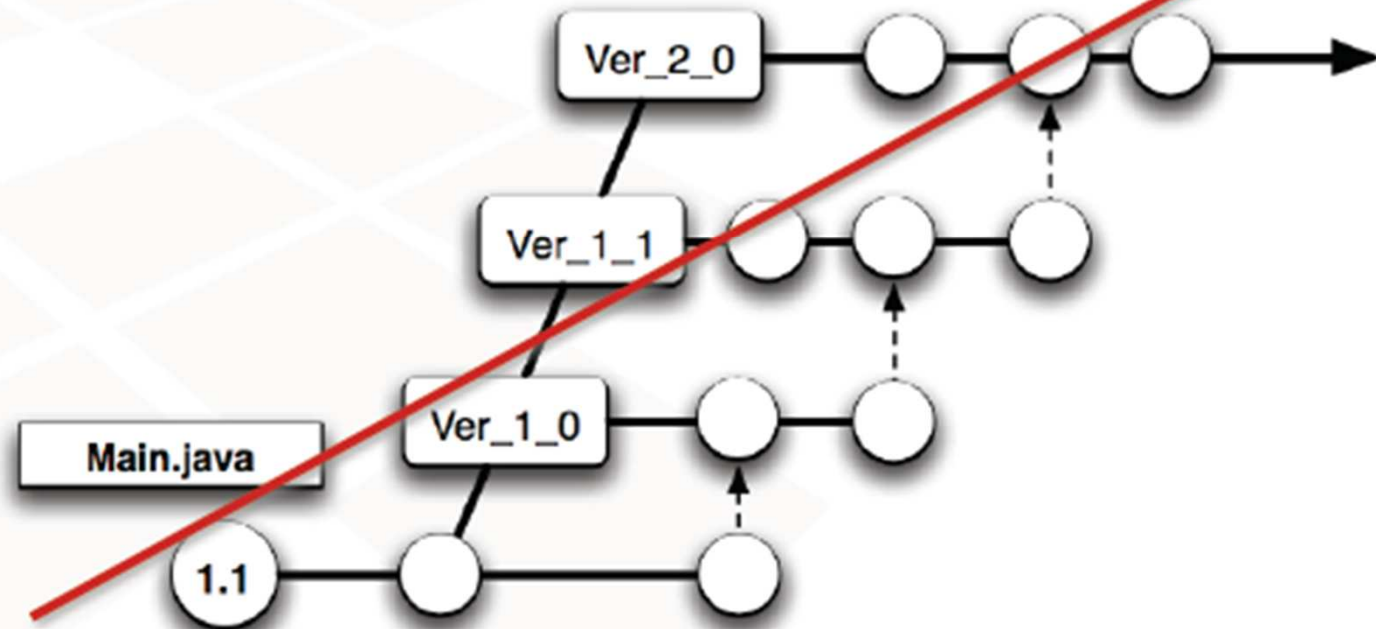


Kontrola wersji – rozdzielanie i łączenie gałęzi



Dobre praktyki

Wiele gałęzi - drzewo może się rozrastać w nieskończoność

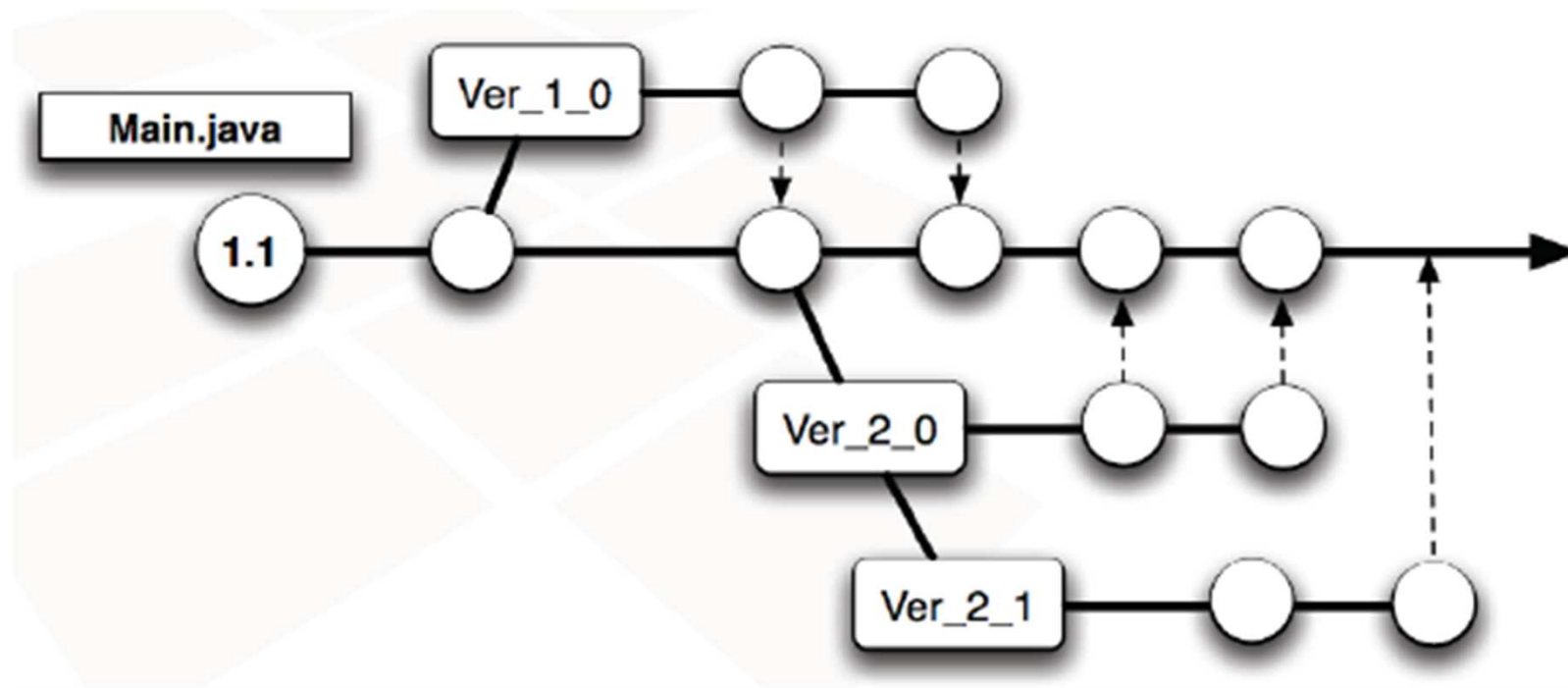


- Gałęzie:

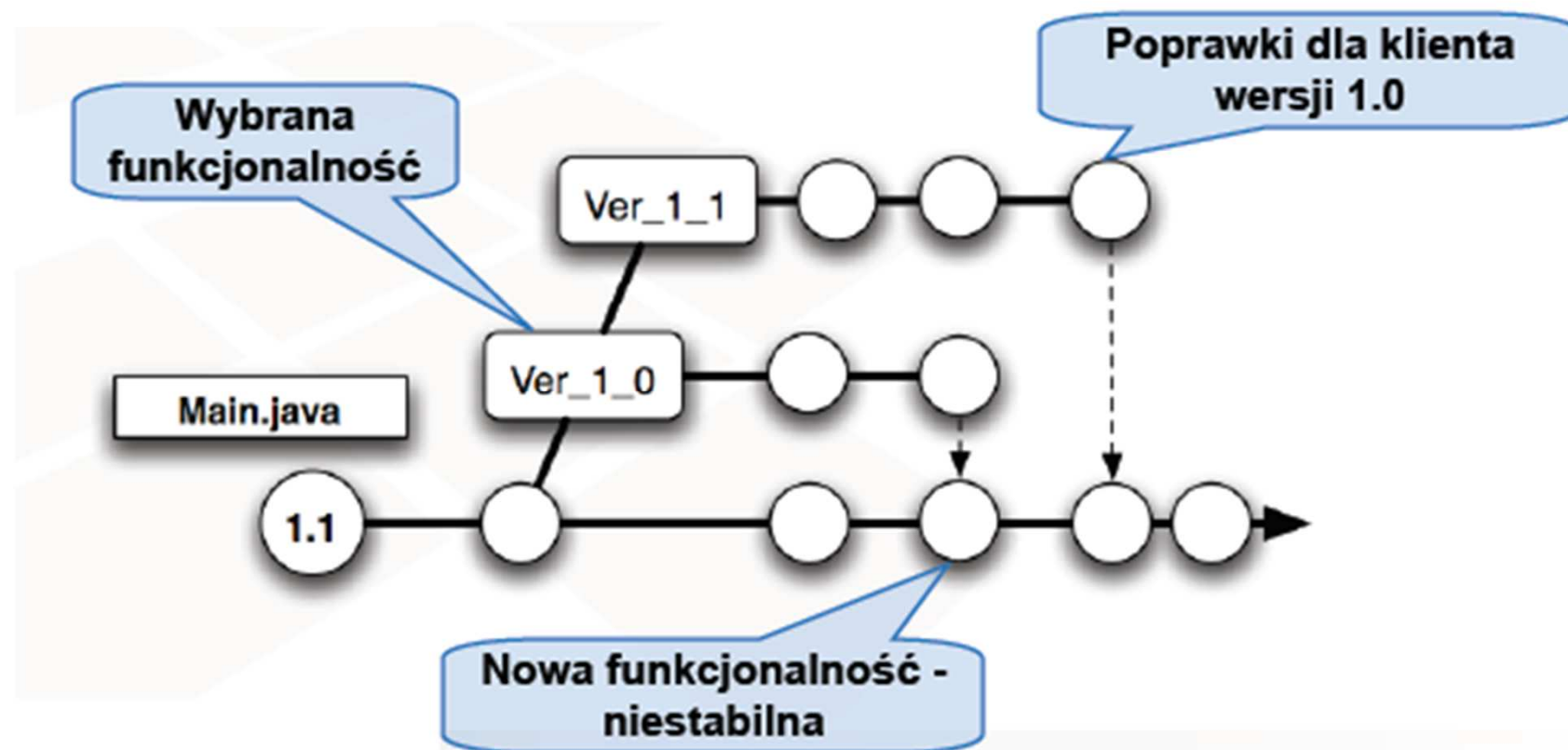
- bazowa
- przed wydaniem
- dla zadań



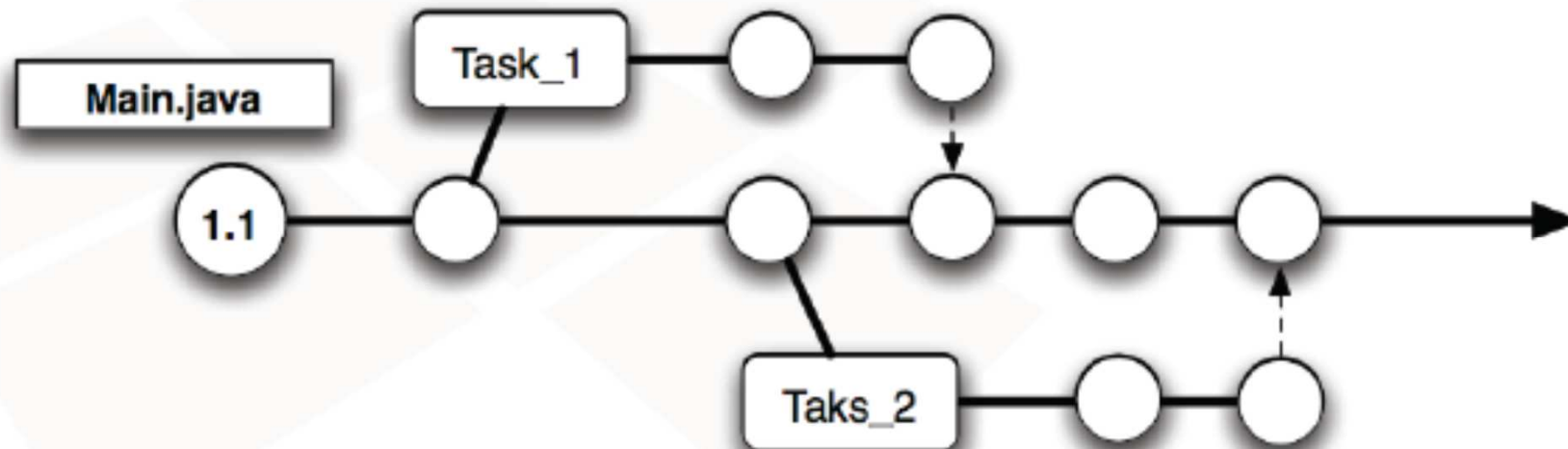
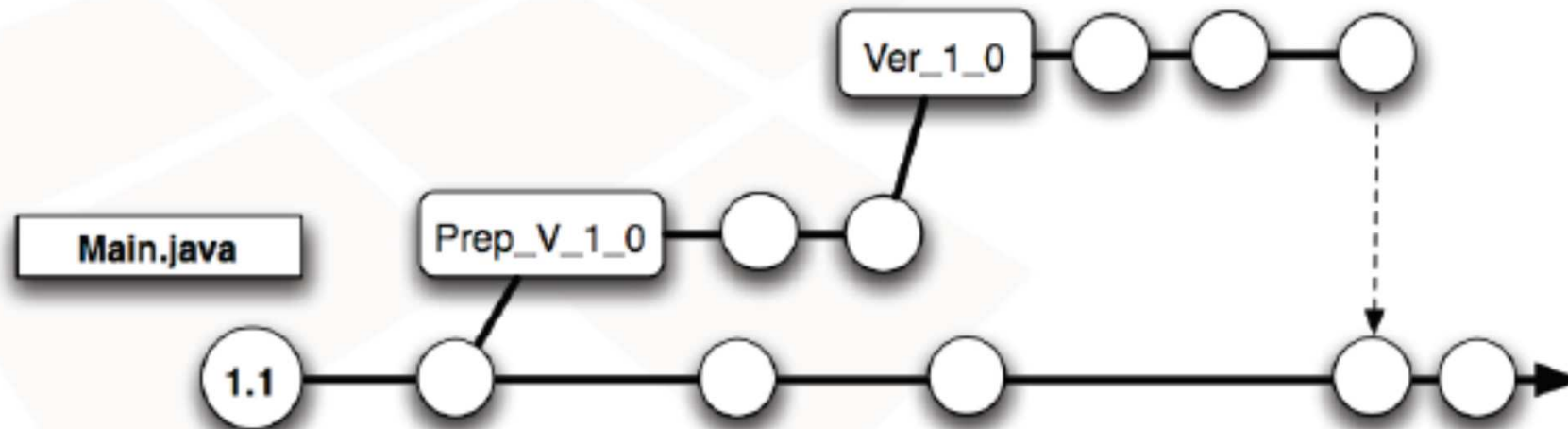
Gałąź bazowa



Gałąź wydania



Gałąź przed wydaniem, gałąź dla zadań





Kontrola wersji to nie wszystko!

- Zarządzanie konfiguracją =
 - Kontrola wersji
 - Zarządzanie zmianą
 - Budowanie wydań



Przykłady pytań do „systemu zarządzania konfiguracją”

- Jaka platforma jest wymagana dla danej wersji systemu?
- Które wersje systemu są zależne od zmiany danego komponentu?
- Ile błędów zgłoszono do danej wersji?
- Jakie komponenty zmodyfikowano przy realizacji danej zmiany?



Zarządzanie zmianą

- żądanie zmiany w postaci **wniosku zmiany**
- analiza **wniosku zmiany**
- **jeżeli** (wniosek zasadny) **wtedy**
 - analiza sposobu implementacji
 - analiza wpływu na harmonogram i kosztorys
 - przygotowanie **propozycji zmiany**
 - **jeżeli** (**propozycja zmiany** przyjęta) **wtedy**
 - **powtarzaj**
 - wprowadź zmiany
 - przedstaw wynik do weryfikacji
 - **dopóki** (jakość wyniku jest adekwatna)
 - utwórz **nowe wydanie** systemu
 - **w przeciwnym przypadku**
 - odrzuć **wniosek zmiany**
- **w przeciwnym przypadku**
 - odrzuć **wniosek zmiany**



Budowanie wydań

- Prosty schemat identyfikowania wydań
 - v1, v1.1, v1.2, v2.1, v2.2
 - ale:
 - faktyczna struktura nazywania to raczej drzewo niż lista
 - takie nazwy nie są znaczące
- Dodatkowe atrybuty
 - identyfikator (np. R3)
 - status (np. 'beta test')
 - wersja kompilatora
 - parametry narzędzi wspierających budowę systemu



Budowanie wydań a zarządzanie zmianami

- Wydania muszą uwzględniać zmiany
 - wymuszone w systemie w związku z wykryciem przez użytkowników błędów
 - związane z nową funkcjonalnością
- Planowanie wydań jest związane z
 - terminem udostępnienia nowej wersji
 - zakresem zmian włączanych do nowej wersji
- Dobre praktyki
 - Przyrostowa zmiana systemu jaka może być włączona do nowego wydania jest w przybliżeniu stałego rozmiaru
 - Jeśli zbyt wiele nowych cech zostanie włączonych razem z poprawkami błędów, wówczas koszt przygotowania nowego wydania znacząco wzrasta
 - Jeśli do wydania włączono wiele zmian, musi nastąpić po nim wydanie poprawiające błędy wynikające ze zmian wprowadzonych w pierwszym wydaniu



Problemy z nowymi wydaniem

- Klienci mogą nie chcieć nowego wydania systemu
 - Są zadowoleni z obecnego
 - Nowa wersja może wprowadzać niepotrzebne funkcjonalności (np. Word 6)
- Zarządzanie wydaniem nie może zakładać, że wszystkie poprzednie wydania zostały przez użytkowników wdrożone
 - Wszystkie wymagane dla wydania pliki muszą być odtworzone podczas instalowania nowego wydania