ВЕРЮ НЕ ВЕРЮ

# Подготовка к игре

13 ("***наций****"*) \* 8 ("***животных***") + 16 ("***наёмников***") карт = 120 игральных карт

В зависимости от количества игроков каждому произвольно раздаются по 13 карт из колоды. Первый ход делает тот, кто раздаёт карты, а в следующий раз будет раздавать проигравший в предыдущей игре.

Играть может любое число игроков. Карты раздаются в зависимости от количества играющих - когда превышает **4**, тогда с каждым новым игроком раздаётся на 1 карту меньше. Минимальное рекомендованное количество игроков - **3**, максимальное - **8**.

# Цель игры

Избавиться от карт.

# Правила игры

В начале хода игрок кладёт на стол любое количество карт в закрытом виде (рубашкой вверх) и называет нацию, которой играет (например, 3 *"американца").*Тем самым утверждая, что карты, которые только что положил, являются *"американцами"*. ~~При этом, если он заходит в игру с одной картой, то она не может быть проверена следующим игроком.~~ Следующий за ним игрок (по часовой стрелке) игрок имеет три варианта развития событий:

* + *Добавить на стол некоторое количество карт (не обязательно столько же, сколько положил предыдущий игрок), объявив их тоже «американцами».*
  + *Сказать* ***"верю"****\**
  + *Сказать* ***"не верю"****\**

*\* Кроме случая, когда это первый ход с одной карты*

Если игрок добавил карты, то ход переходит к следующему игроку, который имеет те же три варианта. Когда вскрываются для проверки карты, выложенные предыдущим игроком. Далее:

* + *сказал* ***"верю"*** *и угадал, то все карты, лежащие к этому моменту на столе, уходят в отбой;*
  + *сказал* ***"верю"*** *и не угадал, то все карты, лежащие к этому моменту на столе, он забирает себе;*
  + *сказал* ***"не верю"*** *и при проверке выявилась ложь, то все карты, лежащие к этому моменту на столе, забирает предыдущий игрок — чьи карты проверялись;*
  + *сказал* ***"не верю"****,**но проверка не выявила обмана, то все карты, лежащие к этому моменту на столе, он забирает себе.*

Если карты ушли в ***отбой***, то выигравший игрок делает следующий ход. Если карты проигравший игрок забирает, то, в зависимости от вида животного, ход игры меняется.

# Особенности

В игре на каждой "*нации*" и "*наёмниках*" присутствует изображение какого-либо животного, которое меняет направление игры - по часовой или против часовой стрелки. Если карты, забранные проигравшим игроком были "***рыба***" или "***млекопитающее***", то ход продолжается в том же направлении следующим игроком, если "***птица***", то в противоположном и ход начинается предыдущим игроком. Игрок также не может начинать новый ход с "***рыб***" ("*японцы*") также как и при полном наборе скидывать их в отбой.

В колоде также имеется 16 карт "*наёмников*" (изображено "***змея***"), которые представляют собой любую карту. Их нельзя выдавать за самих себя, но можно выставлять в виде любой карты - "*русского*", "*американца*", "*латыша*" ит.п. То есть если на столе вскрывается эта карта, то это означает автоматически, что игрок положил "правду".

*Полный набор - когда собрано 5 или более карт одного достоинства (карты "наёмников" тоже подходят) и подошёл свой ход, то есть право скинуть эти карты, при этом показав их другим, в отбой.*

# Последний шанс

Если игрок в свой ход кладёт на стол свои последние карты, то он должен объявить всем остальным "*карт нет"*, после чего выходит из игры, только если его карты перестанут участвовать в в игре (при проверке будут покрыты другими, или проверены и не возвращены обратно) или если после того, как этот игрок положил карты, каждый из оставшихся игроков тоже положит некое количество карт и очередь опять доходит до этого игрока, то он должен последний раз сказать "*верю*" или "*не верю*". Если не угадывает, то забирает себе все карты, лежащие к этому моменту на столе и остаётся в игре. В другом случае карты либо уходят в отбой, либо их забирает предыдущий игрок, а этот игрок выходит из игры.

# Конец игры

Проигрывает тот, кто последний останется с картами на руках.