```
┌─────────────────────────────┐
│      std::enable_shared       │
│      _from_this< Scene >      │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│      LouiEriksson::Scene      │
├─────────────────────────────┤
│ # Hashmap< std::type          │
│ _index, std::vector           │
│ < std::any > > m_Entities     │
├─────────────────────────────┤
│ + Scene()=default             │
│ + virtual ~Scene()            │
│ + Hashmap< std::type          │
│ _index, std::vector           │
│ < std::any > > Entities()     │
│ + void Save(const std         │
│ ::filesystem::path &_path)    │
│ + std::shared_ptr< T          │
│  > Attach(std::shared         │
│ _ptr< T > _entity)            │
│ + void Detach(std::shared     │
│ _ptr< T > _entity)            │
│ + static std::shared          │
│ _ptr< Scene > Load(const      │
│  std::filesystem::path        │
│  &_path)                      │
│ # virtual void Begin()        │
│ # virtual void Tick()         │
│ # virtual void FixedTick()    │
└─────────────────────────────┘
```