```
%0:
                                                                                                        %pgocount = load i64, ptr getelementptr inbounds ([3 \times i64], ptr
                                                                                                        ... @__profc_main, i32 0, i32 2), align 8
                                                                                                        %1 = add i64 %pgocount, 1
                                                                                                        store i64 %1, ptr getelementptr inbounds ([3 x i64], ptr @__profc_main, i32
                                                                                                        ... 0, i32 2), align 8
                                                                                                        %2 = alloca i32, align 4
                                                                                                        %3 = alloca [10 x i32], align 16
                                                                                                        %4 = alloca [10 x i32], align 16
                                                                                                        %5 = alloca i32, align 4
                                                                                                        %6 = alloca i32, align 4
                                                                                                        store i32 0, ptr %2, align 4
                                                                                                        call void @llvm.memcpy.p0.p0.i64(ptr align 16 %3, ptr align 16
                                                                                                        ... @__const.main.A, i64 40, i1 false)
                                                                                                        call void @llvm.memset.p0.i64(ptr align 16 %4, i8 0, i64 40, i1 false)
                                                                                                        store i32 0, ptr %6, align 4
                                                                                                        store i32 0, ptr %5, align 4
                                                                                                        br label %7
                                                                                                                         %7:
                                                                                                                         %8 = load i32, ptr %5, align 4
                                                                                                                         %9 = icmp slt i32 %8, 10
                                                                                                                         br i1 %9, label %10, label %40, !prof !36
                                                                                                                                  T
                                                                                                           90.91%
                                                                                                                                                         9.09%
                                                           %10:
                                                            %11 = load i32, ptr %6, align 4
                                                            %12 = \text{sext i} 32 \% 11 \text{ to i} 64
                                                            %13 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %3, i64 0, i64 %12
                                                            %14 = load i32, ptr %13, align 4
                                                            %15 = mul nsw i32 %14, 23
                                                            %16 = load i32, ptr %5, align 4
                                                                                                                                                     %40:
                                                            %17 = add nsw i32 %15, %16
                                                                                                                                                     40:
                                                            %18 = load i32, ptr %5, align 4
                                                                                                                                                     ret i32 0
                                                            %19 = \text{sext i} 32 \% 18 \text{ to i} 64
                                                            %20 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %4, i64 0, i64 %19
                                                            store i32 %17, ptr %20, align 4
                                                            %21 = load i32, ptr %5, align 4
                                                            %22 = srem i32 %21, 8
                                                            %23 = icmp eq i32 %22, 0
                                                            br i1 %23, label %24, label %27, !prof !37
                                                                                                            F
                                               20.00%
                                                                                                             80.00%
%24:
                                                                                   %27:
24:
                                                                                   27:
%pgocount1 = load i64, ptr getelementptr inbounds ([3 \times i64], ptr
                                                                                   %pgocount2 = load i64, ptr @__profc_main, align 8
... @__profc_main, i32 0, i32 1), align 8
                                                                                   %28 = add i64 %pgocount2, 1
%25 = add i64 %pgocount1, 1
                                                                                   store i64 %28, ptr @__profc_main, align 8
store i64 %25, ptr getelementptr inbounds ([3 x i64], ptr @__profc_main, i32
                                                                                   %29 = load i32, ptr %5, align 4
... 0, i32 1), align 8
                                                                                   %30 = add nsw i32 %29, 1
%26 = load i32, ptr %5, align 4
                                                                                   store i32 %30, ptr %6, align 4
store i32 %26, ptr %6, align 4
                                                                                   br label %31
br label %31
                                                                   %31:
                                                                   31:
                                                                   %32 = load i32, ptr %5, align 4
                                                                   %33 = sext i32 %32 to i64
                                                                   %34 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %4, i64 0, i64 %33
                                                                   %35 = load i32, ptr %34, align 4
                                                                   %36 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr noundef @.str, i32 noundef %35)
                                                                   br label %37
                                                                                                          %37:
                                                                                                          37:
                                                                                                          %38 = load i32, ptr %5, align 4
                                                                                                          %39 = add nsw i32 %38, 1
                                                                                                          store i32 %39, ptr %5, align 4
                                                                                                          br label %7, !llvm.loop !38
```