

Wprowadzenie do Image Processing Toolbox

1 Operacje I/O

Do wczytywania obrazów w MatLABie służy polecenie `imread('nazwa_pliku')` np. `a=imread('cameraman.tif')` oraz `[map, legend]=imread(obraz);`

Do zapisywania tablic do plików graficznych służy polecenie `imwrite(zmienna, 'nazwa pliku', opcje)`. Opcje są zależne od wybranego formatu zapisu obrazu. Szczegółowe informacje o możliwych opcjach zawarte są w pomocy tej funkcji.

Do wyświetlania służy polecenie `imshow(zmienna, opcje)`, np. `imshow(a, 'InitialMagnification', 'fit')` oraz: `imagesc(x,y, obraz);` - dla obrazów poza skalą 0-1.

Dodatkowym poleceniem jest `imtool(obraz)`, które oprócz wyświetlania obrazu, udostępnia wiele narzędzi: pixel region, distance, image intensity, adjust contrast, choose colormap.

Dostępne formaty plików to bmp, cur, gif, hdf, ico, jpg, pbm, pcx, pgm, png, pnm, ppm, ras, tif, xwd.

2 Formaty przechowywania obrazu

W pakiecie MatLAB obrazy są przechowywane na kilka sposobów:

- BIN - macierz binarna (logiczna), przyjmująca wartości true / false
- GRAY - macierz poziomów szarości. Wartości mogą być typu double (0-1), uint8 (0-255) lub uint16.
- RGB - potrójna tablica intensywności (3 tablice typu GRAY)
- IND - tablica indeksowa (składa się z 2 części: mapy i legendy), gdzie legenda jest tablicą o wymiarze Nx3 (gdzie N - ilość dostępnych kolorów), a mapa jest tablicą z numerami kolorów (numerami odpowiednich wersów w legendzie).

3 Formaty kodowania koloru

Istnieje wiele sposobów kodowania koloru. Oprócz najpopularniejszego RGB, bazującego na ludzkim sposobie postrzegania barw czy używanym w drukarkach CMYK, istnieją również specyficzne formaty mające na ogół bardzo wąskie zastosowanie. Generalnie podzielić je można ze względu na ilość tablic (kanałów) służących do przechowywania pojedynczego koloru.

1. Pojedyncza tablica: Gray
2. Potrójna tablica:
 - RGB (Red, Green, Blue)
 - YCbCr, zwane YUV (Luminance, Chrominance)
 - H S V (Hue, Saturation, Value) - oparte o stożek: H=0:360; S,V=0:100.
 - CMY
 - $L^*a^*b^*$ - (Luminance, a i b)
 - XYZ
 - HLS (Hue, Saturation, Lightness)

3. Poczwórna tablica: CMYK (Cyan, Magenta, Yellow, Key (black))
4. n-kanalowe.

Przykładowe wartości kolorów przedstawia tab.1.

Tabela 1: Wartości przykładowych kolorów w wybranych kodowaniach koloru (UWAGA: kolory XYZ, CMY, CMYK zostały określone na podstawie RGB przy użyciu <http://www.easycrgb.com/index.php?X=CALC>, natomiast HSV, YUV i YIC na podstawie: <http://web.forret.com/tools/color.asp>)

format	czarny	biały	czerwony	zielony	niebieski
RGB	0, 0, 0	1, 1, 1	1, 0, 0	0, 1, 0	0, 0, 1
XYZ	0, 0, 0	95.05, 100, 108.9	41.24, 21.26, 1.93	35.76, 71.52, 11.92	18.05, 7.22, 95.05
CMY	1, 1, 1	0, 0, 0	0, 1, 1	1, 0, 1	1, 1, 0
CMYK	0, 0, 0, 1	0, 0, 0, 0	0, 100, 100, 0	100, 0, 100, 0	100, 100, 0, 0
HSV	0, 0, 0	0, 0, 100	0, 100, 100	120, 100, 100	240, 100, 100
HSL	0, 0, 0	0, 0, 100	0, 100, 50	120, 100, 50	240, 100, 50
YUV	0, 0, 0	100, 0, 0	29.9, -14.7, 61.5	58.7, -28.9, -51.5	11.4, 43.6, -10
YIC	0, 0, 0	100, 0, -62.2	29.0, 59.6, 21.1	58.7, -27.4, -52.3	11.4, -32.1, -31.1

Konwersji pomiędzy tymi formatami i typami używa się przy wykorzystaniu funkcji o nazwie `typ2typ`, np.: `rgb2gray()` czy `ycbcr2rgb()`.

Dla przykładu, przekształcenie RGB->YIQ polega na macierzowym mnożeniu macierzy przekształcenia przez wektor RGB. Macierz przekształcenia przedstawiano jest poniżej. Format YIQ jest powszechnie wykorzystywany przy analizie barwionych szlifów mikroskopowych

$$\begin{bmatrix} Y \\ I \\ Q \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.299 & 0.587 & 0.114 \\ 0.596 & -0.275 & -0.321 \\ 0.212 & -0.523 & -0.311 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix}$$

Z kolei przekształcenie RGB->CMY i odwrotne, polega na odjęciu od największej dopuszczalnej wartości danej palety:

CMY = 255 - RGB (dla uint8) i RGB = 1 - CMY (dla double).

4 Palety barw

Do wyświetlania palet służy polecenie `rgbplot(nazwa(dynamika))`. W MatLABie dostępne są następujące palety:

- hsv (Hue, Saturation, Value)
- Jet - przestawione hsv
- Hot - ciepłe kolory: czarny, czerwony, żółty, biały
- Cool - zimne kolory: odcienie błękitu i purpury
- Gray - odcienie szarości
- Bone - odcienie niebieskiego
- Cooper - odcienie miedzi
- Pink - odcienie różu
- Prism - kolory: zielony, żółty, czerwony, fiolet, niebieski
- flag - kolory: czerwony, biały, niebieski, czarny
- spring, summer, autumn, winter

Narzucanie palety barw na figurę odbywa się przy użyciu polecenie `colormap(paleta)`. Narzucenie palety odbywa się po wyświetleniu obrazu i dotyczy wszystkich obrazów na danej figurze.

5 Informacje o obrazie

Do wyświetlania informacji o pliku obrazu: `imfinfo('nazwa_pliku');`

Innych informacji o obrazie udziela funkcja `regionprops(obraz, 'all')`. Udziela ona o powierzchni, położeniu środka ciężkości, etc.

Do wycinania konkretnego fragmentu służy funkcja `imcrop(obraz, rect)`, gdzie `rect` = `[xmin, ymin, szerokość, wysokość]`. Nie podanie opcji `rect` powoduje, wyznaczenie obszaru wycinku poprzez zaznaczenie urządzeniem wskazującym (np. kursorem myszki).

Do uzyskiwania informacji o kolorze pikseli znajdujących się pod linią (lub łamaną) służy polecenie `linia=improfile(obraz, [x1 x2], [y1 y2]);`. Do naniesienia owej linii na wyświetlany obraz służy polecenie `line([x1 x2], [y1 y2], 'color', [R G B]);`. RGB jest kodowane w wartościach typu `double`. Do uzyskiwania informacji o wartościach intensywności konkretnego piksela służy polecenie `piksel=impixel(obraz, x,y);` x - nr kolumny, y - nr wiersza. Dany piksel można zaznaczyć na wyświetlanym obrazie np. poleceniem `text(x,y, '*', 'color', [R G B])`. Należy pamiętać o zmianie kolejności numerowania. Polecenie `impixel(obraz, x, y)` jest tożsame z komendą `obraz(y, x)` w wierszu poleceń.

6 Rozdzielczość przestrzenna

Rozdzielczość przestrzenna definiowana jest na wiele sposobów. Jedną z najczęściej spotykanych definicji stanowi, że jest to rozmiar powierzchni jaką zajmuje dany piksel (wielkość terenu). W przypadku wydruków i obrazów często spotykaną miarą rozdzielczości przestrzennej jest DPI (dot per inch) czyli ilość punktów (pikseli) na 1 cal wydruku lub skanu.

Do zmiany rozmiaru (a co za tym idzie rozdzielczości) służy polecenie `imresize(obraz, [rozmiar], 'metoda');`. W MatLABie istnieją 3 metody interpolacji:

- 'nearest' - najbliższego sąsiada,
- 'bilinear' - interpolacja dwuliniowa,
- 'bicubic' - interpolacja kubiczna (dwukwadratowa).

7 Rozdzielczość barwna

Rozdzielczość poziomów szarości dla obrazów monochromatycznych R_L definiowana jest jako (Wróbel & Koprowski):

$$\frac{1}{R_L} = \frac{l_w - l_n}{P} \quad (1)$$

gdzie:

l_w i l_n - wysoki i niski poziom szarości

P - liczba naturalna $P \in \{0, 1, 2, \dots, 2^b - 2, 2^b - 1\}$

b - liczba bitów służących do reprezentacji danego poziomu szarości

Do zmiany dynamiki obrazu (ilości wyświetlanych odcieni) służy polecenie:

`imapprox(mapa, legenda, dynamika)`. Na wejściu i wyjściu używane są obrazy indeksowane (konwersja `rgb2ind, gray2ind`).