考试中心填写:

年	}]	.日
考	试	用	

湖南大学课程考试试卷

用					
课程	呈名称: 数据结构]; 课程	编码: <u>CS0400</u>	<u>2</u> 试卷编号: <u>A</u> ;	考试时间: 120分钟
所有	有题目的答案请写在	答题纸上,记	式卷上的答案一	律不记分!	
	¥\#-\#-			. A. II . A. A.	~ ~ ~ ~
			•	•) , 在每小 题列出 + ** + ** エハ
	个备选项中只有一 抽象数据类型(ADT				下延均无力。
1.	A. 数据元素、数据) o	
	B. 数据元素、逻辑				
	C. 数据项、数据元				
	D. 数据对象、数据				
	D. 90 1/1/1/2007 90 1/1/2007		17616		
2.7	在一个长度为 n 的顺	序表中,在	第 i 个元素之前	· 「插入一个新元素	时,需向后移动(
	元素。			, ,,,, =,•	
	A. n-i B.	n-i+1	C. n-i-1	D. i	
3.	一个栈的输入序列。	为: 1,2,3,4,5	,则栈的不可能	 能输出的序列是()。
	A. 12435 B	. 21534	C. 14352	D. 43521	
4.	以下描述正确的是				
	A. 线性表采用顺		方便插入和删除	注操作。	
	B. 栈的特征是先				
	C. 链式队列的优			」删除和插入操作	0
	D. 链表的优点是	不需要事先為	分配存储空间。		
_		<i>⇒</i>	。" 古帝语广	노 " 1 1 6" #	与 序语
5.	己知二叉树的先序		•	内 "cbdaegf", 共	后序遍历为()
	A. cdbgfea		abcdefg		
	C. cdabgfe	D.	cbdfeag		
6	美干□▼树。以下 :	' '出'	른 ().		

A. 同样高度的满二叉树和完全二叉树,完全二叉树节点数更多。

B. 堆一定是完全二叉树。 C. 堆一定是满二叉树。

D. 二叉检索树一定不是完全二叉树

李忠:

- 7. 有关图的描述正确的是()
 - A. 带回路的图一定是连通图。
 - B. 图的邻接矩阵表示法更加适合稀疏图。
 - C. 有向图的邻接矩阵是对称的。
 - D. 图的邻接表表示法更加适合稀疏图。
- 8. 对含有 16 个元素的数列进行折半查找,其判定树的高度为()。

A.3

B.4 C.5

D.6

- 9. 以下描述错误的是()
 - A. 根据关键码能直接访问的查找方法称为散列法。
 - B. 二叉检索树越平衡查找效率越高。
 - C. 自组织线性表根据实际记录的访问模式在线性表中修改记录顺序。
 - D. 二分检索法不要求数据有序。
- 10. 己知数据元素序列: {53.87.12.61.98.17.89.25.63.42}, 对该数列按从小到大的排序, 第 一趟冒泡排序结束后的序列为()。

A. 12,53,87,17,61,98,25,89,42,63

B. 12,17,25,42,53,61,63,87,89,98

C. 53,87,12,61,98,17,89,25,42,63 D. 53,87,12,17,61,98,89,25,42,63

二、应用题(本大题共4小题、每小题12分、共48分)。

- 1. 数据域,指针和顺序表数组的大小按照如下几种情况给定,用顺序表和链表来存储线性 表,说明在什么情况下链表比数组占用更小的空间。
- 1) 数据域是8字节,指针是4字节,数组含20个元素。
- 2) 数据域是32个字节,指针是4个字节,数组含40个元素。
- 3) 数据域是2个字节,指针是4个字节,数组含30个元素。
- 4) 数据域是 4 个字节, 指针是 4 个字节, 数组含 20 个元素。
- 2. 假定有一个 11 个槽的散列表 (槽从 0 到 10 编号)。如果使用散列函数 h(k) = k mod 11 和二次探查法处理冲突,作用于一组数字 3、12、9、2、33、18、22、13。
- 1) 画出插入上述每个数字后的散列表:
- 2) 列出每一个空槽作为下一个被填充槽的概率。
- 3) 若查找关键字 13, 需要依次与哪些关键字进行比较?
- 4) 若查找关键字 23, 需要依次与哪些关键字比较?

- 3. 现有如下邻接矩阵表:
- 1)根据此邻接矩阵,画出对应的图。
- 2)根据 1)问的图,给出从顶点 1 开始的 DFS 树。(不要过程,只需给出最后 DFS 树)
- 3)给出从顶点 3 出发,使用 prim 的 MST 算法时各个边的访问顺序,并给出最终的 MST。(需要过程)

	0	1	2	3	}	4		5	6	6	
	1	2	3	4	ŀ	5		6	7	7	
	0	1	2	2		3		4		5	6
0	0	4	10				20				
1	4	0			2		7				
2	10		0	0		3			•	3	25
3		2	3	3)		8	3	0	
4	20	7				}		0	1	5	12
5			3	3		30		15	(0	
6			25	25				12			0

- 4. 己知一个整数序列为 88.5.45.32, 60, 17.97, 72.54.11,
 - 1)若采用冒泡排序方法排序,画出每一趟排序的过程。
 - 2) 若采用 SHELL 排序方法排序(增量分别为:5,2,1), 画出每一趟排序的过程。

三、算法分析题(本大题共2小题,每小题5分,共10分)

分析下列程序段的时间复杂度 (要求给出分析过程和结论):

```
1. int fact(int n){
    int res=n;
    if(n>1) res=res*fact(n/2);
    return res;
}
```

2. void Floyd(Graph* G) {//图的顶点数为 n, 边数为 v int D[G->n()][G->n()]; for (int i=0; i<G->n(); i++) // Initialize for (int j=0; j<G->n(); j++) D[i][j] = G->weight(i, j); for (int k=0; k<G->n(); k++) for (int i=0; i<G->n(); i++) for (int j=0; j<G->n(); j++) if (D[i][j] > (D[i][k] + D[k][j])) D[i][j] = D[i][k] + D[k][j];}

四、算法填空题(本大题共1小题,每空3分,共12分)

下面是顺序栈的实现,使用数组实现,top 定义为表示栈中的第一个空闲位置。栈空时 top 为 0。请依据下面给出的伪代码,补充空缺的部分。

```
// Array-based stack implementation
template <class Elem>
class AStack: public Stack<Elem>
private:
                        // Maximum size of stack
    int maxsize;
    int top;
                   // Index for top element
    Elem *listArray; // Array holding stack elements
}
public:
  AStack(int size =DefaultListSize)//Constructor
  {maxsize = size; top = 0; listArray = new Elem[size];}
  ~AStack(){ delete [] listArray; }//Destructor
  void clear() \{ top = 0; \}
  bool push(const Elem& item) {
    if (top == maxsize) _____;
    else
    { listArray[top++] = ______; return true; }
  bool pop(Elem& it) {
    if (top == 0) return false;
    else
    { it = listArray[--top]; return true; }
  bool topValue(Elem& it) const {
    if (top == 0) return false;
    else
    { it = _____; return true; }
  int length() const { //return the number of elements in the stack
               4 ;
  }
};
```

五、数据结构和算法设计题(本大题共 2 小题, 每小题 10 分, 共 20 分)

- 1. 设计一个函数,输入一棵二叉树,要使得二叉树中每个结点的左子树的结点个数大于等于其右子树结点个数。如果二叉树中某个结点不具有这个特征,需要交换其左右子树。
 - (1) 设计一组二叉树 ADT 的基本操作,要给出每个基本操作的名字,输入,输出和功能描述。
 - (2) 声明一个函数,这个函数的功能是求得二叉树结点的个数。设计并定义一个合适的函数,无需给出函数的具体实现。
 - (3) 基于问题(1)和(2)的设计,设计一个函数,使得输入的二叉树,保证二叉树中每个结点的左子树的结点个数大于等于其右子树结点个数。要给出算法思想,伪代码和算法性能分析。
- 2. 1995 年 12 月,中国第一个采用 TCP/IP 和 DDN 专线的全国互联网主干网(连接 10 个节点)开通,CERNET 示范工程提前通过了国家计委主持的鉴定验收。



现在要把如上图所示的信息存储到计算机内存中,请完成如下工作:

- (1) 分析并设计一个合适的抽象数据类型(ADT)。
- (2)基于问题(1)设计的 ADT,设计并实现一个构建算法。完成上图中主干网信息的输入和存储。要求阐述设计思路,给出算法伪代码。

湖南大学课程考试试卷答题纸

课程名称: <u>数据结构</u>;课程编码: <u>CS04002</u> 试卷编号: <u>A</u>;考试时间: 120 分钟

所有题目的答案请写在答题纸上,试卷上的答案一律不记分!

WHILE HARDEN AND THE TOTAL											
题 号	_	<u> </u>	\equiv	四	五.	六	七	八	九	+	总分
应得分	10	48	10	12	20						100
实得分											
评卷人											