안녕하세요. 개발 포트폴리오 소스를 편리하게 보기 위해 안내 드립니다. 그리고 소스파일 별 약간의 설명을 나타내었습니다. 감사합니다.

1. Creating\_Homepage 소스코드 보기

* Shopping > WebContent
* Js 파일: 메인 홈 다이나믹 배너 소스
* Shoping.html: 메인 홈 및 다이나믹 배너 노출
* 태연.html: 메인 홈 > 태연 이미지 클릭 시, 상세 페이지 노출
* Login/회원가입 창/마이페이지.html: 로그인/회원가입
* Pants/skirt/top.html: 각 카테고리 별 페이지

1. Dungeon\_Version2 소스코드 보기

* Assets > Script
* ArrowAct.cs: 필드 위치 기본설정
* DataManager.cs: Dungeon\_Data.xml 파일을 불러오기 위한 기본 과정
* Field.cs: 필드에 사용한 카드 노출
* GameManager.cs: 게임진행에 필요한 기능
* Inven.cs: 각 플레이어마다 갖는 아이템/파워 카드 저장소 및 노출
* Item.cs: 아이템 카드 불러오기 및 노출
* LoadMap.cs: 지도 보여주기
* LoadRoom.cs: 현재 무슨 방인지 노출
* MouseEvent.cs: 카드와 마우스의 상호작용 이벤트 노출
* Player.cs: 플레이어 기본설정 및 카드 사용 시, 효과 노출
* Power.cs: 파워카드 기본설정
* Select.cs: 특정카드 사용 시, 플레이어 선택관련 소스
* Stage.cs: 각 방마다 xml 파일 내용 불러오기/노출 및 플레이어와 상호작용 소스
* StageManager.cs: 방이 일정 수준의 확률로 노출되기 위한 소스
* StarUI.cs: 게임시작 시, 인원수 선택
* UIManager.cs: UI 관련 기본 설정
* Assets > Resources
* Dungeon\_Data.xml: 게임에 필요한 몬스터, 아이템 카드, 현재 방 등 기본 사항 작성

1. Graduation\_work 소스파일

* App> src> main> res>layout: UI 설정
* App> src> main> java/com/example/user/useopencvwithcmake
* MainActivity.java: 카메라 노출 기본 설정
* CameraView.java: 카메라 노출 및 TeseractOCR 수행 소스

1. Movie\_Reservation 소스파일

* Form1.cs: 메인 화면
* Form2.cs: 영화 이미지 클릭 시, 상세화면
* Form3.cs: 영화 예매 페이지
* Form4.cs: 인원수 및 좌석 선택
* Form5.cs: 로그인 화면
* Form6.cs: 회원가입
* Form7.cs: 영화예매 결제화면
* Form8.cs: 간식구매

1. Niddangneddang 소스파일

* Assets > Script
* Clicktile.cs: 타일 클릭 확인 및 색 변경
* GameStart.cs: 게임 시작화면 불러오기
* PaintAnim.cs: 적용하지 않은 스크립트
* Quit.cs: 창 닫기
* Result.cs: 게임결과 노출
* Score.cs: 각 플레이어 점수 노출
* Tileprefabs.cs: 타일 생성
* TimeManager.cs: 남은 시간 노출
* Timecolor.cs: 컴퓨터가 타일 선택 시, 색 변경

1. PyGame 소스파일

* 텀프로젝트.py: 화면/캐릭터/몬스터 기본 설정 및 게임엔진 포함