



Introducción a Go



Alex Roel Chb
@alexroelcode



Temas

- ✓ Hola Mundo
- ✓ Variables
- ✓ Operadores Aritméticos
- ✓ Paquete fmt
- ✓ Funciones
- ✓ Tipos de datos primitivos
- ✓ Go doc
- ✓ Practicas de sección



Tipos de datos



Alex Roel Chb
@alexroelcode



Tipos de datos

- ✓ Números enteros
- ✓ Números Flotantes
- ✓ Cadena de textos
- ✓ Booleanos
- ✓ Derivados
 - ✓ Arrays, slices, punteros, estructuras, interfaces, Maps, etc



Números enteros

uint8 - 8-bits (0 a 255)

uint16 - 16-bits (0 a 65535)

uint32 - 32-bits (0 a 4294967295)

uint64 - 64-bits (0 a 18446744073709551615)

int8 - 8-bits (-128 a 127)

int16 - 16-bits (-32768 a 32767)

int32 - 32-bits (-2147483648 a 2147483647)

int64 - 64-bits (-9223372036854775808 a 9223372036854775807)

byte - 8-bits (0 a 255)

rune - 32-bits (-2147483648 a 2147483647)

uint - 32 o 64 bits

int - 32 o 64 bits



Números Flotantes

Float32

Float64

complex64

complex128



Strings y Booleanos

String

Cadena caracteres

bool

true o false