

3 stycznia 2024 r.

Zajęcia 16 stycznia 2024 r.  
Zaliczenie list 12a i 12b: **od 6 pkt. łącznie.**  
**Uwaga!** Z list 12a i 12b **nie można**  
zdobyć łącznie więcej niż **11 punktów**.

1/20 cod.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	suma
pkt.	1			1			1	1	1	1				6
max pkt.	1	1	2	1	1	1	1	1	1	1	2	1	2	112 max do zdobycia

- L12.1. [1 punkt] Jak już wiadomo, język programowania Pw0++ ma obszerną bibliotekę funkcji i procedur numerycznych. Wśród nich znajduje się procedura `Integral(f)` znajdującą z dużą dokładnością wartość całki  $\int_{-20}^{24} f(x)dx$ , gdzie  $f \in C[-20, 24]$ . W jaki sposób użyć procedury `Integral` do obliczenia całki

$$\int_a^b g(x) dx \quad (a < b, g \in C[a, b])?$$

- L12.2. [1 punkt] Udowodnij, że kwadratura postaci

$$(1) \quad Q_n(f) := \sum_{k=0}^n A_k f(x_k),$$

ma rzędk  $\geq n+1$  wtedy i tylko wtedy, gdy jest kwadraturą interpolacyjną.

- L12.3. [2 punkty] Załóżmy, że dane są: funkcja ciągła  $f$ , liczby  $a < b$  oraz parami różne węzły  $x_0, x_1, \dots, x_n$ . Niech  $Q_n(f)$  będzie kwadraturą interpolacyjną z węzłami  $x_0, x_1, \dots, x_n$  przybliżającą wartość całki

$$I(f) := \int_a^b f(x) dx.$$

Jak wiadomo, współczynniki  $A_k$  ( $0 \leq k \leq n$ ) kwadratury  $Q_n$ ,

$$Q_n(f) := \sum_{k=0}^n A_k f(x_k),$$

wyrażają się wzorem:

$$A_k = \int_a^b \left( \prod_{\substack{j=0 \\ j \neq k}}^n \frac{x - x_j}{x_k - x_j} \right) dx \quad (k = 0, 1, \dots, n).$$

Podaj efektywny algorytm obliczania współczynników  $A_0, A_1, \dots, A_n$  i określ jego złożoność.

- L12.4. [1 punkt] Sprawdź, że współczynniki kwadratury Newtona-Cotesa

$$(2) \quad Q_n^{NC}(f) := \sum_{k=0}^n A_k f(a + k \cdot h_n) \quad \left( h_n := \frac{b-a}{n} \right)$$

są takie, że  $A_k = A_{n-k}$  ( $k = 0, 1, \dots, n$ ).

- L12.5. [1 punkt] Podaj efektywny algorytm obliczania współczynników kwadratury Newtona-Cotesa (patrz też zadania L12.3 i L12.4) i określ jego złożoność.

- L12.6. [Włącz komputer!] [1 punkt] Wykorzystując własną implementację algorytmu, o którym mowa w zadaniu L12.5, oblicz  $Q_n^{NC}(f)$  ( $2 \leq n \leq 24$ ) dla całki

$$\int_{-1}^1 \frac{dx}{1 + 25x^2}.$$

Skomentuj wyniki.

Lista nr 12b  
10 stycznia 2024 r.

Zajęcia 16 stycznia 2024 r.  
Zaliczenie list 12a i 12b: **od 6 pkt. łącznie.**  
**Uwaga!** Z list 12a i 12b **nie można**  
zdobyć łącznie więcej niż **12 punktów**.

- L12.7. [1 punkt] O funkcji ciągłej  $f$  wiadomo, że  $\max_{x \in \mathbb{R}} |f''(x)| < 2024$ . Załóżmy, że dla dowolnego  $x \in \mathbb{R}$  potrafimy z dużą dokładnością obliczać  $f(x)$ . Opracuj algorytm wyznaczania przybliżonej wartości całki  $\int_a^b f(x)dx$  z błędem bezwzględnym nie przekraczającym  $\varepsilon$ , gdzie  $a, b \in \mathbb{R}$  ( $a < b$ ) oraz  $\varepsilon > 0$  są dane.

- L12.8. [1 punkt] Jak należy dobrać  $n$ , aby stosując złożony wzór Simpsona  $S_n$  obliczyć przybliżoną wartość całki  $\int_{-\pi/6}^{\pi/6} \sin(5x - \pi/3) dx$  z błędem względnym  $\leq 10^{-10}$ ?

- L12.9. [1 punkt] Sprawdź, że ciąg złożonych wzorów trapezów spełnia związek

$$T_{2n}(f) = \frac{1}{2} [T_n(f) + M_n(f)] \quad (n = 1, 2, \dots),$$

gdzie

$$M_n(f) := h_n \sum_{i=1}^n f \left( a + \frac{1}{2} (2i-1) h_n \right), \quad h_n := \frac{b-a}{n}.$$

Korzystając z tej obserwacji sformułować oszczędny algorytm konstrukcji tablicy Romberga.

- L12.10. [Włącz komputer!] [1 punkt] Stosując metodę Romberga znajdź przybliżenia  $T_{m,k}$  ( $0 \leq m \leq 20$ ;  $0 \leq k \leq 20 - m$ ) następujących całek:

$$a) \int_{-2}^2 (2024x^5 - 1977x^4 - 1981) dx, \quad b) \int_{-3}^3 \frac{dx}{1+x^2}, \quad c) \int_{-\pi/6}^{\pi/6} \sin(5x - \pi/3) dx.$$

Skomentuj wyniki.

- L12.11. [2 punkty] Wykaż, że ciąg elementów dowolnej kolumny tablicy Romberga, utworzonej dla funkcji  $f \in C[a, b]$ , jest zbieżny do całki  $\int_a^b f(x) dx$ .

- L12.12. [1 punkt] Korzystając z faktu podanego na wykładzie, tzn. bez konieczności rozwiązywania układu równań nieliniowych, dobrać węzły  $x_0, x_1, x_2$  oraz współczynniki  $A_0, A_1, A_2$  kwadratury

$$Q_2(f) := A_0 f(x_0) + A_1 f(x_1) + A_2 f(x_2)$$

- L12.13. [2 punkty] W języku Pw0++ procedura `LegendreZero(m)` znajduje z dużą dokładnością wszystkie miejsca zerowe  $m$ -tego wielomianu Legendre'a. Używając tej procedury, opracuj efektywny algorytm znajdowania takich węzłów  $x_0^{(n)}, x_1^{(n)}, \dots, x_n^{(n)}$  oraz współczynników  $A_0^{(n)}, A_1^{(n)}, \dots, A_n^{(n)}$ , że dla każdego wielomianu  $w$  stopnia mniejszego od  $2n+2$  zachodzi

$$\int_{-1}^1 w(x) dx = Q_n(w),$$

$$\text{gdzie } Q_n(f) := \sum_{k=0}^n A_k^{(n)} f(x_k^{(n)}).$$