

# YoukuPlayerSDK接入使用说明

## 一、说明

此文档主要介绍 YoukuPlayer open SDK 的接入方法和使用注意事项，使用过程中如有问题请及时沟通改进。其中 SDK 以 library 包的形式提供。

## 二、准备事项

- YoukuPlayerOpenSDK 工程
- YoukuPlayer apk 安装包

其中，SDK 以 library 包的形式提供，以供第三方接入和使用优酷播放器，设备中需要预先安装 YoukuPlayer 应用，否则将无法正常使用。

## 三、工程引用规则

第三方应用引用 YoukuPlayerOpenSDK 工程。

## 四、主要类及接口

### 4.1 主要类

#### **ApiManager**

和 YoukuPlayer 应用进行交互的接口类，见后面详述。

#### **YoukuPlayerView**

播放器控件类，在布局文件中使用

#### **YoukuBasePlayerActivity**

进行视频播放的 Activity 使用此类作为基类，对播放器进行一些初始化工作。

#### **YoukuPlayer**

视频播放主要接口类，成功初始化后可以调用此接口的方法进行相应视频播放

## 4.2 主要功能接口

客户端可以通过 ApiManager 类中的接口进行相关操作，主要功能接口有：

**void login();**

功能：用户登录

**void logout();**

功能：用户退出登录

**void getLoginState(ILoginState iLoginState);**

功能：获取当前用户的登录状态。

说明：调用该函数后，用户通过 ILoginState 函数的回调接口获得当前登录的

用户名，如果没有登录则用户名为空。

**boolean getLoginState();**

功能：简单获取当前用户的登录状态，结果为 boolean 值，true 或 false

**List<VideoQuality>**

**getSupportedVideoQuality(Activity activity);**

功能：获取播放视频所支持的清晰度列表

返回值：支持的清晰度列表

说明：VideoQuality 是一枚举类型包含了所有定义的视频清晰度

```
void changeVideoQuality(VideoQuality quality,  
Activity activity);
```

功能：更改视频清晰度

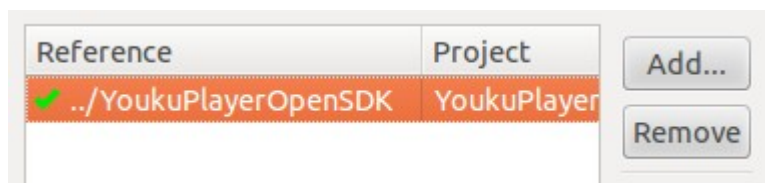
说明：调用该函数后，用户通过 ILoginState 函数的回调接口获得当前登录的

用户名，如果没有登录则用户名为空。

## 五、接入方法简单示例

前提：设备已安装 YoukuPlayer apk 应用程序

第一步：新建项目并引用 SDK 包



第二步：所建工程的 Application 类需要继承 YoukuPlayerApplication。

```

public class MyApplication extends YoukuPlayerApplication {

    @Override
    public void onCreate() {
        // TODO Auto-generated method stub
        super.onCreate();
    }
}

```

第三步：在布局文件中添加 YoukuPlayerView 控件

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical" >

    <com.youku.player.base.YoukuPlayerView
        android:id="@+id/full_holder"
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="fill_parent">
    </com.youku.player.base.YoukuPlayerView>

</LinearLayout>

```

第四步：需要播放视频的 Activity 继承 YoukuPlayerBaseActivity，在

onCreate 函数中对 YoukuPlayerView 实例进行初始化

```

public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    // TODO Auto-generated method stub

    super.onCreate(savedInstanceState);

    setContentView(R.layout.second);

    mYoukuPlayerView = (YoukuPlayerView) this.findViewById(R.id.full_holder);

    mYoukuPlayerView.initialize(this);
}

```

第五步：在 onInitialization()函数中获取 YoukuPlayer 实例，通过传入视频 id 进行播放。

```

@Override
public void onInitializationSuccess(YoukuPlayer player) {
    // TODO Auto-generated method stub
    addPlugins();

    player.playVideo("XNTc1NDEzMzk2");
}

```

## 六、ApiManager 相关接口使用示例

1：登录

2：登出

3：获取当前登录状态

4：视频清晰度切换

使用方式请参照 Demo 工程

## 六、补充说明

1 : 在 manifest.xml 文件中配置 client\_id 参数。例如 :

```
<!-- client_id配置 -->  
<meta-data android:name="client_id" android:value="3ff5b01be77859f0"/>
```