

LouiEriksson::Engine
::Input::Input::Key

+ friend Input

+ static bool Get(const
SDL_Scancode &_key)
+ static bool Get(const
SDL_Keycode &_key)
+ static bool GetDown
(const SDL_Scancode
&_key)
+ static bool GetDown
(const SDL_Keycode &_key)
+ static bool GetUp(const
SDL_Scancode &_key)
+ static bool GetUp(const
SDL_Keycode &_key)