

LouiEriksson::Camera  
::PostRender

LouiEriksson::Camera  
::Render

LouiEriksson::Mesh  
::Primitives::Quad::  
Instance

```
graph LR; A[LouiEriksson::Camera::PostRender] --> C[LouiEriksson::Mesh::Primitives::Quad::Instance]; B[LouiEriksson::Camera::Render] --> C;
```