```
┌─────────────────────────────────────┐
│ LouiEriksson::ECS::                 │
│         Component                    │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + virtual std::type_index           │
│  TypeID() const noexcept=0          │
│ + virtual const std::               │
│ weak_ptr< GameObject                │
│  > & Parent() const noexcept        │
│ # Component(const std               │
│ ::weak_ptr< GameObject              │
│  > &_parent) noexcept               │
│ # virtual ~Component()              │
└─────────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────────┐
│ LouiEriksson::Script                │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ # Script(const std::                │
│ weak_ptr< ECS::GameObject           │
│  > &_parent) noexcept               │
│ # ~Script() override                │
│ =default                            │
│ # virtual void Begin()              │
│ # virtual void Tick()               │
│ # virtual void FixedTick()          │
│ # virtual void OnCollision          │
│ (const Physics::Collision           │
│  &_collision)                       │
└─────────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────────┐
│ LouiEriksson::Game                  │
│         ::Plane                      │
├─────────────────────────────────────┤
│ # static std::weak_ptr              │
│ < Graphics::Material                │
│  > m_Material                       │
├─────────────────────────────────────┤
│ + Plane(const std::weak             │
│ _ptr< ECS::GameObject               │
│  > &_parent) noexcept               │
│ + ~Plane() override                 │
│ + std::type_index TypeID            │
│ () const noexcept override          │
│ # void Begin() override             │
│ # void Tick() override              │
└─────────────────────────────────────┘
```