

LouiEriksson::Game  
::Scripts::Ball::Begin

LouiEriksson::Game  
::Scripts::Plane::Begin

LouiEriksson::Engine  
::Resources::GetMaterial

```
graph LR; A[LouiEriksson::Game::Scripts::Ball::Begin] --> C[LouiEriksson::Engine::Resources::GetMaterial]; B[LouiEriksson::Game::Scripts::Plane::Begin] --> C;
```