Ratpack - praktyczne wprowadzenie

- Kod źródłowy: https://github.com/wololock/ratpack-quickstart-demo
- Handout: https://github.com/wololock/ratpack-quickstart-demo/blob/master/handouts_pl.adoc

Ratpack (https://ratpack.io) - lekki framework dla Java 8 oparty o Netty (4.1.22 w najnowszej wersji) do tworzenia lekkich, asynchronicznych i nieblokujących aplikacji HTTP.

Ciekawostka: nazwa Ratpack nawiązuje do Rat Pack - nieformalnej grupy muzycznej z lat 50 XX w. w której występował m.in Frank Sinatra. Inspiracją dla tego frameworka był Sinatra (http://sinatrarb.com/) - lekki framework dla języka Ruby.

1. Jak zacząć?

• SDKMAN! (http://sdkman.io) przyda się do instalacji Lazybones:

sdk install lazybones

• Lazybones (https://github.com/pledbrook/lazybones) ułatwi stworzenie projektu z szablonu:

lazybones create ratpack [nazwa_projektu]

• Aplikację uruchomić możemy za pomocą Gradle (tryb continuous -t pozwoli nam hot swapować i restartować aplikację po zapisaniu zmian w plikach źródłowych):

./gradlew run -t

• Domyślnie Ratpack korzysta z portu 5050. HTTPie (https://httpie.org/) ułatwi nam wykonywanie requestów do aplikacji:

http localhost:5050

2. Architektura aplikacji

- Sugerowanym narzędziem do budowania aplikacji w przypadku Ratpacka jest Gradle (https://gradle.org/)
- Można użyć Maven'a jako alternatywy, niemniej pom.xml trzeba będzie skonfigurować samemu nie ma archetypu dla Ratpacka
- Ratpack dostarczany jest w formie modułowej rozszerzenie aplikacji o nowe możliwości rozwiązuje się poprzez dodanie nowej zależności (np. ratpack-rx dla dodania wsparcia RxJava)

- do build.gradle oraz właściwe skonfigurowanie serwera (Ratpack nie implementuje autokonfiguracji)
- Ratpack wykorzystuje io.netty.channel.EventLoop do wykonywania operacji asynchronicznych
- Domyślnie dostępne są dwie pule wątków: ratpack-compute przeznaczona do przetwarzania żądań HTTP oraz wykonywania obliczeń oraz ratpack-blocking do wykonywania operacji blokujących (m.in. I/O, JDBC itd.)
- Pula ratpack-compute domyślnie posiada ilość wątków obliczoną wg wzoru: 2 * ilość dost ępnych procesorów/rdzeni
- Pula ratpack-blocking to nic innego jak domyślny cached thread pool (60 sekund keep alive time, praktycznie nieograniczona ilość wątków w puli Integer.MAX_VALUE)
- Podstawową klasą do wykonywania operacji asynchronicznych jest ratpack.exec.Promise<T> (klasa zbliżona funkcjonalnością do CompletableFuture<T> czy Observable<T> z RxJava)
- Operacje asynchronicznie możemy wywołać m.in. za pomocą Promise.async(Upstream<T> upstream).
- Operacje blokujące delegujemy do puli wątków blokujących za pomocą Blocking.get(Factory<T>factory)
- Ratpack buduje się do "standalone JAR", który podobnie jak np. Spring Boot uruchomimy za pomocą java -jar ratpack-application.jar
- Dzięki temu możemy np. "zdockeryzować" naszą aplikację i uruchamiać ją w chmurze

3. Dlaczego Ratpack?

- Ratpack sprawdzi się idealnie w architekturze mikroserwisowej
- Nieblokujące przetwarzanie requestów HTTP pozwala na bardziej efektywną utylizację zasobów (w opozycji do serwletowego "one request = one thread")
- Ratpack zmusza nas do wyrażania explicite naszych oczekiwań względem aplikacji nie ma tutaj miejsca na classpath scanning, annotation-driven development
- Ratpack nie próbuje być najszybszym frameworkiem dla JVM zamiast tego koncentruje się na możliwie najbardziej optymalnym wykorzystaniu zasobów (CPU, mem)
- Rozwiązanie to sprawdzi się bardzo dobrze np. w przypadku produktu startupowego zamiast stawiać dużej i zasobożernej aplikacji można wystartować z produktem, który uruchomi się skutecznie na maszynie z mniejszą ilością RAMu i CPU

4. Argumenty przeciwko Ratpackowi

- Ratpack nie jest frameworkiem typu Enterprise (brak supportu na poziomie enterprise, brak dużej firmy stojącej za rozwojem produktu)
- Ilość dostępnych integracji czy modułów jest wielokrotnie mniejsza w porównaniu do np. Spring Boota
- Na rynku istnieją inne rozwiązania oferujące architekturę asynchroniczną i nieblokującą

5. Alternatywy

- Reactor (https://projectreactor.io/)
- Vert.x (http://vertx.io/)
- Akka HTTP (https://doc.akka.io/docs/akka-http/current/index.html)

6. Przydatne narzędzia

• Siege (https://github.com/JoeDog/siege)

```
siege -c 100 -r 1 http://localhost:5050/recommendations
```

Apache Benchmark (https://httpd.apache.org/docs/2.4/programs/ab.html)

```
ab -c 100 -n 2000 http://localhost:5050/recommendations
```

7. Więcej na temat Ratpack

- "Learning Ratpack" (2016), Dan Woods, wyd. O'Reilly książka jest świetnym startem w świat Ratpacka. Omawia ona większość możliwośći oraz wskazuje miejsca, w których można dowiedzieć się więcej
- Prezentacja "Mastering Async Ratpack" (https://danhyun.github.io/mastering-async-ratpack/) omówienie asynchroniczności na przykładach. Na YouTube można znaleźć video warto obejrzeć!
- Prezentacja "Ratpack Future(Server.HTTP(Java))" Jarka Ratajskiego (https://www.youtube.com/watch?v=EWmi10tTnpw) Ratpack w wersji Java 8 sporo o asynchroniczności i non-blocking na przykładzie implementacji ciągu fibonacciego i popularnej gry Pong
- Prezentacja "Ratpack: The Story So Far (Phill Barber)" (https://www.youtube.com/watch? v=q2vADSqi6XI) przykład wdrożenia Ratpacka w brytysjkim Sky + integracja z RxJava
- Wpis na blogu Luke'a Daley'a (twórcy Ratpacka) o async execution model http://ldaley.com/ post/97376696242/ratpack-execution-model-part-1

8. Podziękowania

Dziękuję za wysłuchanie i udział w dzisiejszej prezentacji. Mam nadzieję, że przedstawiona treść jest dla Ciebie wartościowa i czegoś ciekawego się dzisiaj nauczyłeś(-aś). Jestem bardzo ciekaw Twojej opinii na temat tej prezentacji – podziel się nią ze mną proszę. Znajdziesz mnie na Twitterze (https://twitter.com/wololock) lub pod adresem e-mail szymon.stepniak@gmail.com Zachęcam również do kontaktu jeśli masz jakieś pytanie, na które dzisiaj nie uzyskałeś(-aś) odpowiedzi – z przyjemnością na nie odpowiem. Dzięki raz jeszcze i do zobaczenia następnym razem :-)

Szymon Stępniak