

### XML (3)

- W swoim serwisie należy utworzyć kartotekę o nazwie *chess*, a w niej plik *board.html* zawierający szachownicę do gry, pole tekstowe do wpisywania opisu pozycji z przyciskiem do załadowania tego na planszy i przycisk służący do ładowania opisu z pliku.
- Należy opracować format dokumentu XML, który będzie mógł być używany do zapisu stanu bierok na szachownicy w postaci pliku *chess/position.dtd* lub *chess/position.xml* odpowiednio w formacie DTD lub XMLSchema.
- Strona powinna umożliwiać asynchroniczne załadowanie na planszę obrazów bierok zgodnych z opisem w w/w formacie z pola tekstowego oraz z pliku \*.xml.