

LouiEriksson::Engine  
::Input::Input::Key

+ friend Input

+ static bool Get(const  
SDL\_Scancode &\_key)  
+ static bool Get(const  
SDL\_Keycode &\_key)  
+ static bool GetDown  
(const SDL\_Scancode  
&\_key)  
+ static bool GetDown  
(const SDL\_Keycode &\_key)  
+ static bool GetUp(const  
SDL\_Scancode &\_key)  
+ static bool GetUp(const  
SDL\_Keycode &\_key)