

# リンター入門

# 目次

- リンターとは
- リンターの嬉しさ
- 開発現場における運用
- ハンズオン
- まとめ

# リンターとは

- プログラムのソースコードを解析してエラーやスタイルの問題を検出するツール
- ex. RuboCop(Ruby), ESLint(JavaScript)

# リンターの嬉しさ

- コード品質の向上
  - バグの早期発見
- 一貫したコードスタイルの維持
  - 開発効率の向上

# 開発現場における運用

- 開発環境
  - IDE
    - ex. VSCode
  - コミット前に半強制的に実行
    - ex. Husky
- CI(継続的インテグレーション)
  - ex. GitHub Actions
  - リンターを通さないとマージできない

# ハンズオン

実際に手を動かしてみよう

<https://github.com/wonda-tea-coffee/linter-hands-on>

# まとめ

- リンターはプログラムのソースコードを解析してエラーやスタイルの問題を検出するツール
- 開発環境やCIで実行することでコード品質や開発生産性の向上が望める
- 現代のプロダクト開発において欠かせないツール
- リンターと上手く付き合っていこう

# おまけ

- 必ずしもリンターに従わなくて良い
  - 時にはルールを抑制することもある
- リンターは日々進化する
  - 新たなルールが増える
  - リンターに限らずバージョンアップは大事



# オススメの書籍

- GitHub CI/CD実践ガイド
  - GitHubの周辺機能を通してCI/CDがどんなものか、どう活用していくと良いかについて学べる
  - 静的解析はもちろんテスト、ロギング、ドキュメンテーション、認可などについてのプラクティスも散りばめられている