

Gestion de plantes

Mettez en place un programme permettant d'enregistrer des plantes dans un tableau et de les afficher. Ci dessous le squelette du programme.

```
namespace GestionDesPersonnes
{
    public class Plante
    {
        private String _nom;
        private String _couleur;

        public String Nom
        {
            get { return _nom; }
            set { _nom = value; }
        }

        public String Couleur
        {
            get { return _couleur; }
            set { _couleur = value; }
        }

        public override string ToString()
        {
            return "Etrange, non ??";
        }
    }
}
```

```
class Program
{
    /// <summary>
    /// Ce tableau permet d'enregistrer les plantes saisies.
    /// </summary>
    public static Plante[] tableauEnregistrementDePlante = new Plante[100];

    /// <summary>
    /// Point d'entrée de notre application
    /// </summary>
    /// <param name="args"></param>
    static void Main(string[] args)
    {
        //Menu : Affichage désiré :

        // ##### Menu #####
        // 1 - Ajouter une plante.
        // 2 - Afficher les plantes.
        // Q - Quitter

    }

    /// <summary>
    /// Methode permettant d'ajouter une plante au tableau
    /// </summary>
    private static void EnregistrerPrenomDansTableau()
    {

    }

    /// <summary>
    /// Methode permettant d'afficher toute les plantes
    /// </summary>
    private static void AfficherPrenoms()
    {

    }
}
```