



Irene Núñez Carranza  
Madrid, España  
21 años

[inmusic.nazul@gmail.com](mailto:inmusic.nazul@gmail.com)

(+34) 678 95 79 60

[wolveneri.github.io](https://wolveneri.github.io)

Amante del arte  
ya sea dibujo, diseño,  
fotografía, video, animación, etc.  
Me entusiasma la postproducción,  
la maquetación y la música.

Mi objetivo es poner a prueba  
mis habilidades, crecer y aprender.



@wolveneri



## Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

- Septiembre 2016 - Actualmente
- Universidad Rey Juan Carlos

## Bachillerato y Selectividad

- Septiembre 2014 - Junio 2016
- Colegio Calasanz

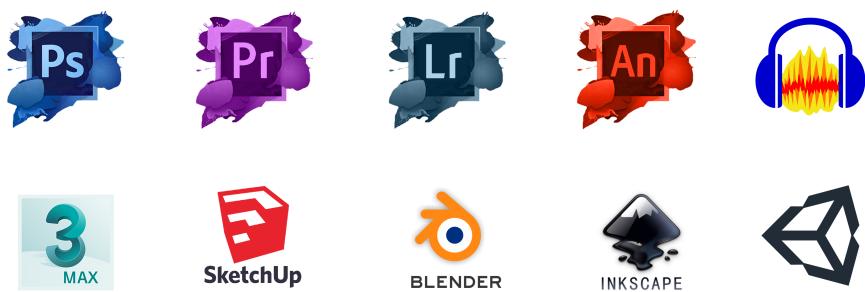
## Una semana Olímpica en Leeds

- Semana Junio 2012

## Habilidades

- Diseño de Personajes. Turn around, Beauty y objetos
- Modelado 3D. A partir del turn around
- Animación 3D. Rigging y animación del modelo 3D
- Diseño Gráfico. Dibujo vectorial, colores, maquetación
- Game Design. Diseño de niveles, guión, storyboard, UI
- Diseño Web. Maquetación, JavaScript, HTML, CSS

## Programas





Irene Núñez Carranza  
Madrid, España  
21 años

- [inmusic.nazul@gmail.com](mailto:inmusic.nazul@gmail.com)
- (+34) 678 95 79 60
- [wolveneri.github.io](https://wolveneri.github.io)

Animadora 3D  
Diseñadora Gráfica  
Modeladora 3D



@wolveneri

## Programación

- Java
- Jquery
- JavaScript
- Python
- HTML / CSS
- C# / C++
- Unreal Blueprints

## Intereses

- **Música.** Edición de sonido, composición musical
- **Postproducción.** Edición de video
- **Viajar.** Visitar países y volar alto
- **Leer.** Buscar más allá de la imaginación
- **Analizar películas.** “La magia del cine”
- **Escritura.** “Ser o no ser, esa es la cuestión”

## Otros

- Certamen Cervantext de Relato Breve. 2015
- XIX Certamen Escolar De Tarjetas de Navidad. 2010