**八数码拼图游戏项目**

个人总结

=NOW()出品

## 张博霖的个人总结

作为该项目的组长，由我来负责整个项目的开发管理。同时我还作为该项目的技术经理，对项目开发过程中遇到的问题提供技术支持。

项目初始阶段，我提议采取Github协同开发的模式进行多人协同合作，并培训所有组员掌握该项能力，最终证明该模式确实有利于提高效率，摒弃了传统的多人循环开发的模式，避免了网络与U盘传输的局限性，更大大提高了对项目开发过程中版本控制的简易型，是一次比较成功的尝试。

项目开发过程中，我引导组员主动分析需求、编写概要设计、编写开发笔记，并且要求其每次修改项目后

写明工作记录，培养其协同开发能力。保持文档与项目同步完成的风格，出现问题的第一反应不是找组长寻求解决方案，而是应该从文档入手，从资料入手，自主解决协同开发过程中信息共享的问题，我相信我的组员最终都对文档有了一定的认识，之后项目开发的过程能越来月专业。

项目开发后期，困难的问题逐渐增多，前期堆积的问题也亟待解决。由我牵头在两天内完成了逻辑代码与UI图形两方面的技术攻关，解决了大量未曾遇到的问题，丰富了自己的开发经验，发现自己在管理小组的过程中还是有讲解不到位和评估不准确的问题，我认为这是我以后要着重审视的问题，希望在以后的开发中尽量少的因为此类问题而造成损失。

=NOW()小组

张博霖