

**Temat projektu**

Apliacja / bot automatyzujący  
lajkowanie i obserwowanie kont na Instagramie

**Wykonanie:**

Przemek Wołczacki

<https://www.linkedin.com/in/wolczi/>



# instaJava

---

**Celem projektu jest** zyskanie nowych obserwatorów, co pozwoli mi na dotarcie ze swoją twórczością muzyczną do większej ilości ludzi.

---

Projekt w języku Java - aplikacja z interfejsem graficznym podłączona do bazy danych

Nowe technologie: **Selenium, OOP, Java Swing**

## Główne funkcjonalności:

1. Sposobem na pozyskanie nowych obserwatorów będzie lajkowanie ostatniego zdjęcia użytkownika i start obserwacji.

*adnotacja.* Bot jest zaprogramowany w ten sposób, aby jak najbardziej odzwierciedlać aktywność zwykłego człowieka, dlatego w kodzie wprowadzone zostały interwały czasowe pomiędzy poszczególnymi czynnościami oraz limity dzienne *like/follow/unfollow*.

2. Konta, które będziemy chcieli zaobserwować musimy skądś pozyskiwać - umożliwia to funkcja zapisująca linki do takich kont z podanego przez nas profilu.

3. Osoby, które obserwujemy dłużej niż 3 dni - bot jest w stanie usuwać.

*adnotacja.* Jeśli osoba w ciągu 3 dni nie zacznie “śledzić” naszego profilu, to najprawdopodobniej nie jest nami zainteresowana. A nawet jeśli, to raczej nie chcemy zaśmiecać swojego konta osobami, których kompletnie nie znamy lub po prostu to one nas nie interesują.

4. Ponadto w GUI mamy statystyki informujące o:
  - a. ogólnej liczbie osób, które zaobserwował bot
  - b. liczbie osób, które obserwujemy dłużej niż 3 dni
  - c. liczbie kont w bazie z możliwości ich obserwacji/polubień
  - d. liczbie *likes/follows* z dnia dzisiejszego
5. Nie może też zabraknąć okna na komunikaty typu -  
*polubiono..../zaobserwowano..../rozpoczęto..../zakończono....* itd.

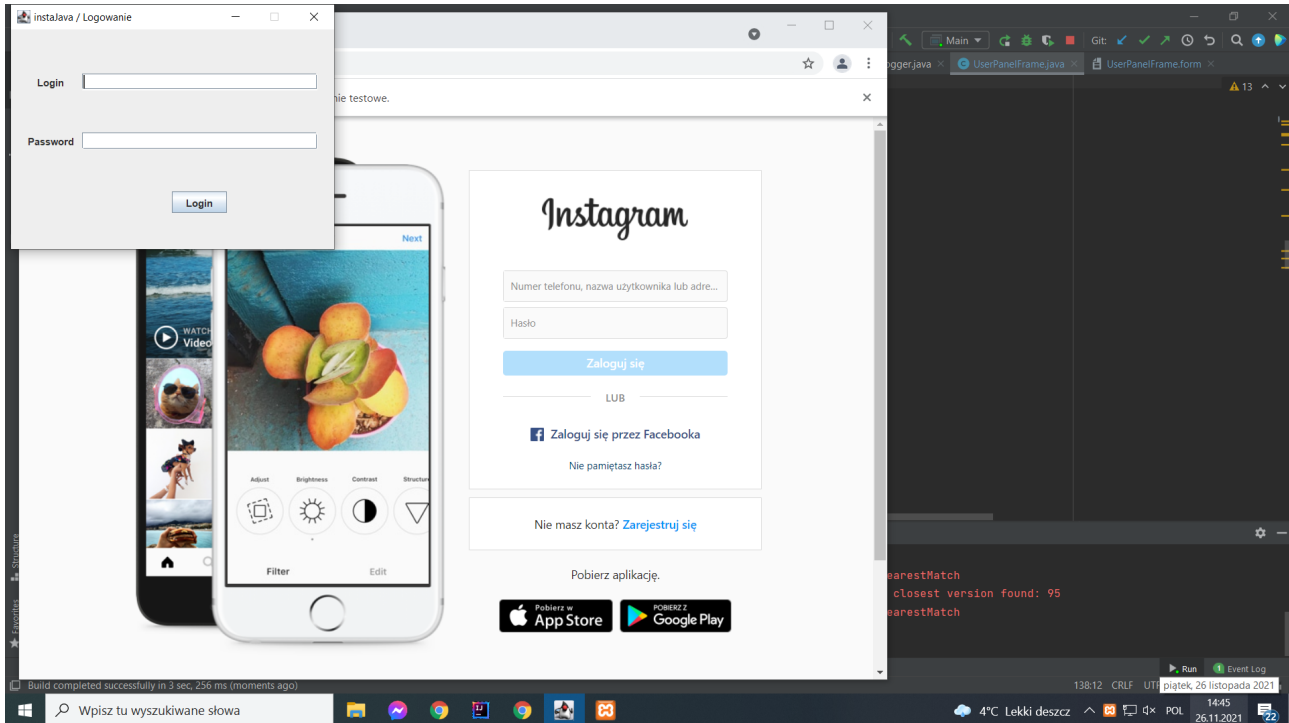
*adnotacja.* Przed każdym komunikatem pojawi się czas danej akcji

6. Ostatnią z funkcji jest funkcja STOP - zatrzymująca wykonywanie czynności przez bota

•  
•  
•  
•  
•  
•  
•  
•  
•  
•

**PROJEKT W BUDOWIE**

# OKNO LOGOWANIA



.....

**PROJEKT W BUDOWIE**

# PANEL UŻYTKOWNIKA

