$\textbf{L5.2.} \ \boxed{1 \ \mathsf{punkt}} \ \boxed{\mathrm{Zapoznaj}} \ \mathsf{się} \ \mathsf{z} \ \mathsf{opisem} \ \mathsf{metody} \ \mathit{regula} \ \mathit{falsi} - \mathsf{będącej} \ \mathsf{pewnym} \ \mathsf{waris}$ tody siecznych – przedstawony w paragrafe 6.2.1. ksjaki G. Dahlquist, A. Björck, Numerical methods in scientific computing, Vol. I, SIAM, 2008. Przedstaw jej ideę (rysunek i przykłady są tu wskazane), a następnie wyjaśnij czym różni się ona od metody siecznych. Co jest główną zaletą tej metody? Wskazówka: W tym wypadku nie warto zaglądać do polskiej Wikipedii.

Link do artykułu: https://fmipa.umri.ac.id/wp-content/uploads/2016/03/Dahlquist\_G\_Bjoerck\_A.\_Vol.1. Numerical methodBookZZ.org\_.pdf

Idea: Zołożenie, że w coraz mniejzuch predziatach więc wokoł pierwiostka funkcja prowodzą prostą z (0, f(a)) do (b, f(b)).

Przybliżenie otrzymijany prowodzą prostą z (0, f(a)) do (b, f(b)).

Warunki, by možna byto storzystací z metoolej

-((a) of (b) < (a wiec musing precied OX)

Jeśli pierwze przybliżenie (xo) jest dobre, kończyny

w.f.f. wyliczomo f(xo) i stosujemy metode porawier do skutkul

(do x dobieromy o lub b tok by nicha przeciwny znak)

 $\times_{\rho+1} = Q_{\Lambda} - F(Q_{\Lambda}) \frac{d_{\Lambda} - Q_{\Lambda}}{f(d_{\Lambda}) - F(Q_{\Lambda})} \qquad n = 0, 1, 2$ 

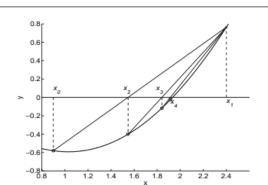


Figure 6.2.1. The false-position method.

$$\sum_{\alpha=0}^{\infty} \frac{\epsilon_{\alpha+1}}{\epsilon_{\alpha}} = C = 1 - (b - \alpha) \frac{f'(\alpha)}{f(b)}, \quad (6.2)$$

otowno zoleta

- Metoda zawsze zbieżna, jeśli tylko dobrze wybrano przedział początkowy.
- Metoda zawiedzie, gdy f(x) styczne z osią x dla f(x)=0.
- Wolna zbieżność p=1 (metoda liniowa)