Manual de usuario

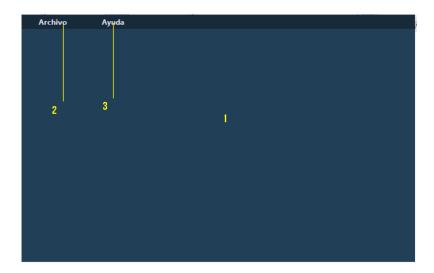
1. OBJETIVOS DE LA APLICACIÓN

Control de las estadísticas sobre un texto:

- Verificacion de tokens
- Verificacion de lexemas
- Número de Signos de Puntuación: : ; , . " () ' _ ¡!¿?[]
- Número de Caracteres Ingresados
- Generacion de Html
- Caracteres desconocidos (Errores léxicos).

Uso de la aplicación

Partes del Programa



- 1. **Cuadro de texto**: En este cuadro de texto podemos escribir cualquier tipo de texto que nosotros queramos analizar.
- 2. **Botón Archivo:** En este botón le dan doble click y desplegaremos el menú de opciones.
- 3. Ayuda: En esta pestaña se encuentran los manuales de Usuario y Programador.
- 4.

La aplicación contienen una sencilla interfaz ya que es fácil de manipular y manejar.

Proceso de Aplicación:

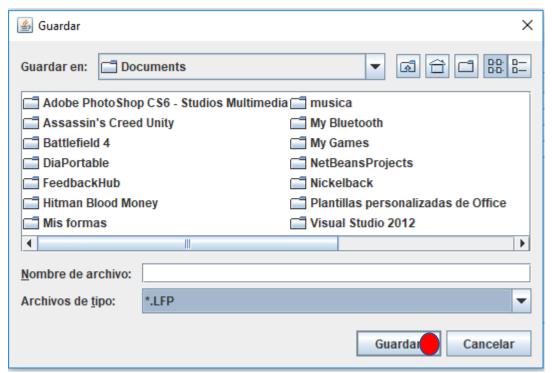
Al momento de dar doble click al botón Archivo se abrirá un nuevo menu el cual dará los submenús existentes.



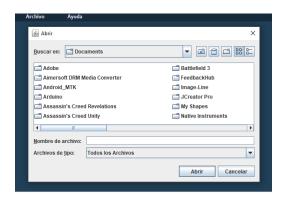
Como se puede observar en el ejemplo el usuario solamente tiene que escribir cualquier texto y al oprimir el botón"Archivo".

❖ Sub Menus:

- > En el menú archivo tiene las opciones siguientes:
- Nuevo: Crea un nuevo documento de texto, limpiar editor.
- **Guardar**: Permite guardar los cambios realizados a los códigos actuales, si no se ha guardado previamente, pedirá la dirección y nombre de los archivos.
- **Guardar Como**: Pedirá siempre la dirección y nombre del archivo, la nueva dirección debe persistir.
- Abrir: Permite abrir un archivo de texto para poder seguir editándolo, guardar dirección del archivo.



• En la opción guardar buscar tu dirección que desee ponerle el nombre al archivo y de click en guardar.



• En la opción abrir buscar tu dirección del archivo y de click en abrir.

```
Archivo Ayuda

("Inicio": {
    "Encabezado": ( "TituloPagina": "Ejemplo Titulo" ),
    "Guerpo": ( "Array": [
    "TituloPagina": "Ejemplo Titulo", "Color": "red", "Text": "textxzczxo")
},
("Parrafo": "Esto es un texto")
}
}
}
```

> Como se puede ver el archivo antes guardado se abrió en el analizador.

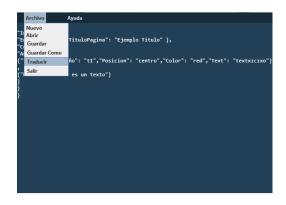
```
Archivo Ayuda

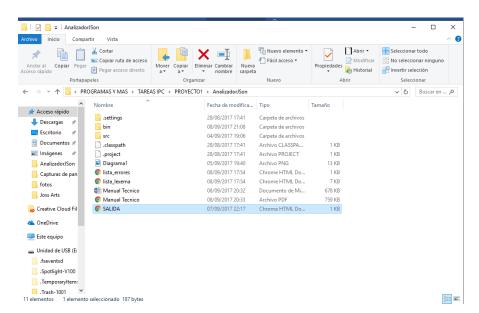
"Inicio": {
"Encabezado": {
"Cuerpo": {
"Array": {
"Tamaño": "ti", "Posicion": "centro", "Color": "red", "Text": "textxzczxo")
},

{"Parrafo": "Esto es un texto"}
}
}
}
```

En el botón Ayuda se puede observar que encontraremos los manuales de uso de la aplicación.

Manual de Usuario Carlos Eduardo Hernandez Molina 201612118

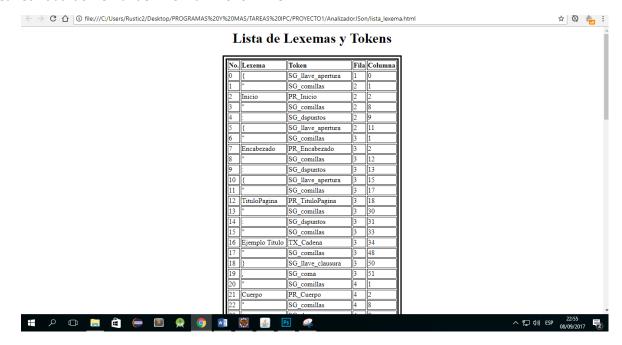




A la hora de dar click en el botón Traducir podremos observar el llenado de las lista para un vista rápida de los token y lexemas. Y también se generan los html que se necesitan.



Se puede observar el listado de errores del párrafo ingresado.



Se muestran los lexemas y tokens que el párrafo ingresado contiene.



Y por ultimo se muestran el html generado por el código Jason que se introdujo en el cuadro de texto.