Tecnicatura Universitaria en Desarrollo WEB (CURZA) Introducción a la programación Orientada a Objetos Universidad Nacional del Comahue



Trabajo práctico N°1 Creación de nuestras primeras clases

EJERCICIO 1

Necesitamos gestionar los jugadores de básquet en una liga y los equipos que la integran.

Clase JUGADOR

De los jugadores necesitamos saber el dni, nombre completo, fecha de nacimiento, altura, equipo y puntos totales.

Clase **EQUIPO**

De los equipos debemos saber el

- nombre
- ciudad
- partidos jugados
- partidos ganados.

Definir un constructor que inicialice los atributos

Analizar los datos indicados en los archivos adjuntos

- 2025-TR-jugadores.csv
- 2025-TR-equipos.csv

y crear una función global para cada uno de estos casos:

- jugadoresMasAltos(): Obtener una lista con el nombre del jugador o jugadores más altos (en caso de haber empate).
- equiposMasGanadores(): Obtener una lista con el nombre del equipo o equipos con más partidos ganados.
- jugadoresConMasPuntos(): Obtener una lista con al menos 10 de los jugadores con más puntos.
- alturaPromedio(): Obtener una lista con la altura promedio de

Tecnicatura Universitaria en Desarrollo WEB (CURZA) Introducción a la programación Orientada a Objetos Universidad Nacional del Comahue



jugadores por de cada equipo.

• (Complicado) jugadoresMasPuntosPeorEquipo(): Obtener una lista del jugador o jugadores con más puntos en el o los equipos con más partidos perdidos.

EJERCICIO 2

PasswordAnalizer

Crear una clase llamada PasswordAnalyzer que siga las siguientes condiciones: Que tenga los atributos

- números
- mayúsculas
- longitudMinima.

Por defecto, números será 2, mayúsculas será 2 y longitudMinima será 8.

Los métodos que implementados serán:

- o esClaveFuerte(clave): que analizará la clave dada y devolverá un booleano indicando si la clave es fuerte o no. Una clave es fuerte si sigue un criterio que utilice los atributos internos de la clase.
- o generarClave(): genera una clave aleatoria que satisfaga el criterio de la función previa.

Para inicializar por defecto los valores en un objeto podemos definirlos en el constructor

```
class Estudiante:
def __init__(self,
nombre:str = 'nombre por defecto',
notas:list = [0,0,0]):
self.nombre= nombre
self.notas = notas
```

Obtener la lista de claves débiles del archivo adjunto claves.txt utilizando

Tecnicatura Universitaria en Desarrollo WEB (CURZA) Introducción a la programación Orientada a Objetos Universidad Nacional del Comahue



un analizador configurado en números 3 mayúsculas 1 y longitud mínima 6. Obtener una segunda lista con un analizador configurado en números 4 mayúsculas 3 y longitud mínima 12.

Se debe crear una función llamada analizarClaves().