```
┌─────────────────────────────────────┐
│ LouiEriksson::Component             │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + Parent()                          │
│ # Component()                       │
│ # ~Component()                      │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│ LouiEriksson::AudioSource           │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + AudioSource()                     │
│ + ~AudioSource()                    │
│ + Tick()                            │
│ + Play()                            │
│ + Pause()                           │
│ + Stop()                            │
│ + Clip()                            │
│ + Clip()                            │
│ + State()                           │
│ + Global()                          │
│ + Global()                          │
│ + Loop()                            │
│ + Loop()                            │
│ + MinDistance()                     │
│ + MinDistance()                     │
│ + MaxDistance()                     │
│ + MaxDistance()                     │
│ + Pitch()                           │
│ + Pitch()                           │
│ + Gain()                            │
│ + Gain()                            │
│ + MinGain()                         │
│ + MinGain()                         │
│ + MaxGain()                         │
│ + MaxGain()                         │
│ + Rolloff()                         │
│ + Rolloff()                         │
│ + MinAngle()                        │
│ + MinAngle()                        │
│ + MaxAngle()                        │
│ + MaxAngle()                        │
│ + PlaybackPosition()                │
│ + PlaybackPosition()                │
│ + PlaybackPosition()                │
│ + PlaybackPosition()                │
└─────────────────────────────────────┘
```