```
┌─────────────────────────────────┐
│ LouiEriksson::Component          │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + Parent()                      │
│ # Component()                   │
│ # ~Component()                  │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│ LouiEriksson::Script            │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ # Script()                      │
│ # ~Script()                     │
│ # Begin()                       │
│ # Tick()                        │
│ # FixedTick()                   │
│ # OnCollision()                 │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│ LouiEriksson::OrbitCam          │
├─────────────────────────────────┤
│ # m_Camera                      │
│ # m_Transform                   │
│ # m_Target                      │
│ # m_AnimationProgress           │
├─────────────────────────────────┤
│ + OrbitCam()                    │
│ + ~OrbitCam()                   │
│ + GetCamera()                   │
│ + GetTransform()                │
│ # Begin()                       │
│ # Tick()                        │
└─────────────────────────────────┘
```