

Meilenstein 3

Projektthema: “The Green Index”

Abgabe am 23.05.2022

Projektmitglieder: Cornelia Zimmer, Johannes Brückl, Nikolaus Kalhs, Wolfgang Jäger

Designentscheidungen

Im Vergleich zu unseren LoFi-Prototypen wurde die Navigation vereinfacht: Von 6 verschiedenen Screens können 3, nämlich Home, Favourites und MyScore, direkt über den BottomTabNavigator, möglichst mühelos, erreicht werden, der Rest ist über diese verlinkt. Zurück navigiert wird über den Back-Pfeil oder den zurück Button des Betriebssystems.

Der Home-Screen hat als zentrales Element die Suchfunktion, die Live-Vorschläge liefert, über die man auf den Index-Screen gelangt, sowie einen Button für den About-Screen, der möglichst wenig von der Suchfunktionalität ablenken soll.

Dies entspricht der Einschätzung der Aufgabenanalyse, dass die Suchfunktion natürlich zentral für die Applikation ist, und kommt besonders Zielgruppe 2 entgegen, die sich eine schnelle, unkomplizierte Anwendung wünscht.

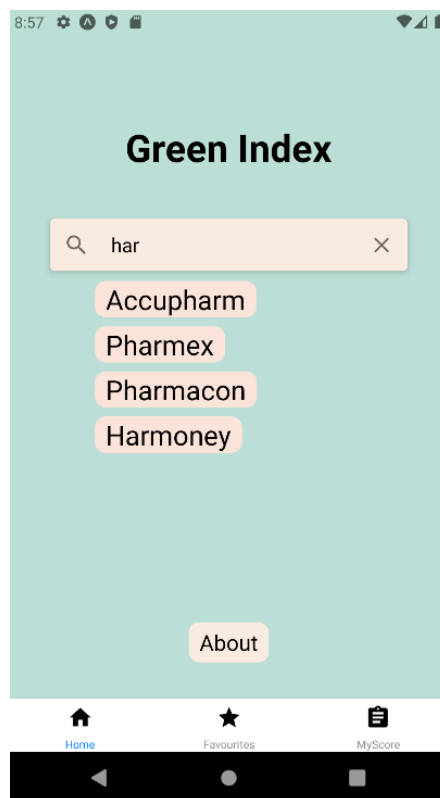


Figure 1 - HomeScreen

Der Index-Screen soll den Unternehmensnamen und zugehörigen Score prominent darstellen, und die einzelnen Kategorien grafisch aufbereiten.

Dieser Screen beinhaltet im Wesentlichen die Information, wegen der man die App öffnen würde, ist also für alle Zielgruppen relevant und fällt mit der Suche in die erste Aufgabe der Aufgabenanalyse.

Die IconButton für das Hinzufügen zu den Favoriten (Stern) und das Aufrufen des Indexkriterien-Screens (Buchstabe „i“) sollten selbsterklärend sein.

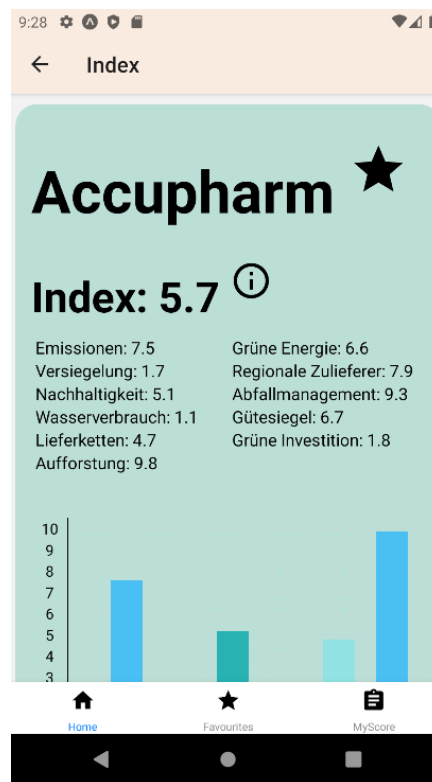


Figure 2 - IndexScreen

Der Favoriten-Screen gibt die hinzugefügten Unternehmen kompakt wieder und bietet eine Sortiermöglichkeit nach Score oder Namen, für bessere Orientierung, sowie eine Option zur Entfernung eines Unternehmens.

Die Favoriten-Funktion erfüllt die 3. Aufgabe der Aufgabenanalyse und kommt besonders Personen der Zielgruppe 3 zugute.

Der About-Screen gibt eine Kurzdarstellung der Applikation und verlinkt ebenfalls auf den Indexkriterien-Screen, diese beiden Screens sind weniger prominent platziert, da sie vermutlich nur für Zielgruppe 1 von größerem Interesse ist.

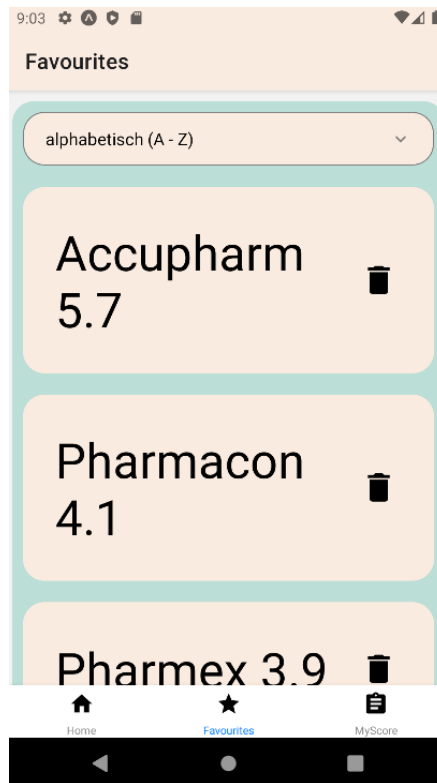


Figure 4 - FavouritesScreen

Der MyScore-Screen gibt Durchschnittswerte über die Favoriten in einem motivierenden Text wieder, der die Nutzer zu einem besseren Konsumverhalten animieren soll, in Bezug auf die 4. Aufgabe der Aufgabenanalyse. Hier wird auch besonders Zielgruppe 3 angesprochen, die sich diese Anregung besonders erwartet.

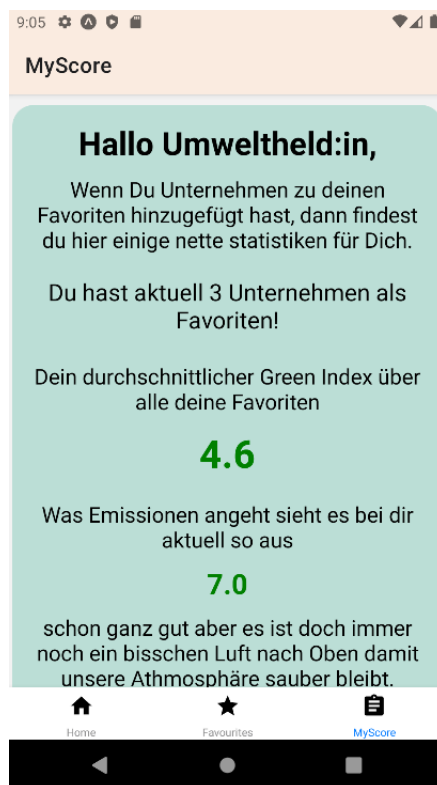


Figure 3 - MyScoreScreen

Aufgabenverteilung

Aufgaben Johannes Brückl

Ich habe für Meilenstein 3 der Gruppe Green Index die Screens HomeScreen.js und MyScoreScreen.js erstellt, als auch die components CalcGreenIndex.js, FavouriteAverageCalculate.js und SearchBar.js. Außerdem war ich beteiligt am Design der App, insbesondere für die von mir erstellten Screens. Beteiligt war ich außerdem noch beim Erstellen der dummy API von welcher wir die Daten als JSON fetchen.

Aufgaben Nikolaus Kalhs

Ich war an Meilenstein 3 mit der Erstellung des About- und Indexkriterien-Screens, sowie verschiedenen kleineren Anpassungen, wie unter anderem dem zeitgerechten Updaten des Favoriten-Icons am Index-Screen, konsistenter Sprachwahl, einer Vorläuferversion eines Favoriten-Screen-Komponenten, und dem Text zu Designentscheidungen beteiligt.

Aufgaben Wolfgang Jäger

Meine Aufgabe bei M3 war es, die Datenvisualisierung umzusetzen. Die Implementierung fand in IndexScreen.js statt und beinhaltet die Darstellung mittels Balkendiagrammen. Die Daten dazu wurden aus einem zuvor erstellten .json-file gefetcht und anschließend grafisch aufbereitet. Am allgemeinen Design der App war ich auch beteiligt.

Aufgaben Cornelia Zimmer

Für diesen Meilenstein habe ich mich mit dem Favoriten-Screen/ der Favoriten-Funktionen (hinzufügen, löschen, sortieren) und dem Erstellen des Redux-Stores beschäftigt. Damit verbunden wurden von mir die components, betreffend der reducers und der actions, angefertigt. Ebenfalls wirkte ich bei dem Design der App mit.