Poszukiwanie mikrosoczewek grawitacyjnych

Adam Gonstal, Kamil Kolasa, Rafał Kornel, Konrad Maliszewski, Anna Olechowska February 18, 2020

Abstrakt

Poniżej opisany projekt studencki polegał na analizie fragmentu danych z projektu OGLE III w celu znalezienia zjawisk mikrosoczewkowania grawitacyjnego. Autorom zostały udostepnione dane z teleskopu w Las Campanas w Chile, dotyczace m.in. pomiarów jasności dla ok. 260 tysiecy gwiazd, zbieranych na przestrzeni ok. 6 lat. W ramach projektu utworzony został algorytm analizujacy dane dla każdej gwiazdy i zwracajacy wykresy zależności jasności od czasu dla tych gwiazd (krzywe blasku), które według algorytmu mogły dawać efekt soczewki. Około 27% (24 na 88) zwróconych krzywych blasku zostało przez autorów pracy zakwalifikowanych jako potencjalne rzeczywiste przypadki mikrosoczewkowania grawitacyjnego.

Contents

1	Wst	cep	3	
	1.1	Wstep teoretyczny	3	
	1.2	Projekt OGLE	4	
2	Analiza danych			
	2.1	Dane	4	
	2.2	Ogólnie o programie	5	
	2.3	Odsiew szumu		
	2.4	Opis algorytmu	5	
	2.5	Problemy	6	
3	Test		6	
	3.1	Znalezione soczewki	6	
		Wizualizacje		
4	Bib	liografia	8	

1 Wstep

1.1 Wstep teoretyczny

Zjawisko soczewkowania grawitacyjnego wynika z zakrzywienia czasoprzestrzeni przez masy znajdujące sie w niej. Konsekwencja tego jest poruszanie sie promieni świetlnych po zakrzywionych torach, tj. najkrótszych możliwych, w przestrzeni Mińkowskiego. W zwiazku z tym, w sytuacji gdy w okolicach linii łaczacej źródło światła (np. galaktyke) z obserwatorem znajdzie sie odpowiednio duża masa, światło biegnie omijając taka mase, co przedstawia Rysunek 1.

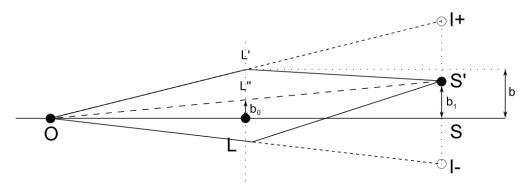
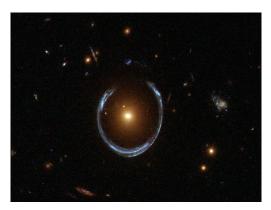
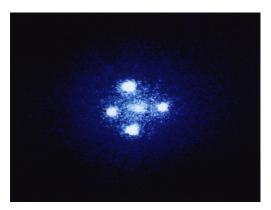


Figure 1: Przykład zjawiska soczewkowania, gdzie źródło S' jest obserwowane jako dwa obrazy I+ i I- MesserWoland (2006).

Obraz źródła widziany przez obserwatora może ulec różnym deformacjom, tj. rozciagnieciu, przemieszczeniu, kilkukrotnemu odbiciu, a także wzmocnieniu, co w przypadku tego projektu jest najistotniejszym aspektem soczewkowania. Przykłady takiego zjawiska przedstawiaja Rysunki 2a i 2b.



(a) Galaktyka LRG 3-757 soczewkujaca obraz galaktyki znajdujacej sie za nia ESA/Hubble and NASA (2011)



(b) Kwazar Q2237+030 soczewkowany przez galaktyke ZW 2237+030, tzw. krzyż Einsteina NASA and STScI (1990)

Figure 2: Przykłady deformacji obrazu spowodowane soczewkowaniem grawitacyjnym

W szczególnych przypadkach, gdy masa soczewkujaca jest stosunkowo nieduża, a jej tor ruchu przecina badź jest bardzo bliski torowi promieni świetlnych od źródła do obserwatora, efekty deformacji obrazu maja zbyt małe rozmiary katowe, by udało sie je zaobserwować z Ziemi. W takich sytuacjach jedyna obserwowalna konsekwencja zajścia soczewki jest wzmocnienie jasności. Ten specyficzny rodzaj soczewkowania nazywany jest mikrosoczewkowaniem grawitacyjnym. Przykładem jego może być obiekt z pobliskiej galaktyki wysyłający ku Ziemi promieniowanie elektromagnetyczne, na którego drodze znajduje sie masywna planeta. Wzmocnienie można wyrazić jako wielkość μ , bedaca ilorazem strumienia światła bez wzmocnienia oraz z wzmocnieniem. Ponieważ nateżenie światła I jest stałe w czasie, bedzie to wyłacznie iloraz katów bryłowych, z których światło dociera do obserwatora.

$$\mu = \frac{Id\Omega}{Id\Omega_0} = \frac{d\Omega}{d\Omega_0} \tag{1}$$

Wzmocnienie można również dobrze opisać za pomoca odległości u źródła światła od soczewki, która można opisać za pomoca kilku parametrów, które dla danej soczewki można przyjać jako stałe w trakcie trwania zjawiska. Wspomniane parametry geometryczne maja wpływ na t_E , tj. czas Einsteina. Wielkość b jest wielkościa analogiczna do parametru zderzenia i także jest stała. Czas t_0 jest momentem najwiekszego wzmocnienia, z kolei jedyna zmienna we wzorze 2 jest czas t.

$$u(t) = \sqrt{\left(\frac{t - t_0}{t_E}\right)^2 + b^2} \tag{2}$$

Znajac już zależność u(t) można powiazać ja ze wspomnianym wcześniej wzmocnieniem μ , tj. wyprowadzić wzór 3, zwany także krzywa Paczyńskiego. Przykładowa krzywa Paczyńskiego przedstawia Rysunek ??. W skali sześciu lat mikrosoczewka trwajaca ok. 70 dni widocznie wyróżnia sie skokiem jasności w trakcie trwania zjawiska, co było punktem wyjściowym przy konstrukcji algorytmu i zostanie opisane dokładniej w kolejnych rozdziałach.

$$\mu(u) = \frac{u^2 + 2}{u\sqrt{u^2 + 4}}\tag{3}$$

1.2 Projekt OGLE

Projekt OGLE tj. "Optical Gravitational Lensing Experiment" jest projektem naukowym prowadzonym w obserwatorium Las Campanas w Chile, przez Obserwatorium Astronomiczne Uniwersytetu Warszawskiego, w ramach którego m.in. wykonywane sa pomiary jasności gwiazd, majace na celu poszukiwanie zjawisk mikrosoczewkowania.

Projekt kierowany jest przez prof. Andrzeja Udalskiego, a jego zasadniczym obszarem obserwacji sa rejony w pobliżu centrum naszej galaktyki. Od poczatku istnienia projektu (kwiecień 1992 roku) zaobserwowano: 20 nowych planet

pozasłonecznych, ponad 4000 zjawisk mikrosoczewkowania oraz kilkaset tysiecy nowych gwiazd zmiennych¹. Projekt jest aktualnie (od marca 2010 roku) w czwartej fazie realizacji. Poprzednie fazy miały miejsce w latach: 1992-1995 (OGLE-I), 1997-2001 (OGLE-II), 2001-2009 (OGLE-III) i wiazały sie ze stosowaniem innych detektorów.

2 Analiza danych

2.1 Dane

Dane na których oparty jest nasz projekt studencki pochodza z projektu OGLE-III i zawieraja 280.000 plików tesktowych, w których znajduje sie około 2400 pomiarów jasności zebranych na przestrzeni 6-ciu lat. Każdy pomiar był reprezentowany przez linijke tekstu, zawierał date pomiaru, jasność gwiazdy oraz bład pomiarowy. Warto wspomnieć, że jakość pomiarów jest daleka do ideału i musieliśmy przefiltrować dane, najpierw odrzucajac błedy grube. Wśród nich były pomiary o jasności 99 mag, co nie jest fizyczne i było spowodowane najprawdopodobniej sposobem obróbki zdjeć zebranych przez sensor ccd.

2.2 Struktura programu

Do analizy danych napisaliśmy program w jezyku Python. Dokładny kod znajduje sie na platformie github https://github.com/wolf3213/Projekt-Astrolensing. Składa sie on z kilku cześci:

- 1. "Main", czyli cześć główna programu, w której podawane były nazwy katalogów, służył do uruchamiania programu.
- 2. "Predictor", czyli plik zawierajacy klase odpowiedzialna za działanie algorytmu.
- 3. "Parser", czyli plik zawierajacy klase służaca do parsowania plików wejściowy do obiektów na których potem operował algorytm.
- 4. "Curve", czyli plik zawierajacy klase odpowiedzialna za przechowywanie danych, tworzenie wykresów i wstepne odrzucanie szumów.

Do analizy danych użyliśmy bibliotek:

- 1. Numpy do przechowywania pomiarów,
- 2. Matplotlib modułu pyplot do rysowania pomiarów oraz dopasowanych krzywych,
- 3. Scipy funkcji curve fitz modulu optimize, dodopa sowania parametrów krzywej Paczyńskiego.

 $^{^{1}}$ Dane ze strony internetowej projektu: http://www.astrouw.edu.pl/index.php/ogle-artykul

2.3 Odsiew szumu

Właściwa cześć programu zaczynała sie dopiero po wczytaniu danych. Wstepnie odfiltrowywał on wszystkie potencjalnie nienadające sie do obróbki dane. Obejmowało to dane, które:

- (a) Zawierały pomiary jasności o wartości wiekszej/równej 99 magnitudo
- (b) Zostały wykonane miedzy 1. a 2137., oraz 2450. i 2500. dniem (właściwie indeksem daty) trwania projektu OGLE. Musieliśmy je usunać, ponieważ zawierały zbyt duża ilość błednych pomiarów, za bardzo odstajacych od średniej jasności. Usuniecie kilkudziesieciu pomiarów nie wpłyneło negatywnie na analize danych, oraz nie zmniejszyło informacji zawartych w pomiarach.

2.4 Format danych - klasa 'Curve'

Wczytane i przefiltrowane dane były przez nas przechowywane jako obiekty klasy 'Curve'. Zawierała ona pola, takie jak:

- (a) times liste z biblioteki numpy (np.array) zawierajaca daty pomiarów, uporzadkowana rosnaco,
- (b) mags liste z bilbioteki numpy zawierajaca wartości jasności gwiazdy,
- (c) errors liste z biblioteki nupmy zawierajaca błedy pomiarowe,

oraz kilka innych, mniej znaczacych pól (np $mag_mean-\acute{s}redniajasno\acute{s}\acute{c}gwiazdy, mag_std-\\odchyleniestandardowejasno\acute{s}\acute{c}i). Obiektyposiadalyr\'{o}wnie\ddot{z}kilkaprzydatnych funkcji, ulatwiajacychobr\'{o}$

- 4. update_data metodaslużacadoprzypisaniaobiektowinowychdanych (np.pozbawionychszumu) orazobliczenia metodausuwajacapomiaryzzadanych przedziałów czasowych,
- 5. plot metoda odpowiedzialna za rysowanie wykresów krzywych,
- 6. fit metoda obliczajaca parametry najlepszego dopasowania krzywej Paczyńskiego.

2.5 Opis algorytmu

Program, operujac już na nieodrzuconych danych, oblicza dla pomiarów jasności danej gwiazdy: odchylenie standardowe σ_{mag} i średnia m_0 . Nastepnie sprawdza, które pomiary jasności m spełniaja nierówność

$$m < \sigma_{mag} \cdot A + m_0 \tag{4}$$

to znaczy sa jaśniejsze niż średnia plus pewna wielokrotność σ_{mag} i zlicza je, przy czym A jest arbitralnie ustalona dodatnia liczba. Nastepnie dla punktów spełniajacych nierówność, liczy odchylenie standardowe po czasie σ_t , oraz średni czas t tych punktów. Wartość A jest skorelowana z głebokościa soczewek, których szukamy. Im wieksza wartość A, tym głebsze soczewki program bedzie znajdował, w druga strone, dla małych wartości A program powinien wykryć soczewki płytkie. Niestety w rzeczywistości płytkie soczewki czesto nie były wykrywane, ponieważ były głebokości szumu. W rezultacie udało nam sie znaleźć jedynie głebsze soczewki.

Program determinował czy krzywa jest soczewka na podstawie wielkości σ_t . Jest to szerokość rozkładu punktów odrzuconych - spełniajacych nierówność (4) wokół wyliczonej średniej, która rozumiana może być jako moment najwiekszego pojaśnienia soczewki. Ustalajac górna granice szerokości rozkładu odrzuconych punktów kierowaliśmy sie założeniem, że soczewki które nas interesuja, tzn te głebokie, trwaja zazwyczaj bardzo krótko, czesto nie dłużej niż kilkadziesiat dni. Jeśli wiec algorytm wykrył, że puntky pomiarowe spełniajace nierówność (4) sa położone blisko średniej ich czasu, zwracał krzywa jako podejrzana o soczewkowanie. Aby zrozumieć dlaczego algorytm działa, trzeba uzmysłowić sobie fakt, że dla krzywej bez soczewki, punkty spełniajace (4) to pomiary zaszumione, a te sa statystycznie równo rozłożone po całej krzywej. Zatem dla krzywej bez soczewki wartość σ_t powinna być duża.

2.6 Napotkane trudności

Algorytm przedstawiony przez nasz zespół nie był pozbawiony mankamentów. Jego głównym celem było jak najsprawniejsze przesianie danych, które z pewnościa nie sa soczewkami. Głównym problemem, z którym musieliśmy sie skonfrontować była konieczność recznego przejrzenia plików, które program zakwalifikował jako potencjalne soczewki. Przykładowa krzywa blasku, która program zakwalifikował jako soczewke, a która w rzeczywistości jest gwiazda zmienna przedstawia rysunek poniżej.

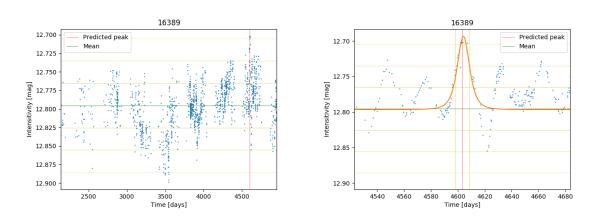


Figure 3: Gwiazda zmienna w pliku 16389 zakwalifikowana przez algorytm jako soczewka

Wśród podejrzanych krzywych znajdowało sie też dużo takich, których pomiary w określonych przedziałach czasowych były bardzo niedokładne i odbiegajace od średniej. Zniwelowaliśmy ten problem wycinajac cześć pomiarów.

3 Rezultaty

W celu oszacowania jaki bład pierwszego rodzaju jest generowany przez nasz program, wzieliśmy potwierdzone soczewki udostepnione na stronie OGLE, i sprawdziliśmy ile z nich zostanie wykryte przez program. Nasz program, dla wartości A=3 oraz górnej granicy σ_t punktów spełniajacych (4) wykrył 26 soczewek na 36 plików. Pliki na których przeprowadzone zostały testy zostały zapisane w folderze code/lens/ na naszym repozytorium na githubie.

3.1 Znalezione soczewki

Uruchomiliśmy program na pełnym zbiorze dostarczonych danych przy parametrach:

$$A = 3, T = 30$$

Według nas znaleźliśmy, przy tych parametrach 24 soczewki, 31 wykresów jasności jest do dalszej dyskusji, oraz przypadkowo 14 gwiazd zmiennych. Przykładowe wykresy jasności soczewek załaczone sa w podsekcji "Wizualizacj".

3.2 Wizualizacje

Wynikiem działania programu sa pliki graficzne w formacie .png, które przedstawiaja dopasowana krzywa Paczyńskiego do danych w momencie wystapienia potencjalnej soczewki. Poziome linie koloru żółtego to kolejne wielokrotności wartości $\sigma_m ag$, zaś pionowa czerwona to predykcja momentu wystapienia najwiekszego pojaśnienia, dokonana przez algorytm. Pliki zostały przez nas przejrzane i wybrane zostały z nich te, które wizualnie najbardziej odpowiadały faktycznemu wystapieniu soczewki. Cześć z nich przedstawiliśmy na rysunkach poniżej.

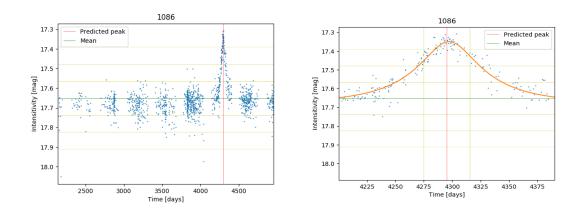


Figure 4: Peak znaleziony wśród danych dla gwiazdy w pliku o numerze 1086 wraz z przybliżeniem i dopasowana krzywa Paczyńskiego

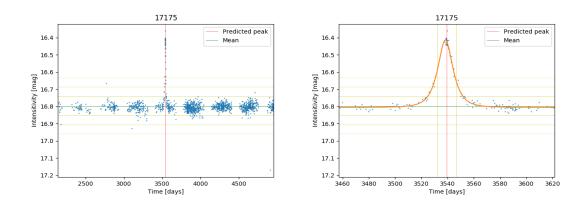


Figure 5: Peak znaleziony wśród danych dla gwiazdy w pliku o numerze 17175 wraz z przybliżeniem i dopasowana krzywa Paczyńskiego

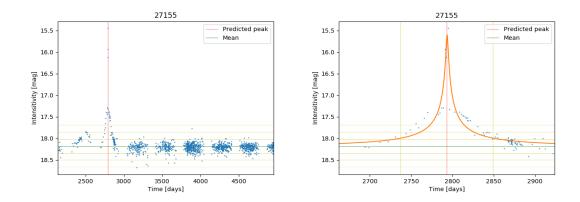


Figure 6: Peak znaleziony wśród danych dla gwiazdy w pliku o numerze 27155 wraz z przybliżeniem i dopasowana krzywa Paczyńskiego

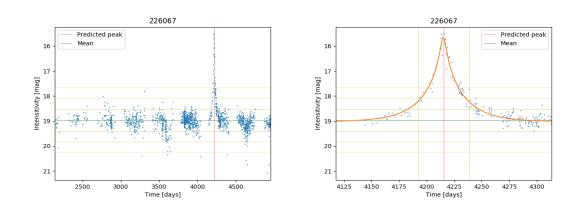


Figure 7: Peak znaleziony wśród danych dla gwiazdy w pliku o numerze 226067 wraz z przybliżeniem i dopasowana krzywa Paczyńskiego

References

ESA/Hubble and NASA. A Horseshoe Einstein Ring from Hubble. https://en.wikipedia.org/wiki/File:
A_Horseshoe_Einstein_Ring_from_Hubble.JPG, 2011. [Online; accessed 21-December-2011].

MesserWoland. Dwa promienie. https://pl.wikipedia.org/wiki/ Soczewkowanie_grawitacyjne#/media/%Plik:Dwa_promienie.svg, 2006. [Online; accessed 20-September-2006]. ESA NASA and STScI. Einstein Cross. https://pl.wikipedia.org/wiki/Krzy%C5%BC_Einsteina#/media/Plik:Einstein_cross.jpg, 1990. [Online; accessed 13-September-1990].

Jan Skowron. Analiza niestandardowych zjawisk mikrosoczewkowania grawitacyjnego gwiazd galaktyki, 2009. Rozprawa doktorska napisana w Obserwatorium Astronomicznym Uniwersytetu Warszawskiego pod kierunkiem prof. dr. hab. Michała Jaroszyńskiego.