

1. Podaj postać funkcji tworzącej dla liczby podziałów liczby naturalnej  $n$  (czyli rozkładów liczby  $n$  na sumę składników naturalnych, gdy rozkładów różniących się kolejnością nie uważamy za różne):

- (a) na dowolne składniki,
- (b) na różne składniki nieparzyste,
- (c) na składniki mniejsze od  $m$ ,
- (d) na różne potęgi liczby 2.

2. (+) Niech  $p_n$  oznacza liczbę podziałów liczby naturalnej  $n$ , w których każdy składnik nieparzysty występuje nieparzystą liczbą razy a każdy parzysty parzystą, np.  $p_4 = 2$ , bo interesujące nas podziały to  $1 + 3$  i  $2 + 2$ . Podaj funkcję tworzącą dla ciągu  $p_n$ .

3. (-) Przekonaj się, że z dokładnością do izomorfizmu, istnieje 11 grafów prostych z czterema wierzchołkami.

4. (+) Problem izomorfizmu dwóch grafów jest trudny. Załóżmy natomiast, że w komputerze są dane dwa grafy  $G$  i  $H$ , określone na tym samym zbiorze wierzchołków  $V(G) = V(H) = \{1, 2, 3, \dots, n\}$ . Niech  $m$  oznacza liczbę krawędzi grafu  $G$ . Podaj algorytm sprawdzający w czasie  $O(m + n)$ , czy te grafy są identyczne.

5. Rozważ reprezentacje grafu  $G$ : macierzową (za pomocą macierzy sąsiedztwa), listową. Dla każdej z tych reprezentacji, określ złożoność wykonania na grafie  $G$  następujących operacji:

- (a) oblicz stopień ustalonego wierzchołka,
- (b) przeglądaj wszystkie krawędzie grafu,
- (c) sprawdź, czy krawędź  $(u, v)$  należy do grafu  $G$ ,
- (d) usuń z grafu  $G$  krawędź  $(u, v)$ ,
- (e) wstaw do grafu  $G$  krawędź  $(u, v)$ .

6. (-) Pokaż, że jeśli w grafie  $G$  istnieje droga z  $u$  do  $v$ , to istnieje też ścieżka z  $u$  do  $v$ .

7. Udowodnij, że graf  $G$  jest spójny wtedy i tylko wtedy, gdy przynajmniej dwa grafy z rodziny  $\{G_v : v \in V\}$  są spójne, gdzie  $G_v$  jest grafem powstałym z  $G$  przez usunięcie wierzchołka  $v$  i incydentnych z nim krawędzi.

8. Udowodnij, że w grafie spójnym każde dwie najdłuższe ścieżki mają wspólny wierzchołek.

9. Wykaż, że przynajmniej jeden z grafów  $G = (V, E)$  i  $\bar{G}$  ( $\bar{G}$  jest dopełnieniem grafu  $G$ ) jest spójny. Dopełnienie  $\bar{G} = (V, E')$  grafu  $G$  zdefiniowane jest jako graf  $(V, E')$  taki, że  $\{u, v\} \in E' \Leftrightarrow \{u, v\} \notin E$ .

L8. zad.

1	+	2	-	3	+	4	5	-	6	7	8	9	suma
pkt.			0,5	1	1					1			
max pkt.	1	1	0,5	1	1	0,5	1	1	1	1	1	1	7(8)

1. Podaj postać funkcji tworzącej dla liczby podziałów liczby naturalnej  $n$  (czyli rozkładów liczby  $n$  na sumę składników naturalnych, gdy rozkładów różniących się kolejnością nie uważamy za różne):
  - (a) na dowolne składniki,
  - (b) na różne składniki nieparzyste,
  - (c) na składniki mniejsze od  $m$ ,
  - (d) na różne potęgi liczby 2.

2. (+) Niech  $p_n$  oznacza liczbę podziałów liczby naturalnej  $n$ , w których każdy składnik nieparzysty występuje nieparzystą liczbę razy a każdy parzysty parzystą, np.  $p_4 = 2$ , bo interesujące nas podziały to  $1 + 3$  i  $2 + 2$ . Podaj funkcję tworzącą dla ciągu  $p_n$ .

3. (-) Przekonaj się, że z dokładnością do izomorfizmu, istnieje 11 grafów prostych z czterema wierzchołkami.

$4K_1 = \overline{K_4}$  po 10



co-diamond po 10



co-paw po 10



$2K_2 = \overline{C_4}$  po 10



claw =  $K_{1,3}$  po 10



$P_4$  po 10



$K_4 = W_3$  po 10



diamond =  $K_4 - e = 2\text{-fan}$  po 10



paw = 3-paw po 10



$C_4 = K_{2,2}$  po 10



co-claw po 10



Self complementary

Label the vertices 1, 2, 3, 4.

There are 11 non-Isomorphic graphs.

1. With 0 edges only 1 graph
2. with 1 edges only 1 graph: e.g (1, 2) from 1 to 2
3. With 2 edges 2 graphs: e.g (1, 2) and (2, 3) or (1, 2) and (3, 4)
4. With 3 edges 3 graphs: e.g (1, 2), (2, 4) and (2, 3) or (1, 2), (2, 3) and (1, 3) or (1, 2), (2, 3) and (3, 4)
5. with 4 edges 2 graphs: e.g (1, 2), (2, 3), (3, 4) and (1, 4) or (1, 2), (2, 3), (1, 3) and (2, 4)
6. With 5 edges only 1 graph: (1, 2), (2, 3), (3, 4), (1, 4) and (1, 3)
7. With 6 edges only 1 graph: (1, 2), (2, 3), (3, 4), (1, 4), (1, 3) and (2, 4)

All those non-isomorphic graphs are  $1 + 1 + 2 + 3 + 2 + 1 + 1 = 11$

+4 (done)

24 November, 2023 23:49

4. (+) Problem izomorfizmu dwóch grafów jest trudny. Załóżmy natomiast, że w komputerze są dane dwa grafy  $G$  i  $H$ , określone na tym samym zbiorze wierzchołków  $V(G) = V(H) = \{1, 2, 3, \dots, n\}$ . Niech  $m$  oznacza liczbę krawędzi grafu  $G$ . Podaj algorytm sprawdzający w czasie  $O(m + n)$ , czy te grafy są identyczne.

## Definição: Graph isomorphism

21 languages

Article Talk

Read Edit View history Tools

From Wikipedia, the free encyclopedia

In graph theory, an **isomorphism of graphs**  $G$  and  $H$  is a bijection between the vertex sets of  $G$  and  $H$


$$f: V(G) \rightarrow V(H)$$

such that any two vertices  $u$  and  $v$  of  $G$  are **adjacent** in  $G$  if and only if  $f(u)$  and  $f(v)$  are adjacent in  $H$ . This kind of bijection is commonly described as "edge-preserving bijection", in accordance with the general notion of **isomorphism** being a structure-preserving bijection. If an **isomorphism** exists between two graphs, then the graphs are called **isomorphic** and denoted as  $G \simeq H$ . In the case when the bijection is a mapping of a graph onto itself, i.e., when  $G$  and  $H$  are one and the same graph, the bijection is called an **automorphism** of  $G$ . If a graph is finite, we can prove it to be bijective by showing it is one-to-one/onto; no need to show both. Graph isomorphism is an **equivalence relation** on graphs and as such it partitions the **class** of all graphs into **equivalence classes**. A set of graphs isomorphic to each other is called an **isomorphism class** of graphs. The question of whether graph isomorphism can be determined in polynomial time is a major unsolved problem in computer science, known as the **Graph Isomorphism problem**.<sup>[1][2]</sup>

The two graphs shown below are isomorphic, despite their different looking drawings

```
const czyRowne = (G, H) => {
  if (G.length !== H.length) return false; // Sprawdzamy czy warunek na pewno jest spełniony
  const n = G.length; // Liczba wierzchołków
  let vertices = []; // Tablica wierzchołków
  for (let i = 0; i < n; i++) vertices.push(i); // Dodajemy wierzchołki do tablicy
  let visited; // Tablica odwiedzonych wierzchołków
  let node_diff; // Różnica wierzchołków

  for(let i=0; i<n; ++i) {
    visited = new Array(n).fill(false); // Czyścimy tablicę odwiedzonych wierzchołków
    node_diff = 0; // Zerujemy różnicę wierzchołków
    for(vertex in G[i]) {
      visited[vertex] = true; // Oznaczamy wierzchołek jako odwiedzony
      ++node_diff; // Zwiększamy różnicę wierzchołków
    }
    for(vertex in H[i]) {
      if(visited[vertex]) --node_diff; // Jeśli wierzchołek jest odwiedzony to zmniejszamy różnicę
      else return false; // W przeciwnym wypadku zwracamy false
    }
    if(node_diff !== 0) return false; // Jeśli różnica wierzchołków jest różna od 0 to zwracamy false
  }
  return true; // Zwracamy true jeśli wszystkie warunki są spełnione
}
```

An isomorphism between G and H	
	$f(a) = 1$
	$f(b) = 6$
	$f(c) = 8$
	$f(d) = 3$
	$f(g) = 5$
	$f(h) = 2$
	$f(i) = 4$
	$f(j) = 7$

Macierzowa: tablica  $n \times n$   
 Listowa: tablica z pointerami na listy (z wierzchołkami)

- Liście: tablica z pointerami na listy (z wieżownikami)

9 oblicz stopień ustalonego wierzchołka.  
 Macierzowa:  $O(n)$  - przejdziemy wiersz o ile danego wierzchołka  
 Listowa  $O(\deg(q))$  - ,, - ,, ale wiersz zawiera tylko sąsiadów, lista długości  $\deg(q)$

przeglądnij wszystkie krawędzie grafu,  
 Mi:  $O(n^2)$  - coła tabela  
 L:  $O(\text{1ste wierzchołki} + \text{1ste krawędzie})$  - sprawdzamy wszystkie wierzchołki

(c) sprawdź, czy krawędź  $(u, v)$  należy do grafu  $G$   
 (d) usuń z grafu  $G$  krawędź  $(u, v)$ .  
 (e) wstaw do grafu  $G$  krawędź  $(u, v)$ .

Dla macierzowej:  $O(1)$  (bo mamy operację  $T[i][j]$ )

Dla listowej:  $c, d) O(\deg(v))$   
 $\uparrow$   
 bo długość listy

e)  $O(\deg(v) + \deg(v'))$   
 $\uparrow$   
 bo obajemy do dwóch list

6. (-) Pokaż, że jeśli w grafie  $G$  istnieje droga z  $u$  do  $v$ , to istnieje też ścieżka z  $u$  do  $v$ .

7. Udowodnij, że graf  $G$  jest spójny wtedy i tylko wtedy, gdy przynajmniej dwa grafy z rodziny  $\{G_v : v \in V\}$  są spójne, gdzie  $G_v$  jest grafem powstałym z  $G$  przez usunięcie wierzchołka  $v$  i incydentnych z nim krawędzi.



(wspólny wierzchołek będzie pośrednim)

8. Udowodnij, że w grafie spójnym każde dwie najdłuższe ścieżki mają wspólny wierzchołek.

Nie wprost:

$$P_1 = \langle a_0, a_1, \dots, a_k \rangle \quad P_2 = \langle b_0, b_1, \dots, b_l \rangle$$

gdyż  $P_1, P_2$  to najdłuższe ścieżki w grafie (o długości  $k$ )  
 $a_0, a_1, \dots$  i  $b_0, b_1, \dots$  to wierzchołki połączone krawędziami. Nie mają wspólnego wierzchołka

Graf spójny  $\Rightarrow$  istnieje ścieżka  $P'$  łącząca  $a_i$  i  $b_j$  (dwa dowolne wierzchołki)  
 także że nikt inny wierzchołków wspólnych z  $P_1$  i  $P_2$  innych niż  $a_i$  i  $b_j$   $i, j \in \langle 0, k \rangle$

$$P' = \langle a_i, x_0, x_1, \dots, b_j \rangle$$

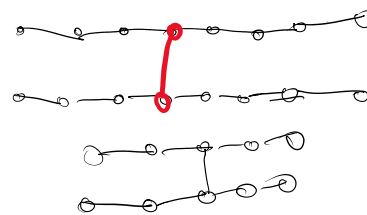
*trochę niedokładny zapis, może nie być  $x_0$ ów różnych*

Bez straty ogólności:  $i, j \geq \lceil \frac{k}{2} \rceil$  (bo w razie czego można odwrócić oznaczenie)

Możemy stworzyć nową ścieżkę:

$$P = \langle a_0, a_1, \dots, a_i, x_0, x_1, \dots, x_n, b_j, \dots, b_l \rangle$$

$\lceil \frac{k}{2} \rceil$  krawędzi      może być 0, ale wtedy min. 1 krawędź       $a_i - b_j$        $\lceil \frac{k}{2} \rceil$  krawędzi



W najgorszym przypadku mamy tyle krawędzi:

$$\lceil \frac{k}{2} \rceil + 1 + \lceil \frac{k}{2} \rceil \neq k + 1 > k$$

*sprzeczność*

9. Wykaż, że przynajmniej jeden z grafów  $G = (V, E)$  i  $\bar{G}$  ( $\bar{G}$  jest dopełnieniem grafu  $G$ ) jest spójny. Dopełnienie  $\bar{G} = (V, E')$  grafu  $G$  zdefiniowane jest jako graf  $(V, E')$  taki, że  $\{u, v\} \in E' \Leftrightarrow \{u, v\} \notin E$ .