

# 소프트웨어공학 과제

헌책 장터 시스템

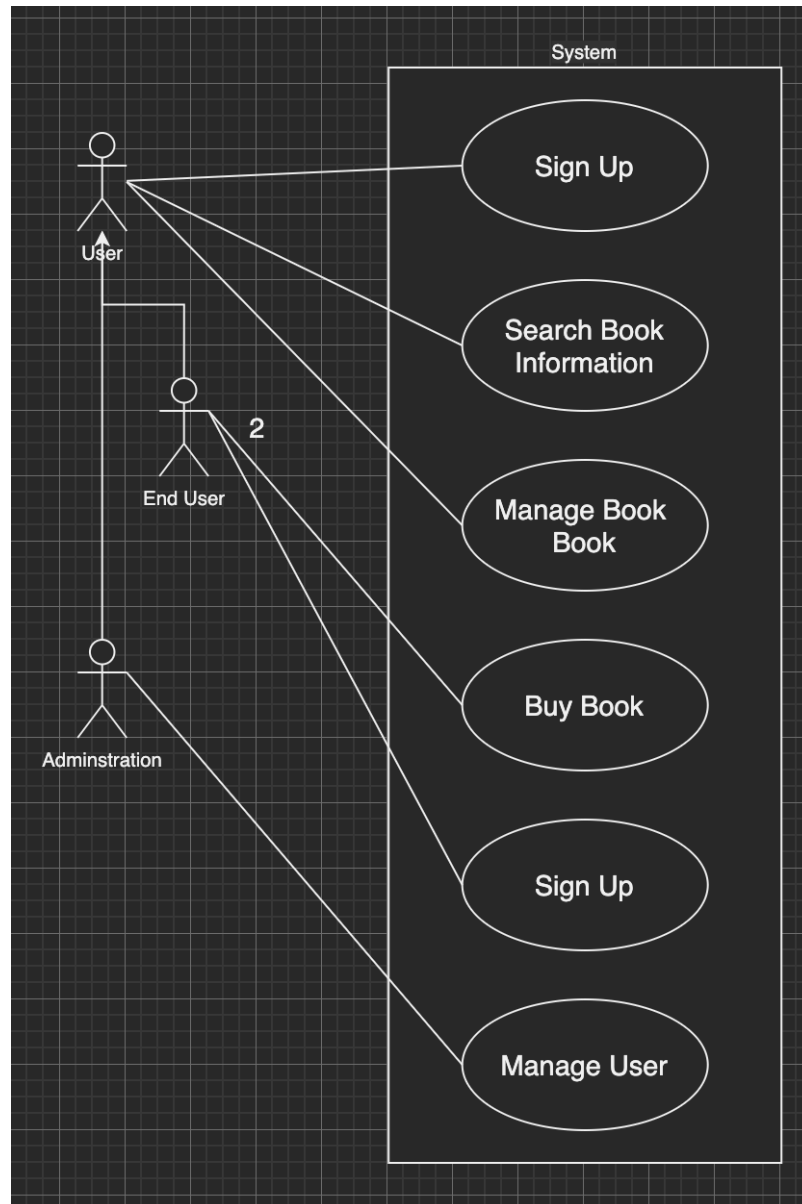


20182592 장원범

# 지질학개론 리포트

## 헌책 장터 시스템

### Use-case Diagram



# End-user Use-case 명세서

## End-user Use case UC1: Buy Book

### Main Success Scenario

1. 사용자가 책 검색화면으로 이동한다.
2. 사용자가 제목, ISBN 번호, 저자, 판매자 id 중 하나를 입력한다.
3. 검색에 해당하는 책의 제목, 출판사, 저자 정보, 출판년도, 가격과 상태가 출력된다.
4. 구매하고자 하는 책을 선택한다.
5. 구매하고자 하는 책의 주인에게 메일을 보낸다.

### Extensions

#### \*a. 시스템이 실패할 경우

1. 시스템을 재시작 한다.

#### 2a. 키워드를 입력 안한 채 검색을 하는 경우

1. 키워드를 입력하지 않았다는 메시지를 출력한다.
2. 책 검색화면으로 넘어간다.

#### 3a. 검색한 키워드에 해당하는 책이 없는 경우

1. 사용자에게 책이 없다는 메시지를 출력한다.
2. 책을 검색하는 화면으로 돌아간다.

#### 4a. 구매하고자 하는 책의 주인의 상태가 deactivate일 경우

1. 해당 사용자는 비활성화중이라는 메시지를 출력한다.
2. 해당 사용자를 제외한 책 목록을 다시 출력한다.

## End-user Use case UC2: Register Book

### Main Success Scenario

1. 사용자가 책 등록 화면으로 이동한다.
2. 책의 제목, 출판사, 저자 정보, 출판년도, 가격 및 상태를 입력한다.
3. 책이 시스템에 등록된다.

### Extensions

#### \*a. 시스템이 실패할 경우

1. 시스템을 재시작 한다.

#### 2. 책의 제목이 입력이 안되어있을 경우

1. 책 제목이 입력이 안되어있다는 메시지를 출력한다.
2. 책 등록 화면으로 돌아간다.

# Administration Use-case 명세서

## End-user Use case UC1:Delete User

### Main Success Scenario

1. 사용자 관리 화면으로 이동한다.
2. 모든 사용자의 목록이 출력된다.
3. 사용자를 삭제한다.
4. 변경된 사용자 목록이 출력된다.

### Extensions

\*a. 시스템이 실패할 경우

1. 시스템을 재시작 한다.

3a. 사용자의 상태가 activate인 경우

1. 사용자의 상태가 activate라는 메시지를 출력한다.
2. 사용자 관리화면으로 돌아간다.

## End-user Use case UC2: Delete Book

### Main Success Scenario

1. 책 관리 화면으로 이동한다.
2. 접근할 수 있는 모든 책의 목록을 출력한다.
3. 책의 정보를 입력한 후 업데이트 버튼을 누른다
4. 변경된 책의 목록을 출력한다.

### Extensions

\*a. 시스템이 실패할 경우

1. 시스템을 재시작 한다.

