

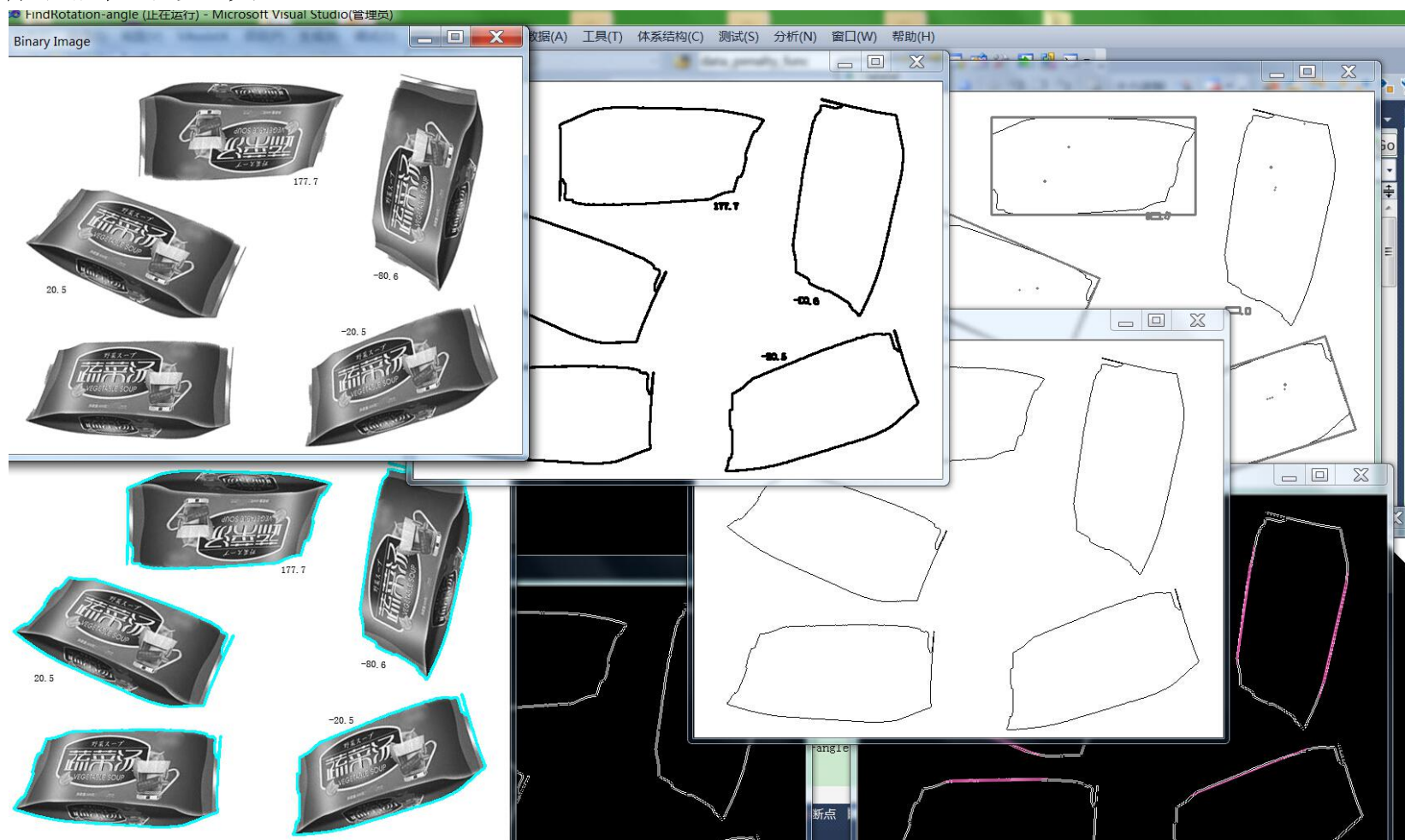
# 基于SIFT之CPU方向辨識

張軍斌 溫韻筑

2021年01月25日

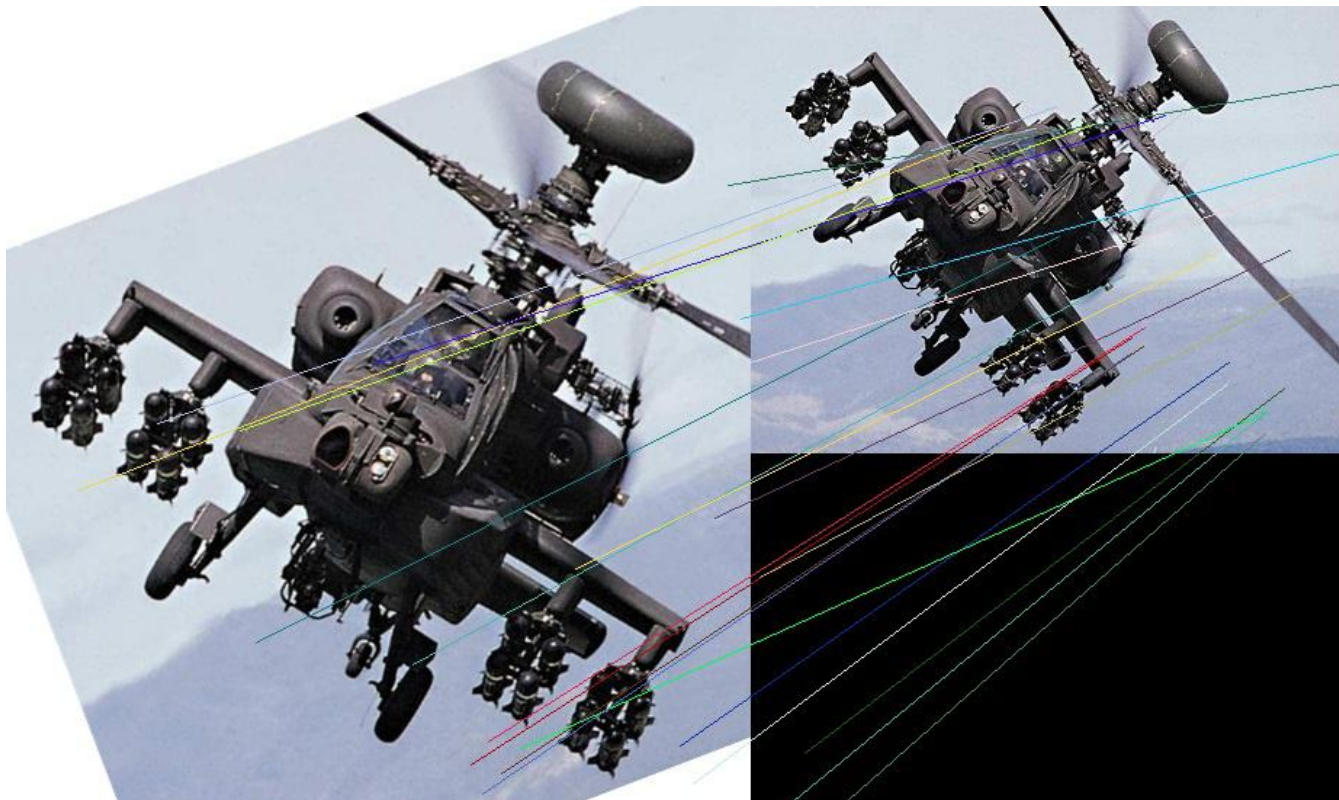
# 根據模板，如何找到圖片的旋轉角度？

- 用離散傅里葉變換加霍夫變換，求圖像的旋轉角度。這種方案對圖片有比較高的要求，圖像中必須有行列規整的物體，例如文本是一個很典型的例子，如果是像你給出的這種圖像，效果不太好，當然你也可以試試加一些約束和判斷或許可以改進。



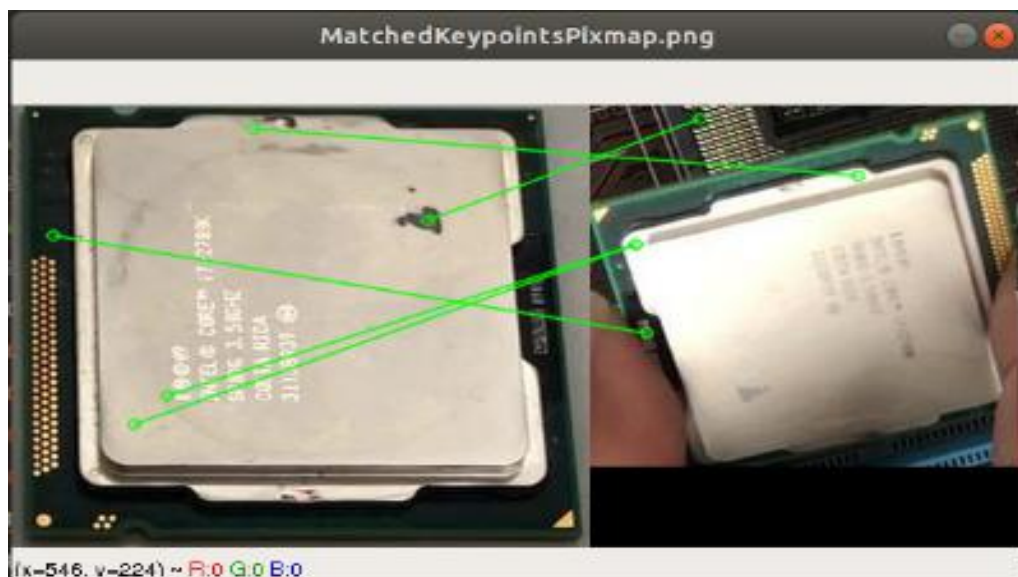
# 根據模板，如何找到圖片的旋轉角度？

- 用SIFT或者SURF求圖片的描述算子，然後用findHomography求得H矩陣，然後用opencv的decomposeHomographyMat分解出旋轉矩陣和平移矩陣，再用opencv的Rodrigues將旋轉矩陣轉為歐拉角。第二種方法有一個難點，那就是decomposeHomographyMat的結果往往不唯一，因為homography的矩陣分解是與相機矩陣相關的





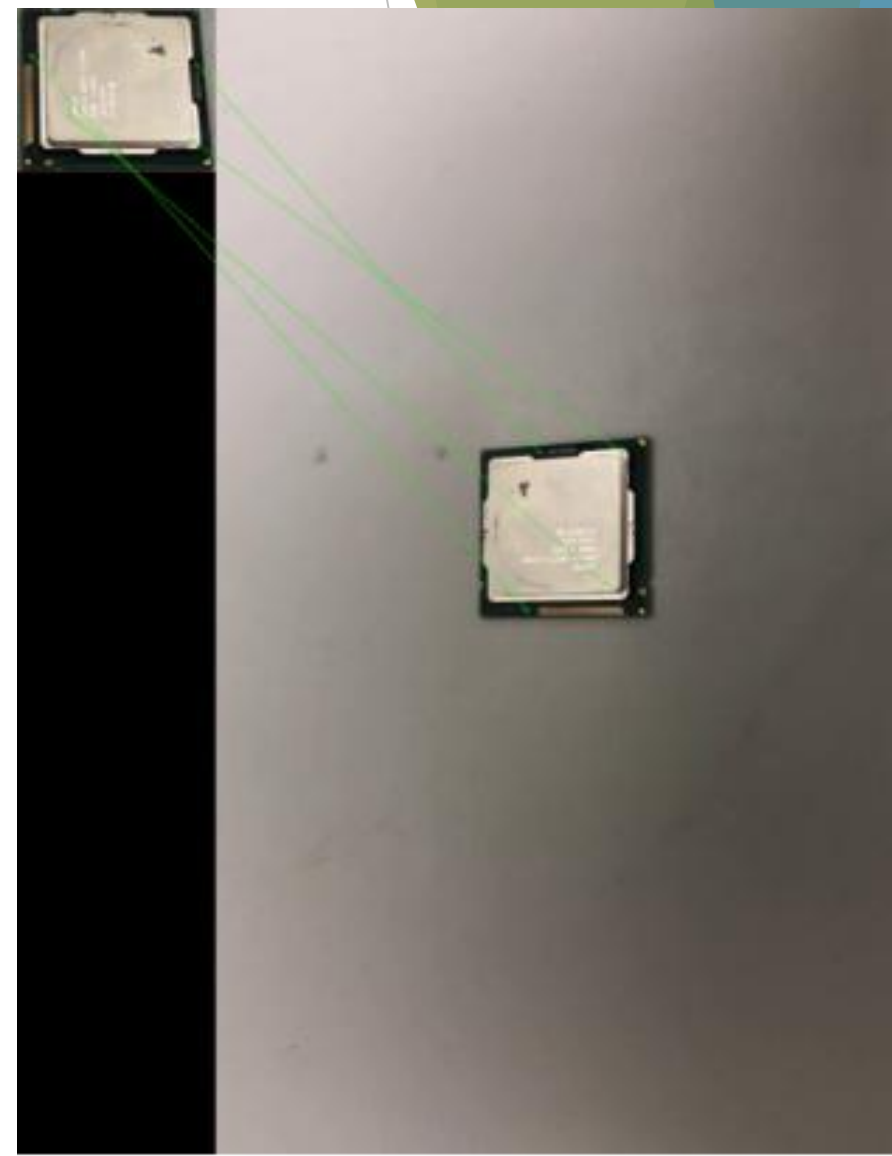
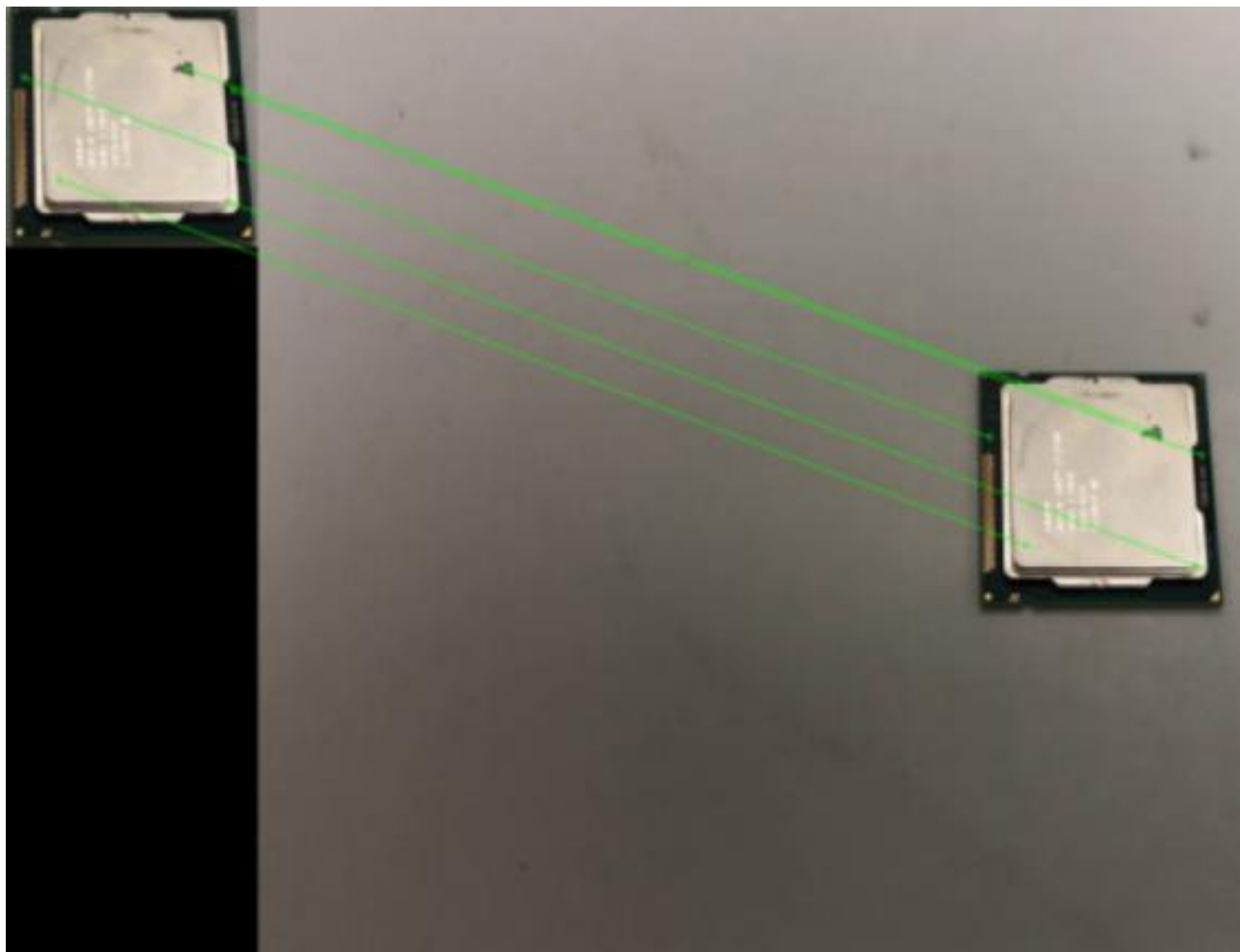
# CPU1 特徵點



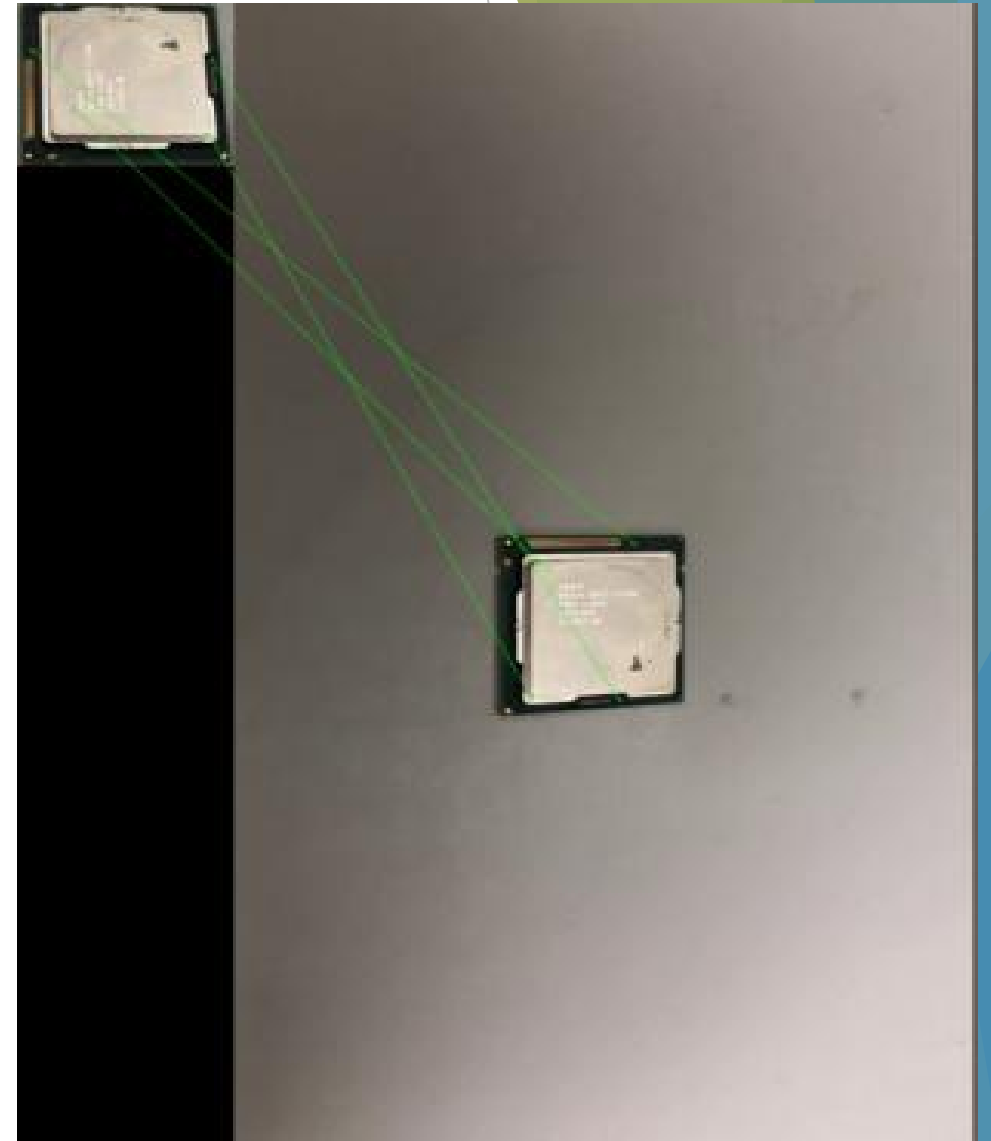
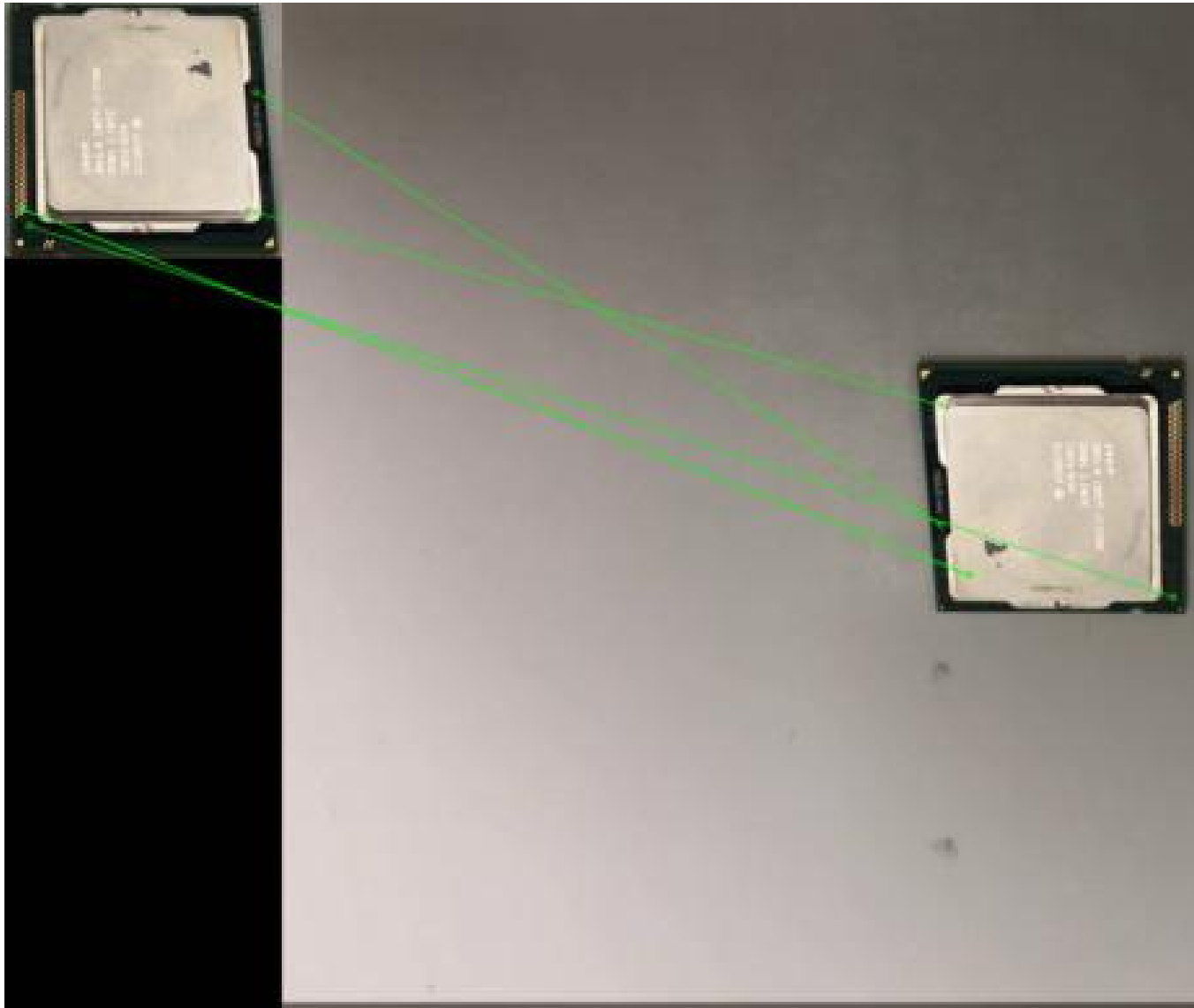
# CPU2 特徵點



# CPU1 特徵點



# CPU1 特徵點



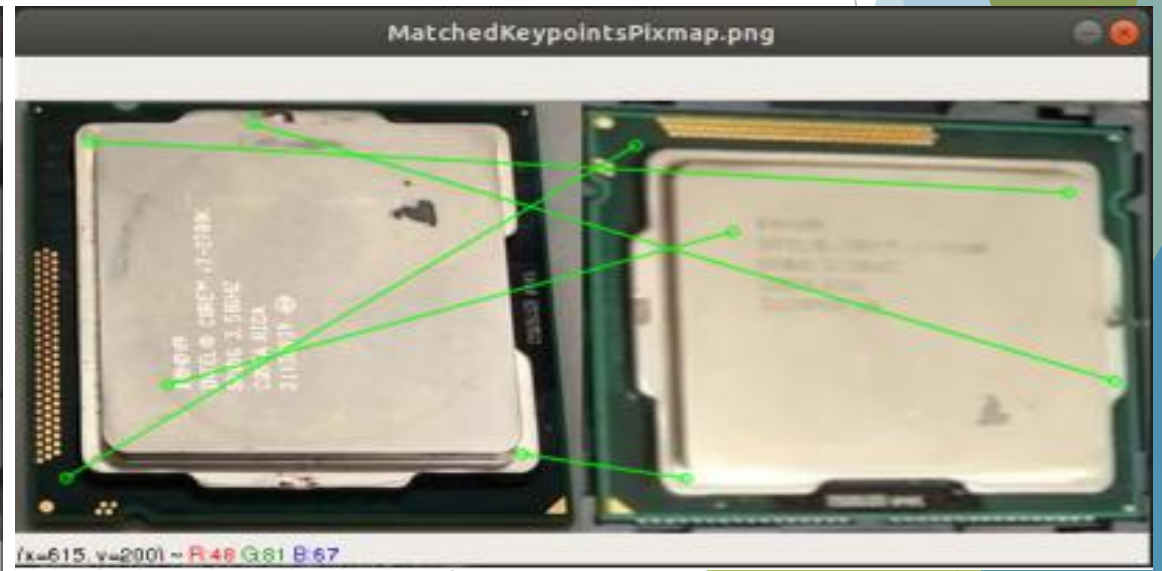
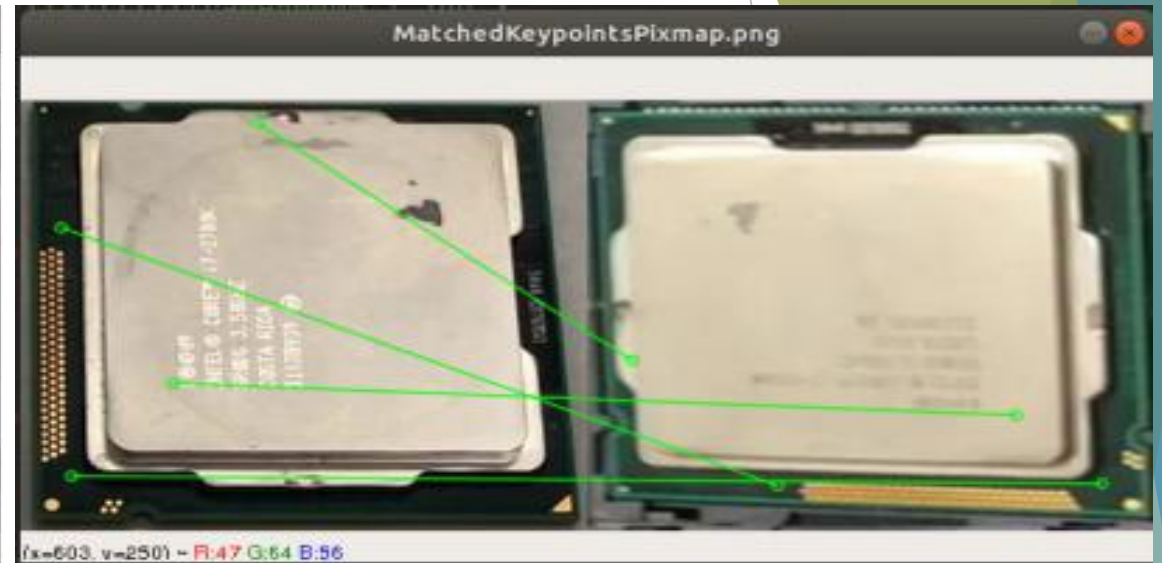


# 圖片整理成一樣大小

```
178 def Read_Image():
179     # 讀取一張圖作為匹配模板
180     Template_image = cv2.imread('/home/wolf/桌面/CPU/Template_image/frame00294_1.jpg')
181     # cv2.imshow('Template_image', Template_image)
182     # 讀取一張測試圖
183     Target_image = cv2.imread('/home/wolf/桌面/CPU/Target_image/frame00015_1.jpg')
184     width = Template_image.shape[1]
185     height = Template_image.shape[0]
186     # 將測試圖的大小resize成與模板圖一樣
187     Target_image = cv2.resize(Target_image, (width, height))
188     # cv2.imshow('Target_image', Target_image)
189     return Template_image, Target_image
190
191
192 if __name__ == "__main__":
193     Template_image, Target_image = Read_Image()
194     # 提取關鍵特徵點
195     Keypoints(Template_image, Target_image)
196     # 特徵點匹配，計算角度
197     Matched_Keypoints(Template_image, Target_image)
198
```



# CPU1 特徵點



# SIFT提取特徵點，並排序

```
25 def Keypoints_click(Template_image, Target_image):
26     # 用SIFT提取特徵點
27     sift = cv2.xfeatures2d.SIFT_create()
28     # 模板圖特徵點
29     kp1 = sift.detect(Template_image, None)
30     # 測試圖特徵點
31     kp2 = sift.detect(Target_image, None)
32     # 排序，取前20個
33     tmp_kp_sort1 = sorted(kp1, key=lambda x: x.size, reverse=True)[:20]
34     tmp_kp_sort2 = sorted(kp2, key=lambda x: x.size, reverse=True)[:20]
35     # 存儲
36     keypoints_Template_image, descriptor_Template_image = sift.compute(Template_image, tmp_kp_sort1)
37     keypoints.append(keypoints_Template_image)
38     descriptors.append(descriptor_Template_image)
39     keypoints_Target_image, descriptor_Target_image = sift.compute(Target_image, tmp_kp_sort2)
40     keypoints.append(keypoints_Target_image)
41     descriptors.append(descriptor_Target_image)
```



# SIFT特徵的匹配

```
79 MIN_MATCH_COUNT = 1
80 # 特征点匹配用的是BFMatcher, brute force暴力匹配, 就是选取几个最近的
81 flann = cv2.BFMatcher(cv2.NORM_L2)
82 # 使用KNN算法匹配
83 matches = flann.knnMatch(descriptors[0], descriptors[1], k=2)
84 # 去除错误匹配
85 good = []
86 for m, n in matches:
87     if m.distance < 0.95 * n.distance:
88         good.append(m)
89 # 单应性
90 if len(good) > MIN_MATCH_COUNT:
91     # 改变数组的表现形式, 不改变数据内容, 数据内容是每个关键点的坐标位置
92     src_pts = np.float32([keypoints[0][m.queryIdx].pt for m in good]).reshape(-1, 1, 2)
93     dst_pts = np.float32([keypoints[1][m.trainIdx].pt for m in good]).reshape(-1, 1, 2)
94     # findHomography 函数是计算变换矩阵
95     # 参数cv2.RANSAC是使用RANSAC算法寻找一个最佳单应性矩阵H, 即返回值M
96     # 返回值: M 为变换矩阵, mask是掩模
97     M, mask = cv2.findHomography(src_pts, dst_pts, cv2.RANSAC, 5.0)
98     # ravel方法将数据降维处理, 最后并转换成列表格式
99     matchesMask = mask.ravel().tolist()
100 else:
101     print("Not enough matches are found - %d/%d" % (len(good), MIN_MATCH_COUNT))
102     matchesMask = None
103 # 显示匹配结果
104 draw_params = dict(matchColor=(0, 255, 0), # draw matches in green color
105                     singlePointColor=None,
106                     matchesMask=matchesMask, # draw only inliers
107                     flags=2)
108 # 画匹配的特征点
109 image_Matches = cv2.drawMatches(Template_image, keypoints[0], Target_image, keypoints[1], good, None, **draw_params)
110 cv2.imwrite('/home/wolf/桌面/11111111/MatchedKeypoints.png', image_Matches)
111 cv2.imshow('MatchedKeypoints.png', image_Matches)
```

# SIFT提取匹配特徵點

```
113     pop = []
114     # 將模板圖和測試圖匹配的特徵點提取出來
115     for i in range(len(matchesMask)):
116         if matchesMask[i] == 1:
117             pop.append([src_pts[i][0][0], src_pts[i][0][1], dst_pts[i][0][0], dst_pts[i][0][1]])
118         i += 1
```



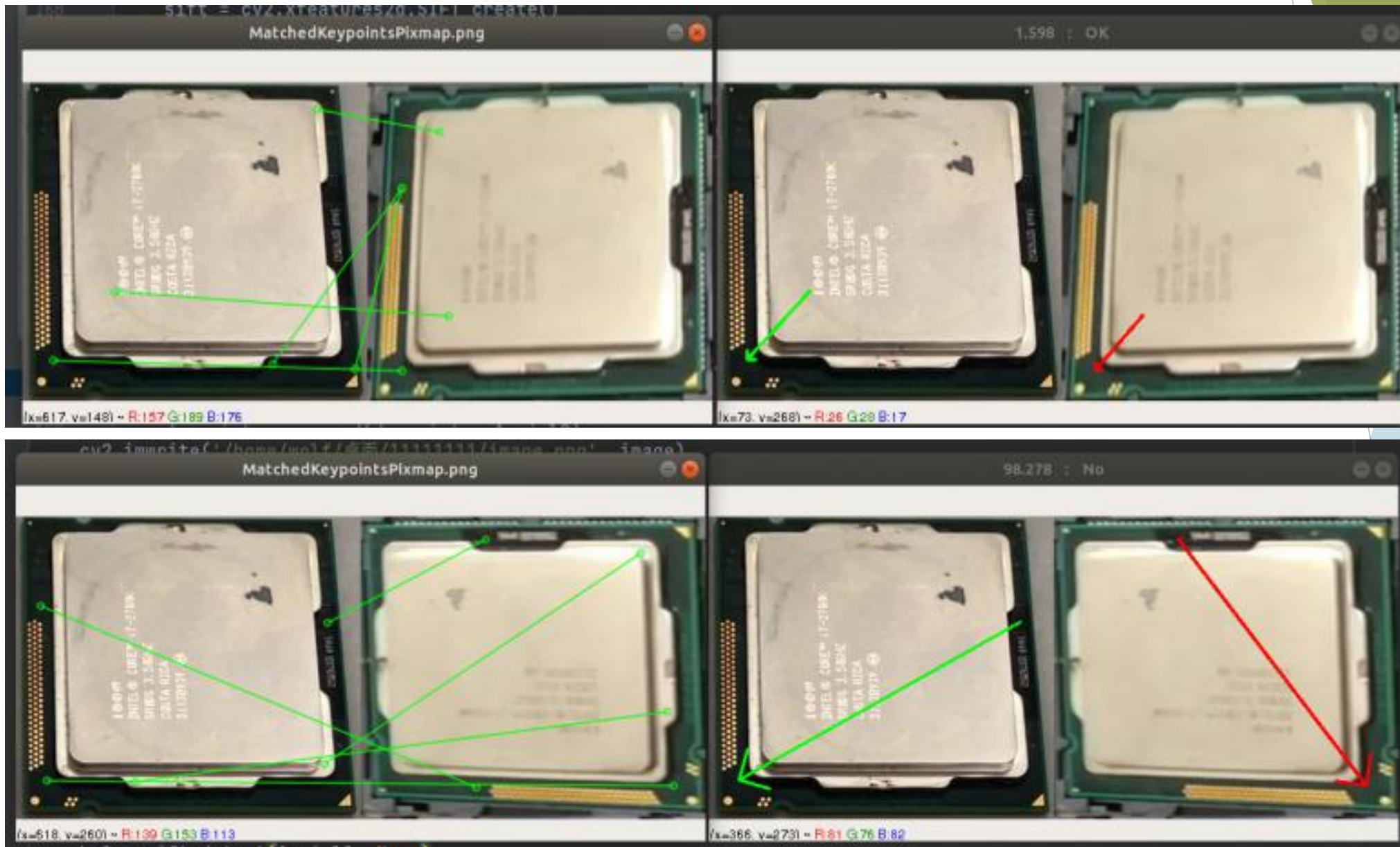
# 計算特徵點之間的距離

```
119 # 匹配的特徵點排序，以x從小到大
120 # pop.sort(key=takeSecond)
121 i = 0
122 j = 0
123 k = 0
124 # 指示是否有找到滿足的4個點
125 FLAGE = 0
126 t = True
127 while t:
128     for i in range(0, len(pop)):
129         for j in range(0, len(pop)):
130             if i == j:
131                 continue
132             # 根據兩點座標計算直線距離
133             # 來源於模板圖的兩個點
134             AB_distance = np.sqrt(np.sum((np.array([pop[i][0], pop[i][1]]) - np.array([pop[j][0], pop[j][1]])) ** 2))
135             # 來源於測試圖的兩個點
136             CD_distance = np.sqrt(np.sum((np.array([pop[i][2], pop[i][3]]) - np.array([pop[j][2], pop[j][3]])) ** 2))
137             # 距離在閾值內，判斷點相似
138             if abs(AB_distance - CD_distance) <= 15:
139                 k = 1
140                 break
141             else:
142                 k = 0
143         if k == 1:
144             t = False
145             break
146     if i == len(pop) - 1:
147         t = False
148     # 沒有有找到滿足的4個點
149     FLAGE = 1
150     break
```

# 計算角度

```
151 # 直線的點座標矩陣
152 AB = [pop[i][0], pop[i][1], pop[j][0], pop[j][1]]
153 CD = [pop[i][2], pop[i][3], pop[j][2], pop[j][3]]
154 # 直線的方向始終由右往左
155 if pop[i][0] < pop[j][0]:
156     temp = i
157     i = j
158     j = temp
159 # 兩直線的夾角
160 angle_ABCD = angle(AB, CD)
161 # 畫直線
162 angle_Template_image = cv2.arrowsLine(Template_image, tuple(pop[i][0:2]), tuple(pop[j][0:2]), (0, 255, 0), 2)
163 angle_Target_image = cv2.arrowsLine(Target_image, tuple(pop[i][2:4]), tuple(pop[j][2:4]), (0, 0, 255), 2)
164 # 模板圖和測試圖合併為一張
165 image = np.concatenate((angle_Template_image, angle_Target_image), axis=1)
166 # 夾角在閾值內，且找到了4個點，說明方向相同
167 if angle_ABCD < 30 and FLAGE == 0:
168     text = 'OK'
169 else:
170     text = 'No'
171 text = "{:.3f} : {}".format(angle_ABCD, text)
172 # 圖片上顯示結果
173 cv2.putText(image, text, (5, 10), cv2.FONT_HERSHEY_COMPLEX, fontScale=0.3, color=(0, 255, 255), thickness=1)
174 cv2.imshow(text, image)
175 cv2.imwrite('/home/wolf/桌面/11111111/image.png', image)
176 cv2.waitKey(0)
```

# CPU1方向





# CPU1方向





# CPU2方向



# CPU2方向





## CPU3方向



# CPU3方向

