```
┌─────────────────────────────────┐
│ LouiEriksson::ECS::              │
│         Component                │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + virtual std::shared           │
│ _ptr< GameObject > Parent       │
│ () const                        │
│ # Component(const std           │
│ ::shared_ptr< GameObject        │
│  > &_parent) noexcept           │
│ # virtual ~Component()          │
└─────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│      LouiEriksson::Script        │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ # Script(const std::            │
│ shared_ptr< ECS::GameObject      │
│  > &_parent) noexcept           │
│ # ~Script() override            │
│ =default                        │
│ # virtual void Begin()          │
│ # virtual void Tick()           │
│ # virtual void FixedTick()      │
│ # virtual void OnCollision      │
│ (const Physics::Collision       │
│  &_collision)                   │
└─────────────────────────────────┘
```