```
┌─────────────────────────────────┐
│      LouiEriksson::ECS::         │
│          Component              │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + virtual const std::           │
│ weak_ptr< GameObject            │
│  > & Parent() const noexcept    │
│ # Component(const std           │
│ ::weak_ptr< GameObject          │
│  > &_parent) noexcept           │
│ # virtual ~Component()          │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│      LouiEriksson::Script        │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ # Script(const std::            │
│ weak_ptr< ECS::GameObject       │
│  > &_parent) noexcept           │
│ # ~Script() override            │
│ =default                        │
│ # virtual void Begin()          │
│ # virtual void Tick()           │
│ # virtual void FixedTick()      │
│ # virtual void OnCollision      │
│ (const Physics::Collision       │
│  &_collision)                   │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│      LouiEriksson::Game          │
│          ::FlyCam               │
├─────────────────────────────────┤
│ # std::weak_ptr< Graphics       │
│ ::Camera > m_Camera             │
│ # std::weak_ptr< Transform      │
│  > m_Transform                  │
│ # std::weak_ptr< Audio          │
│ ::AudioListener > m_AudioListener│
│ # std::weak_ptr< Audio          │
│ ::AudioSource > m_GunSound       │
│ # glm::vec3 m_Motion            │
│ # float m_MoveSpeed             │
│ # float m_LookSpeed             │
│ # glm::vec3 m_Rotation          │
├─────────────────────────────────┤
│ + FlyCam(const std::            │
│ weak_ptr< ECS::GameObject       │
│  > &_parent) noexcept           │
│ + ~FlyCam() override            │
│ # void Begin() override         │
│ # void Tick() override          │
│ # void SyncCameraSettings       │
│ () noexcept                     │
└─────────────────────────────────┘
```