



# Résumé

Nadeo est un studio de jeu vidéo, qui fait partie du groupe mondialement connu Ubisoft. Leur jeu phare TrackMania, un jeu de voiture ludique et récréatif, est aujourd'hui ancré profondément dans la scène e-sport internationale notamment avec la Zerator TrackMania Cup qui se joue annuellement en France et accueille énormément de spectateur.

Le projet de stage s'inscrit au sein d'un nouveau jeu, qui devrait sortir prochainement, et participe à mettre en avant les valeurs de Nadeo qui souhaite faire du e-sport quelque chose de convivial et non plus basé sur l'attrait financier sous forme de prix, qui peut exister actuellement dans ce genre de compétition.

Le projet est un outil de création de compétition accessible au joueur. Cette Interface doit être relativement simpliste et permettre à l'utilisateur de créer une compétition très facilement en étant guidé pas à pas afin qu'il puisse voir et choisir rapidement les options qui lui sont proposées pour la création de sa compétition. L'interface doit être fluide et utilisable selon deux options, la méthode clavier/souris ou l'utilisation d'une manette de jeu (Gamepad).

Cet outil est proposé sous deux formats un format in Game, pour créer et jouer aux compétitions via le jeu ou sous une forme web afin d'élargir le choix des options de création de compétition.

Cela s'inscrit dans la volonté de Nadeo, de voir les joueurs créer leur propres compétitions, événements, à des échelles complètement différentes.