

LouiEriksson::Game
::Ball::Begin

LouiEriksson::Game
::Plane::Begin

LouiEriksson::Physics
::Rigidbody::SetTransform

```
graph LR; A[LouiEriksson::Game::Ball::Begin] --> C[LouiEriksson::Physics::Rigidbody::SetTransform]; B[LouiEriksson::Game::Plane::Begin] --> C;
```