Linguistique de corpus Désambiguisation sémantique

Patrick Paroubek

LIMSI-CNRS Dépt. CHM - Groupe LIR Bât. 508 Université Paris XI, 91403 Orsay Cedex pap@limsi.fr

mercredi 22 mars 2017 / Semestre 2 - Cours 7



Désambiguïsation sémantique avec les grammaires ELAG en UNITEX

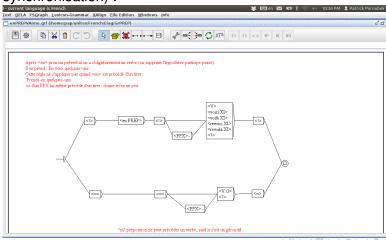
Les automates ELAG ont une syntaxe spéciale, ils sont constitutées d'un ensemble de règles composées de deux parties :

- une partie condition (description de la situation ambigüe en contexte avec un patron linguistique)
- une partie conséquence (le choix effectué, c.a.d. le sous-patron linguistique choisi)

Les deux parties de règle (condition/conséquence) sont synchronisées grace à des « marqueurs » de deux types (<!> pour la condition et <=> pour la conséquence).

Lorsque l'automate analyse un texte (nécessairement compilé sous-forme d'automate d'état fini avec le menu **File/Construct FST-Text**), si un chemin (avec ses annotations) de la partie « condition » est reconnu, il doit aussi être présent dans la partie « conséquence » pour être préservé, sinon il est éliminé de la sortie (constitué donc d'une version simplifiée du texte sous forme d'automate). On élimine ainsi les ambiguités.

Les deux parties d'une règle ELAG (avec ses marqueurs de synchronisation) :





Les règles d'une grammaire ELAG sont éditées à partir d'un menu spécifique : **File/Compile ELAG grammars**

```
| Management | Man
```

Les étapes de l'utilisation d'une grammaire ELAG :

- charger une texte dans Unitex et le normaliser
- construire l'automate du texte File/Construct FST-Text
- éditer une ou plusieurs règles ELAG avec le menu File/Compile ELAG grammars
- Compiler la grammaire ELAG (ensemble de règles) ainsi modifié, le résultat est stocké dans un fichier elag.rul

Pour appliquer la grammaire ELAG compilée sur le texte chargé, il faut passer par le menu **Apply ELAG rule** de la fenêtre d'exploration du texte compilé sous forme d'automate

F5T-Test	of d' (2)
653 sertences entence # Reset Sentence Gr. Reballd FST-Test Close Hag Fram	
temave greyed sta	
Explode	Automaton Table
Implode Apply ting Pule	Sing fade: ellag.nd Brown Singlede resulting test automaten ON Cancel
Apply Elag Nate	
Explade Implede	