- 1. (+) Topologiczne porządkowanie wierzchołków acyklicznego digrafu. Niech D będzie digrafem acyklicznym, tzn. D nie zawiera cykli skierowanych. Podaj algorytm, który w czasie O(m+n) porządkuje wierzchołki digrafu w taki sposób, że po uporządkowaniu, jeśli (i,j) jest krawędzią skierowaną w D, to i < j.
- 2. Podaj metodę znajdowania ścieżki M-powiększającej w grafie dwudzielnym $G=(A\cup B,E).$

Wskazówka: skieruj krawędzie z M od B do A, a pozostałe z A do B.

- 3. (+) Minimalnym cięciem w grafie jest podzbiór jego krawędzi, których usunięcie rozspaja graf, a usunięcie żadnego podzbioru krawędzi w nim zawartego nie rozspaja grafu. Wykaż, że graf spójny zawiera cykl Eulera wtedy i tylko wtedy, gdy każde minimalne cięcie zawiera parzystą liczbę krawędzi.
- (-) Udowodnij lub obal: Nie istnieje graf eulerowski (tj. zawierający cykl Eulera) o parzystej liczbie wierzchołków i nieparzystej liczbie krawędzi.
- 5. Rozwiąż problem cyklu/drogi Eulera w grafach skierowanych.
- 6. Ile jest nieidentycznych digrafów o wierzchołkach $1,2,\ldots,n$, w których nie ma pętli ani krawędzi równoległych i stopnie wchodzący i wychodzący każdego wierzchołka wynosi 1?
- Zaczynając od dowolnego pola, czy można obejść ruchem skoczka (konika) szachowego wszystkie pola szachownicy 5 × 5, każde dokładnie raz, i wrócić do punktu początkowego? Odpowiedź uzasadnij.
- 8. Pokaž, że graf dwudzielny k-regularny, tj. taki, którego każdy wierzchołkek ma stopień k, zawiera skojarzenie doskonałe.

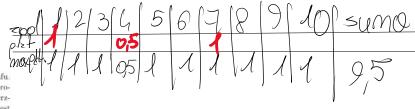
Wskazówka: Warunek Halla.

9. (+) Kwadratem tacińskim nazywamy kwadrat $n\times n$, w którym na każdym polu stoi liczba ze zbioru $\{1,2,\dots,n\}$ tak, że w każdej kolumnie

oraz w każdym wierszu jest po jednej z liczb $\{1,2,\ldots,n\}$. Prostokątem lacińskim nazywamy prostokąt o <math>n kolumnach i m wierszach, $1 \leq m \leq n$, w którym na każdym polu stoi liczba ze zbioru $\{1,2,\ldots,n\}$ tak, że w każdym wierszu każda z liczb $\{1,2,\ldots,n\}$ występuje dokładnie raz oraz w każdej kolumnie co najwyżej raz.

Czy każdy prostokąt łaciński o m < n wierszach można rozszerzyć o jeden wiersz?

 Pokaż, że każdy turniej zawiera (skierowaną) ścieżkę Hamiltona tzn. przechodzącą wszystkie wierzchołki. Turniej to graf skierowany w którym każda para wierzchołków a, b jest połączona krawędzią z a do b albo z b do a.



+1 (done)

16 December, 2023 20:29

1. (+) Topologiczne porządkowanie wierzchołków acyklicznego digrafu. Niech D będzie digrafem acyklicznym, tzn. D nie zawiera cykli skierowanych. Podaj algorytm, który w czasie O(m+n) porządkuje wierzchołki digrafu w taki sposób, że po uporządkowaniu, jeśli (i,j) jest krawędzią skierowaną w D, to i < j.

Ponyst -usuwony wierzchotki o stopia whodzany O z orota i bodojeny go do listy wynibowej.

U nos beoline to zoliciolo col wieracholla stortango Teoria

Graf skierowany, sgraf⁽¹⁾, graf zorientowany⁽²⁾ digraf, gd ang, directed graph, DG – rodzaj grafu rozważanego w teorii grafów. Graf skierowany definiuje się jako uporządkowaną parę zbiorów. Pierwszy z nich zawiera wierzchołid grafu, a drugi składa się z krawędzi grafu, czyli uporządkowanych par wierzchołików. Ruch po grafie możliwy jest tyliko w kierunkach wskazywanych przez krawędzie. Graf skierowany można sobie wyobrazić jako sieć ulic, z kłórych każda jest jednokierunkowa. Ruch pod prąd jest zakazany. Najczęściej grafy skierowane przedstawia się jako zbiór punktów reprezentujących wierzchołki połączonych strzałkami (stąd nazwa) albo łukami zakończonymi grotem (strzałką, zwrotem)⁽³⁾.



Sortowanie topologiczne skierowanego grafu acyklicznego – liniowe uporządkowanie wierzcholków, w którym jeśli istnieje krawędź skierowana prowadząca od wierzcholka x do y, to x znajdzie się przed wierzcholkiem y. Innymi słowy, każdy wierzcholek poprzedza wszystkie te wierzcholki, do których prowadzą wychodzące od niego krawędzie.

Wierzchołki w każdym grafie acyklicznym skierowanym można posortować topologicznie na jeden lub więcej sposobów.

Zastosowanie [edytuj|edytuj|kod]

Sortowanie topologiczne pozwala na ustalenie kolejności wykonywania jakichś operacji (czynności), np. służy do ustalenia poprawnej kolejności instalacji w automatycznym uzupelnianiu zależności pakietów w systemach uniksopodobnych. Prostszym przykładem może być kolejność czynności potrzebnych do upieczenia ciasta.

Poszczególne czynności są reprezentowane jako wierzcholki, a zależności pomiędzy nimi – jako krawędzie. Jeśli krawędź prowadzi od A do B, to znaczy, że czynność A musi zostać wykonana przed czynnością B.

Zdarza się, że wykonanie jakiegoś zadania musi być poprzedzone wykonaniem innego (np. zanim obierzemy ziemniaki, musimy je kupić), ale równie dobrze czynności mogą zostać wykonane równocześnie lub w dowolnej kolejności (np. przed upieczeniem ciasta musimy kupić make j jajka, choć nie ma znaczenia kolejność kupowania składników). Wynika z tego możliwość ustalenia więcej niż jednego topologicznego porządku wierzcholków dla niektórych przedujeniem zadawie wierzcholków dla niektórych niektórych zadawie wierzcholków dla niektórych niektórych niektórych niektórych zadawie wie



Wierzcholki przedstawionego na rysunku grafu można posortować topologicznie na kilka sposobów, np.

- 7,5,3,11,8,2,10,9
- 7,5,11,2,3,10,8,9
- 3,7,8,5,11,10,9,2

```
/**

* Sortowanie topologiczne w złożoności czasowej O(V + E)

* āparam {[][]} graph - graf w postaci list sąsiedztwa

* āparam {[]]} zerolist - lista wierzchołków o stopniu wejściowym równym 0

* āreturns {[]] - posortowana topologicznie kolejność wierzchołków

* lub null jeśli graf zawiera cykl (ale z założenia zadania nie zawiera)

*/

const topoSort = (graph, zerolist) → {
    const R = []; // Lista wynikowa
    const Q = [... zerolist]; // Kopia kolejki

// Dopóki kolejka nie jest pusta

while (Q.length > 0) {
    const v = Q.shift(); // Usuń pierwszy element z kolejki i dodaj do listy wynikowej
    R.push(v);

// Dla każdego sąsiada wierzchołka v (krawędź v → u)

for (const u of graph[v]) {
    // Usuń krawędź v → u
    graph[v] = graph[v].filter(x → x ≠ u);

// Jeśli u po usunięciu krawędzi v → u nie ma już żadnych krawędzi wchodzących
    if (graph.every(x → !x.includes(u))) {
        Q.push(u); // Dodaj u do kolejki
    }

}

if(graph.some(x → x.length > 0)) return null; // Jeśli graf zawiera cykl, zwróć null
    return R;
```

2. Podaj metodę znajdowania ścieżki M-powiększającej w grafie dwudzielnym $G=(A\cup B,E).$

 $Wskaz \acute{o}wka:$ skieruj krawędzie z Mod Bdo A,a pozostałe z Ado B.

3. (+) Minimalnym cięciem w grafie jest podzbiór jego krawędzi, których usunięcie rozspaja graf, a usunięcie żadnego podzbioru krawędzi w nim zawartego nie rozspaja grafu. Wykaż, że graf spójny zawiera cykl Eulera wtedy i tylko wtedy, gdy każde minimalne cięcie zawiera parzystą liczbę krawędzi.

4. (-) Udowodnij lub obal: Nie istnieje graf eulerowski (tj. zawierający cykl Eulera) o parzystej liczbie wierzchołków i nieparzystej liczbie kra-

kontrpreyktadem Obolomy

Test to no kontrprejetodou, to nojprostozy litory wymyślitem

Cykl Eulera [edytuj]

Artykuł Dyskusja

Czytaj Edytuj Edytuj kod źródłowy V

Cykl Eulera to taki cykl w grafie, który przechodzi przez każdą jego krawędź dokładnie raz. Jeżeli w danym grafie możliwe jest utworzenie takiego cyklu, to jest on nazywany grafem eulerowskim.

Osobny artykuł: Graf eulerowski.

Nazwa pochodzi od nazwiska szwajcarskiego matematyka Leonharda Eulera, który jako pierwszy zajmował się problematyką związaną z drogami w grafach. Do znajdowania cyklu Eulera w grafie można użyć algorytmu Fleury'ego. Warunkiem koniecznym i wystarczającym na to by spójny graf nieskierowany był eulerowski jest parzystość stopni wszystkich wierzchołków. Natomiast warunkiem w spójnym grafie skierowanym jest taka sama liczba krawędzi wchodzących i wychodzących dla każdego wierzchołka.

Zobacz też [edytuj | edytuj kod]

- Łańcuch Eulera
- Cykl Hamiltona

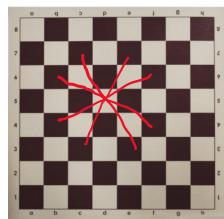
5. Rozwiąż problem cyklu/drogi Eulera w grafach skierowanych.

6. Ile jest nieidentycznych digrafów o wierzchołkach $1, 2, \ldots, n$, w których nie ma pętli ani krawędzi równoległych i stopnie wchodzący i wychodzący każdego wierzchołka wynosi 1?

7 (done)

16 December, 2023 20:29

 Zaczynając od dowolnego pola, czy można obejść ruchem skoczka (konika) szachowego wszystkie pola szachownicy 5 × 5, każde dokładnie raz, i wrócić do punktu początkowego? Odpowiedź uzasadnii.



zoktadam, że w zodoniu chodzi o cykl Hamiltona (ścieżka zamknięta, kożdy wierzhotek tylko raz)

Skoczek porusze się "L-koni", dwo polo w jednym kierunką i jedno w dłupin.

Worto zoważyć, że skocek skoce zowsze z biatego pla na czarne, a z czornego na biata.



Szochownica 5x5 ma 25 pdl. Yadnego koloru badzie
13 pól, drugiego PR pól. Zaczy nomy ad dowolnego czornego polo.
Colla biokeh ofe. onalogicznie)

@ 13 czornych poll

przechodzimy przez 25 pół i kończymy no czornym. Musimy gednym rudnem przejść z czornopo poło no czorne - niemożliwe

al cantagh pol

 $C \Rightarrow \beta \Rightarrow C \Rightarrow \beta \Rightarrow \cdots \Rightarrow C \Rightarrow \beta$ it a nom broluje nowet 13.

8. Pokaż, że graf dwudzielny k-regularny, tj. taki, którego każdy wierzchołkek ma stopień k, zawiera skojarzenie doskonałe.

Wskazówka: Warunek Halla.

9. (+) Kwadratem łacińskim nazywamy kwadrat $n \times n$, w którym na każdym polu stoi liczba ze zbioru $\{1, 2, ..., n\}$ tak, że w każdej kolumnie

oraz w każdym wierszu jest po jednej z liczb $\{1,2,\ldots,n\}$. Prostokątem łacińskim nazywamy prostokąt o n kolumnach i m wierszach, $1 \le m \le n$, w którym na każdym polu stoi liczba ze zbioru $\{1,2,\ldots,n\}$ tak, że w każdym wierszu każda z liczb $\{1,2,\ldots,n\}$ występuje dokładnie raz oraz w każdej kolumnie co najwyżej raz.

Czy każdy prostokąt łaciński o m < n wierszach można rozszerzyć o jeden wiersz?

10. Pokaż, że każdy turniej zawiera (skierowaną) ścieżkę Hamiltona tzn. przechodzącą wszystkie wierzchołki. Turniej to graf skierowany w którym każda para wierzchołków a,b jest połączona krawędzią z a do b albo z b do a.