```
┌─────────────────────────────────┐
│ LouiEriksson::Component         │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + Parent()                      │
│ # Component()                   │
│ # ~Component()                  │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│ LouiEriksson::Script            │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ # Script()                      │
│ # ~Script()                     │
│ # Begin()                       │
│ # Tick()                        │
│ # FixedTick()                   │
│ # OnCollision()                 │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│ LouiEriksson::Player            │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + Player()                      │
│ + ~Player()                     │
│ # Begin()                       │
│ # Tick()                        │
│ # SpawnPlanes()                 │
│ # SpawnCamera()                 │
│ # SpawnPlayer()                 │
│ # SpawnBalls()                  │
└─────────────────────────────────┘
```