

Exercício 2

Aula 1

1. (Laboratório de Programação – UNIT 2021-2) A LOTOFÁCIL consiste na extração de 15 números aleatórios diferentes, no universo de 01 a 25. Você marca entre 15 a 18 números, dentre os 25 disponíveis no volante, e fatura o prêmio se acertar 11, 12, 13, 14 ou 15 números. Pode ainda deixar que o sistema escolha os números para você por meio da Surpresinha. Considerando estas informações, faça um programa em Python para:

- A) Solicitar ao usuário a quantidade de dezenas que ele deseja marcar na primeira aposta (entre 15 e 18 números). Caso o usuário informe uma quantidade de dezenas fora do intervalo válido, o programa deve solicitar nova digitação, tantas vezes quantas forem necessárias;
- B) Solicitar ao usuário informar os números da primeira aposta (dezenas de 01 a 25, sem repetição). Caso o usuário informe um número repetido, o programa deverá apresentar uma mensagem “Número repetido” e solicitar nova digitação. Assim como se o usuário informar um número fora do intervalo válido, o programa deverá apresentar uma mensagem “Dezena inválida” e solicitar nova digitação;
- C) Gerar aleatoriamente duas apostas, com 18 números, usando a “Surpresinha”;
- D) Simular o resultado (15 dezenas sorteadas) de um concurso da Lotofácil;
- E) Imprimir (em ordem crescente) as dezenas da primeira aposta, das duas apostas (surpresinha) e do resultado do concurso da Lotofácil simulado.