- Podaj postać funkcji tworzącej dla liczby podziałów liczby naturalnej n (czyli rozkładów liczby n na sumę składników naturalnych, gdy rozkładów różniących się kolejnością nie uważamy za różne):
  - (a) na dowolne składniki,
  - (b) na różne składniki nieparzyste,
  - (c) na składniki mniejsze od m,
  - (d) na różne potęgi liczby 2.
- 2. (+) Niech  $p_n$  oznacza liczbę podziałów liczby naturalnej n, w których każdy składnik nieparzysty występuje nieparzystą liczbę razy a każdy parzysty parzystą, np.  $p_4=2$ , bo interesujące nas podziały to 1+3 i 2+2. Podaj funkcję tworząca dla ciągu  $p_n$ .
- (-) Przekonaj się, że z dokładnością do izomorfizmu, istnieje 11 grafów prostych z czterema wierzchołkami.
- 4. (+) Problem izomorfizmu dwóch grafów jest trudny. Załóżmy natomiast, że w komputerze są dane dwa grafy G i H, określone na tym samym zbiorze wierzchołków V(G) = V(H) = {1,2,3,...,n}. Niech m oznacza liczbę krawędzi grafu G. Podaj algorytm sprawdzający w czasie O(m + n), czy te grafy są identyczne.
- Rozważ reprezentacje grafu G: macierzową (za pomocą macierzy sąsiedztwa), listową. Dla każdej z tych reprezentacji, określ złożoność wykonania na grafie G następujących operacji:
  - (a) oblicz stopień ustalonego wierzchołka,
  - (b) przeglądnij wszystkie krawędzie grafu,
  - (c) sprawdź, czy krawędź (u, v) należy do grafu G,
  - (d) usuń z grafu G krawędź (u, v),
  - (e) wstaw do grafu G krawędź (u, v).
- 6. (-) Pokaž, že ješli w grafie G istnieje droga z u do v, to istnieje tež sciežka z u do v.
- 7. Udowodnij, że graf G jest spójny wtedy i tylko wtedy, gdy przynajmniej dwa grafy z rodziny  $\{G_v:v\in V\}$  są spójne, gdzie  $G_v$  jest grafem powstałym z G przez usunięcie wierzchołka v i incydentnych z nim krawędzi.
- 8. Udowodnij, że w grafie spójnym każde dwie najdłuższe ścieżki mają wspólny wierzchołek.
- 9. Wykaź, że przynajmniej jeden z grafów G=(V,E) i G (G jest dopełnieniem grafu G) jest spójny. Dopełnienie G=(V,E') grafu G zdefiniowane jest jako graf (V,E') taki, że  $\{u,v\}\in E' \Leftrightarrow \{u,v\}\notin E$ .

L8. zod. 1+2-3+956-678950ma pt. 0,5 1 10,5 1 1789

- Podaj postać funkcji tworzącej dla liczby podziałów liczby naturalnej n (czyli rozkładów liczby n na sumę składników naturalnych, gdy rozkładów różniących się kolejnością nie uważamy za różne):
  - (a) na dowolne składniki,
  - (b) na różne składniki nieparzyste,
  - (c) na składniki mniejsze od m,
  - (d) na różne potęgi liczby 2.

2. (+) Niech  $p_n$  oznacza liczbę podziałów liczby naturalnej n, w których każdy składnik nieparzysty występuje nieparzystą liczbę razy a każdy parzysty parzystą, np.  $p_4=2$ , bo interesujące nas podziały to 1+3 i 2+2. Podaj funkcję tworząca dla ciągu  $p_n$ .

3. (-) Przekonaj się, że z dokładnością do izomorfizmu, istnieje 11 grafów prostych z czterema wierzchołkami.

 $_{4}K_{_{1}}=\overline{K_{_{4}}}$ 



٠.

co-diamond per



co-paw 🕫



2K<sub>2</sub> = C<sub>4</sub>



claw = K<sub>1,2</sub> , 100



P<sub>4</sub> so



Label the vertices 1, 2, 3, 4.

There are 11 non-Isomorphic graphs.

- 1. With 0 edges only 1 graph
- 2. with 1 edges only 1 graph: e.g (1,2) from 1 to 2
- 3. With 2 edges 2 graphs: e.g (1,2) and (2,3) or (1,2) and (3,4)
- 4. With 3 edges 3 graphs: e.g (1,2),(2,4) and (2,3) or (1,2),(2,3) and (1,3) or (1,2),(2,3) and (3,4)
- 5. with 4 edges 2 graphs: e.g (1,2),(2,3),(3,4) and (1,4) or (1,2),(2,3),(1,3) and (2,4)
- 6. With 5 edges only 1 graph: (1,2), (2,3), (3,4), (1,4) and (1,3)
- 7. With  $6\, {\rm edges}$  only  $1\, {\rm graph}\colon (1,2), (2,3), (3,4), (1,4), (1,3)\, {\rm and}\, (2,4)$

All those non-isomorphic graphs are 1+1+2+3+2+1+1=11



paw = 3-pan ====



. = K. . . . . .

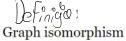


co-claw ...



Self complementary

4. (+) Problem izomorfizmu dwóch grafów jest trudny. Załóżmy natomiast, że w komputerze są dane dwa grafy G i H, określone na tym samym zbiorze wierzchołków  $V(G) = V(H) = \{1,2,3,\ldots,n\}$ . Niech m oznacza liczbę krawędzi grafu G. Podaj algorytm sprawdzający w czasie O(m+n), czy te grafy są identyczne.



Article Talk Read Edit View history Tools ✓

文A 21 languages ~

From Wikipedia, the free encyclopedia

In graph theory, an isomorphism of graphs G and H is a bijection between the vertex sets of G and H

 $f:V(G) \to V(H)$ 

such that any two vertices u and v of G are adjacent in G if and only if f(u) and f(v) are adjacent in H. This kind of bijection is commonly described as "edge-preserving bijection", in accordance with the general notion of isomorphism being a structure-preserving bijection. If an isomorphism exists between two graphs, then the graphs are called **isomorphic** and denoted as  $G \simeq H$ . In the case when the bijection is a mapping of a graph onto itself, i.e., when G and H are one and the same graph, the bijection is called an automorphism of G. If a graph is finite, we can prove it to be bijective by showing it is one-one/onto; no need to show both. Graph isomorphism is an equivalence relation on graphs and as such it partitions the class of all graphs into equivalence classes. A set of graphs isomorphis composition is called an **isomorphism class** of graphs. The question of whether graph isomorphism can be determined in polynomial time is a major unsolved problem in computer science, known as the Graph Isomorphism problem.

The two graphs shown below are isomorphic, despite their different looking drawings

```
onst czyRowne = (G, H) ⇒ [
                                                                                                                                                  veen G and H
   if (G.length ≢ H.length) return false; // Sprawdzamy czy warunek na pewno jest spelniony
                                                                                                                                                  f(a) = 1
   const n = G.length; // Liczba wierzchołków
const odwiedzone = new Array(G.length).fill(false); // Tablica odwiedzonych wierzchołków
let diff = 0; // Róźnica między stopniami wierzchołków
                                                                                                                                                  f(b) = 6
                                                                                                                                                  f(c) = 8
   for (krawedz in G) {
                                                                                                                                                  f(d) = 3
        odwiedzone[krawedz] = true; // Oznaczamy wierzchołek jako odwiedzony
                                                                                                                                                  f(q) = 5
                                                                                                                                                  f(h) = 2
   for (krawedz in H) {
                                                                                                                                                  f(l) = 4
        if (!odwiedzone[krawedz]) return false; // Jeśli wierzchołek nie był odwiedzony, to grafy nie są izomorficzne
                                                                                                                                                  f(j) = 7
   if (diff ≠ 0) return false; // Różna ilość krawędzi - grafy nie są izomorficzne
```

- 5. Rozważ reprezentacje grafu G: macierzową (za pomocą macierzy sąsiedztwa), listową. Dla każdej z tych reprezentacji, określ złożoność wykonania na grafie G następujących operacji:
  - (a) oblicz stopień ustalonego wierzchołka,
  - (b) przeglądnij wszystkie krawędzie grafu,
  - (c) sprawdź, czy krawędź (u,v)należy do grafu $G,\,$
  - (d) usuń z grafu G krawędź (u, v),
  - (e) wstaw do grafu G krawędź (u, v).

Mocierzous: toblica nxn Listowa: tablica z pointerani no listy (zwierzchotkomi)

oblicz stopień ustalonego wierzchotka.

Mocherzowa: O(n) - przeplądamy wiersz olla bonego wierzchotka

Listowa O(deo(8)) - -//-, ole wiersz zawiera tylka sąsiadów, listo długośći deo(9)

L: O (1sto wierzehotlzdw + listo knowędzi) - sprawdzomy wszystkie wierzehotle) przeglądnij wszystkie krawędzie grafu,  $M_1^2 O(n^2) - c_0 l_0 + b_0 l_0 l_0$ 

- (c) sprawdź, czy krawędź (u,v)należy do grafu  ${\cal G}$
- (d) usuń z grafu G krawędź (u, v),

Do mociezowej: O(1) (ho mong opeje T[i][j])

Dle listowgi: c,d) O(dep(y)) e) O(dep(y) + dep(y))

bo dagosé listy

bo olosogeny do dwoeh list

6. (-) Pokaż, że jeśli w grafie Gistnieje droga z u do v, to istnieje też scieżka z u do v.

7. Udowodnij, że graf G jest spójny wtedy i tylko wtedy, gdy przynajmniej dwa grafy z rodziny  $\{G_v:v\in V\}$  są spójne, gdzie  $G_v$  jest grafem powstałym z G przez usunięcie wierzchołka v i incydentnych z nim krawędzi.

(współny wierzchotek będzie późrodkou)

8. Udowodnij, że w grafie spójnym każde dwie najdłuższe ścieżki mają wspólny wierzchotek. Nie wprost: P, = <00,01,---,01c) P2 = < box by, ..., b1c) golae Pa, la to nojdhužsze ścieżki w grofie (o stupości /c) Qo,Q,.... i bo,he.... to wierzchotki potoezone krowedziomi. Nie majo uspolnego wierzchotka. Grot spojny => Istnieje scierla p'tacząca ai ibi (dwo dowohe wierchothi)
toko ze niemo innych wierchotków współnych z fi i fz innych niż o: ibj. °°e(0,k) p'= <0°, ×0, ×0, ×0, ×0, b) trooter niedoletadny zopis, może nie być Xsów żodnych (bo u razie czepo można odurócie znaczenia) Bez struty o golhości: ij >, [z]
Możerny stworzyć nowo ścieżkę: W nojeorszym przypadku momy tyle krowadzi: 「をサート「きりが k+1」 ラレ

9. Wykaż, że przynajmniej jeden z grafów G=(V,E) i  $\bar{G}$  (G jest dopełnieniem grafu G) jest spójny. Dopełnienie  $\bar{G}=(V,E')$  grafu G zdefiniowane jest jako graf (V,E') taki, że  $\{u,v\}\in E'\Leftrightarrow \{u,v\}\notin E$ .