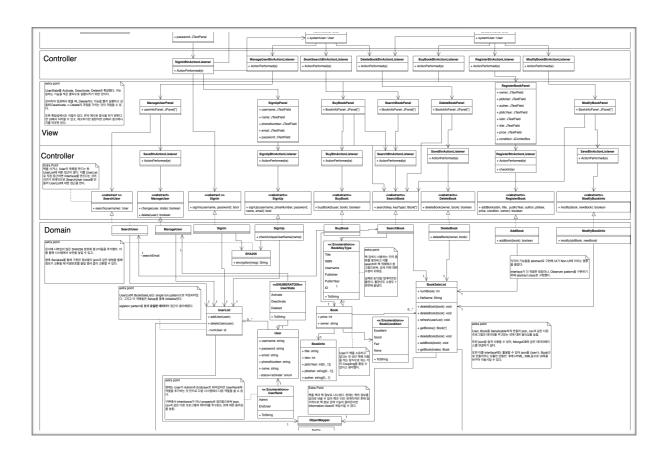
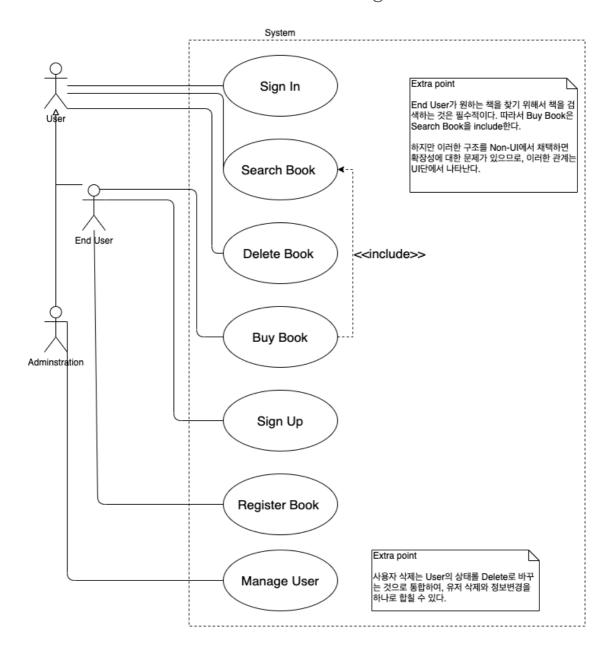
# 소프트웨어공학 과제

# 헌책 장터 시스템



20182592 장원범

# Use-case Diagram



### End-user Use-case 명세서

### End-user Use case UC1: Buy Book

### Main Success Scenario

- 1. 사용자가 책 검색화면으로 이동한다.
- 2. 사용자가 제목, ISBN 번호, 저자, 판매자 id 중 하나를 입력한다.
- 3. 검색에 해당하는 책 의 제목, 출판사, 저자 정보, 출판년도, 가격과 상태가 출력된다.
- 4. 구매하고자 하는 책을 선택한다.
- 5. 구매하고자 하는 책의 주인에게 메일을 보낸다.

사용자는 구매하고 싶은 책을 모두 구매할때까지 2~4를 반복한다.

6. 사용자가 구매를 끝낸다.

### Extensions

- \*a. 시스템이 실패할 경우
  - 1. 시스템을 재시작 한다.
- 2a. 키워드를 입력 안한 채 검색을 하는 경우
  - 1. 키워드를 입려하지 않았다는 메시지를 출려한다.
  - 2. 책 검색화면으로 넘어간다.
- 3a. 검색한 키워드에 해당하는 책이 없는 경우
  - 1. 사용자에게 책이 없다는 메시지를 출력한다.
  - 2. 책을 검색하는 화면으로 돌아간다.
- 4a. 구매하고자 하는 책의 주인의 상태가 deactivate일 경우
  - 1. 해당 사용자는 비활성화중이라는 메시지를 출력한다.
  - 2. 해당 사용자를 제외한 책 목록을 다시 출력한다.

### End-user Use case UC2: Register Book

### Main Success Scenario

- 1. 사용자가 책 등록 화면으로 이동한다.
- 2. 책의 제목, 출판사, 저자 정보, 출판년도, 가격 및 상태를 입력한다.
- 3. 책이 시스템에 등록된다.

사용자의 모든 책이 등록될때까지 2~3을 반복한다.

4. 사용자가 책 등록을 끝낸다.

#### Extensions

- \*a. 시스템이 실패할 경우
  - 1. 시스템을 재시작 한다.

- 2. 책의 제목이 입력이 안되어있을 경우
  - 1. 책 제목이 입력이 안되어있다는 메시지를 출력한다.
  - 2. 책 등록 화면으로 돌아간다.

### Administration Use-case 명세서

### End-user Use case UC1:Delete User

Main Success Scenario

- 1. 사용자 관리 화면으로 이동한다.
- 2. 모든 사용자의 목록이 출력된다.
- 3. 사용자를 삭제한다.
- 4. 변경된 사용자 목록이 출력된다.

원하는 모든 사용자가 삭제될때 까지 2~4번을 반복한다.

5. 사용자 삭제를 끝낸다.

### Extensions

- \*a. 시스템이 실패할 경우
  - 1. 시스템을 재시작 한다.
- 3a. 사용자의 상태가 activate인 경우
  - 1. 사용자의 상태가 activate라는 메시지를 출력한다.
  - 2. 사용자 2로 돌아간다.

### End-user Use case UC2: Delete Book

Main Success Scenario

- 1. 책 관리 화면으로 이동한다.
- 2. 접근할 수 있는 모든 책의 목록을 출력한다.
- 3. 책의 정보를 입력한 후 삭제 버튼을 누른다
- 4. 변경된 책의 목록을 출력한다.

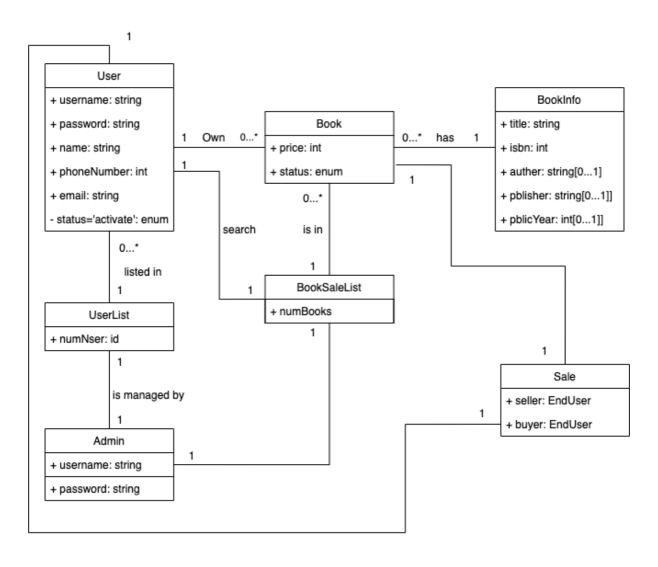
원하는 모든 책이 삭제될때 까지 3~4를 만복한다.

5. 책 삭제를 종료한다.

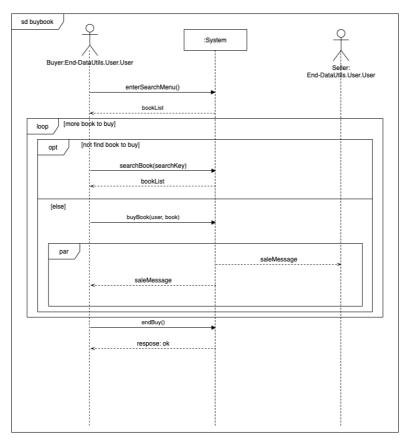
### Extensions

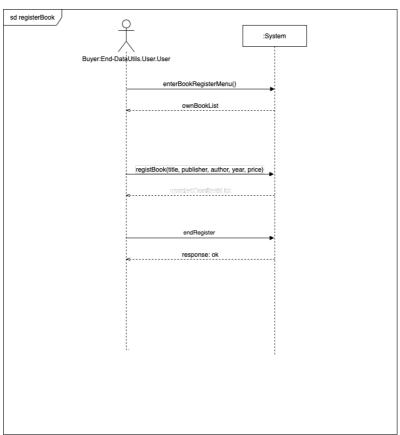
- \*a. 시스템이 실패할 경우
  - 1. 시스템을 재시작 한다

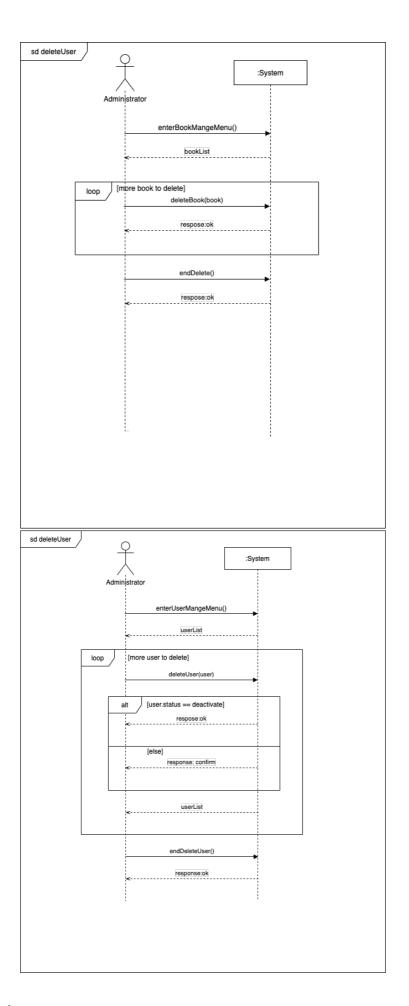
### Domain Model



# System Sequence Diagram



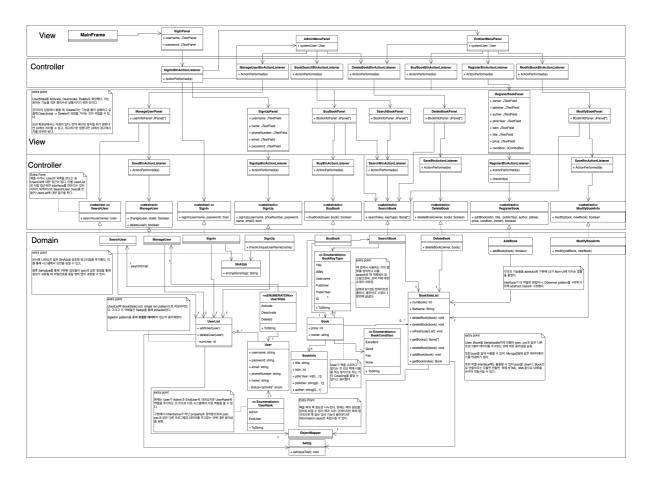




# Operation Contract

Operation	registerBook(title, publisher, author, year, price)
Cross References	End-user Use case UC2: Register Book
Preconditions	BookRegisterMenu에 있어야함.
Postconditions	- BookOnSale객체가 생성되고 받은 parameter로 초기화가 됨 BookOnSale객체가 BookSaleList에 연결됨 만약에 책 정보가 없다면 BookInfo객체가 생성되고 주어진 parameter로 초기화 되며, BookList에 연결됨.
Operation	buyBook()
Cross References	End-user Use case UC2: Register Book
Preconditions	Sale객체가 생성되오 있어야함.
Postconditions	- Sale객체에 사는 사람, 파는 사람, 거래되는 책에 정보가 저장됨. - Sale에 저장된 정보를 바탕으로 BookSaleList의 정보의 수정이 일어남

# Class Diagram



# Sequence Diagram

