

# Manual de usuario

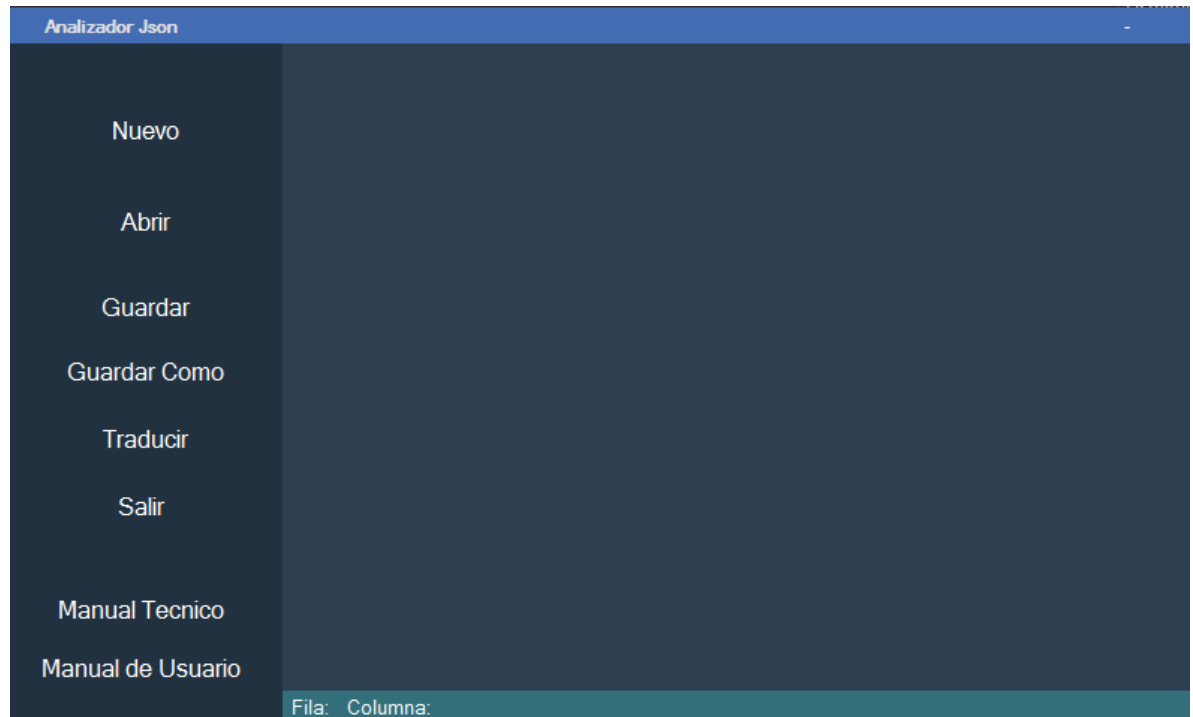
## 1. OBJETIVOS DE LA APLICACIÓN

Control de las estadísticas sobre un texto:

- Verificación de tokens
- Verificación de lexemas
- Número de Caracteres Ingresados
- Generación de Html
  - Orden de las palabras (errores sintácticos).
- Caracteres desconocidos (Errores léxicos).

## Uso de la aplicación

### ❖ Partes del Programa



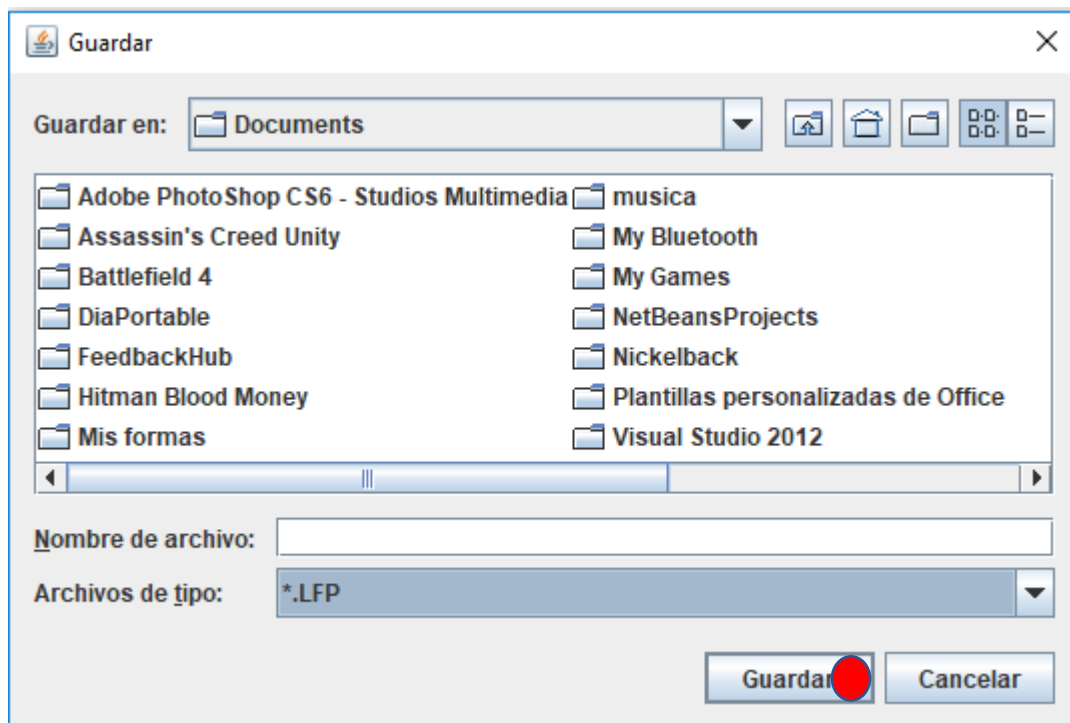
✚ La aplicación contiene una sencilla interfaz ya que es fácil de manipular y manejar.

## Proceso de Aplicación:

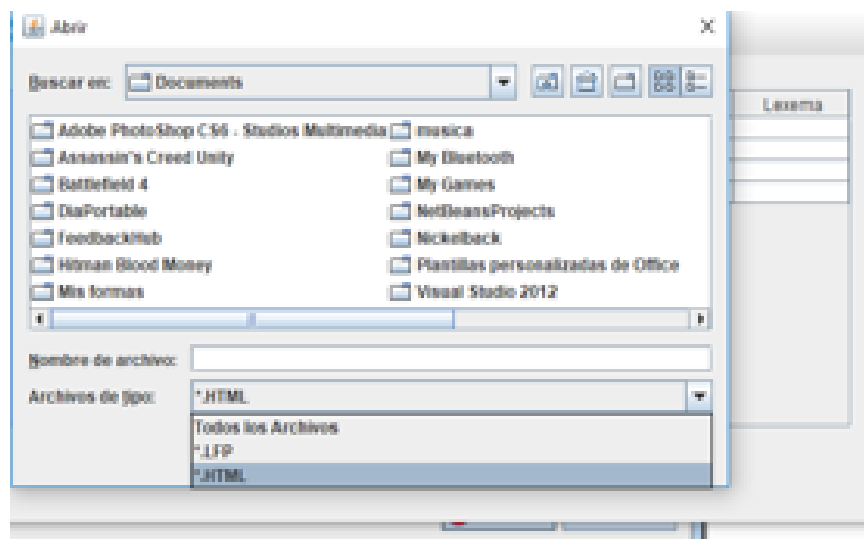
- **Nuevo:** Crea un nuevo documento de texto, limpiar editor.
- **Guardar:** Permite guardar los cambios realizados a los códigos actuales, si no se ha guardado previamente, pedirá la dirección y nombre del archivo.
- **Guardar Como:** Pedirá siempre la dirección y nombre del archivo ya que este es para guardar por primera vez, la nueva dirección debe persistir.
- **Abrir:** Permite abrir un archivo de texto para poder seguir editándolo ya sea para modificar u observar el archivo, guardar dirección del archivo.

Cerrar

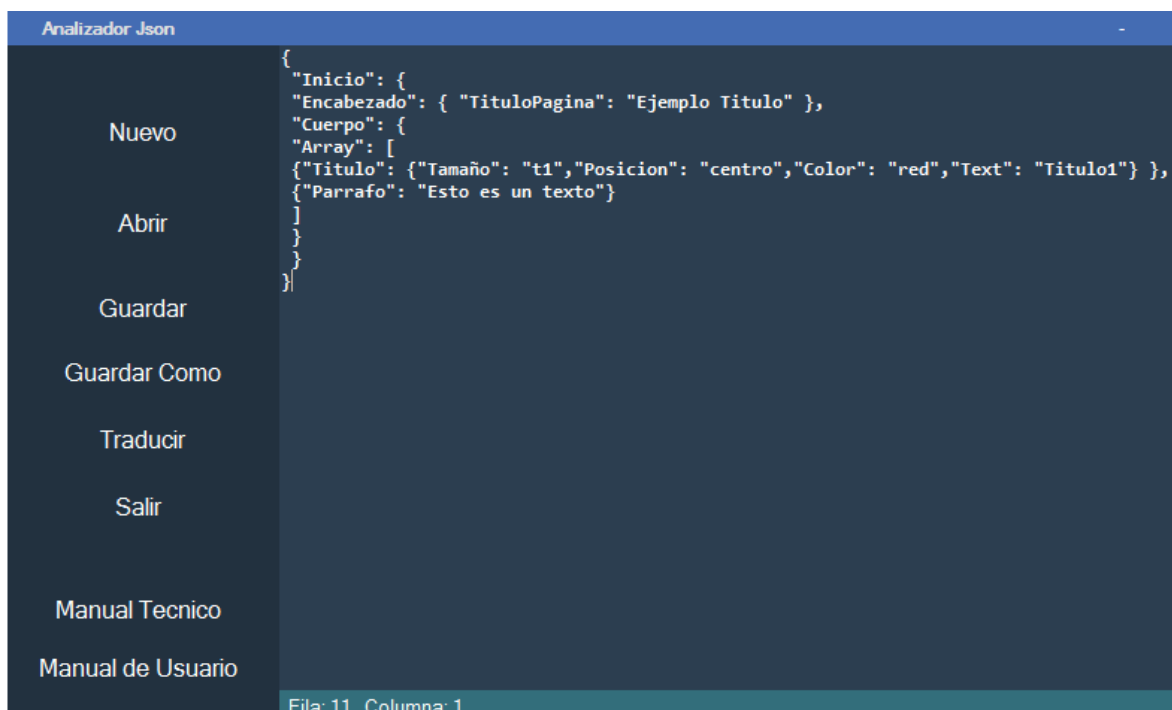
- **Salir:** Este permite salir del programa.



- En la opción guardar buscar tu dirección en donde desee guardar el archivo después de buscar la dirección se propone ponerle el nombre al archivo ya con los 2 pasos anteriores darle click en guardar para poder guardar el documento y usarlo cuando lo necesite.

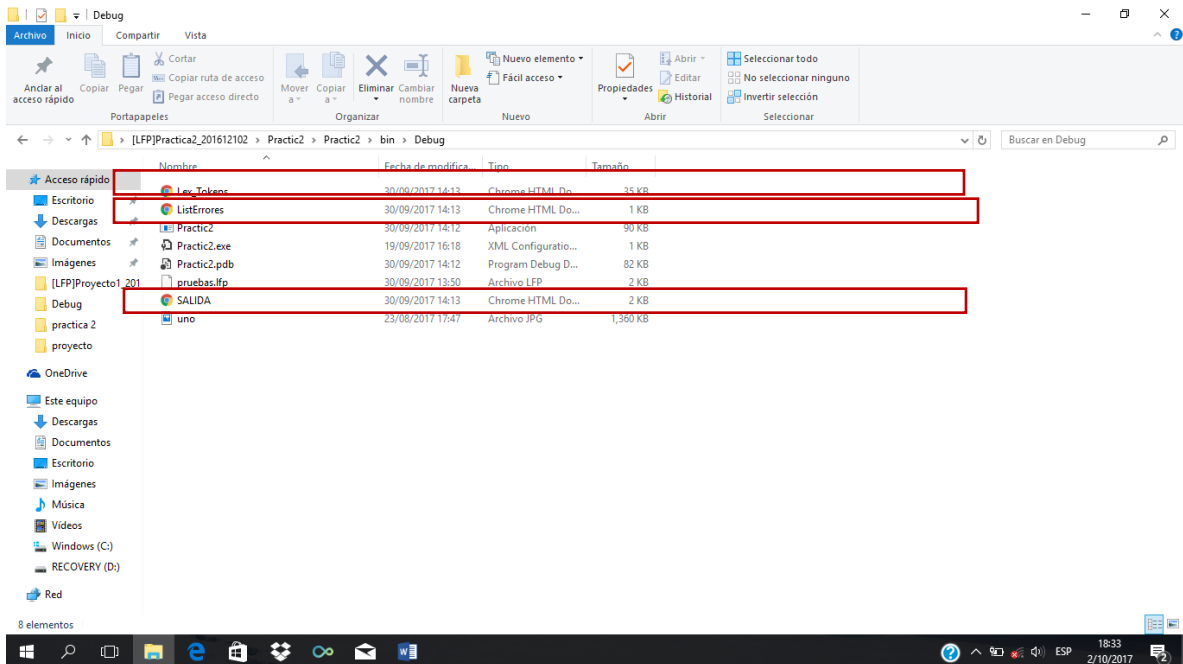
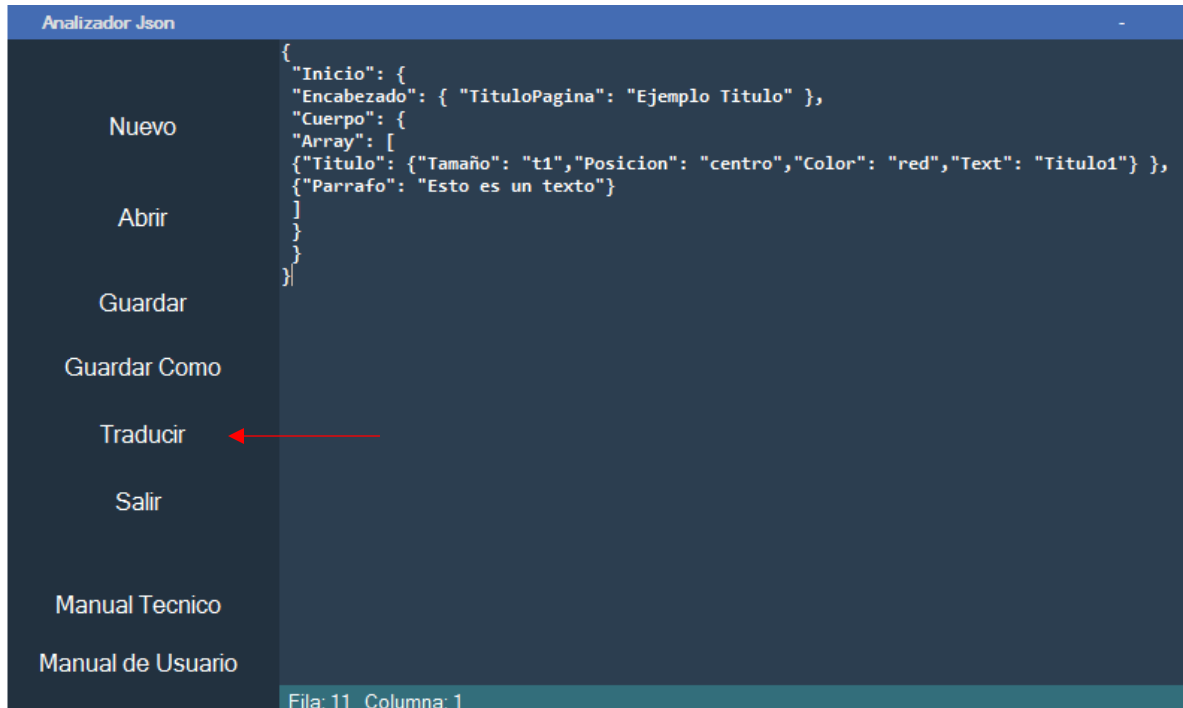


- En la opción abrir buscar tu dirección del archivo deseado para modificar u observarlo ya encontrado el archivo debería de darle click en abrir y podrá modificar el archivo deseado.



- Como se puede observar el archivo que se guardado previamente se abrió en el analizador para poder modificarlo o simplemente observarlo para rectificar algo.

- En el botón Ayuda se puede observar que encontraremos los manuales de uso de la aplicación estos con e motivo de ayudar al usuario a tener un mejor manejo y conocimiento de la aplicación, como también ayudar al programador a entender mejor su codificación.



- **A la hora de dar click en el botón Traducir podremos observar que se generar los HTML o paginas webs respectivas de los token, lexemas, errores sintácticos y la salida.**

file:///C:/Users/Carlos/Desktop/AnalizadorJson/AnalizadorJson/bin/Debug/ERRORES.html

### Lista de Errores

No.	Error	Token	Fila	Columna	Descripcion
0	Color	PK_ERROR	6	50	Atributo no permitido

Se puede observar el listado de errores del párrafo ingresado si en dado caso la entrada de los errores fuera nula entonces esta tabla permanecerá vacía en esta tabla podemos encontrar la fila y columna en donde se encuentra el error.

file:///C:/Users/Carlos/Desktop/AnalizadorJson/AnalizadorJson/bin/Debug/TOKENS.html

### Lista de Lexemas y Tokens

No.	Lexema	Token	Fila	Columna
0	{	SG_llave_apertura	1	0
1	"	SG_comillas	2	1
2	Inicio	PR_Inicio	2	2
3	"	SG_comillas	2	8
4	:	SG_dspuntos	2	9
5	{	SG_llave_apertura	2	11
6	"	SG_comillas	3	1
7	Encabezado	PR_Encabezado	3	2
8	"	SG_comillas	3	12
9	:	SG_dspuntos	3	13
10	{	SG_llave_apertura	3	15
11	"	SG_comillas	3	17
12	TituloPagina	PR_TituloPagina	3	18
13	"	SG_comillas	3	30
14	:	SG_dspuntos	3	31
15	"	SG_comillas	3	33
16	Ejemplo Titulo	TX_Cadena	3	34
17	"	SG_comillas	3	48
18	}	SG_llave_clausura	3	50
19	:	SG_coma	3	51
20	"	SG_comillas	4	1
21	Cuerno	PR_Cuerno	4	2

Se muestran los lexemas y tokens que el párrafo ingresado contiene con su respectiva fila y columna ya que esto nos ayudara para el análisis sintáctico de dicha entrada.

## Manual de Usuario

Carlos Eduardo Hernandez Molina 201612118



**texto**

Esto es un texto

**Y por ultimo se muestran el html generado por el código Jason que se introdujo en el cuadro de texto a esta pagina se le llama Salida ya que es el resultado final de la traducción.**