## דפי הסברים להאקתון

#### פרטי הקבוצה:

Team ID:
Team Name:
Team Leader:
Password:
סימונים:
+ יסמן שרשור של מחרוזות (כרגיל בjava)
א יסמן את פונקציית הגיבוב secretHash, רמת הקושי בהתאם לכתוב בשאלה.
(string1.Equals(string2) יש לכתוב java= מחרוזות (בפרודיון, כגון בין 2
(!string1.Equals(string2) יש לכתוב java≥ יסמן אי-שיוויון, כגון בין
דוגמה: אם "string1="ab" ו "string2="cd" אז (string1 + string2 אז (string1="ab" הינו הערך המוחזר secretHash אם מפונציית הגיבוב

התנגשות – שתי מחרוזות string1≠string2 כך ש (string1)==H(string2)

### דף הסבר על הקבצים המצורפים

קבלתם מאיתנו 2 קבצים (נמצאים באתר הקורס, בלשונית hackathon):

#### BlockChainClient.jar .1

- (cmd ע"י הרצת windowsב) command line-יש להריץ את הקובץ מה
  - מתוך התיקייה יש להפעיל את הקובץ ע"י הפקודה •

java -jar BlockChainClient.jar <Server-IP>

ולאחר מכן לעקוב אחר ההוראות.

וידאו עם הסבר מפורט מופיע באתר הקורס בלשונית ההאקתון.

#### SecretHash.java .2

- אין לשנות את הקובץ •
- setDifficulty <u>יש לשנות את רמת הקושי אך ורק ע"י קריאה לפונקציה</u>
  - הקובץ מכיל 2 פונקציות:
- 1. String secretHash(String string)

פונקצית הגיבוב – פונקציה זו מקבלת מפתח (מחרוזת) ומחזירה ערך הקסדצימלי (כמחרוזת).

שימו לב: ערך הפלט מושפע גם מרמת הקושי.

2. void setDifficulty(int i)

משנה את רמת הקושי של פונקציית הגיבוב.

ככל שרמת הקושי גבוהה יותר כך קשה יותר למצוא התנגשויות.

#### <u>הערות חשובות לגבי רמת הקושי של פונקציית הגיבוב:</u>

- 1. רמות הקושי נעות בין 0 ל10. ככל שרמת הקושי גבוהה יותר, כך קשה יותר למצוא התנגשויות. רמות הקושי הרלוונטיות לתחרות הינן 1-9.
  - 2. יש לשנות את רמת הקושי אך ורק ע"י הפונקציה setDifficulty.
- 3. בדף התרגילים, בכל סעיף מצויינת רמת הקושי של פונקציית הגיבוב הדרושה באותו סעיף.
- 4. רמת הקושי תשתנה במהלך התחרות. כלומר, תדרשו לעדכן את הרמה בקוד שלכם ב"לייב".

# דף הסבר על המבנה הכללי של block-chain ה

הבלוק צ'יין שלנו הינו רשימה משורשרת, כאשר כל בלוק הינו חוליה בשרשרת, ומתקיימים התנאים שמוסברים בהמשך. לפניכם קוד חלקי של הבלוק צ'יין ושל הבלוק:

```
class BlockChain{
Block head;//Newest block - last block that has been mined
Block tail;//First block ever mined - challenge is "hackathon"
int blockChainLength;
...
}

class Block{
Block prev, next;
int difficulty;
String teamID;
String challenge;
String string1, string2;
...
}
```

- בכל בלוק בשרשרת עבורו next ≠ null מקיים את התנאים הבאים:
- this.challenge == H(next.string1 + next.string2);
- H(challenge+teamID+string1) == H(challenge+teamID+string2);
- עדיין challenge == "hackathon" אז במקום תנאי 1 מתקיים, next == null (תנאי 2 עדיין). צריך להתקיים).

הערה: במהלך התחרות, לא תצטרכו לחשב את ה challenge (הוא יחושב על-ידנו ויינתן לכם).

שימו לב: H הינה פונקציית הגיבוב secretHash עם דרגת הקושי (difficulty) המצויין בבלוק.