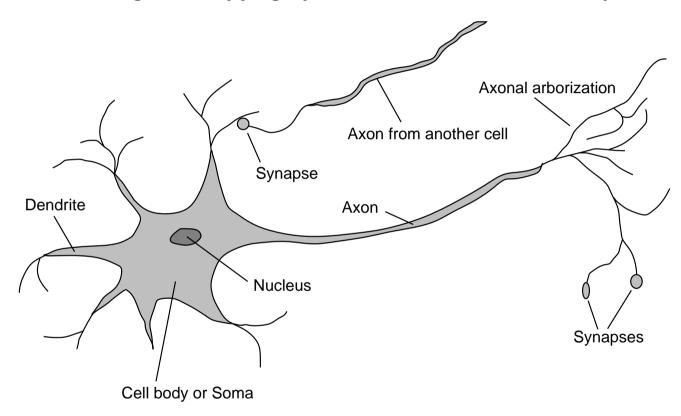
#### SZTUCZNA INTELIGENCJA I SYSTEMY DORADCZE

SIECI NEURONOWE

## Sieci neuronowe: pomysl

Naśladowanie mózgu działającego jako sieć komórek neuronowych



Sygnały to zaszumione "bodźce trenujące" poziom potencjału elektrycznego komórek

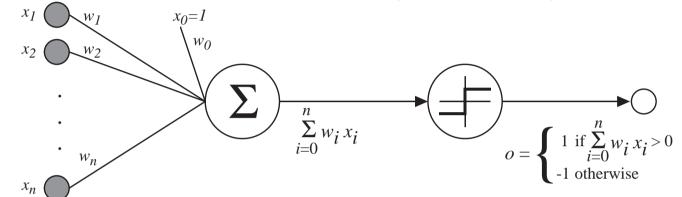
## Sieci neuronowe: sztuczne i naturalne

	Komputer	Mózg
Jednostki obliczeniowe	1 CPU	$10^{11} \; \mathrm{neuronów}$
	$10^8$ bramek logicznych	> 20 typów
Jednostki pamięciowe	$10^{10}$ bitów RAM	$10^{11} \ \mathrm{neuronów}$
	$10^{11}$ bitów dysku	$10^{14} \ \mathrm{synaps}$
Czas cyklu	1 ns $(10^{-9} \text{ sek.})$	$1-10  \mathrm{ms}  (10^{-3}  \mathrm{sek.})$
Szerokość pasma	$10^{10}$ bitów/sek	$10^{14}   \mathrm{bitów/sek}$
Zmiany stanów/sek	$10^{9}$	$10^{14}$

Równoległość daje wciąż umysłowi ludzkiemu ogromną przewagę nad komputerem pomimo dużo wolniejszego czasu przetwarzania informacji

### Perceptron

 $\vec{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$  — wektor wejściowy (obiekt danych)



 $\vec{w}=(w_0,w_1,\ldots,w_n)$  — wektor wag perceptronu  $w_0$  – waga przesunięcia (''przesuwa'' próg funkcji aktywacji)

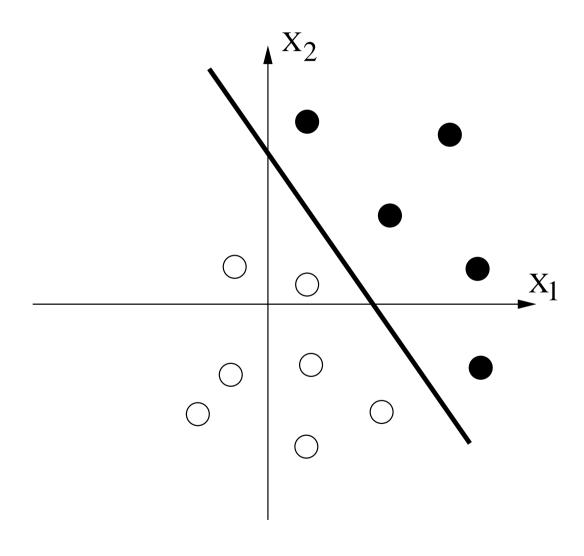
 $\sigma$  – progowa (skokowa) funkcja aktywacji perceptronu

 $o(\vec{x})$  – wartość wyjścia perceptronu dla wektora  $\vec{x}$ 

$$o(\vec{x}) = \sigma(\vec{w} \cdot \vec{x}) = \begin{cases} 1 & \text{if } w_0 + w_1 x_1 + \dots + w_n x_n > 0 \\ -1 & \text{otherwise.} \end{cases}$$

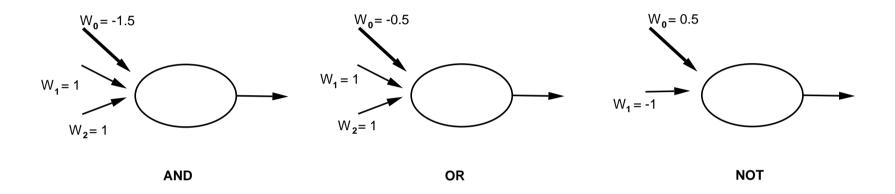
## Perceptron: wyrazalnosc

Perceptron reprezentuje liniowe cięcie w przestrzeni wejść



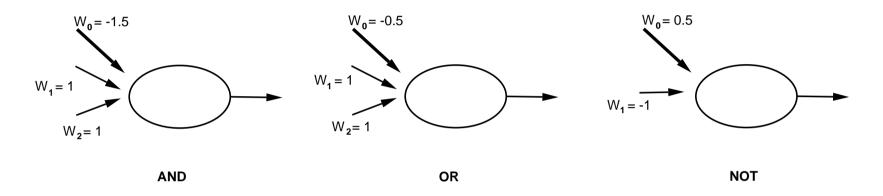
# Perceptron: wyrazalnosc

Można wyrazić funkcje logiczne AND, OR, NOT

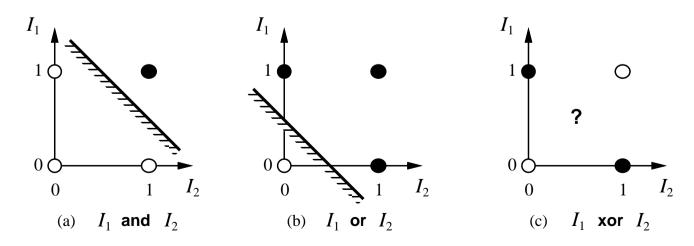


## Perceptron: wyrazalnosc

Można wyrazić funkcje logiczne AND, OR, NOT



ale nie da się dobrać wag do funkcji XOR



## Uczenie perceptronu: algorytm

```
function PERCEPTRON-LEARN(perceptron, examples, \alpha) returns a perceptron inputs: examples, a set of examples, each with input \vec{x} and output y(\vec{x}) perceptron, a perceptron with weights \vec{w}=(w_0,\ldots,w_n) \alpha, the learning rate

repeat

for each \vec{x}=(x_1,\ldots,x_n) in examples do
\Delta \vec{w} \leftarrow \alpha \ (y(\vec{x})-\vec{w}\cdot\vec{x}\ )\vec{x}
\vec{w} \leftarrow \vec{w} + \Delta \vec{w}
end
until some stopping criterion is satisfied return perceptron
```

## Uczenie perceptronu: wlasnosci

#### Twierdzenie 1

Jeśli zbiór danych jest liniowo separowalny a współczynnik szybkości uczenia  $\alpha$  wystarczająco mały  $\Rightarrow$  algorytm uczenia perceptronu jest zbieżny

### Uczenie perceptronu: wlasnosci

#### Twierdzenie 1

Jeśli zbiór danych jest liniowo separowalny a współczynnik szybkości uczenia  $\alpha$  wystarczająco mały  $\Rightarrow$  algorytm uczenia perceptronu jest zbieżny

#### Twierdzenie 2

Jeśli zbiór danych nie jest liniowo separowalny

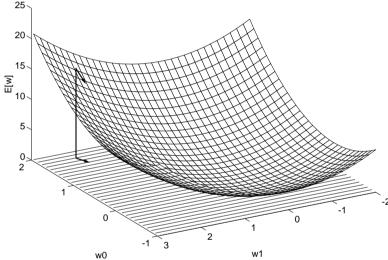
⇒ algorytm zbiega lokalnie do minimalnego błędu średniokwadratowego

Błąd średniokwadratowy dla zbioru treningowego  ${\cal U}$ 

$$E[\vec{w}] = \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x})^2$$

Błąd średniokwadratowy dla zbioru treningowego  ${\cal U}$ 

$$E[\vec{w}] = \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x})^2$$



Gradient błędu średniokwadratowego

$$\nabla E[\vec{w}] = \left[ \frac{\partial E}{\partial w_0}, \frac{\partial E}{\partial w_1}, \cdots \frac{\partial E}{\partial w_n} \right]$$

 $\Rightarrow$  wskazuje kierunek, w którym błąd  $E[\vec{w}]$  rośnie

$$\frac{\partial E}{\partial w_i} =$$

$$\frac{\partial E}{\partial w_i} = \frac{\partial}{\partial w_i} \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x})^2$$

$$\frac{\partial E}{\partial w_i} = \frac{\partial}{\partial w_i} \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x})^2$$
$$= \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x})^2$$

$$\frac{\partial E}{\partial w_i} = \frac{\partial}{\partial w_i} \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x})^2 
= \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x})^2 
= \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} 2(y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x}) \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x})$$

$$\frac{\partial E}{\partial w_i} = \frac{\partial}{\partial w_i} \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x})^2 
= \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x})^2 
= \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} 2(y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x}) \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x}) 
= \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x}) \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x})$$

$$\frac{\partial E}{\partial w_i} = \frac{\partial}{\partial w_i} \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x})^2 
= \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x})^2 
= \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} 2(y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x}) \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x}) 
= \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x}) \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x}) 
= \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x}) (-x_i)$$

$$\begin{split} \frac{\partial E}{\partial w_i} &= \frac{\partial}{\partial w_i} \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x})^2 \\ &= \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x})^2 \\ &= \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} 2(y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x}) \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x}) \\ &= \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x}) \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x}) \\ &= \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x}) (-x_i) \\ &= \sum_{\vec{x} \in U} - (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x}) x_i \end{split}$$

$$\frac{\partial E}{\partial w_i} = \frac{\partial}{\partial w_i} \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x})^2 
= \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x})^2 
= \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} 2(y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x}) \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x}) 
= \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x}) \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x}) 
= \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x}) (-x_i) 
= \sum_{\vec{x} \in U} - (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x}) x_i$$

Stąd 
$$\nabla E[\vec{w}] = \sum_{\vec{x} \in U} - (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x})\vec{x}$$

Gradient  $\nabla E[\vec{w}] = \sum_{\vec{x} \in U} - (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x})\vec{x}$  wskazuje kierunek, w którym błąd średniokwadratowy  $E[\vec{w}]$  rośnie

Gradient  $\nabla E[\vec{w}] = \sum_{\vec{x} \in U} - (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x})\vec{x}$  wskazuje kierunek, w którym błąd średniokwadratowy  $E[\vec{w}]$  rośnie

 $\Rightarrow$  wagi perceptronu są poprawiane w kierunku dokładnie przeciwnym do gradientu  $-\nabla E[\vec{w}]$ 

Gradient  $\nabla E[\vec{w}] = \sum_{\vec{x} \in U} - (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x})\vec{x}$  wskazuje kierunek, w którym błąd średniokwadratowy  $E[\vec{w}]$  rośnie

 $\Rightarrow$  wagi perceptronu są poprawiane w kierunku dokładnie przeciwnym do gradientu  $-\nabla E[\vec{w}]$ 

Stąd w algorytmie uczenia perceptronu:

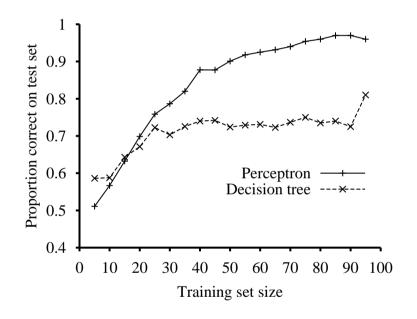
$$\Delta \vec{w} \leftarrow \alpha (y(\vec{x}) - \vec{w} \cdot \vec{x}) \vec{x}$$

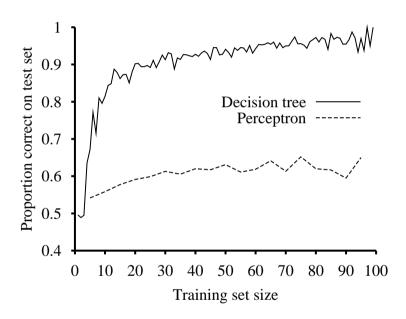
$$\vec{w} \leftarrow \vec{w} + \Delta \vec{w}$$

## Porownanie perceptronu i drzewa decyzyjnego

Funkcji większości (> połowa bitów = 1) lepiej wyuczalna przez perceptron

Decyzja o wstąpieniu do restauracji lepiej wyuczalna przez drzewo decyzyjne



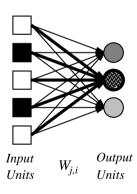


# Plaska siec perceptronow

Reprezentuje funkcję wektorową

Poszczególne perceptrony są niezależne

⇒ trzeba trenować każdy perceptron oddzielnie



#### Wielowarstwowa siec neuronowa

#### Jednostki:

Jednostki podzielone są na warstwy, każda jednostka przyporządkowana jest do dokładnie jednej warstwy

#### Wejścia

Wejścia podłączone są wyłącznie do jednostek znajdujących się w najniższej warstwie

#### Połączenia:

Połączenia występują wyłącznie pomiędzy jednostkami

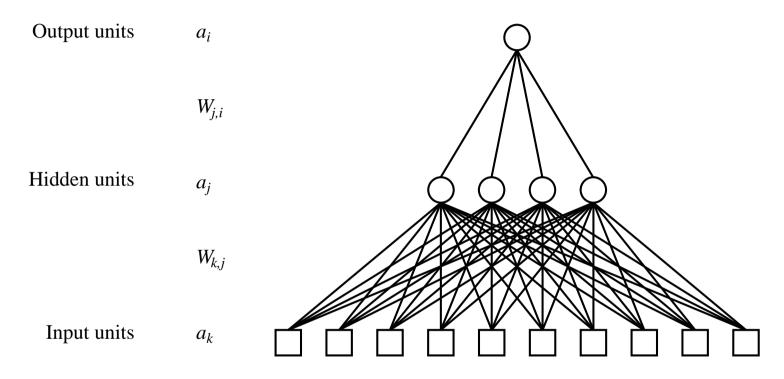
z sąsiednich warstw, łączą zawsze wyjścia jednostek

z warstwy niższej z wejścami do jednostek w warstwie wyższej

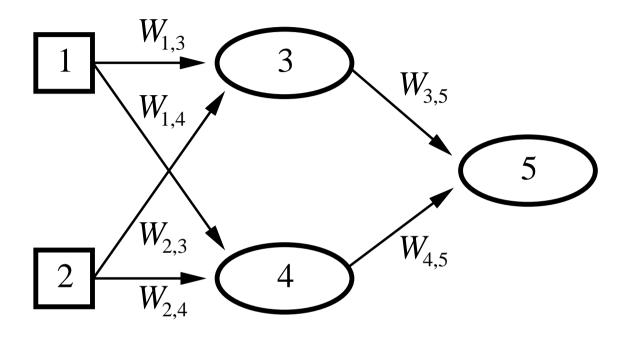
#### Wyjście:

Typowa sieć z jedną wartością funkcji ma tylko jedną jednostkę w najwyższej warstwie, wyjście z tej jednostki jest wyjściem całej sieci

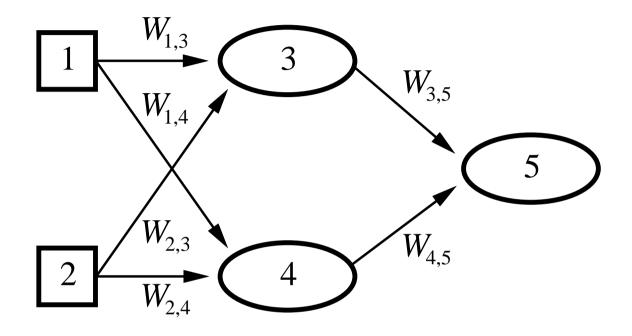
2 warstwy, 10 wejść, 4 neurony ukryte (w warstie wewnętrznej)



# Wielowarstwowa siec neuronowa: ewaluacja



## Wielowarstwowa siec neuronowa: ewaluacja



$$x_5 = \sigma(w_{3,5} \cdot x_3 + w_{4,5} \cdot x_4)$$
  
=  $\sigma(w_{3,5} \cdot \sigma(w_{1,3} \cdot x_1 + w_{2,3} \cdot x_2) + w_{4,5} \cdot \sigma(w_{1,4} \cdot x_1 + w_{2,4} \cdot x_2))$ 

#### Wielowarstwowa siec neuronowa: uczenie

#### Problem

Progowa funkcja aktywacji jest nieciągła i nieróżniczkowalna

⇒ dla jednostek wewnętrznych nie można wyprowadzić gradientowej reguły poprawiania wag gwarantującej zbieżność uczenia

#### Wielowarstwowa siec neuronowa: uczenie

#### Problem

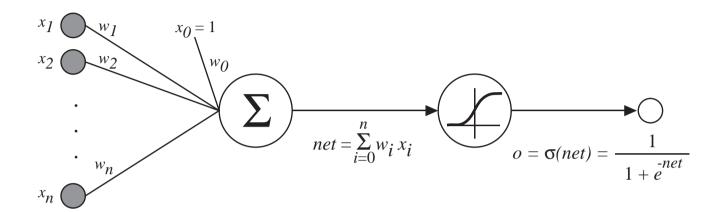
Progowa funkcja aktywacji jest nieciągła i nieróżniczkowalna

⇒ dla jednostek wewnętrznych nie można wyprowadzić gradientowej reguły poprawiania wag gwarantującej zbieżność uczenia

#### Rozwiązanie

Zastosowanie różniczkowalnej funkcji aktywacji

## Perceptron z sigmoidalna funkcja aktywacji

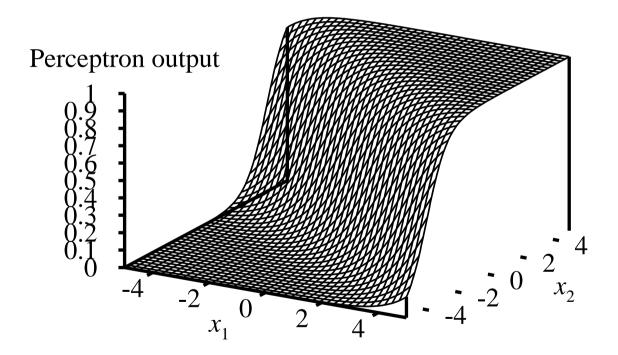


Sigmoidalna funkcja aktywacji perceptronu  $\sigma(z)=\frac{1}{1+e^{-z}}$ 

$$o(\vec{x}) = \sigma(\vec{w} \cdot \vec{x}) = \frac{1}{1 + e^{-\vec{w} \cdot \vec{x}}}$$

## Perceptron z sigmoidalna funkcja aktywacji

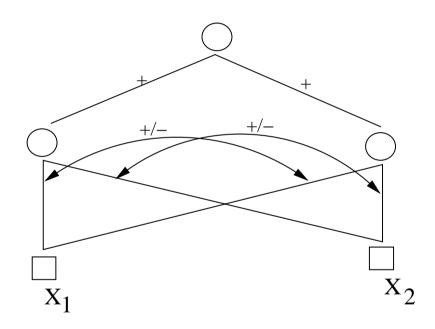
Funkcja wyjścia dla pojedycznego perceptronu z sigmoidalną funkcją aktywacji i 2 wejściami:

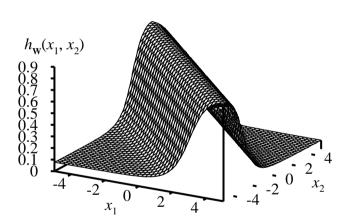


Liczba wejść: 2, liczba warstw: 2

Warstwa ukryta: 2 perceptrony skierowane przeciwnie do siebie

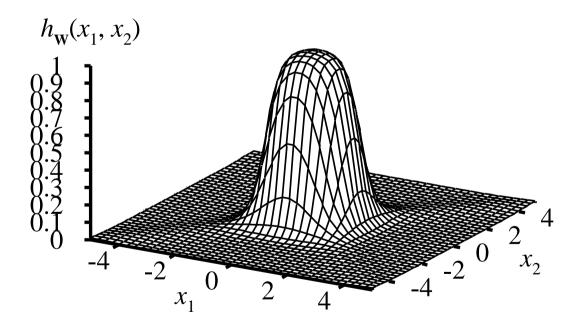
 $\Rightarrow$  definiuje krawędź



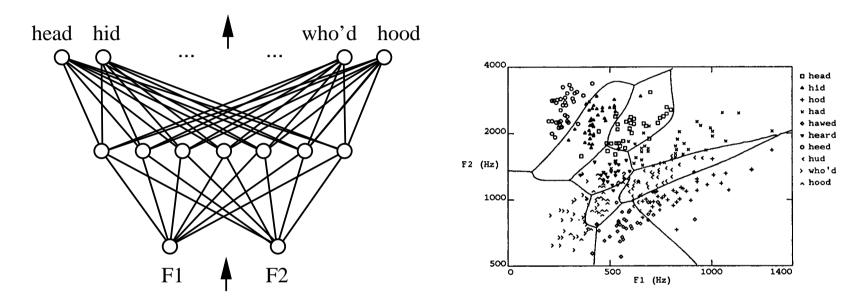


Liczba wejść: 2, liczba warstw: 3

Warstwa ukryta: 2 sieci tworzące krawędzie ustawione prostopadle do siebie ⇒ definiuje ograniczone wzniesienie



Rozpoznawanie słów: 2 warstwy, 2 wejścia, wiele wyjść



### Wielowarstwowa siec neuronowa: wlasnosci

#### Funkcje boolowskie:

Każda funkcja boolowska może być reprezentowana przez sieć z jedną warstwą ukrytą, ale może wymagać wykładniczej liczby jednostek ukrytych

#### Funkcje ciągłe:

Każda ograniczona funkcja ciągła może być aproksymowana z dowolnie małym błedem przez sieć z jedną warstwą ukrytą [Cybenko 1989; Hornik et al. 1989]

Dowolna funkcja może być aproksymowana z dowolną dokładnością przez sieć z dwoma warstwami ukytymi [Cybenko 1988]

### Propagacja wsteczna: algorytm

```
function BACK-PROP-UPDATE(examples, layers, \alpha) returns a network
    inputs: examples, a set of examples, each with input \vec{x} and output \vec{y}(\vec{x})
               layer_0, layer_1, \ldots, layer_n, neuron layers sorted from the bottom to the top
               \alpha, the learning rate
    repeat
        for each \vec{x} = (x_1, \dots, x_n) in examples do
            for each unit j \in layer_0 do o_i \leftarrow x_i
            for each unit j \in layer_p in order from layer_1 up to layer_n do
                    z_j \leftarrow \sum_{i \in layer_{n-1}} w_{i,j} o_i
                    o_i \leftarrow \sigma(z_i)
            for each unit j \in layer_n do \delta_i \leftarrow \sigma'(z_i)(y_i(\vec{x}) - o_i)
            for each unit j \in layer_p in order from layer_{n-1} down to layer_0 do
                    \delta_j \leftarrow \sigma'(z_j) \sum_{k \in layer_{n+1}} w_{j,k} \delta_k
                    \Delta w_{i,k} \leftarrow \alpha \delta_k o_i
                    w_{j,k} \leftarrow w_{j,k} + \Delta w_{j,k}
    until some stopping criterion is satisfied
    return layers with modified weights
```

# Propagacja wsteczna: wlasnosci

#### Fakt

Algorytm propagacji wstecznej działa dla dowolnego grafu skierowanego bez cykli

# Propagacja wsteczna: wlasnosci

#### Fakt

Algorytm propagacji wstecznej działa dla dowolnego grafu skierowanego bez cykli

#### Twierdzenie

Algorytm propagacji wstecznej zbiega lokalnie do minimalnego błędu średniokwadratowego

$$E[\vec{w}] = \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - o(\vec{x}))^2 = \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - \sigma(\vec{w} \cdot \vec{x}))^2$$

$$E[\vec{w}] = \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - o(\vec{x}))^2 = \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - \sigma(\vec{w} \cdot \vec{x}))^2$$

$$\frac{\partial E}{\partial w_i} = \frac{\partial}{\partial w_i} \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - o(\vec{x}))^2$$

$$E[\vec{w}] = \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - o(\vec{x}))^2 = \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - \sigma(\vec{w} \cdot \vec{x}))^2$$

$$\frac{\partial E}{\partial w_i} = \frac{\partial}{\partial w_i} \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - o(\vec{x}))^2$$
$$= \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - o(\vec{x}))^2$$

$$E[\vec{w}] = \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - o(\vec{x}))^2 = \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - \sigma(\vec{w} \cdot \vec{x}))^2$$

$$\frac{\partial E}{\partial w_i} = \frac{\partial}{\partial w_i} \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - o(\vec{x}))^2 
= \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - o(\vec{x}))^2 
= \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} 2(y(\vec{x}) - o(\vec{x})) \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - o(\vec{x}))$$

$$E[\vec{w}] = \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - o(\vec{x}))^2 = \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - \sigma(\vec{w} \cdot \vec{x}))^2$$

$$\begin{split} \frac{\partial E}{\partial w_i} &= \frac{\partial}{\partial w_i} \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - o(\vec{x}))^2 \\ &= \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - o(\vec{x}))^2 \\ &= \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} 2(y(\vec{x}) - o(\vec{x})) \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - o(\vec{x})) \\ &= -\sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - o(\vec{x})) \frac{\partial}{\partial w_i} o(\vec{x}) \end{split}$$

$$E[\vec{w}] = \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - o(\vec{x}))^2 = \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - \sigma(\vec{w} \cdot \vec{x}))^2$$

$$\begin{split} \frac{\partial E}{\partial w_i} &= \frac{\partial}{\partial w_i} \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - o(\vec{x}))^2 \\ &= \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - o(\vec{x}))^2 \\ &= \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} 2(y(\vec{x}) - o(\vec{x})) \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - o(\vec{x})) \\ &= -\sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - o(\vec{x})) \frac{\partial}{\partial w_i} o(\vec{x}) \\ &= -\sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - o(\vec{x})) \frac{\partial}{\partial z} [z = \vec{w} \cdot \vec{x}] \frac{\partial}{\partial w_i} (\vec{w} \cdot \vec{x}) \end{split}$$

$$E[\vec{w}] = \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - o(\vec{x}))^2 = \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - \sigma(\vec{w} \cdot \vec{x}))^2$$

$$\begin{split} \frac{\partial E}{\partial w_i} &= \frac{\partial}{\partial w_i} \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - o(\vec{x}))^2 \\ &= \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - o(\vec{x}))^2 \\ &= \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} 2(y(\vec{x}) - o(\vec{x})) \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - o(\vec{x})) \\ &= -\sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - o(\vec{x})) \frac{\partial}{\partial w_i} o(\vec{x}) \\ &= -\sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - o(\vec{x})) \frac{\partial}{\partial z} [z = \vec{w} \cdot \vec{x}] \frac{\partial}{\partial w_i} (\vec{w} \cdot \vec{x}) \end{split}$$

$$\frac{\partial}{\partial w_i}(\vec{w} \cdot \vec{x}) = x_i$$

$$E[\vec{w}] = \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - o(\vec{x}))^2 = \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - \sigma(\vec{w} \cdot \vec{x}))^2$$

$$\begin{split} \frac{\partial E}{\partial w_i} &= \frac{\partial}{\partial w_i} \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - o(\vec{x}))^2 \\ &= \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - o(\vec{x}))^2 \\ &= \frac{1}{2} \sum_{\vec{x} \in U} 2(y(\vec{x}) - o(\vec{x})) \frac{\partial}{\partial w_i} (y(\vec{x}) - o(\vec{x})) \\ &= -\sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - o(\vec{x})) \frac{\partial}{\partial w_i} o(\vec{x}) \\ &= -\sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - o(\vec{x})) \frac{\partial \sigma}{\partial z} [z = \vec{w} \cdot \vec{x}] \frac{\partial}{\partial w_i} (\vec{w} \cdot \vec{x}) \\ &= -\sum_{\vec{x} \in U} (y(\vec{x}) - o(\vec{x})) \frac{\partial \sigma}{\partial z} [z = \vec{w} \cdot \vec{x}] x_i \end{split}$$

$$\nabla E[\vec{w}] = -\sum_{\vec{x} \in U} \frac{\partial \sigma}{\partial z} [z = \vec{w} \cdot \vec{x}] (y(\vec{x}) - o(\vec{x})) \vec{x}$$

$$\nabla E[\vec{w}] = -\sum_{\vec{x} \in U} \frac{\partial \sigma}{\partial z} [z = \vec{w} \cdot \vec{x}] (y(\vec{x}) - o(\vec{x})) \vec{x}$$

Stąd dla neuronów j z najwyższej warstwy stosujemy zmiany wag:

$$\delta_j \leftarrow \frac{\partial \sigma}{\partial z}[z = \vec{w} \cdot \vec{x}](y_j(\vec{x}) - o_j(\vec{x}))$$

$$\Delta w_{i,j} \leftarrow \alpha \delta_j x_{i,j}$$

$$\nabla E[\vec{w}] = -\sum_{\vec{x} \in U} \frac{\partial \sigma}{\partial z} [z = \vec{w} \cdot \vec{x}] (y(\vec{x}) - o(\vec{x})) \vec{x}$$

Stąd dla neuronów j z najwyższej warstwy stosujemy zmiany wag:

$$\delta_j \leftarrow \frac{\partial \sigma}{\partial z} [z = \vec{w} \cdot \vec{x}] (y_j(\vec{x}) - o_j(\vec{x}))$$

$$\Delta w_{i,j} \leftarrow \alpha \delta_j x_{i,j}$$

Neurony z niższych warstw muszą mieć odpowiednik błędu  $y_j(\vec{x}) - o_j(\vec{x})$ 

$$\nabla E[\vec{w}] = -\sum_{\vec{x} \in U} \frac{\partial \sigma}{\partial z} [z = \vec{w} \cdot \vec{x}] (y(\vec{x}) - o(\vec{x})) \vec{x}$$

Stąd dla neuronów j z najwyższej warstwy stosujemy zmiany wag:

$$\delta_j \leftarrow \frac{\partial \sigma}{\partial z}[z = \vec{w} \cdot \vec{x}](y_j(\vec{x}) - o_j(\vec{x}))$$

$$\Delta w_{i,j} \leftarrow \alpha \delta_j x_{i,j}$$

Neurony z niższych warstw muszą mieć odpowiednik błędu  $y_j(\vec{x}) - o_j(\vec{x})$   $\Rightarrow$  dla każdego neuronu  $j \in layer_p$  liczona jest ważona "suma błędów" na wyjściach tego neuronu  $\sum_{k \in layer_{p+1}} w_{j,k} \delta_k$ 

$$\nabla E[\vec{w}] = -\sum_{\vec{x} \in U} \frac{\partial \sigma}{\partial z} [z = \vec{w} \cdot \vec{x}] (y(\vec{x}) - o(\vec{x})) \vec{x}$$

Stąd dla neuronów j z najwyższej warstwy stosujemy zmiany wag:

$$\delta_j \leftarrow \frac{\partial \sigma}{\partial z}[z = \vec{w} \cdot \vec{x}](y_j(\vec{x}) - o_j(\vec{x}))$$

$$\Delta w_{i,j} \leftarrow \alpha \delta_j x_{i,j}$$

Neurony z niższych warstw muszą mieć odpowiednik błędu  $y_j(\vec{x}) - o_j(\vec{x})$   $\Rightarrow$  dla każdego neuronu  $j \in layer_p$  liczona jest ważona 'suma błędów' na wyjściach tego neuronu  $\sum_{k \in layer_{p+1}} w_{j,k} \delta_k$ 

Zmiana wag definiowana jest wtedy jako:

$$\delta_j \leftarrow \frac{\partial \sigma}{\partial z} [z = \vec{w} \cdot \vec{x}] \sum_{k \in layer_{p+1}} w_{j,k} \delta_k$$

$$\Delta w_{i,j} \leftarrow \alpha \delta_j x_{i,j}$$

# Prop. wsteczna z sigmoidalna funkcja aktywacji

Sigmoidalna funkcja aktywacji  $\sigma(z)=rac{1}{1+e^{-z}}$  we wszystkich neuronach

$$o(\vec{x}) = \sigma(\vec{w} \cdot \vec{x}) = \frac{1}{1 + e^{-\vec{w} \cdot \vec{x}}}$$

$$\frac{\partial \sigma}{\partial z} = \left(\frac{1}{1 + e^{-z}}\right) \left(1 - \frac{1}{1 + e^{-z}}\right)$$

$$\frac{\partial \sigma}{\partial z}[z = \vec{w} \cdot \vec{x}] = o(\vec{x})(1 - o(\vec{x}))$$

Wartości współczynników zmiany wag  $\delta_j$ 

— dla neuronów j z warstwy najwyższej:

$$\delta_j \leftarrow o_j (1 - o_j) (y_j(\vec{x}) - o_j)$$

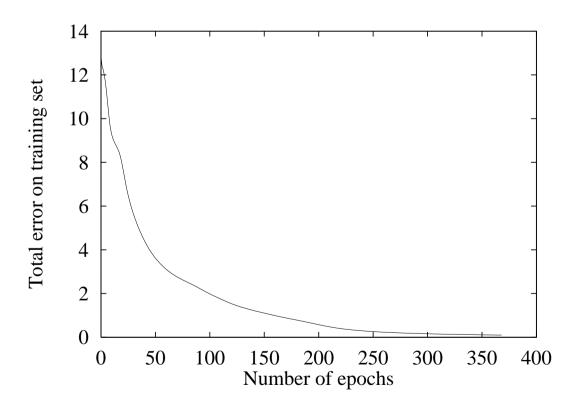
— dla neuronów j z każdej niższej warstwy p:

$$\delta_j \leftarrow o_j (1 - o_j) \sum_{k \in layer_{p+1}} w_{j,k} \delta_k$$

## Propagacja wsteczna: przyklad zbieznosci

Epoka: przebiega jednokrotnie wszystkie obiekty treningowe poprawiając wagi, na koniec wylicza bład sumaryczny dla całego zbioru treningowego 

algorytm uczenia zatrzymuje się, kiedy błąd przestaje maleć



## Dobor wspolczynnika szybkosci uczenia $\alpha$

#### Zazwyczaj:

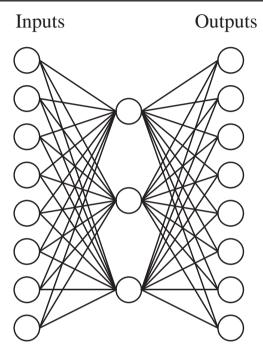
$$\alpha \in [0.01; 0.5]$$

Po każdej ustalonej liczbie epok można redukować geometrycznie:

$$\alpha := \alpha \cdot c \qquad c \in [0.9; 0.99]$$

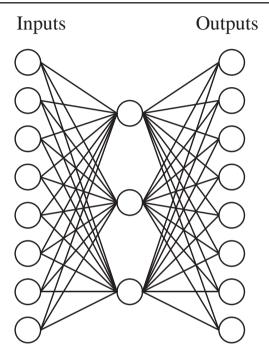
 $\Rightarrow$  Pozwala na szybką zbieżność na początku (np.  $\alpha\approx0.5$ ) i precyzyjną zbieżność do lokalnego maksimum w końcowej fazie ( $\alpha\approx0$ )

# Uczenie neuronow ukrytych (wewnetrznych)



Input		Output
10000000	$\rightarrow$	10000000
01000000	$\longrightarrow$	01000000
00100000	$\longrightarrow$	00100000
00010000	$\longrightarrow$	00010000
00001000	$\longrightarrow$	00001000
00000100	$\longrightarrow$	00000100
00000010	$\longrightarrow$	00000010
00000001	$\longrightarrow$	00000001

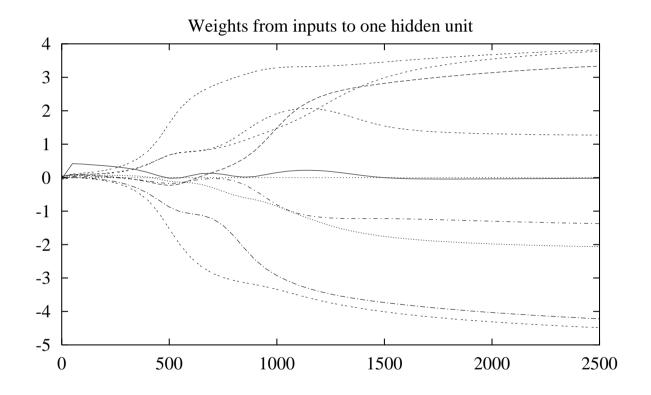
# Uczenie neuronow ukrytych (wewnetrznych)



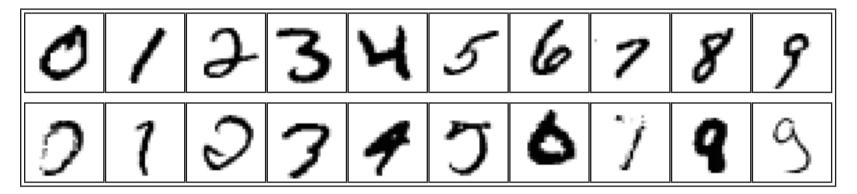
Input		ŀ	Hiddei	า		Output	
mpat						Output	
Values							
10000000	$\longrightarrow$	.89	.04	.08	$\longrightarrow$	10000000	
01000000	$\longrightarrow$	01	11	.88	$\longrightarrow$	01000000	
00100000	$\longrightarrow$	.01	.97	.27	$\longrightarrow$	00100000	
00010000	$\longrightarrow$	.99	.97	71	$\longrightarrow$	00010000	
00001000	$\longrightarrow$	.03	.05	.02	$\longrightarrow$	00001000	
00000100	$\longrightarrow$	.22	.99	.99	$\longrightarrow$	00000100	
00000010	$\longrightarrow$	.80	01	.98	$\longrightarrow$	00000010	
00000001	$\longrightarrow$	.60	.94	.01	$\longrightarrow$	00000001	

# Uczenie neuronow ukrytych (wewnetrznych)

Trenowanie wag dla jednego z neuronów wewnętrznych:



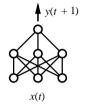
# Rozpoznawanie cyfr recznie pisanych



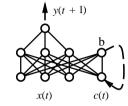
3-nn = 2.4% błędów Sieć 3-warstwowa (400–300–10) = 1.6% błędów LeNet (sieć 4-warstwowa, 768-192-30-10) = 0.9% błędów

# Sieci rekurencyjne

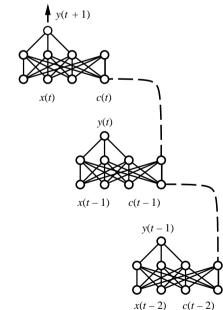
Zawierają cykle skierowane, zmieniają wagi w kolejnych taktach zegara



(a) Feedforward network



(b) Recurrent network



(c) Recurrent network unfolded in time

# Sieci rekurencyjne

- ♦ Sieci Hopfielda (holograficzne pamięci asocjacyjne)
  - symetryczne wagi
  - progowa funkcja aktywacji  $\sigma(z) = sign(z)$
- ♦ Maszyny Bolztmanna
  - używają stochastycznych funkcji aktywacji