

Portfolio

Developer

원태성

Contents

- 수행 프로젝트

I . OneLine 프로젝트

I (i) Current Feeling

I (ii) 한줄메모장

ii. 매니저 프로젝트

ii (i) PCVersion

ii (ii) MobileVersion

iii. 기타 최근 프로젝트

- PC

- 안드로이드

Current Feeling(Mobile)

- 당시의 기분을 올려 업로드하는 일기장 안드로이드 어플리케이션
- 개발규모 : 1인 개인 프로젝트
- 개발환경 : JRE8, API 28, Android
- IDE & Framework : Android Studio3.4.2, GenyMotion
- 사용 기술 : JAVA, SQLite, Rest API, Firebase, MediaStore, location, MPAndroidChart

Contents

- 수행 프로젝트

I . OneLine 프로젝트

I (i) Current Feeling

I (ii) 한줄메모장

ii . 매니저 프로젝트

ii (i) PCVersion

ii (ii) MobileVersion

iii . 기타 최근 프로젝트

- PC

- 안드로이드

Current Feeling(Mobile)

- 주요 기술 : 기상청 공공 데이터 요청하고 가져와서 현재 위치와 비교해 현재 지역에 날씨를 매치한다.

```
public void processResponse(int requestCode, int responseCode, String response) {  
    if (responseCode == 200) {  
        if (requestCode == AppConstants.REQ_WEATHER_BY_GRID) {  
            // Grid 좌표를 이용한 날씨 정보 처리 응답  
            //println("response -> " + response);  
  
            XmlParserCreator parserCreator = () -> {  
                try {  
                    return XmlPullParserFactory.newInstance().newPullParser();  
                } catch (Exception e) {  
                    throw new RuntimeException(e);  
                }  
            };  
  
            GsonXml gsonXml = new GsonXmlBuilder()  
                .setXmlParserCreator(parserCreator)  
                .setSameNameLists(true)  
                .create();  
  
            WeatherResult weather = gsonXml.fromXml(response, WeatherResult.class);  
        }  
    }  
}
```

Contents

- 수행 프로젝트

I. OneLine 프로젝트

- I (i) Current Feeling
- I (ii) 한줄메모장

ii. 매니저 프로젝트

- ii (i) PCVersion
- ii (ii) MobileVersion

iii. 기타 최근 프로젝트

- PC
- 안드로이드

Current Feeling(Mobile)

- 주요 기술 : location를 통해서 가져오는 데이터는 경위도 좌표로 가져오기때문에 기상청에 요하는 격자 번호로 이를 변환하는 작업을 해준다

```
public class GridUtil {  
    // 경위자도 좌표를 격자번호로 변환하는 클래스  
    public static final double RE = 6371.00877; // 지구 반경(km)  
    public static final double GRID = 5.0; // 격자 간격(km)  
    public static final double SLAT1 = 30.0; // 투영 위도1(degree)  
    public static final double SLAT2 = 60.0; // 투영 위도2(degree)  
    public static final double OLON = 126.0; // 기준점 경도(degree)  
    public static final double OLAT = 38.0; // 기준점 위도(degree)  
    public static final double X0 = 43; // 기준점 X좌표(GRID)  
    public static final double Y0 = 136; // 기준점 Y좌표(GRID)  
  
    public static Map<String, Double> getGrid(double v1, double v2) {  
  
        double DEGRAD = Math.PI / 180.0;  
        // double RADDEG = 180.0 / Math.PI;  
  
        double re = RE / GRID;  
        double slat1 = SLAT1 * DEGRAD;  
        double slat2 = SLAT2 * DEGRAD;  
        double olon = OLON * DEGRAD;  
        double olat = OLAT * DEGRAD;  
  
        double sn = Math.tan(Math.PI * 0.25 + slat2 * 0.5) / Math.tan(Math.PI * 0.25 + slat1 * 0.5);
```

Contents

- 수행 프로젝트

I. OneLine 프로젝트

I (i) Current Feeling

I (ii) 한줄메모장

ii. 매니저 프로젝트

ii (i) PCVersion

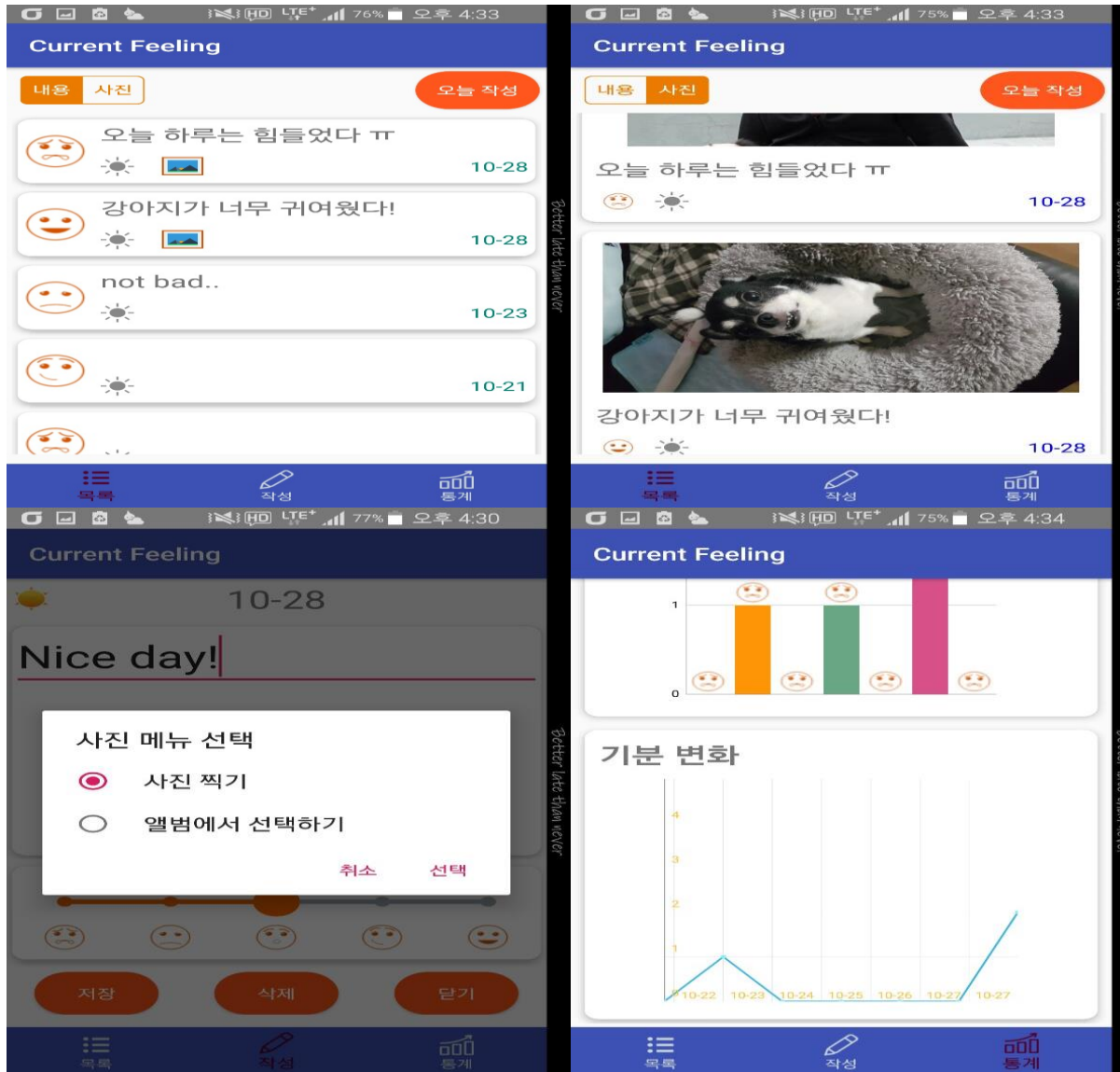
ii (ii) MobileVersion

iii. 기타 최근 프로젝트

- PC

- 안드로이드

Current Feeling(Mobile)



Contents

- 수행 프로젝트
 - I. OneLine 프로젝트
 - I (i) Current Feeling
 - I (ii) 한줄메모장
 - ii. 매니저 프로젝트
 - ii (i) PCVersion
 - ii(ii) MobileVersion
 - iii. 기타 최근 프로젝트
 - PC
 - 안드로이드

Current Feeling(PC)

- 안드로이드 버전을 한 눈에 보기 쉽게
Calender형식으로 구현한 PC응용프로그램
- 개발규모 : 1인 개인 프로젝트
- 개발환경 : JRE8 / Oracle 19, Window
- IDE & Framework : Spring Tool Suite 3,
Sqldeveloper, Spring
- 사용 기술 : Java, firebase4j, JsonParser,
LinkedHashMap, Calender

Contents

- 수행 프로젝트

I . OneLine 프로젝트

I (i) Current Feeling

I (ii) 한줄메모장

ii. 매니저 프로젝트

ii (i) PCVersion

ii (ii) MobileVersion

iii. 기타 최근 프로젝트

- PC

- 안드로이드

Current Feeling(PC)

- 주요 기술 : Google Firebase를 이용하기 위해 API키와 URL를 연동하고 데이터베이스를 생성 후 Map을 만들어 데이터를 불러온다.

```
if( firebase_baseUrl == null || firebase_baseUrl.trim().isEmpty() ) {  
    throw new IllegalArgumentException( "Program-argument 'baseUrl' not found" );  
}
```

```
// create the firebase  
Firebase firebase = new Firebase( firebase_baseUrl );
```

```
// "DELETE" (the fb4jDemo-root)  
FirebaseResponse response = firebase.delete();  
FirebaseResponse response;
```

```
// "PUT" |  
Map<String, Object> dataMap = new LinkedHashMap<String, Object>();
```

```
// "GET"  
response = firebase.get( "CurrentData" );  
System.out.println( "\n\nResult of GET (for the test-PUT):\n" + response );  
System.out.println("\n");
```

Contents

- 수행 프로젝트

I. OneLine 프로젝트

- I (i) Current Feeling
- I (ii) 한줄메모장

ii. 매니저 프로젝트

- ii (i) PCVersion
- ii (ii) MobileVersion

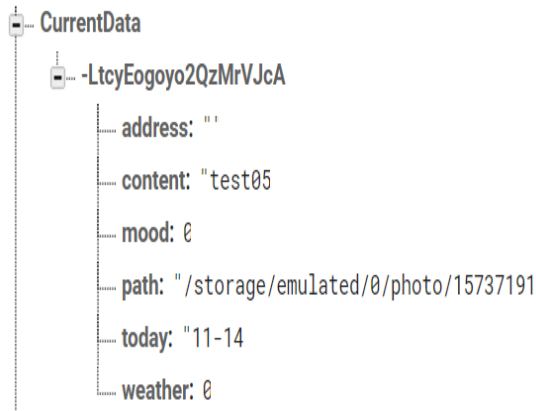
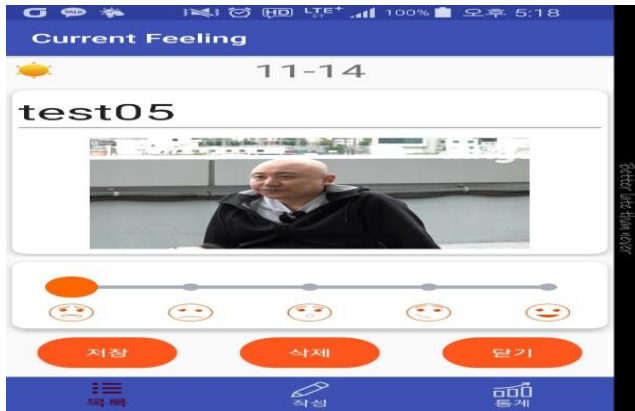
iii. 기타 최근 프로젝트

- PC
- 안드로이드

Current Feeling(PC)

모바일 데이터 저장

Firebase 연동



PC에서 Firebase Database 연동하여 파싱하여 데이터 로드



```
Console Progress Problems
<terminated> Demo [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-12.0.2\bin\javaw.exe (2019. 11. 14. 오후 5:14:25)
[DEBUG : 14 11월 2019 17:14:27,836] (org.apache.http.impl.conn.BasicClientConnectionManager) Connect
```

```
Result of GET (for the test-PUT):
FirebaseResponse[ (Success:true) (Code:200) (Body:{-LtcyEogoyo2QzMrVJcA={address=, content=test05,
```

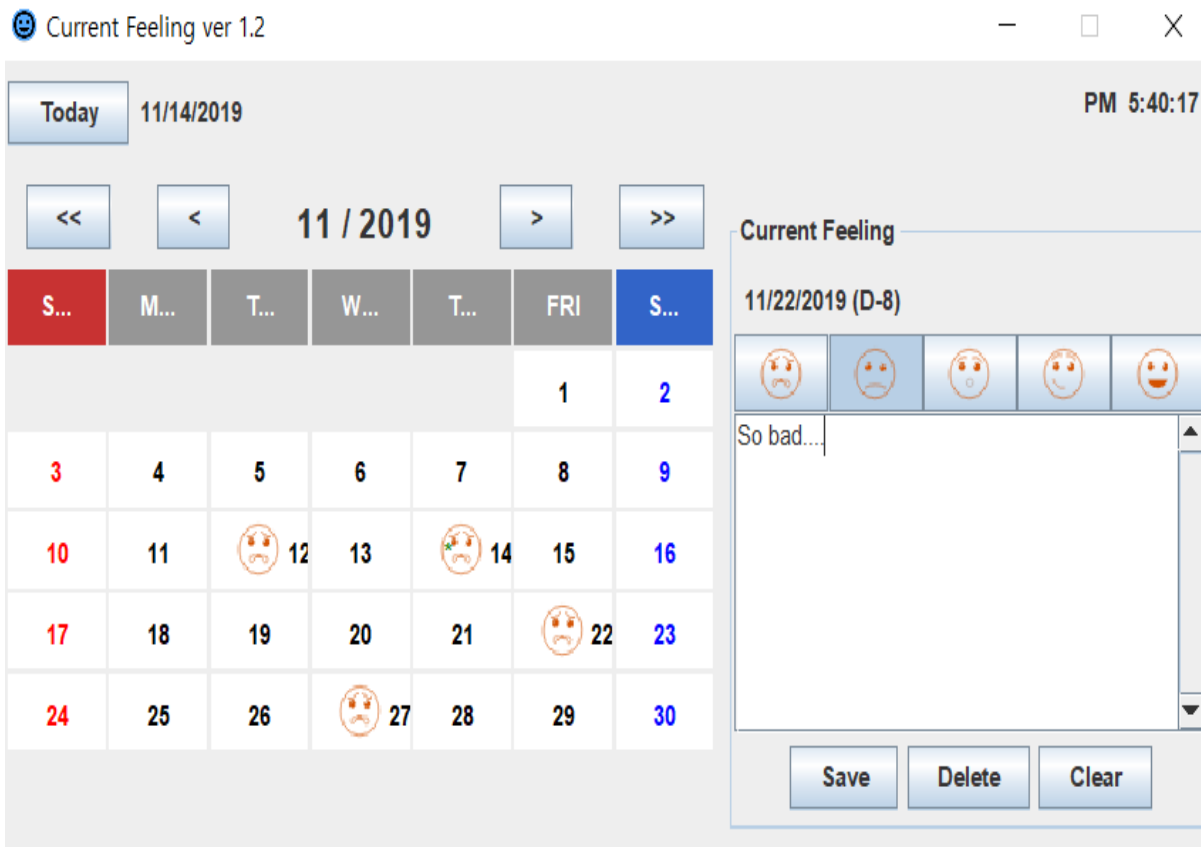
```
mood=0, path=/storage/emulated/0/photo/1573719178117, today=11-14, weather=0}})
```

Contents

- 수행 프로젝트
 - I . OneLine 프로젝트
 - I (i) Current Feeling
 - I (ii) 한줄메모장
 - ii. 매니저 프로젝트
 - ii (i) PCVersion
 - ii(ii) MobileVersion
 - iii. 기타 최근 프로젝트
 - PC
 - 안드로이드

Current Feeling(PC)

- 주요 기술 : 가져온 데이터를 날짜와 기분, 메모에 따라서 캘린더에 표시, 모바일에서 address, 사진 경로도(PC에선 없는 기능) 같이 가져와 PC에서 수정 후 다시 데이터를 저장할 때를 대비



Contents

- 수행 프로젝트
 - I. OneLine 프로젝트
 - I (i) Current Feeling
 - I (ii) 한줄메모장
 - ii. 매니저 프로젝트
 - ii (i) PCVersion
 - ii (ii) MobileVersion
- iii. 기타 최근 프로젝트
 - PC
 - 안드로이드

한줄메모장(OneNote)

- 분야별로 간단한 메모를 하는 한줄 메모장
- 개발규모 : 1인 개인프로젝트
- 개발환경 : jdk-12.0.2 / Android, API 28
- IDE & Framework : Android Studio 3.4.2, GenyMotion
- 사용 기술 : Java, android.location, SQLitedatabase, provider.MediaStore, Filter, TextWatcher, recycler/card view

Contents

- 수행 프로젝트

I. OneLine 프로젝트

I (i) Current Feeling

I (ii) 한줄메모장

ii. 매니저 프로젝트

ii (i) PCVersion

ii (ii) MobileVersion

iii. 기타 최근 프로젝트

- PC

- 안드로이드

한줄메모장(OneNote)

- 주요기술 : addTextChangedListener를 부여해 텍스트가 바뀔 후에 Database에 검색조건을 바꾼다.

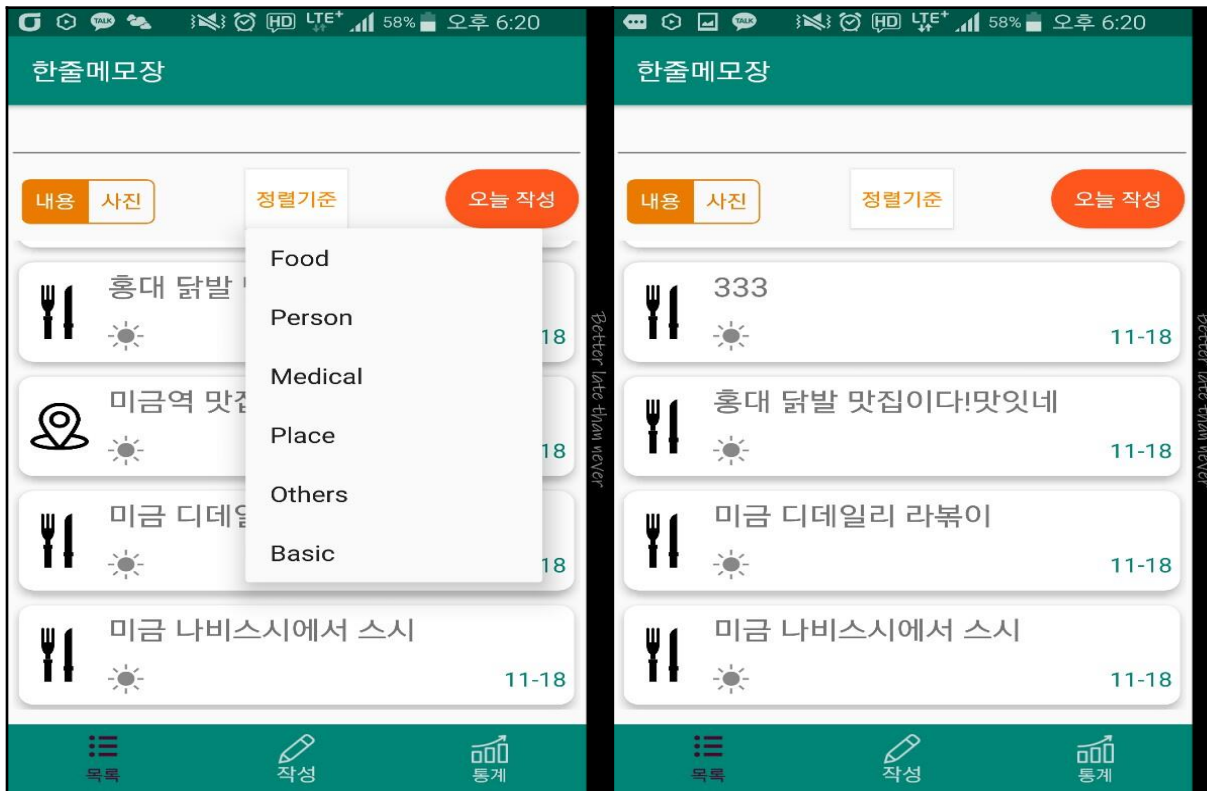


Contents

- 수행 프로젝트
 - I. OneLine 프로젝트
 - I (i) Current Feeling
 - I (ii) 한줄메모장
 - ii. 매니저 프로젝트
 - ii (i) PCVersion
 - ii (ii) MobileVersion
 - iii. 기타 최근 프로젝트
 - PC
 - 안드로이드

한줄메모장(OneNote)

- 주요기술 : 분야마다 부여된 숫자로 정렬 구분
해서 정렬기준으로 검색 조건을 변경



Contents

- 수행 프로젝트
 - I. OneLine 프로젝트
 - I (i) Current Feeling
 - I (ii) 한줄메모장
 - ii. 매니저 프로젝트
 - ii (i) PCVersion
 - ii (ii) MobileVersion
 - iii. 기타 최근 프로젝트
 - PC
 - 안드로이드

WPcManager(PC)

- PC를 관리해주는 여러 기능을 포함한 PC 플랫폼 기반 응용프로그램
- 개발규모 : 1인 개인프로젝트
- 개발환경 : JRE1.8, Window
- IDE & Framework : Eclipse IDE 4.12.0
- 사용 기술 : Java, swing, jattoo, Calender, JFileChooser, org.jfree.chart, lang.management, sun.ids.kkma, io.File

Contents

- 수행 프로젝트

I . OneLine 프로젝트

I (i) Current Feeling

I (ii) 한줄메모장

ii. 매니저 프로젝트

ii (i) PCVersion

ii (ii) MobileVersion

iii. 기타 최근 프로젝트

- PC

- 안드로이드

WPcManager(PC)

- 주요 기술 : 내장 라이브러리 management를 통해서 현재 CPU사용량과 OS의 여러 정보(램, CPU이름...)을 가져와 데이터를 차트화시켜 시각화

```
public static double getProcessCpuLoad() throws Exception {  
  
    MBeanServer mbs = ManagementFactory.getPlatformMBeanServer();  
    ObjectName name = ObjectName.getInstance("java.lang:type=OperatingSystem");  
    AttributeList list = mbs.getAttributes(name, new String[]{ "ProcessCpuLoad" });  
  
    if (list.isEmpty()) return Double.NaN;  
  
    Attribute att = (Attribute)list.get(0);  
    Double value = (Double)att.getValue();  
  
    // usually takes a couple of seconds before we get real values  
    if (value == -1.0) return Double.NaN;  
    // returns a percentage value with 1 decimal point precision  
    return ((int)(value * 1000) / 10.0);  
}
```

Contents

- 수행 프로젝트

I. OneLine 프로젝트
I (i) Current Feeling
I (ii) 한줄메모장

ii. 매니저 프로젝트

ii (i) PCVersion
ii (ii) MobileVersion

iii. 기타 최근 프로젝트

- PC
- 안드로이드

WPcManager(PC)

- 주요 기술 : 현재 구현 중인 기능은 File탐색창을 통한 하드메모리관리, Cpu의 사용량 및 OS정보, 캘린더를 이용한 스케줄 관리, 프로세스를 관리해주는 Clean Up
- 앞에 기능들을 문맥분석을 통해 읽어와서 실행해주는 챗봇기능, Ms Azure 제공하는 Speech SDK를 통한 사운드봇 구현

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
string = sc.nextLine();
try {
    MorphemeAnalyzer ma = new MorphemeAnalyzer();
    ma.createLogger(null);
    Timer timer = new Timer();
    timer.start();
    List<MExpression> ret = ma.analyze(string);
    timer.stop();
    timer.printMsg("Time");
    ret = ma.postProcess(ret);
    ret = ma.leaveJustBest(ret);
    List<Sentence> stl = ma.divideToSentences(ret);
    for( int i = 0; i < stl.size(); i++ ) {
        Sentence st = stl.get(i);
        System.out.println("=====");
        for( int j = 0; j < st.size(); j++ ) {
            System.out.println(st.get(j));
        }
    }
    KeywordExtractor ke = new KeywordExtractor();
    KeywordList kl = ke.extractKeyword(string, true);
    for( int i = 0; i < kl.size(); i++ ) {
        Keyword kwr = kl.get(i);
        if(kwr.getString().equals("아버지"))
            System.out.println("아버지라고 하셨나요?");
        System.out.println(kwr.getString() + "\t" + kwr.getCnt());
    }
}
```

Contents

- 수행 프로젝트

I. OneLine 프로젝트

I (i) Current Feeling

I (ii) 한줄메모장

ii. 매니저 프로젝트

ii (i) PCVersion

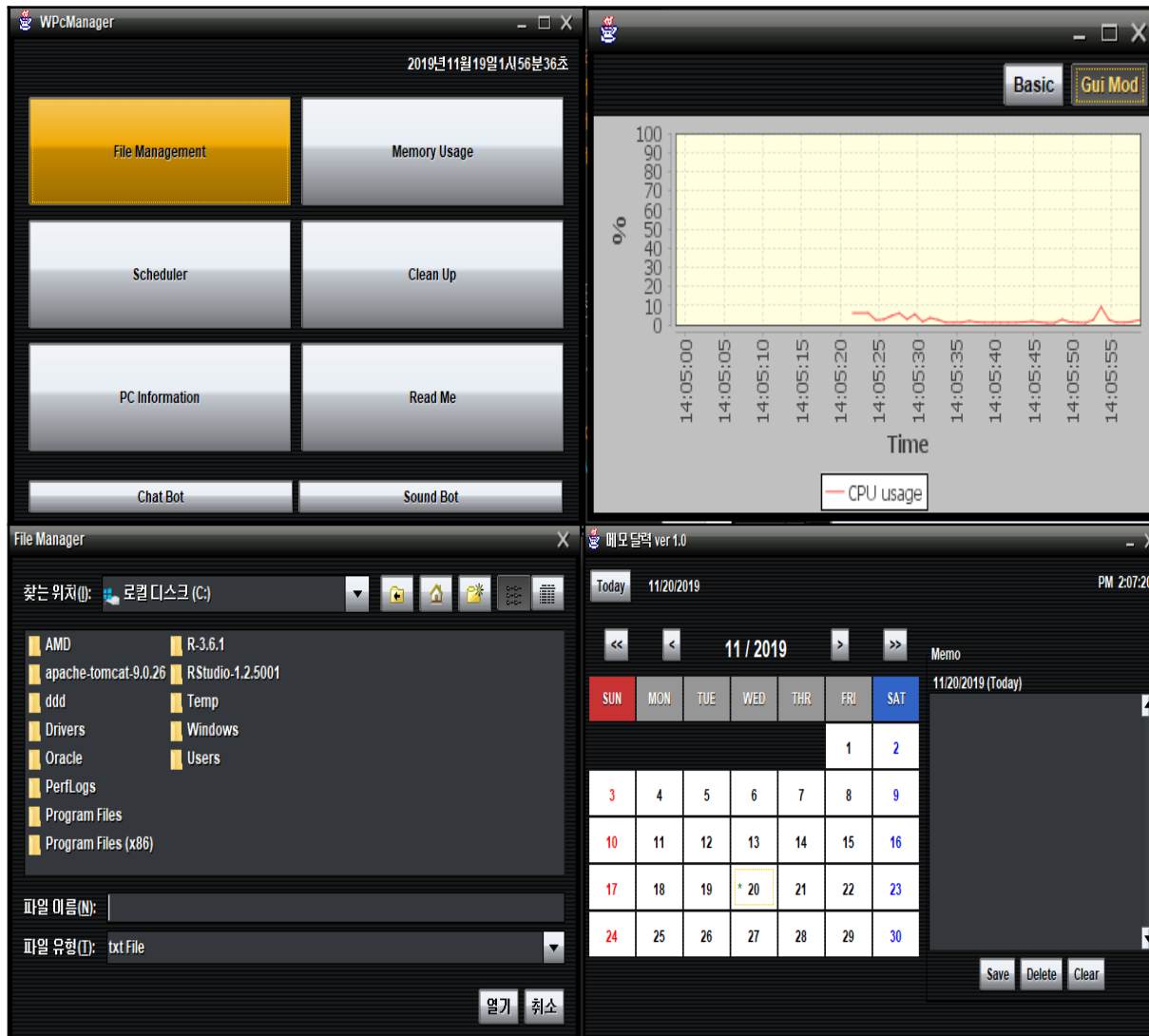
ii (ii) MobileVersion

iii. 기타 최근 프로젝트

- PC

- 안드로이드

WPcManager(PC)



Contents

- 수행 프로젝트

I. OneLine 프로젝트

I (i) Current Feeling

I (ii) 한줄메모장

ii. 매니저 프로젝트

ii (i) PCVersion

ii (ii) MobileVersion

iii. 기타 최근 프로젝트

- PC

- 안드로이드

기타 최근 프로젝트

- 프로젝트 : Naver – 파파고(NMT, SMT), DataLab, Google – Firebase의 데이터를 파싱하고 재구현하는 간단한 예제, 소켓을 이용한 채팅방, UDP를 통한 서버구현, Url를 통한 데이터 작동방식 예제
- 설명 : 최근에는 오픈 API쪽으로 여러 라이브러리와 Rest API를 이용한 예제를 제작했으며, Rest API를 이용한 구동원리를 이해하기 위한 네트워크 프로젝트를 구현해봤습니다.

Contents

- 수행 프로젝트

I. OneLine 프로젝트

I (i) Current Feeling

I (ii) 한줄메모장

ii. 매니저 프로젝트

ii (i) PCVersion

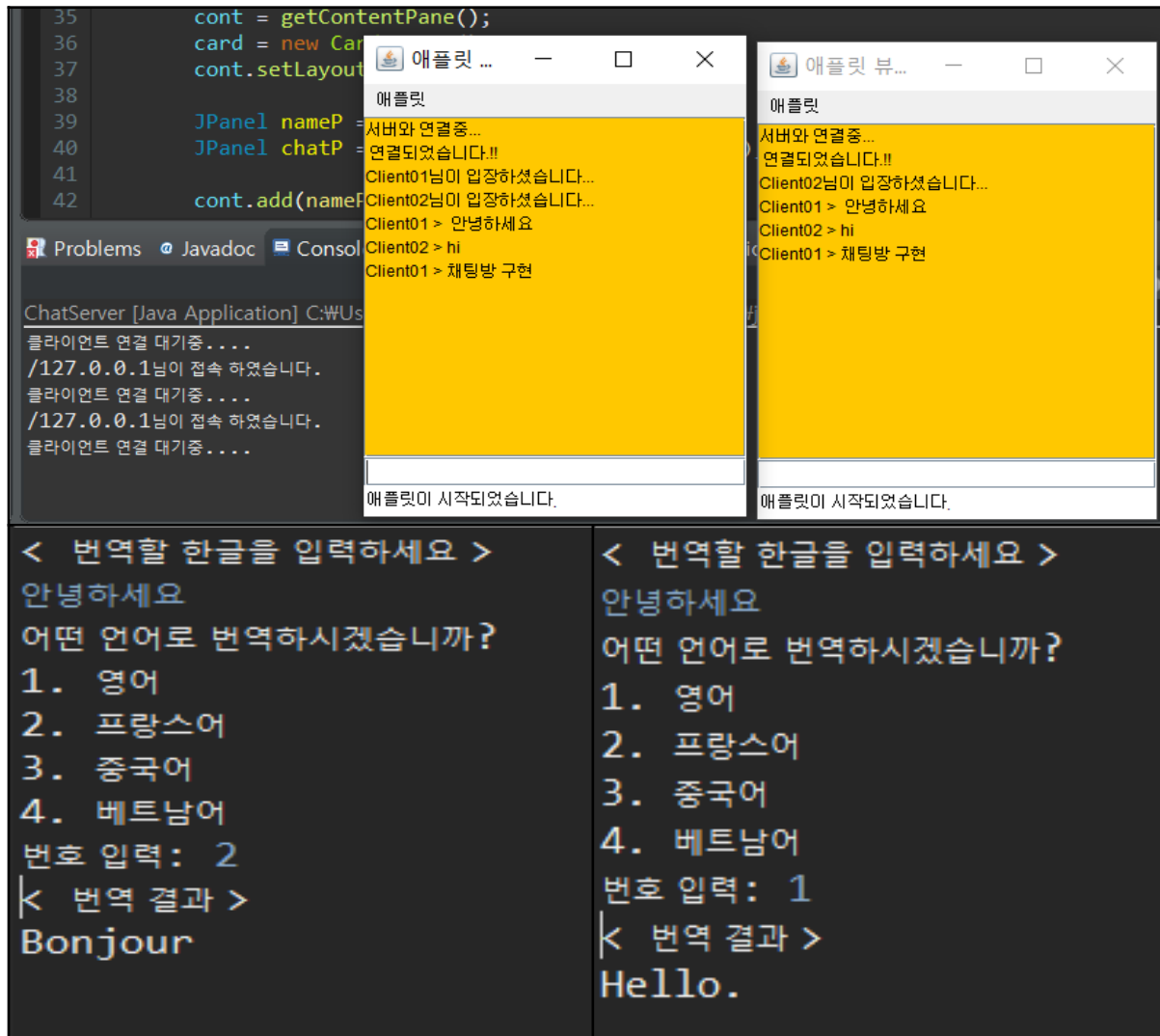
ii (ii) MobileVersion

iii. 기타 최근 프로젝트

- PC

- 안드로이드

기타 최근 프로젝트(PC)



Contents

- 수행 프로젝트

I. OneLine 프로젝트

I (i) Current Feeling

I (ii) 한줄메모장

ii. 매니저 프로젝트

ii (i) PCVersion

ii (ii) MobileVersion

iii. 기타 최근 프로젝트

- PC

- 안드로이드

최근 프로젝트(안드로이드)

- 프로젝트 : Google – FCM(푸시 메시지서비스) 예제, Firebase – RealtimeDatabase 구현, 네이버 OpenAPI를 이용한 도서검색, 쓰레드를 통한 슈팅게임 구현, 카카오 – 앱 로그 분석, 카카오아 이디를 통한 로그인 예제, 오픈 빌더에서 제공하는 챗봇과 사운드봇, JSP를 통한 데이터베이스 구현
- 설명 : PC와 마찬가지로 오픈 API를 통한 프로젝트를 많이 했고, PC와 데이터연동을 하기 위해 외장DB연동 - JSP, Google - RealtimeDatabase를 통한 구동

Contents

- 수행 프로젝트

I. OneLine 프로젝트

I (i) Current Feeling

I (ii) 한줄메모장

ii. 매니저 프로젝트

ii (i) PCVersion

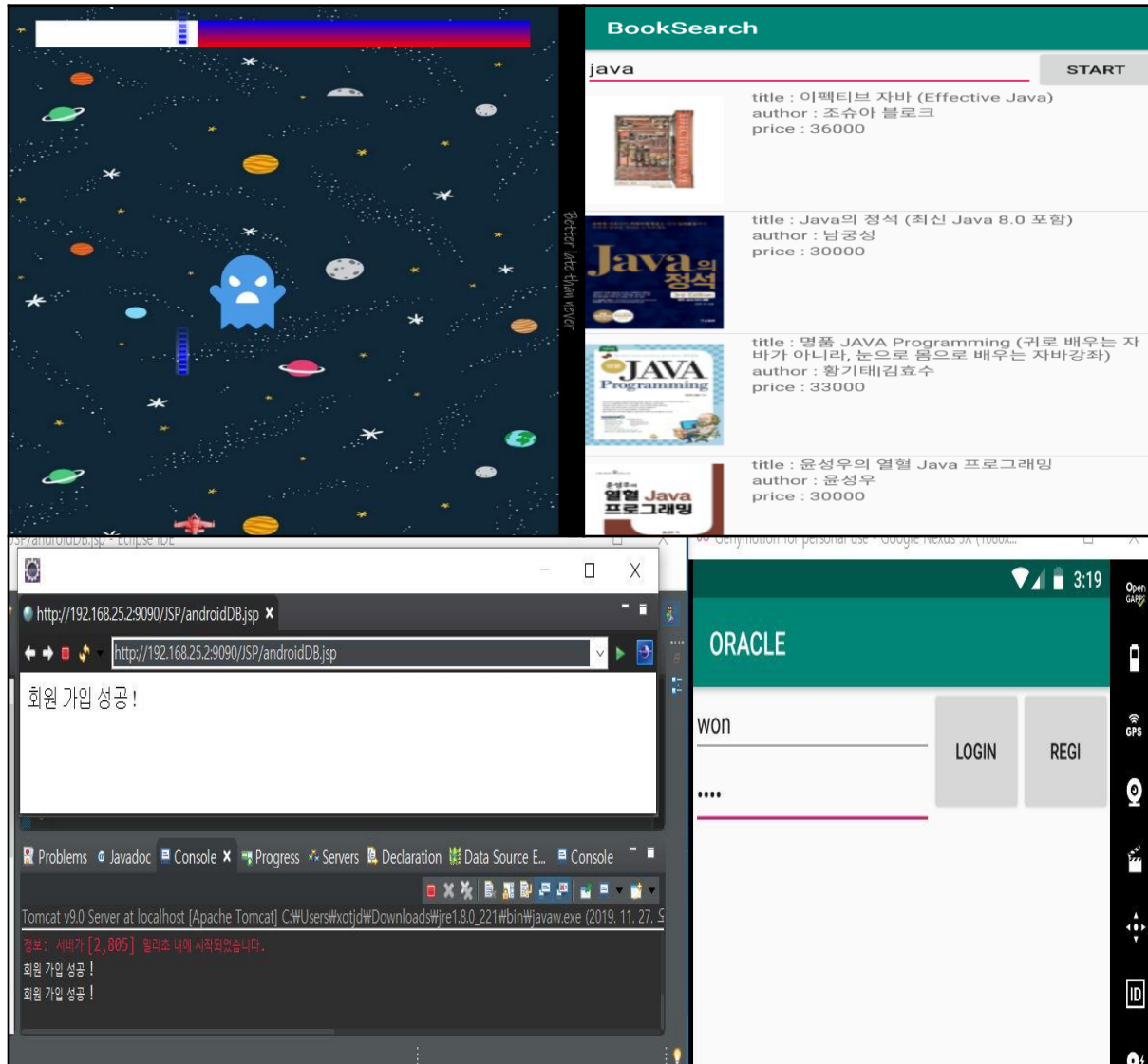
ii (ii) MobileVersion

iii. 기타 최근 프로젝트

- PC

- 안드로이드

최근 프로젝트(안드로이드)



Contents

- 수행 프로젝트

I. OneLine 프로젝트

I (i) Current Feeling

I (ii) 한줄메모장

ii. 매니저 프로젝트

ii (i) PCVersion

ii (ii) MobileVersion

iii. 기타 최근 프로젝트

- PC

- 안드로이드