

Kurs języka Rust 2024
Łukasz Piwowar
Lista 7 (Projekt 2)
5.XII.2024 16:00 (grupa LPI czwartek 14:15)
5.XII.2024 18:00 (grupa LPI czwartek 16:15)
9.XII.2024 14:00 (grupa ANL poniedziałek 12:15)

Zadanie 1 [30 punktów]

W ramach tego zadania dozwolone i zalecane jest korzystanie z zewnętrznych bibliotek dostępnych na stronie <https://crates.io>.

Zadanie: Napisz interpreter języka LOGO.

Wymagania:

1. [15 punktów] Wczytywanie i parsowanie programów napisanych w języku LOGO z plików:
 - Ocena maksymalna przysługuje za poprawne parsowanie wszystkich programów dostępnych na stronie (<https://www.calormen.com/jslogo>)
2. [5 punktów] Wykonywanie (interpreter) programu w LOGO.
3. [5 punktów] Zapisywanie wyniku działania programu w postaci pliku .svg
4. [5 punktów] Obsługa napisów i ich transformacji

Dodatkowe wytyczne:

- Przygotuj kilka programów testowych
- Zadbaj o podział projektu na moduły oraz odpowiednie korzystanie z przestrzeni nazw
- Staraj się pisać w języku Rust jak najbardziej idiomatycznie
- Pamiętaj o przechowywaniu obliczeń i wyników programu w formacie wektorowym SVG

Uwaga: Przykładowe programy i interpreter w JavaScript można znaleźć pod adresem: [Logo Interpreter \(calormen.com\)](https://www.calormen.com/jslogo)