

## JavaScript 2

W swoim serwisie należy utworzyć stronę o nazwie *video-player.html*, która będzie zawierać stworzony samodzielnie odtwarzacz plików wideo przy użyciu JavaScript oraz CSS. Można posłużyć się wbudowanym w HTML5 elementem *video*, wyłączając jego kontrolki i definiując własne. Odtwarzacz ma zawierać:

- jeden przycisk *play/pause* – po kliknięciu *play* ma zamienić się na *pause* i odpowiednio po kliknięciu *pause* na *play*
- przycisk pozwalający na przełączenie odtwarzacza w tryb pełnoekranowy
- interaktywny pasek nawigacji, po kliknięciu na który film przewinie się do odpowiedniego momentu i który będzie w trakcie odtwarzania informował o postępie
- interaktywny pasek informujący o poziomie głośności w filmie
- przycisk pozwalający na wyciszenie i odpowiednio przywrócenie dźwięku w filmie

Oprócz tego należy obsłużyć zdarzenia:

- podwójne kliknięcie myszą na obszarze odtwarzacza powinno przełączać w tryb pełnoekranowy lub z niego wychodzić (wyjście również poprzez przycisk *Esc*)
- pojedyncze kliknięcie myszą na obszarze odtwarzacza powinno odpowiednio wstrzymywać lub wznowiać odtwarzanie filmu

Odtwarzacz ma mieć stałe wymiary, a umieszczony w nim film odpowiednio się skalować. Obok odtwarzacza należy umieścić 3 przyciski, które po kliknięciu na nie będą załadowywały do odtwarzacza odpowiednie filmy umieszczone w folderze *media*. Powinny mieć one różne rozdzielczości i proporcje, np. 16:9 i 4:3 (tak, aby było widać, że wszystko rzeczywiście się poprawnie skaluje).

Dodatkowym atutem będzie wysoka estetyka oraz interaktywność odtwarzacza, np. podświetlanie się przycisków po najechaniu na nie, zmieniony kursor po najechaniu na przyciski i paski.