WARSZAWSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI SYSTEMY OPERACYJNE



SPRAWOZDANIE NR 1 TEMAT:

Instalacja i konfiguracja systemów Ubuntu Desktop i i Ubuntu Server.

Wykonał Wojciech Wiącek

1 Podstawy Teoretyczne

1.1 Geneza systemu Linux

Linux powstał na bazie systemu Unix, który był powszechnie używany w latach 80. XX wieku. Unix był systemem zamkniętym i kosztownym, co sprawiło, że z czasem zaczął tracić na popularności. Linux, jako system darmowy i otwarty, zapewnił alternatywę dla Unixa i stał się popularnym systemem operacyjnym wśród programistów, administratorów systemów oraz użytkowników końcowych. Linux jest rozwijany przez szeroką społeczność programistów na całym świecie. Dzięki temu system jest stale ulepszany i dostosowywany do różnych potrzeb użytkowników.

1.2 Minimalne wymagania stawiane systemowi:

1.2.1 Ubuntu Desktop

Procesor: 2 GHz dual-core

Pamięć RAM: 4 GB

Przestrzeń na dysku twardym: 25 GB

Karta graficzna: 1024x768 rozdzielczość ekranu

1.2.2 Ubuntu Server

Procesor: 2 GHz dual-core

Pamięć RAM: 2 GB

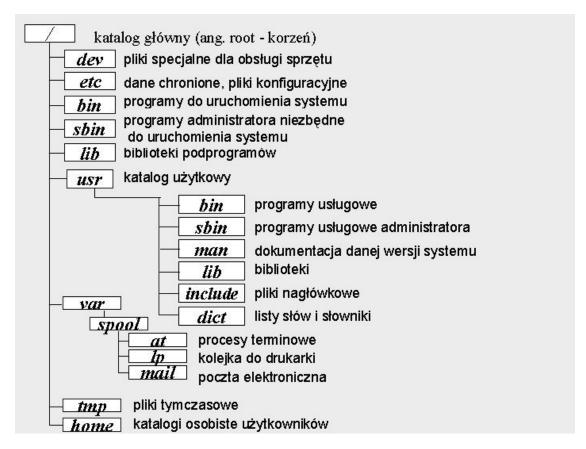
Przestrzeń na dysku twardym: 25 GB

Karta sieciowa: 1 Gb/s Ethernet lub Wi-Fi

1.3 Mechanizm LVM

Umożliwia on tworzenie i zarządzanie wirtualnymi partycjami, które mogą być dynamicznie modyfikowane w trakcie pracy systemu, bez konieczności przerywania pracy i utraty danych. Logiczne partycje mogą mieć różne rozmiary i nie muszą być ułożone w ciąg, co umożliwia elastyczne zarządzanie przestrzenią dyskową. LVM wprowadza również pojęcie woluminów logicznych , które mogą być tworzone na logicznych partycjach i zachowywać się jak tradycyjne partycje. Woluminy logiczne mogą być dynamicznie modyfikowane w trakcie pracy systemu, w tym ich rozmiary mogą być zwiększane lub zmniejszane, bez konieczności kopiowania danych.

1.4 Struktura katalogów w systemie Linux



1.5 Tryby instalacji

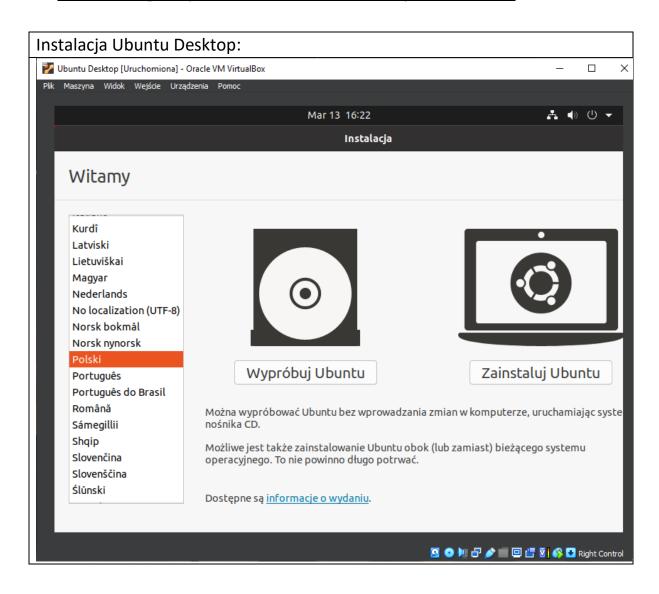
1.5.1 Tryb tekstowy (Ubuntu Server)

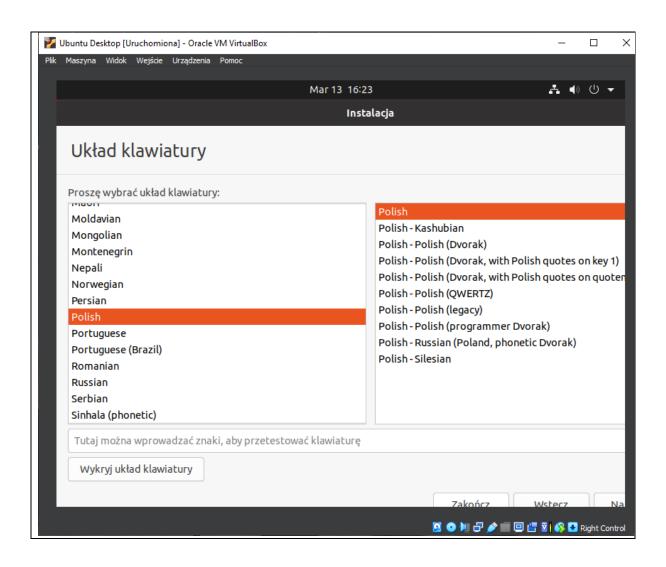
jest zwykle preferowany dla serwerów, ponieważ pozwala na instalację minimalnej wersji systemu bez zbędnych aplikacji graficznych, co zmniejsza obciążenie systemu i zwiększa bezpieczeństwo. W trybie tekstowym użytkownik korzysta z wiersza poleceń, aby wykonać zadania administracyjne i konfiguracyjne.

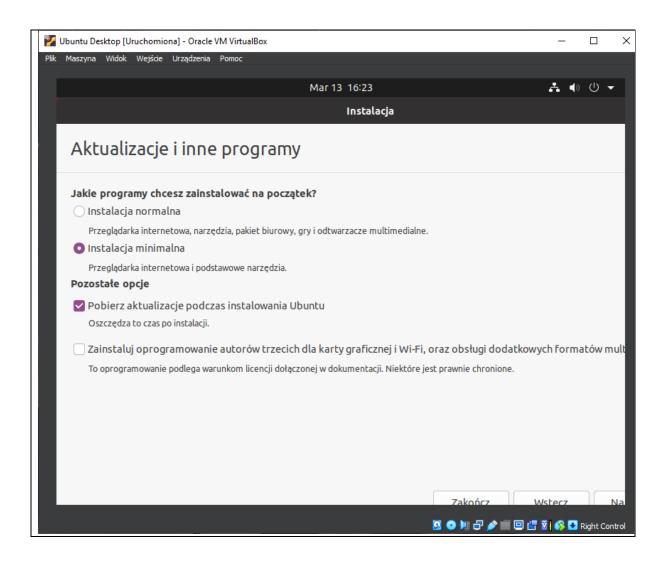
1.5.2 Tryb graficzny (Ubuntu Server Desktop)

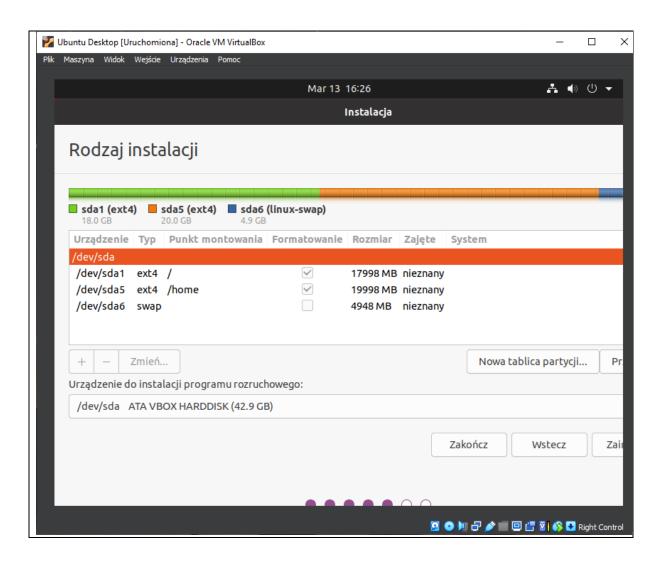
jest zwykle wybierany przez użytkowników, którzy potrzebują pełnej wersji systemu operacyjnego z interfejsem graficznym, takich jak środowisko graficzne Unity lub GNOME. W tym trybie użytkownik może korzystać z aplikacji graficznych, aby wykonywać zadania administracyjne i konfiguracyjne.

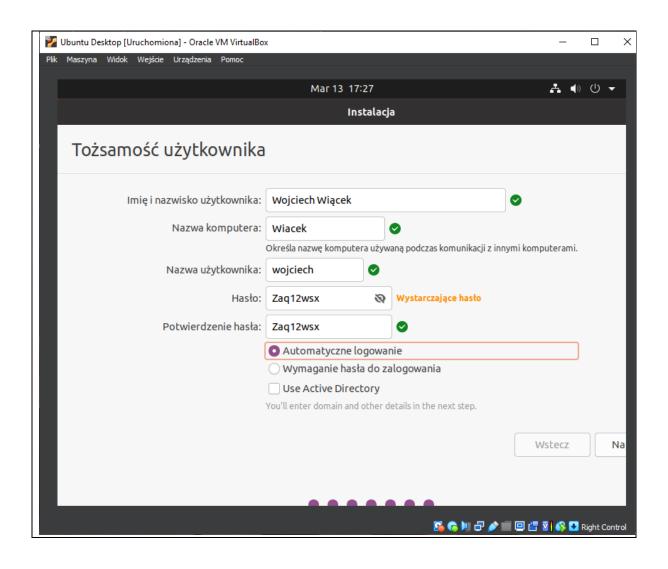
2 Przebieg czynności do realizacji zadania

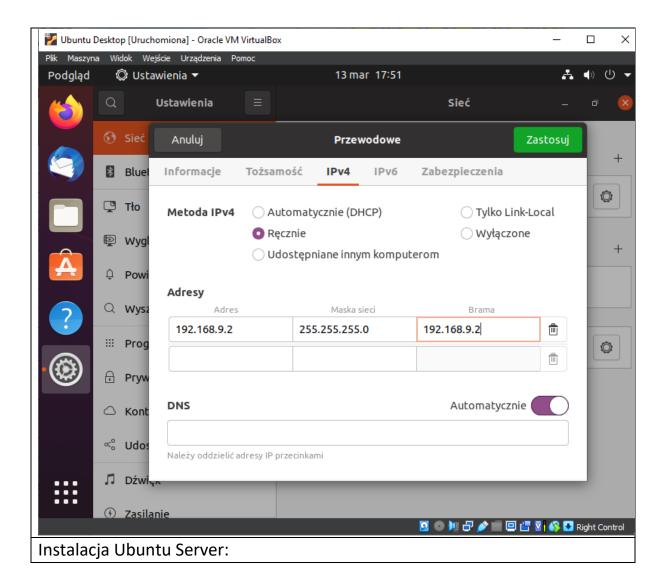


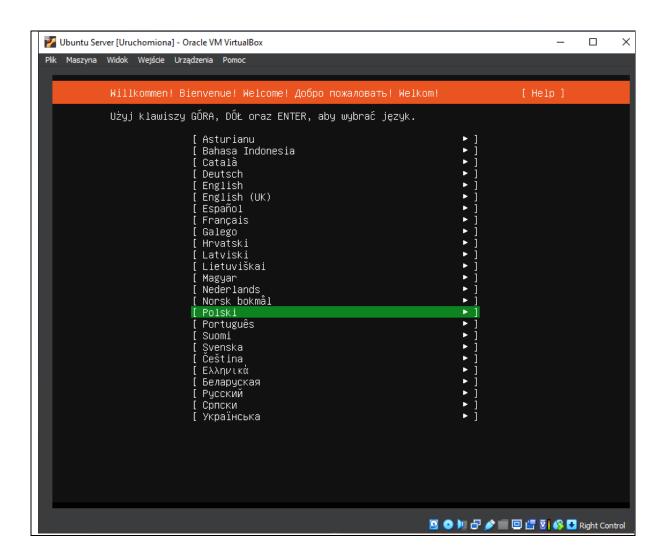


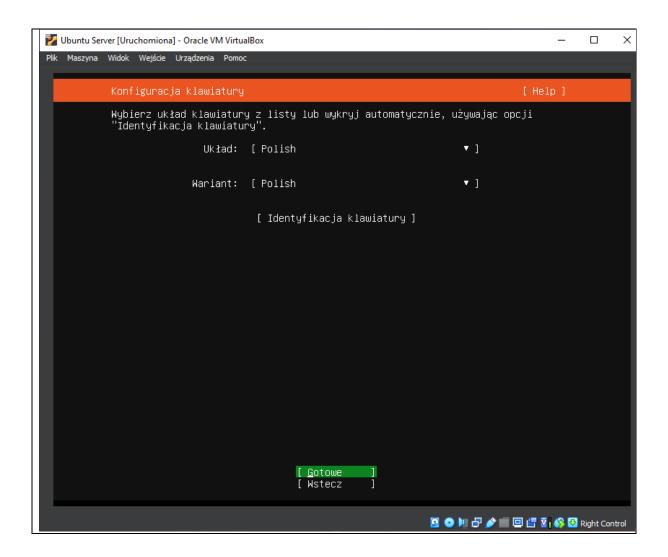


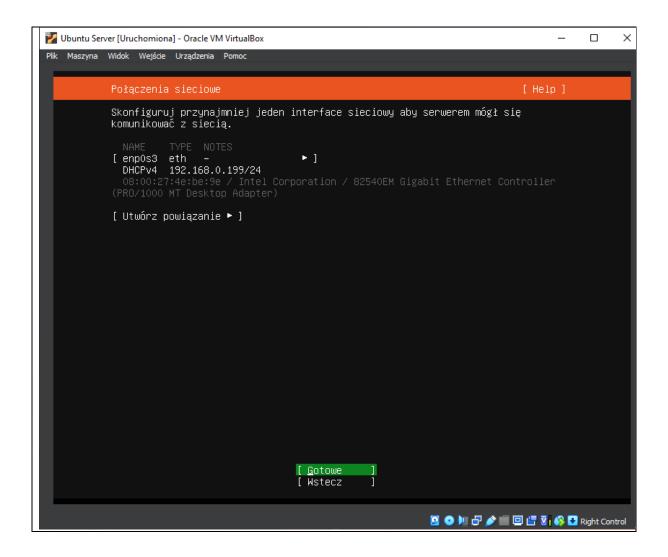


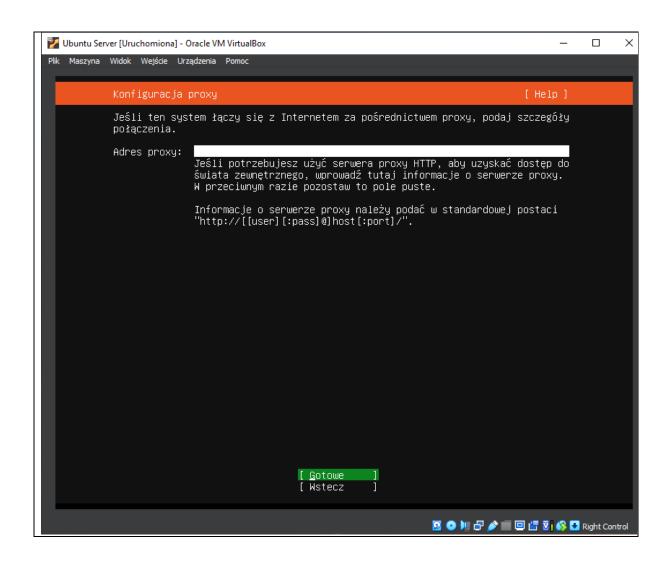


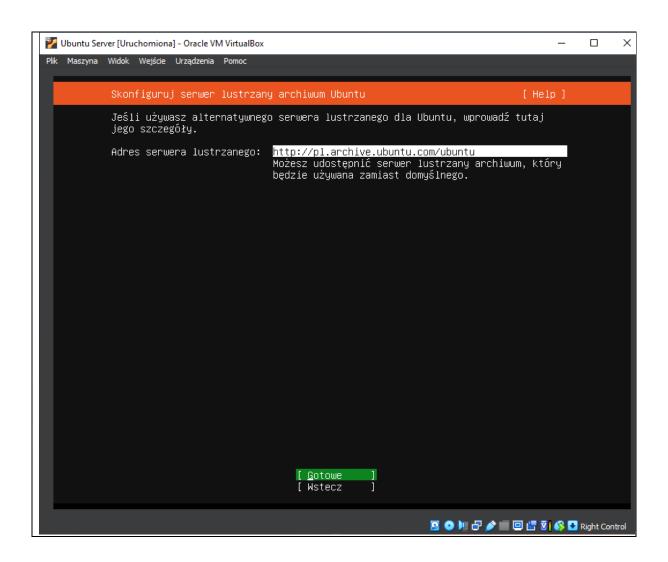


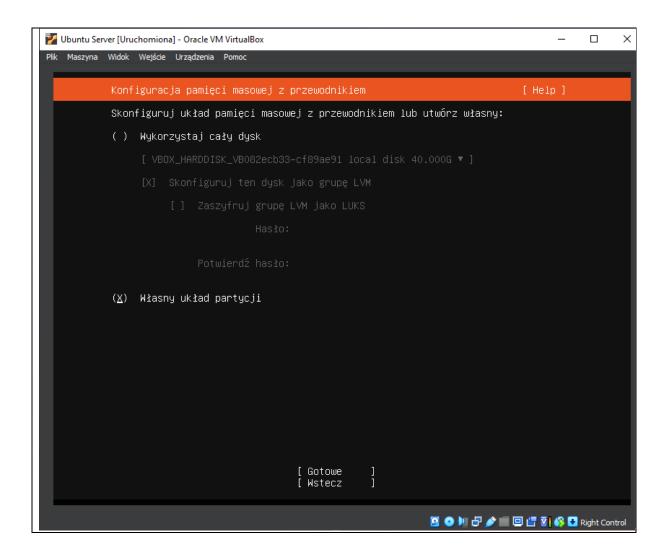


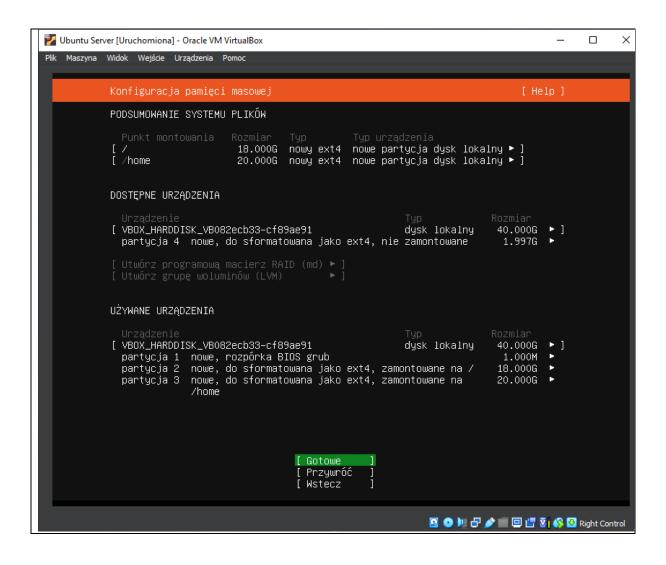


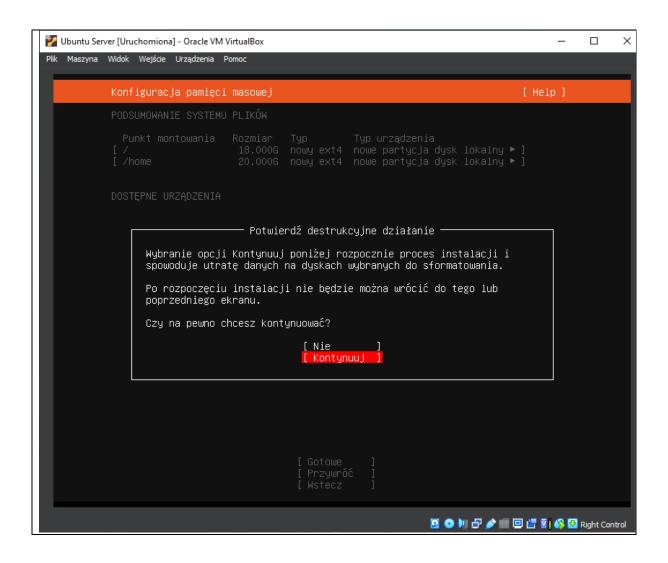


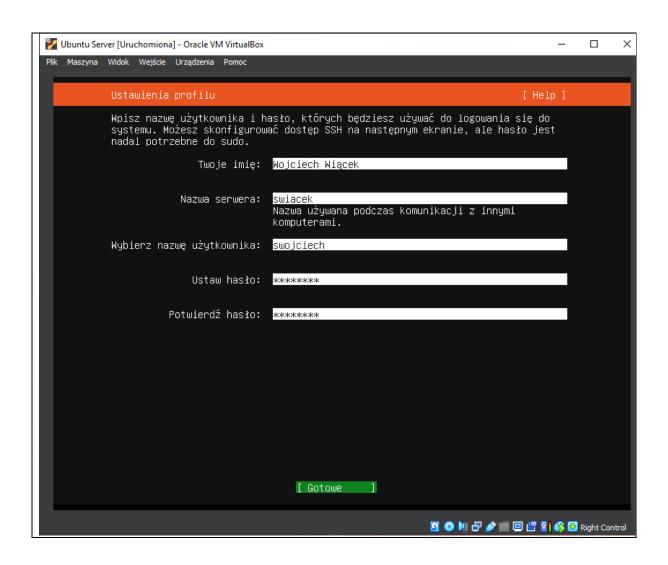


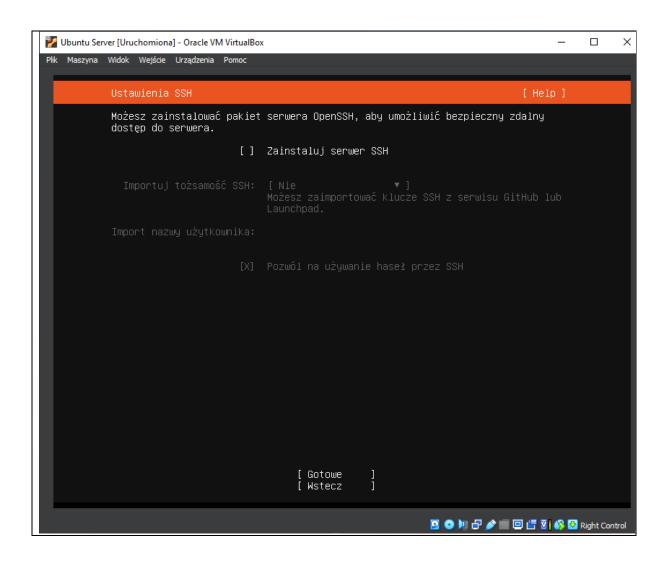


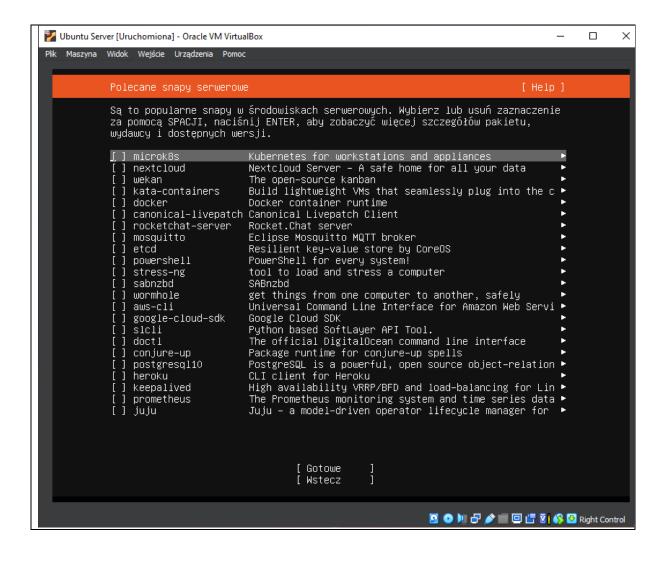


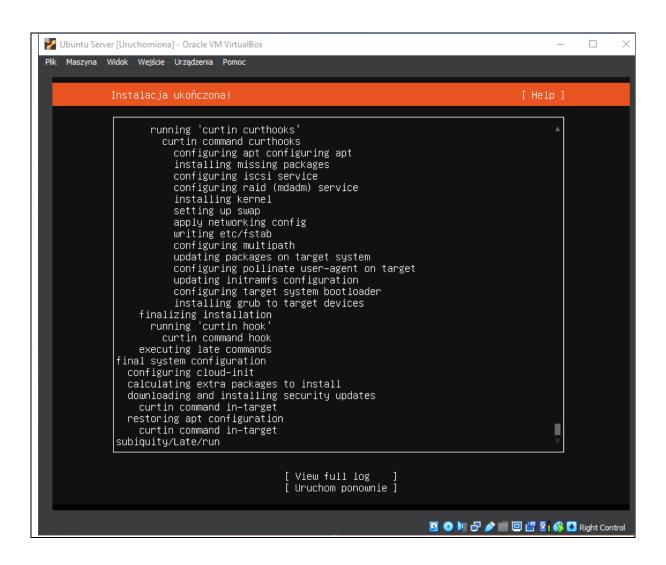


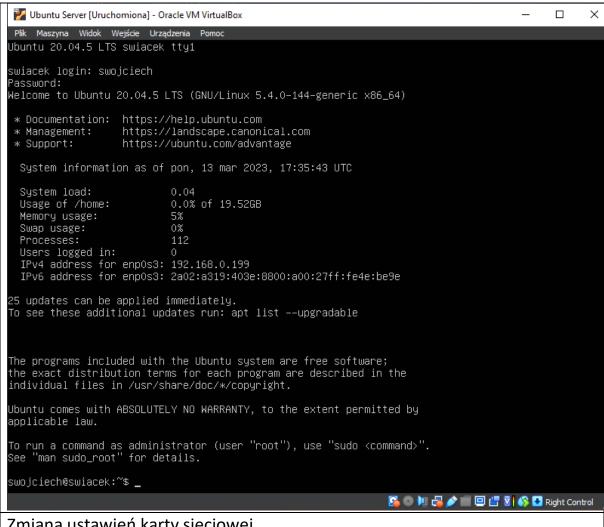




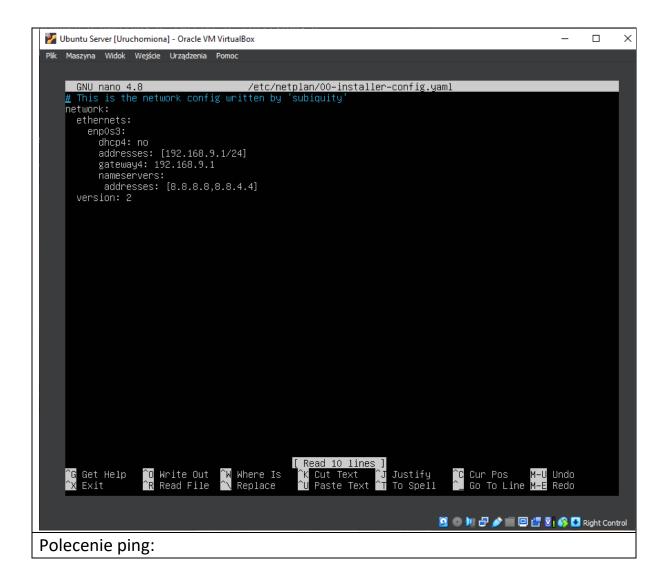


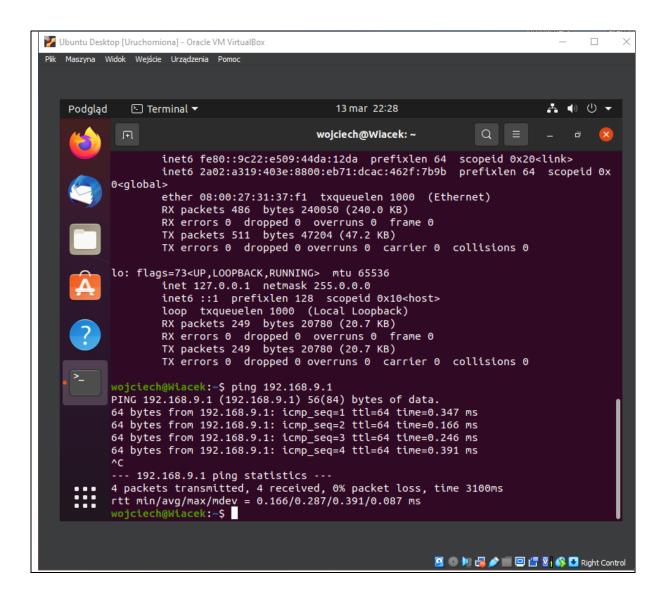


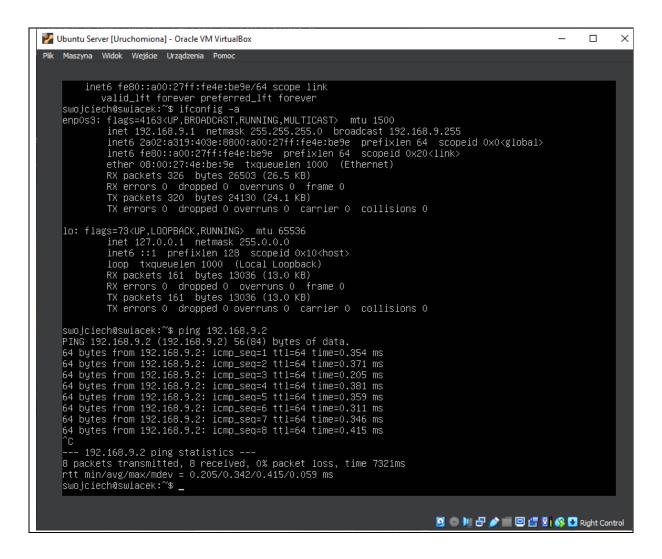




Zmiana ustawień karty sieciowej







3 Wnioski

Instalacja systemów Ubuntu server i desktop przebiegła poprawnie, konfiguracja kart sieciowych również co skutkowało udanym wykonaniem polecenia ping. Sama instalacja była dla mnie bardzo prosta jednak bardzo się cieszę że będę mógł powtórzyć zakres materiału od podstawowych informacji.