**Георгиевский региональный колледж**

**«Интеграл»**

ОТЧЕТ

по дисциплине «Flash-программирование»

Студента 4 курса группы ПК-81

Гончарова Александра

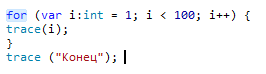
2021

## Лабораторная работа №7 «Циклы» (2 часа)

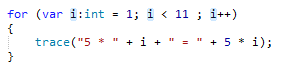
**Цель работы:** изучить принципы работы с циклами в ActionScript.

Ход работы

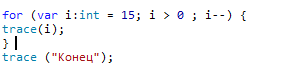
1. Написал программу, выводящую числа от 1 до 99:



1. Написал программу вывода таблицы умножения на 5.



1. Написал программу вывода чисел от 15 до 0.



Результат:

Изображение выглядит как стол

Автоматически созданное описание

1. Написал программу отрисовки 5 кругов, используя создание метода.

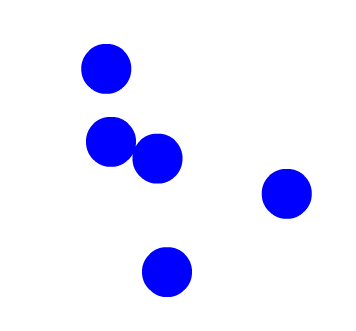
Результат:

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание



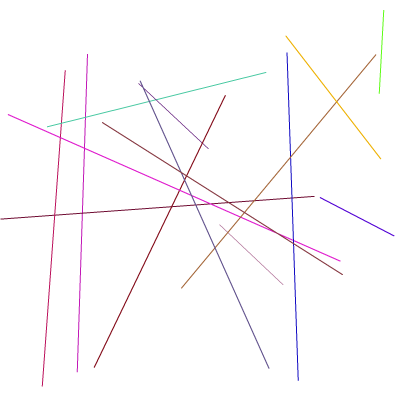
1. Написал программу отрисовки 15 линий, используя создание метода.



Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Результат:



**Контрольные вопросы**

1. Расскажите о программных циклах.

Для многократного повторения одной и той же операции в одном кадре применяется оператор цикла. Использование оператора цикла делает код лаконичным, более простым для восприятия и обновления. Для этого подходят и выражение while и выражение for, но, как правило, лучше остановить свой выбор на for. Оба выражения обеспечивают одинаковый результат, но блок for компактнее и привычнее большинству программистов.

1. Приведите примеры инструкций цикла и их синтаксис.

*Пример цикла for, который выводит числа от 0 до 999:*

*for (var i:int = 0; i < 1000; i++) {*

*trace(i);*

*}*

*trace ("Конец");*

*while (условие)*

*{*

*Выражение;*

*}*

1. Какими ещё способами можно реализовать повтор программного кода.

Можно создать функцию с программным кодом и обращаться к ней через цикл для повторения