

LouiEriksson::ECS::  
Entity::AddComponent

LouiEriksson::ECS::  
GameObject::AddComponent

LouiEriksson::HashMap::Add

```
graph LR; A[LouiEriksson::ECS::Entity::AddComponent] --> C[LouiEriksson::HashMap::Add]; B[LouiEriksson::ECS::GameObject::AddComponent] --> C;
```