```
L2.9. Włącz komputer! 1 punkt Można wykazać<sup>3</sup>, że przy x_1 = 2 ciąg
```

(2)
$$x_{k+1} = 2^k \sqrt{2\left(1 - \sqrt{1 - (x_k/2^k)^2}\right)}$$
 $(k = 1, 2, ...)$

Jest zbeżny do π. Czy podczas obliczania kolejnych wyrazów tego ciągu przy pomocy komputera może wystąpić zjawisko utraty cyfr znaczących? Jeśli tak, to zaproponuj inny sposób wyznaczania wyrazów ciągu (2) pozwalający uniknąć wspomnianego zjawiska Przeprowadź odpowiednie testy obliczeniowe.

MOĆC -7 700CZU 90 518 PIZU | = dwodzieśca parę, przy

Momy = pre-wrotko bordzo meta liczbą mnożoną

Momy = pre-wrotko bordzo meta liczbą mnożoną

Momy = pre-wrotko bordzo meta liczbą możoną

Vzor tole by tego uniknąc:

przerobimy wzor tole by tego uniknąc:

| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy wzor tole by tego uniknąc:
| Vzerobimy

Možemy wówczas zopisac

 $X_{k+1} = 2^{1/2} \sqrt{2y^{1}} = \sqrt{2^{1/2} \cdot 2^{1/2}} - \sqrt{2^{1/2} \cdot 2^{1/2}} = \sqrt{2^{1/2} \cdot 2^{1/2}} - \sqrt{2^{1/2} \cdot 2^{1/2}} = \sqrt{2^{1/2} \cdot 2$ lo przeksztakceniu pozbywomy się tego problemle

Nowet da k=10000 otzynomy poprawny wynika

```
int main() {
          printf("Result_old: %lf\n", calculate_old(29));
          printf("Result_new: %lf\n", calculate_new(10000));
          return 0;
PROBLEMS
         OUTPUT
                 TERMINAL
                          DEBUG CONSOLE
                                        PORTS
Result new: 3.141593
PS C:\Users\wozni\Desktop\C\uni-math\Analiza Numeryczna (L)\Lis
9.c -0 task9 } ; if ($?) { .\task9 }
Result_old: 0.000000
PS C:\Users\wozni\Desktop\C\uni-math\Analiza Numeryczna (L)\Lis
9.c -o task9 } ; if ($?) { .\task9 }
Result old: 0.000000
PS C:\Users\wozni\Desktop\C\uni-math\Analiza Numeryczna (L)\Lis
9.c -o task9 } ; if ($?) { .\task9 }
Result old: 0.000000
Result_new: 3.141593
```