**八数码拼图游戏项目**

项目总结

=NOW()出品

## 项目概要

项目由甲方东软集团提出，由乙方=NOW()小组完成。项目的主要任务是完成八数码拼图的游戏功能，在乙方的设计下，软件又加入了许多新特性，使得游戏更具有趣味性。项目工期大约在一周左右，并且在项目开始前接受了甲方为期一周的培训。最终项目顺利完成，取得了可喜的结果。

## 流程简述

#### 201-6-29 至2017-7-5

接受甲方东软集团的培训，学习C++基础知识与MFC方式。但是我方在学习了相关知识后，认为MFC不适合继续作为我们完成此项目的框架，于是在其期间，我方通过自学的形式，完成了对Qt框架的基本了解，初步掌握了Qt框架的开发流程，为接下来的项目开发打下坚实的基础。在培训过程中，我方按照甲方的要求完成了两个测试性项目，这两个项目的完成大大提高了我们对最终项目完成的信心，也使我们测试了若干个必要性的技术点，这些关键的核心技术都被运用在之后的开发上。

#### 2017-7-6 至 2017-7-13

完成甲方提供的项目项目，打包程序并进行讲解演示。项目初始，我们首先通过会议的方式确定了每个成员的分工，鉴于成员中还有新手，我们消耗了一天的时间重新明确了环境的使用与协同开发的原则与时间表，并且将这些信息记录在文档中，方便以后开发进度的检查。整体项目以UI框架、应用程序接口设计，UI优化、后台逻辑代码构建、系统性检查调试的流程进行，完成过程中不可避免的出现了部分问题。但是通过小组的针对性攻关，九成九的技术性难题被解决，对项目开发进度的影响基本可以忽略。最终我们小组在2017年7月12日完成答辩，项目顺利通过检查，取得了令人兴奋的结果。

=NOW()小组出品

张博霖编写