

Zaawansowane programowanie obiektowe w Javie

Temat projektu

Apliacja / bot automatyzujący
lajkowanie i obserwowanie kont na Instagramie

Wykonanie:

Przemek Wołczacki

<https://www.linkedin.com/in/wolczi/>



instaJava

Celem projektu jest zyskanie nowych obserwatorów na Instagramie, co pozwoli mi na dotarcie ze swoją twórczością muzyczną do większej ilości ludzi.

Projekt w języku Java - aplikacja z interfejsem graficznym podłączona do bazy danych poprzez xampp 8.1.1

Język programistyczny: java sdk 17

Baza danych: mysql

Biblioteki:

- selenium 4.1.0

Dodatkowe pliki:

- mysql-connector-java-8.0.28.jar
- chromedriver.exe (! wersja musi być zgodna z wersją przeglądarki)

Główne funkcjonalności:

1. Sposobem na pozyskanie nowych obserwatorów będzie lajkowanie ostatniego zdjęcia użytkownika i start obserwacji.

adnotacja. Bot jest zaprogramowany w ten sposób, aby jak najbardziej odzwierciedlać aktywność zwykłego człowieka, dlatego w kodzie wprowadzone zostały interwały czasowe pomiędzy poszczególnymi czynnościami oraz limity dzienne *like/follow/unfollow*.

2. Konta, które będziemy chcieli zaobserwować musimy skądś pozyskiwać - umożliwia to funkcja zapisująca linki do takich kont z podanego przez nas profilu.
3. Osoby, które obserwujemy dłużej niż 3 dni - bot jest w stanie usuwać.

adnotacja. Jeśli osoba w ciągu 3 dni nie zacznie "śledzić" naszego profilu, to najprawdopodobniej nie jest nami zainteresowana. A nawet jeśli, to raczej nie chcemy zaśmiecać swojego konta osobami, których kompletnie nie znamy lub po prostu to one nas nie interesują.

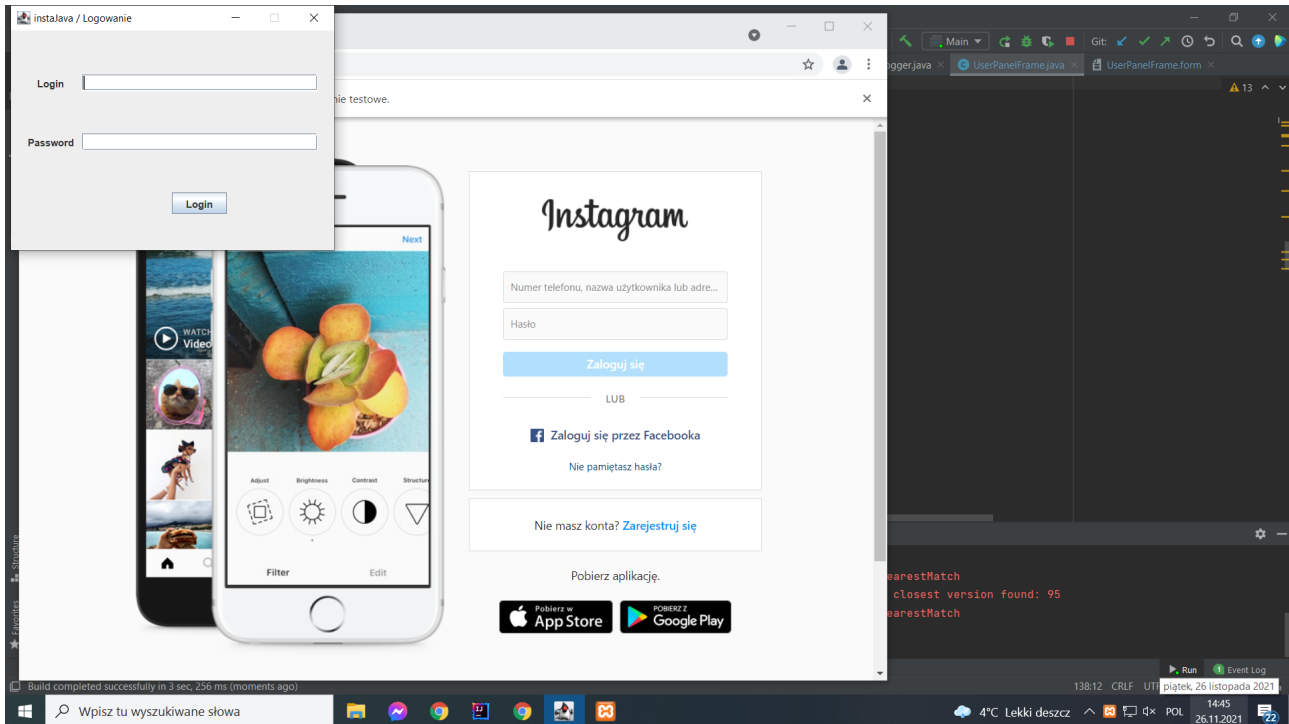
4. Ponadto w GUI mamy statystyki informujące o:
 - a. ogólnej liczbie osób, które zaobserwował bot
 - b. liczbie osób, które obserwujemy dłużej niż 3 dni
 - c. liczbie kont w bazie z możliwości ich obserwacji/polubień
 - d. liczbie *likes/follows* z dnia dzisiejszego

5. Nie może też zabraknąć okna na komunikaty typu - *polubiono..../zaobserwowano..../rozpoczęto..../zakończono....* itd.

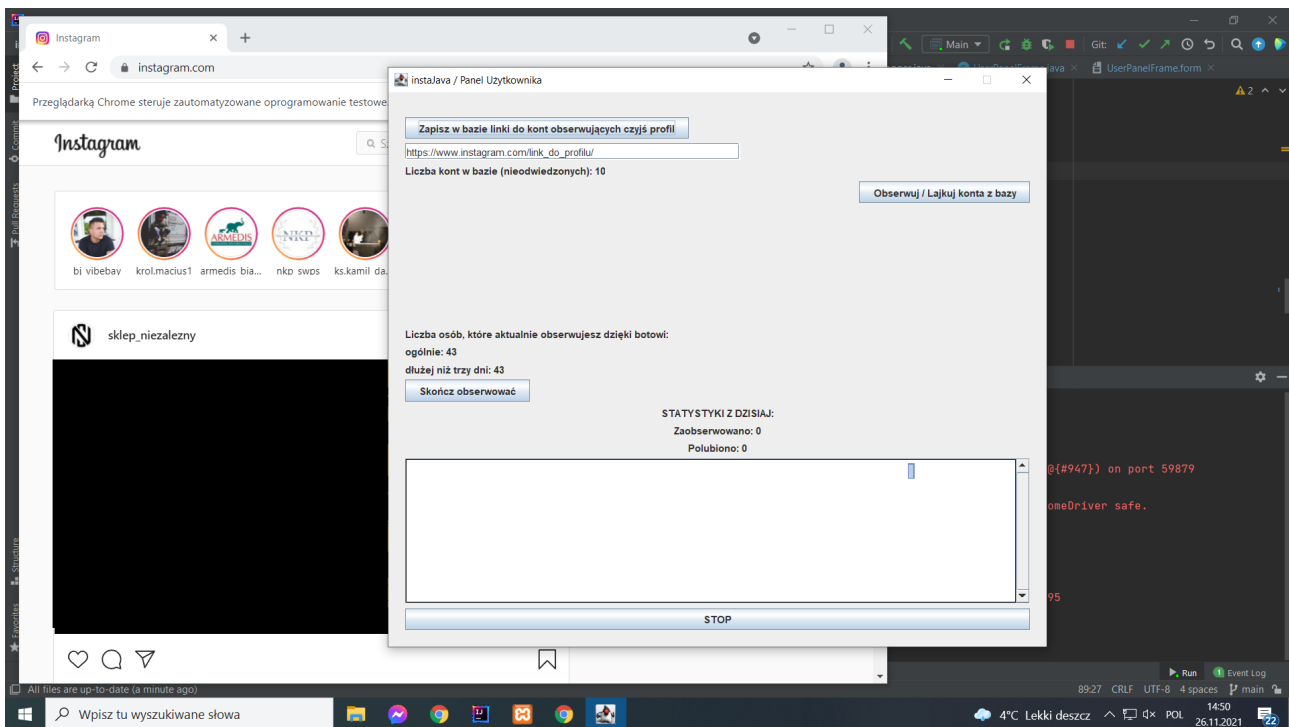
adnotacja. Przed każdym komunikatem pojawi się czas danej akcji

6. Ostatnią z funkcji jest funkcja STOP - zatrzymująca wykonywanie czynności przez bota

OKNO LOGOWANIA



PANEL UŻYTKOWNIKA



Kompilacja/instalacja aplikacji - sposób uruchomienia

1. <https://github.com/wolczy/instaJava> - pobieramy/klonujemy projekt z repo
2. Otwieramy pobrany projekt przez IntelliJ
3. **Przed uruchomieniem patrz adnotacje nr 1 i 2.**
4. Uruchamiamy kompilując plik Main()

Ad 1. Wersja *chromedriver.exe* powinna zgadzać się z wersją zainstalowanej przeglądarki Chrome. Jeśli wersje są różne to pobrać odpowiednią dla swojej przeglądarki wersję drivera ze strony <https://chromedriver.chromium.org/downloads>. Następnie zamienić stary plik z nowym (folder główny projektu).

Ad 2. Do uruchomienia potrzebny będzie *xampp* (*apache* + *mysql*). W *phpmyadmin* należy stworzyć bazę o nazwie “**instabot**” i zaimportować do niej schematy tabel z pliku *instabot.sql* (również w folderze głównym projektu).