Manual de usuario

1. OBJETIVOS DE LA APLICACIÓN

- Aplicar los conocimientos de memoria dinámica para la implementación de listas
- Entender el funcionamiento de estructuras específicas de pilas y colas.
- Aprender a crear simulaciones a través de la implementación de estructuras

Uso de la aplicación **♦ Partes del Programa**



1. Cuadro de texto: Se guardaran los datos pre requeridos.

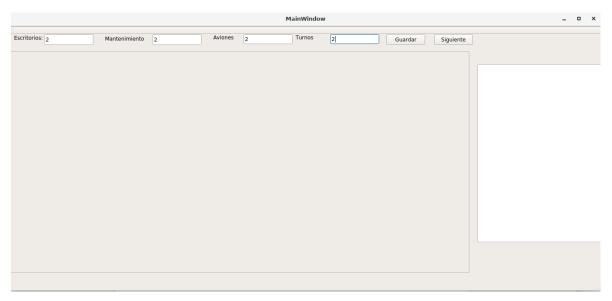
2. Botón Siguiente: Boton que cambiara de turno

3. Botón Guardar: Boton que Guardara los datos

La aplicación contienen una sencilla interfaz ya que es fácil de manipular y manejar.

Proceso de Aplicación:

Al momento de dar doble click al botón Guardar se aguardaran los datos



• Ahora procederemos a darle click al boton siguiente



Manual de Usuario Carlos Eduardo Hernandez Molina

Se genereran los grafos, y la respectiva explicacion en la consola de la izquierda.