

## LouiEriksson::Time

- + Time()
- + Time()
- + ~Time()
- + operator=()
- + operator=()
- + Scale()
- + Scale()
- + Elapsed()
- + DeltaTime()
- + UnscaledDeltaTime()
- + FixedDeltaTime()
- + FixedDeltaTime()
- + FixedUnscaledDeltaTime()