Meilleur score au Yahtzee

Vous souhaitez évaluer les tours d'une partie de Yahtzee.

Un tour se déroule comme suit :

Le joueur lance 5 dés à 6 faces. Il doit essayer de réaliser une figure (5 dés identiques, dés qui se suivent, ...). Pour cela, il a le droit à 3 jets de dés par tour et il est libre à chaque jet de relancer les dés de son choix. Le joueur n'est pas obligé d'effectuer 3 jets, il est libre de s'arrêter quand il le souhaite.

Les figures qu'il peut réaliser et leur score associé sont les suivantes :

- **Brelan**: 3 dés de même valeur (Score = Somme des valeurs des 3 dés identiques)
- Carré: 4 dés de même valeur (Score = Somme des valeurs des 4 dés identiques)
- Full: 3 dés de même valeur et 2 dés de même valeur (Score = 25)
- **Petite** Suite: 4 dés qui se suivent (1-2-3-4 / 2-3-4-5 / 3-4-5-6) (Score = 30)
- **Grande** Suite: 5 dés qui se suivent (1-2-3-4-5 / 2-3-4-5-6) (Score = 40)
- Yams: 5 dés de même valeur / (Score = 50)

Lors d'un tour, un joueur peut au maximum lancer 3 fois les 5 dés. Il y aura donc au maximum 15 dés lancés.

En connaissant les valeurs des 15 prochains dés lancés, vous devez déterminer quelle est la combinaison maximum que le joueur pourrait obtenir.

Par exemple, si les 15 dés à venir auront les valeurs 123362233366555, le joueur peut obtenir un Yams (50 points):

- 1. Il lance ses 5 dés (obligatoire) et obtient 12336.
- 2. Il garde 33 et lancent les dés 126, qui deviennent 223. Il a donc 33322 (full)
- 3. Il garde 333 et lancent les dés 22, qui deviennent 33. Il a donc 33333(Yams)

Il a réussi à obtenir 33333 (Yamyahs de 50 points) en 3 lancers.

Vous devez écrire un programme qui prend en entrée les valeurs des 15 prochains dés, et doit retourner le score maximum qu'un joueur peut faire lors de son tour de jeu.

Entrée de la fonction

1 ligne comprenant 15 chiffres consécutifs respectivement compris entre 1 et 6 inclus.

Sortie de la fonction

Votre fonction doit retourner un nombre entier correspondant au score maximum que peut réaliser le joueur en effectuant jusqu'à 3 lancers de dés. Le score maximum est 50.

Si vous ne trouvez aucune des figures possibles, votre fonction doit retourner la valeur 0.

Exemple

Entrée

123362233366555

Sortie

50

- ▼ Valeurs de l'exemple
- Grande suite
- Yams au bout
- **▼** Full

Votre code doit passer tous les cas de test avec succès.

Valeurs de l'exemple

Input

123362233366555

Expected output

50

Grande suite

Input

116622553344123

Expected output

40

Yams au bout

Input

123452345611111

Expected output

50

Full

Input

332211556633221

Expected output

25