```
LouiEriksson::Component
+ Parent()
# Component()
# ~Component()
  LouiEriksson::Script
  # Script()
  # ~Script()
  # Begin()
  # Tick()
  # FixedTick()
  # OnCollision()
   LouiEriksson::Plane
  # m Mesh
   # m Material
   + Plane()
   + ~Plane()
   # Begin()
   # Tick()
```