Wydział Informatyki i Telekomunikacji Politechnika Wrocławska Wrocław 2022

Aplikacja rozwiązująca nonogramy Nonograms solver

Praca napisana przez Mateusza Wałejko Pod kierunkiem doktora Marcina Michalskiego

#### Plan prezentacji

- Czym są nonogramy?
- Implementacja aplikacji
- Omówienie solvera

# Czym są nonogramy?

## Przykład nonogramu

		1	3	2	4	1			1	3	2	4	1
	0							0					
	1							1					
1	1						1	1					
	3							3					
	5							5					

#### Interpretacja wskazówek









- Wskazówka to ciąg liczb umieszczony obok wiersza lub kolumny
- Każda liczba opisuje ile wypełnionych komórek tworzy dany blok
- Bloki są oddzielone co najmniej jedną pustą komórką
- Kolejność musi zostać zachowana

## Implementacja aplikacji

#### Funkcjonalności aplikacji

Użytkownik może rozwiązać jedną z predefiniowanych łamigłówek:



Użytkownik może wprowadzić łamigłówkę dla solvera i zobaczyć jej rozwiązanie:

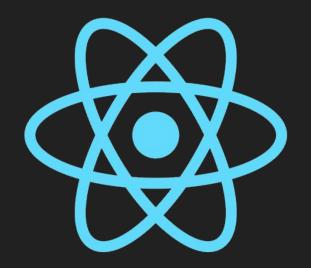


#### Przeznaczenie

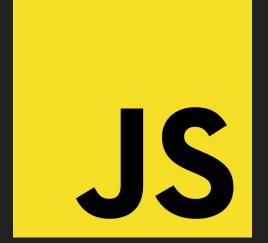
Aplikacja mobilna na telefony z systemem Android



#### Technologie



**React Native** 



**JavaScript** 

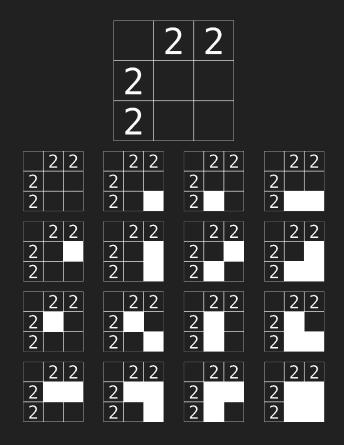


**SQLite** 

## Omówienie solvera

#### Pierwsza wersja

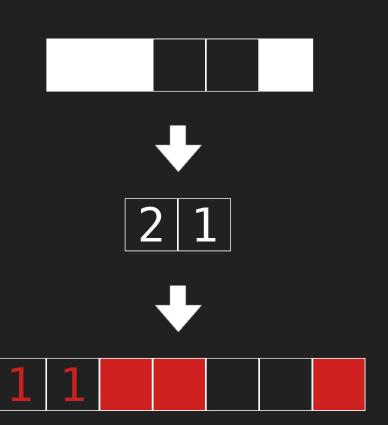
Solver sprawdza wszystkie możliwe układy na planszy, aż do znalezienia rozwiązania.



#### Walidacja w linii

Dla linii generowana jest wskazówka jakiej ta linia odpowiada.

Jeśli istnieje rozbieżność z faktyczną wskazówką, to tak ułożona linia jest niepoprawna.



#### Druga wersja

Solver generuje poprawne układy dla linii w danej osi (np. wierszy) i konstruuje z nich rozwiązanie.

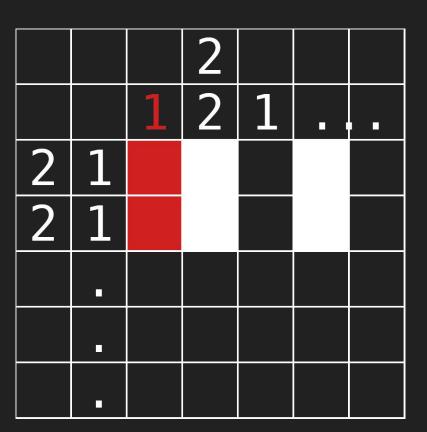




#### Częściowa weryfikacja

Polega na szukaniu sprzeczności w doborze układów.

Częściowa weryfikacja znacznie zwiększyła wydajność solvera.



#### Cechy przytoczonych solverów

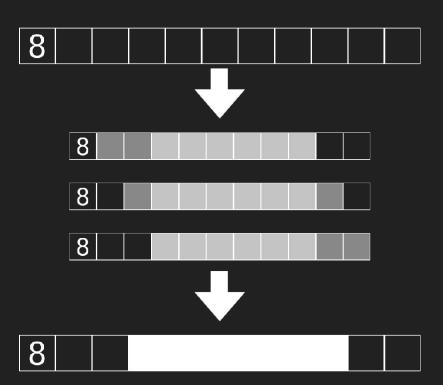
Dokonywanie założeń

Częste nawroty

Konieczność walidacji po zapełnieniu planszy

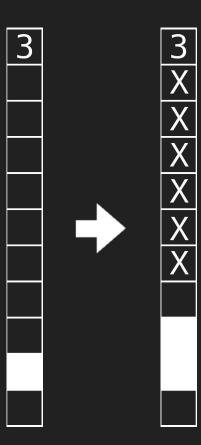
#### Wersja końcowa

Solver porównuje wszystkie możliwe układy dla danej linii i wyciąga część wspólną.



#### Wersja końcowa

Korzystając z poprzednich obserwacji, solver ogranicza ilość możliwych układów dla linii.



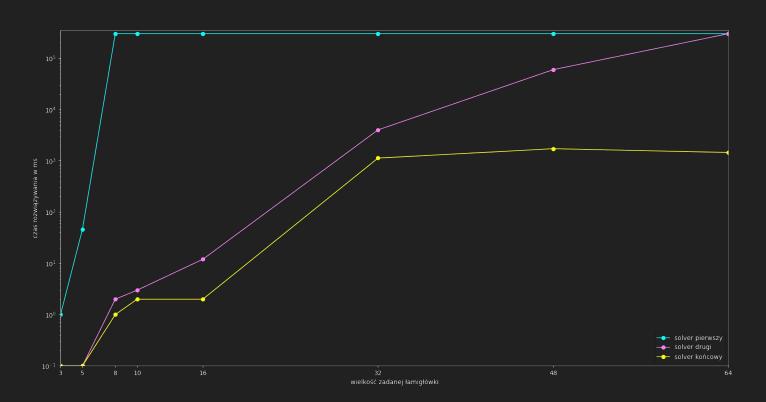
#### Cechy solvera w wersji końcowej

Analiza układów w linii

Iteracyjna konstrukcja rozwiązania

Łamigłówka jest rozwiązana, jeśli każda linia ma jeden możliwy układ

## Porównanie wydajności solverów



#### Podsumowanie

 Nonogramy to łamigłówki, w których odtwarza się ukrytą grafikę za pomocą zadanych wskazówek

Aplikacja zapewnia dostęp do predefiniowanych łamigłówek oraz solvera

 Solver konstruuje rozwiązanie przez porównywanie możliwych układów pikseli w linii

# Dziękuję za uwagę