

%0:  
%pgocount = load i64, ptr getelementptr inbounds ([3 x i64], ptr ... @\_\_profc\_main, i32 0, i32 2), align 8  
%1 = add i64 %pgocount, 1  
store i64 %1, ptr getelementptr inbounds ([3 x i64], ptr @\_\_profc\_main, i32 ... 0, i32 2), align 8  
%2 = alloca i32, align 4  
%3 = alloca [10 x i32], align 16  
%4 = alloca [10 x i32], align 16  
%5 = alloca i32, align 4  
%6 = alloca i32, align 4  
store i32 0, ptr %2, align 4  
call void @llvm.memcpy.p0.p0.i64(ptr align 16 %3, ptr align 16 ... @\_\_const.main.A, i64 40, i1 false)  
call void @llvm.memset.p0.i64(ptr align 16 %4, i8 0, i64 40, i1 false)  
store i32 0, ptr %6, align 4  
store i32 0, ptr %5, align 4  
br label %7

%7:  
7:  
%8 = load i32, ptr %5, align 4  
%9 = icmp slt i32 %8, 10  
br i1 %9, label %10, label %36, !prof !36

T	F
---	---

%10:  
10:  
%11 = load i32, ptr %6, align 4  
%12 = sext i32 %11 to i64  
%13 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %3, i64 0, i64 %12  
%14 = load i32, ptr %13, align 4  
%15 = mul nsw i32 %14, 11  
%16 = load i32, ptr %5, align 4  
%17 = add nsw i32 %15, %16  
%18 = load i32, ptr %5, align 4  
%19 = sext i32 %18 to i64  
%20 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %4, i64 0, i64 %19  
store i32 %17, ptr %20, align 4  
%21 = load i32, ptr %5, align 4  
%22 = icmp slt i32 %21, 8  
br i1 %22, label %23, label %26, !prof !37

T	F
---	---

%36:  
36:  
ret i32 0

%23:  
23:  
%pgocount1 = load i64, ptr getelementptr inbounds ([3 x i64], ptr ... @\_\_profc\_main, i32 0, i32 1), align 8  
%24 = add i64 %pgocount1, 1  
store i64 %24, ptr getelementptr inbounds ([3 x i64], ptr @\_\_profc\_main, i32 ... 0, i32 1), align 8  
%25 = load i32, ptr %5, align 4  
store i32 %25, ptr %6, align 4  
br label %26

%26:  
26:  
%27 = load i32, ptr %5, align 4  
%28 = sext i32 %27 to i64  
%29 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %4, i64 0, i64 %28  
%30 = load i32, ptr %29, align 4  
%31 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr noundef @.str, i32 noundef %30)  
br label %32

%32:  
32:  
%pgocount2 = load i64, ptr @\_\_profc\_main, align 8  
%33 = add i64 %pgocount2, 1  
store i64 %33, ptr @\_\_profc\_main, align 8  
%34 = load i32, ptr %5, align 4  
%35 = add nsw i32 %34, 1  
store i32 %35, ptr %5, align 4  
br label %7, !llvm.loop !38

CFG for 'main' function