

Systemy komputerowe

Lista zadań nr 4

Na ćwiczenia 20 i 21 marca 2024

Każde zadanie warte jest 1 punkt.

Zadanie 1. Dla programu z zadania 6 z listy 3, ułóż równania definiujące zbiory $RD_{\circ}(l)$ oraz $RD_{\bullet}(l)$, dla $l \in \{1, \dots, 9\}$. Następnie sprawdź, że zbiory wyliczone w tamtym zadaniu spełniają te równania.

Wskazówka: Slajdy 27-31 z pliku slides1.pdf.

Zadanie 2. Rozwiąż równania z poprzedniego zadania posługując się algorytmem stałopunktowym. Porównaj otrzymane rozwiązanie z tym otrzymanym w zadaniu 6 z listy 3.

Wskazówka: Slajdy 32-33 z pliku slides1.pdf.

Zadanie 3.

1. W równaniach opisujących zbiory $RD_{\circ}(l)$ oraz $RD_{\bullet}(l)$ z poprzednich zadań wskaż wystąpienia funkcji $kill_{RD}(\cdot)$ oraz $gen_{RD}(\cdot)$.
2. Do języka wprowadzamy instrukcję $read(x)$ przypisującą do zmiennej x wartość przeczytaną z wejścia. Jak należy zdefiniować $kill_{RD}(read(x))$ oraz $gen_{RD}(read(x))$?
3. Załóżmy, że kompilator otrzymuje na wejściu programy w postaci grafu przepływu sterowania i potrzebuje obliczyć zbiory $RD_{\circ}(l)$ oraz $RD_{\bullet}(l)$. W jaki sposób można to zautomatyzować?

Wskazówka: Slajdy 17-19 z pliku slides2.pdf.

Zadanie 4. Rozważmy poniższy program. Dla każdej instrukcji $l \in \{1, \dots, 5\}$, ułóż równania dla zbiorów $RD_{\circ}(l)$ oraz $RD_{\bullet}(l)$. Wylicz ich rozwiązanie za pomocą algorytmu stałopunktowego. Porównaj otrzymane rozwiązanie z wartościami zbiorów $RD_{\circ}(l)$ oraz $RD_{\bullet}(l)$ które mogą pojawić się w faktycznym wykonaniu tego programu i wyciągnij wnioski.

```
[x := 1]1  
if [x > 0]2 then  
    [y := 1]3  
else  
    [y := -1]4  
end  
[z := y]5
```

Wskazówka: Slajdy 16, 24-26 z pliku slides1.pdf.

Zadanie 5. Zdefiniuj analizę zmiennych żywych (ang. *live variable analysis*). Dla programu z zadania 1. przeprowadź tę analizę w sposób formalny, tzn. zdefiniuj układ równań na zbiorach i rozwiąż go.

Wskazówka: Slajdy 32-37 z pliku slides2.pdf oraz r. 2.1.4 z "Principles of Program Analysis". W definicji funkcji kill/gen napis $FV(a)$ oznacza zbiór wszystkich zmiennych występujących w wyrażeniu a .