



MANUAL TECNICO

Analizador Léxico

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas

Carlos Hernández
201612118

¿Cómo Funciona?

Se ingresa en el área correspondiente el texto JSON y este será analizado, presionando en el menú archivo, y posterior mente al submenú Traducir.

¿Quién lo puede Utilizar?

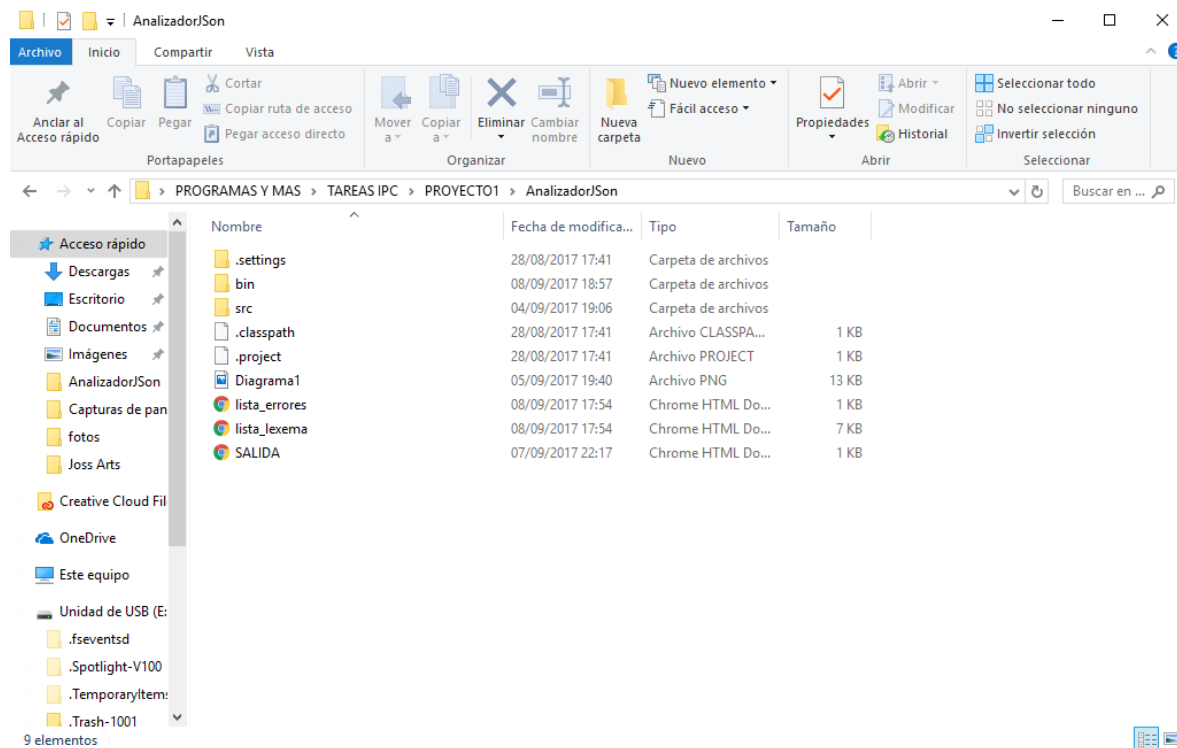
El programa puede ser utilizado por cualquier persona que sepa de JSON, ahora, si se quiere editar el código fuente, solo podrán, personas con altos conocimientos de: Autómatas, JAVA y compiladores.

Objetivos del Sistema:

1. Analizar a detalles los conjuntos de instrucciones escritas en JSON y codificarla en HTML.
2. Generar tokens o componentes léxicos sencilla, para la mejor compresibilidad de un compilador.

GUIA DE USO:

1. A continuación, vera la estructura de carpetas del proyecto, en este caso el IDE que creo las estructura fue Eclipse. La recomendación que podemos hacerle es no tocar ningún archivo de estas carpetas, sin haber hecho un backup.



2. Si entramos a la carpeta src, encontraremos las clases que se utilizaron para la elaboración de este software.

4. Ser muy cuidadosos en los métodos o funciones a los cuales se les desea realizar cambios es recomendable utilizar una herramienta como GIT que nos permitirá tener un backup de nuestro proyecto.

La clase GenerarHtml.java es la encargada de realizar el proceso de traducir de JSON a HTML, a través de los arraylist con Lexemas y Tokens que hicimos con anterioridad.

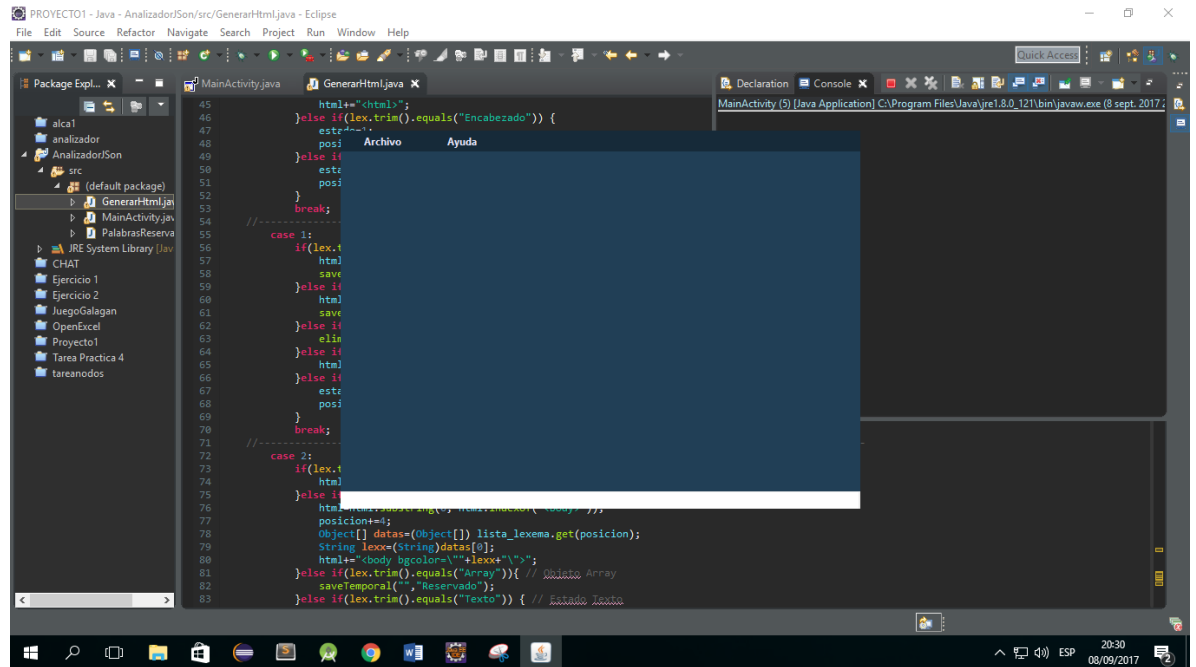
```
PROYECTO1 - Java - AnalizadorSon/src/GenerarHtml.java - Eclipse
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

Package Explorer:
- analcal
- analizador
- AnalizadorSon
- src
  - (default package)
    - GenerarHtml.java
    - MainActivity.java
    - PalabrasReserva
  - JRE System Library [Jav]
  - CHAT
  - Ejercicio 1
  - Ejercicio 2
  - JuegoGalagan
  - OpenExcel
  - Proyecto1
  - Tarea Practica 4
  - tareanodos

MainActivty.java GenerarHtml.java
import java.io.BufferedWriter;

10
11 public class GenerarHtml {
12     private String html;
13     private int estado;
14     private int save;
15     private int posicion;
16     private String ruta;
17     private ArrayList lista_lexema= new ArrayList();
18     private ArrayList lista_token= new ArrayList();
19     private ArrayList lista_etiquetas= new ArrayList();
20     private ArrayList lista_colores= new ArrayList();
21     private String orientacion="";
22     public GenerarHtml(ArrayList lista_lexema,ArrayList lista_token,int save) {
23         html="";
24         estado=0;
25         posicion=0;
26         this.lista_lexema=lista_lexema;
27         this.lista_token=lista_token;
28         this.save=save;
29         lista_etiquetas.clear();
30         lista_colores.clear();
31         LlenarColores();
32         TraductorHtml();
33         Imprimir();
34     }
35
36     private void TraductorHtml() {
37         Object[] data=(Object[]) lista_lexema.get(posicion);
38         String lex=(String)data[0];
39         String token=(String) lista_token.get(posicion);
40         switch(estado) {
41             //-----ESTADO PARA INICIO-----
42             case 0:
43                 if(lex.trim().equals("Inicio")) {
44                     html+="";
45                     }else if(lex.trim().equals("Encabezado")) {
46                         estado=1;
47                     }
48         }
49     }
50 }
```

5. Luego de Ejecutar el código, verificar que en consola no les devuelva ningún error.



POSIBLES PROBLEMAS:

1. Error de compilación

Intentar verificar las últimas líneas editadas del código buscando errores léxicos, semánticos o sintácticos.

2. Ruta desconocida

Verificar que la ruta que el IDE está rastreando de su proyecto sea la correcta