**МАКЕТЫ ПРИНИМАЮТСЯ В ФОРМАТАХ:**

 \*.AI (Adobe Illustrator) EPS (до 5-й версии программы)

 \*.PSD (Adobe Photoshop)TIFF

 \*.CDR (CorelDraw), TIFF, EPS.

 \*.PDF(соответствие стандартам PDF/X)

**Форматы файлов должны быть совместимы с ОС Windows®**

Форматы \*.JPG, \*.GIF, \*.BMP, \*.PICT, \*.DOC, \*.XLS и др. не принимаются.

**ФОРМАТ:**

Макет должен быть  в масштабе 1:1 и точно соответствовать дообрезному формату изделия. Вылеты за обрезной формат должны быть одинаковыми со всех сторон: для листовой продукции не менее 2 мм, для многостраничных изданий 5 мм.

**К примеру:**

* послеобрезной формат (готовый вид) визитки: 90х50мм, дообрезной: 94х54мм,
* послеобрезной формат (готовый вид) флаера: 210х100 мм, дообрезной: 214х104мм.

Ориентация и размер изображения в многополосном едином файле В БЛОКЕ должны быть идентичны для всех страниц, а также соблюден порядок их следования. Недопустимо использование файлов, подготовленных разворотами: принимаются только постраничные файлы.

**Файлы не должны содержать меток реза, крестов совмещения, шкал и каких-либо других элементов.**

Расположение значимых элементов (логотипа, текста и пр.) от послеобрезного формата (например 210х100) должно составлять не менее 3 мм, тоесть 5 мм от дообрезного формата (214х104) С КАЖДОЙ СТОРОНЫ!

**РАСТРОВЫЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ:**

Растровую графику, необходимо предоставлять в форматах: TIFF CMYK (полноцветная печать), TIFF GRAYSCALE (одноцветная печать), PSD (Photoshop – CMYK, GRAYSCALE, BITMAP)

Файлы не должны содержать дополнительных СЛОЕВ, путей, каналов, не используемых в данном макете.

Недопустимо использование компрессий;

**Разрешение: Cmyk и grayscale изображений должно быть 300 dpi;**

Не допускается внедрение цветовых профилей в растровые файлы;

Мелкий шрифт лучше предоставлять в векторе, так как растровый шрифт при печати будет трудночитаемым, особенно если цвет текста состоит не из одной краски.

**ВЕКТОРНЫЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ:**

1. Векторную графику оптимально предоставлять в формате EPS, но можно и в AI, CDR
2. При создании публикаций используемые изображения должны быть включены в верстку;
3. В публикации не должна содержаться графика, представленная как OLE-объект;
4. **Все шрифты должны быть переведены в кривые;**
5. Сложные эффекты (тени, градиенты, линзы, powerclip, прозрачности, и пр.) – должны быть конвертированы в растровое изображение;
6. Не допускается присутствие растровой графики с прозрачным фоном;
7. Толщина линий не должна быть меньше 0,2pt;