# Windtunnel

Ontwerp en constructie van een open windtunnel





Maarten Espeel Wolf Vierbergen Kobe Vlasselaer GIP 2019-2020

### **2** Constructie

2.1 Rietjes knippen en lijmen



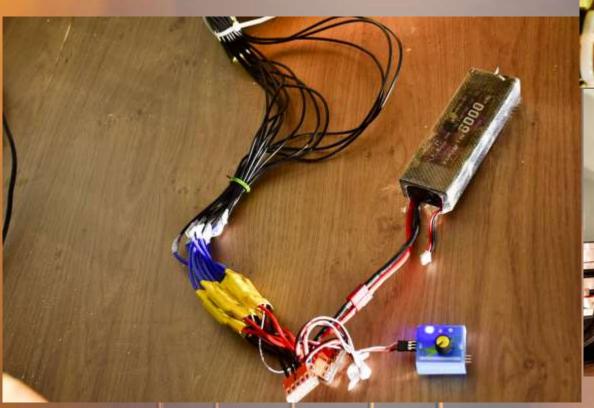


#### Windtunnel

### **2** Constructie

### 2.2 Ventilatoren

Solderen





### 2 Constructie

#### 2.3 Trechter

- Lasersnijden
- Hout buigen



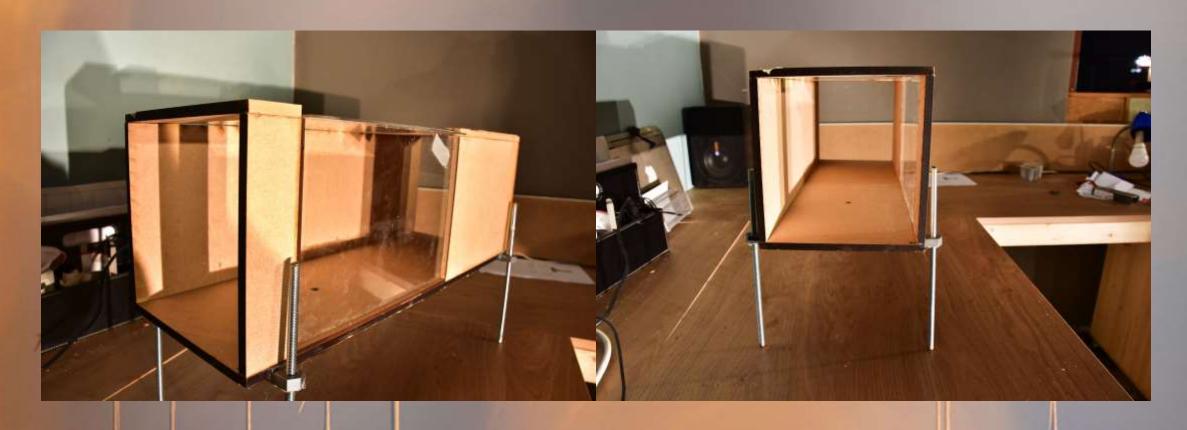




### **2** Constructie

#### 2.5 Testsectie

- Lasersnijden
- Plexiglas



#### Windtunnel

### **2** Constructie

#### 2.5 Diffuser

• Freesmachine







## 3 Praktische proef

#### 3.1 Zichtbaar maken van laminaire stroom

Maximale snelheid Rookmachine Specifieke vormen



### 3 Praktische proef

#### 3.2 Bepalen van de luchtsnelheid



$$v = \sqrt{\frac{2 \cdot \Delta h. \rho_{gin}.g}{\rho_{lucht}}}$$

∆h=hoogteverschil

 $\rho_{gin}$ = dichtheid van gin (930 kg/m<sup>3</sup>)

g= valversnelling (9,81 m/s<sup>2</sup>)

ρ<sub>lucht</sub>= dichtheid van lucht (1,225 kg/m³)



### 3 Practische proef

#### 3.3 Bepalen van de luchtsnelheid

A. Bij maximale stand van de ventilator

	Links	Midden	Rechts
Boven	9=34	3=32	6=34
Midden	8=33	2=33	5=34
Onder	7=35	1=33	4=34

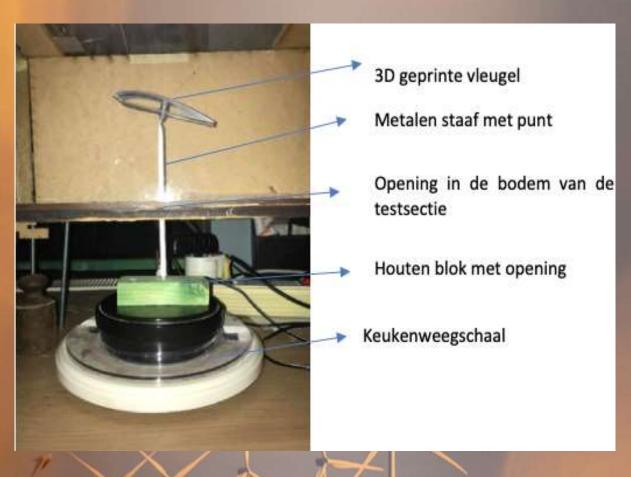
Gemiddelde: =9,3 m/s of 33 km/u

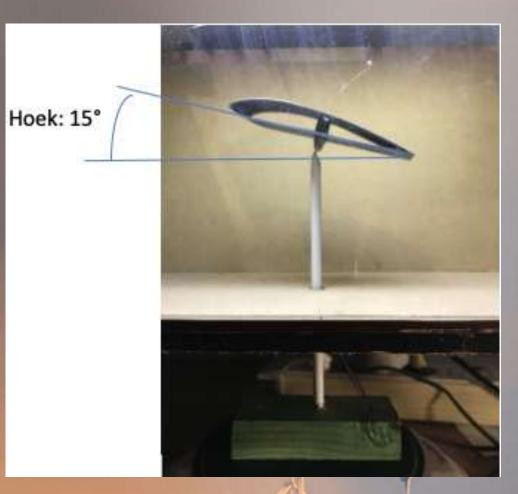
#### A. Bij vooraf bepaalde instellingen van de ventilator

ventilator- stand	v (in m/s)	v (in km/u)
1	0.0	0.0
2	1.7	6.2
3	5.5	20
4	7.7	28
5	9.2	33

### 3 Practische proef

### 3.4 Bepaling van de lift van een vleugel bij verschillende invalshoeken

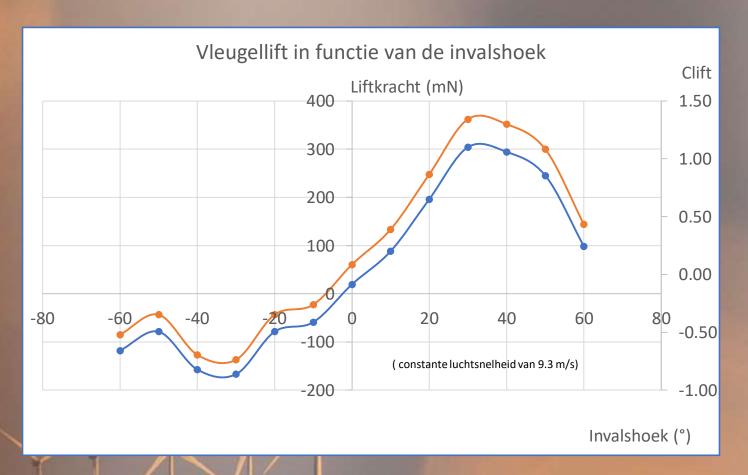




Vleugel: NACA 4412

### 3 Practische proef

#### 3.4 Bepaling van de lift van een vleugel bij verschillende invalshoeken



#### **Liftkracht = blauwe curve**

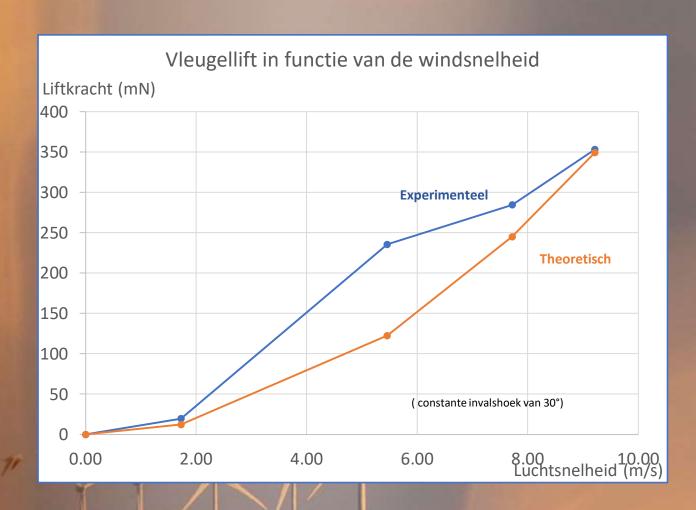
$$F = \Delta m \cdot g$$

#### C<sub>lift</sub>= rode curve

$$C_{Lift}(\alpha) = \frac{2.F_{Lift}}{\rho_{Lucht}. v^2. S}$$

## 3 Praktische proef

#### 3.4 liftkracht en lift coëfficient in functie van de luchtsnelheid



#### Liftkracht (exp) = blauwe curve

$$F_{lift} = \Delta m \cdot g$$

F<sub>lift</sub> (theor) = rode curve

$$F_{Lift} = \frac{1}{2} \cdot \rho_{Lucht} \cdot v^2 \cdot S \cdot C_L (\alpha)$$

