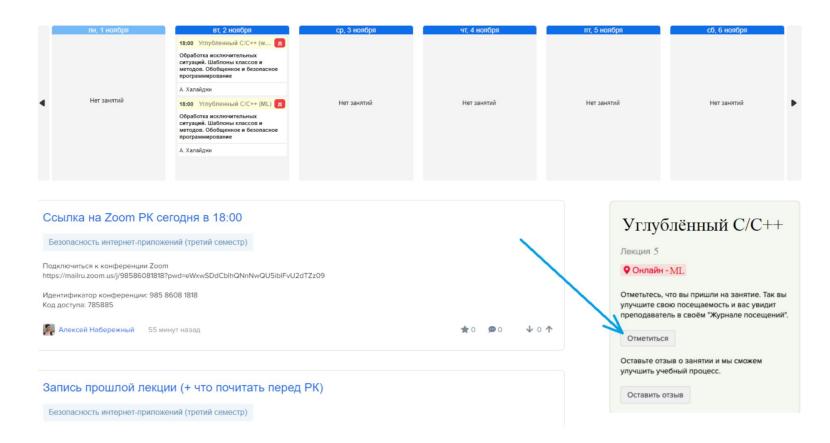
Программирование на современном С++

Тестирование программного обеспечения.



Отметьтесь на портале!

- Посещение необязательное, но тем, кто пришёл, следует отмечаться на портале в начале каждого занятия
- Это позволяет нам анализировать, какие занятия были более или менее интересны студентам, и менять курс в лучшую сторону
- Также это даст возможность вам оставить обратную связь по занятию после его завершения



План лекции

- Тестирование ПО
- Модульное тестирование
- Перерыв
- Дублеры компонентов
- Интеграционное тестирование

Модульное тестирование

Модульное тестирование стало неотъемлемой частью процесса создания программного обеспечения.

Тестирование программного обеспечения

Процесс исследования, испытания программного продукта, имеющий своей целью проверку соответствия между реальным поведением программы и её ожидаемым поведением на конечном наборе тестов, выбранных определённым образом.

Тестирование программного обеспечения



Регрессионное тестирование

Изменения в коде могут приводить к появлению ошибок. Такие ошибки называются регрессионными.

Регрессионное тестирование

Изменения в коде могут приводить к появлению ошибок. Такие ошибки называются регрессионными.

Модульное тестирование позволяет поддерживать устойчивое развитие программного обеспечения.

Регрессионное тестирование

Пример

GTest

```
#include <gtest/gtest.h>

TEST(SplitStringTest, BasicCase) {
    EXPECT_EQ(SplitString(""), std::vector<std::string>{});
}
```

Оценка полноты покрытия тестами

Как понять хватает тестов или нет?

Оценка полноты покрытия тестами

Как понять хватает тестов или нет?

Покрытие кода (Code coverage) - процент исходного кода, выполненный во время выполнения тестов.

Оценка полноты покрытия тестами

Как понять хватает тестов или нет?

Покрытие кода (Code coverage) - процент исходного кода, выполненный во время выполнения тестов.

Высокий процент покрытия - не означает отсутствие багов.

Когда "работает" модульное тестирование

- Тесты встроены в процесс разработки
- Тесты проверяют самые важные части кода (бизнес логику)
- Тесты минимизируют стоимость поддержки

Основные свойства модульного теста

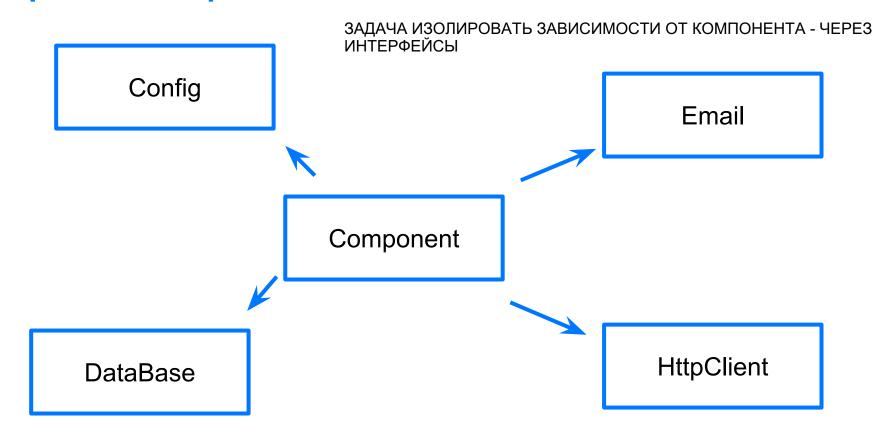
- Проверяет малую часть кода (класс или метод)
- Делает это быстро
- Делает это изолировано

Основные свойства модульного теста

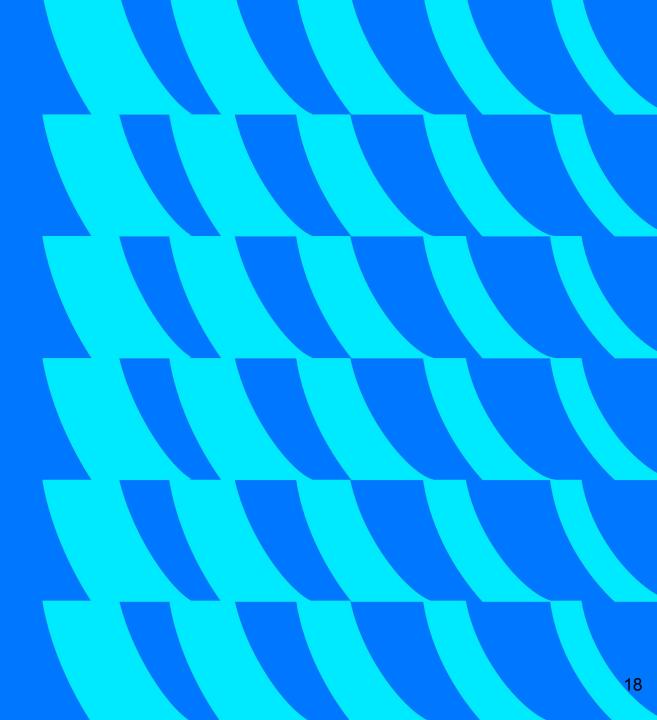
- Проверяет малую часть кода (класс или метод)
- Делает это быстро
- Делает это изолировано не влияют друг на друга

НЕ ИСПОЛЬЗУЮТ ОБЩИЕ РЕСУРСЫ, ГЛОБАЛЬНЫЕ ПЕРЕМЕННЫЕ

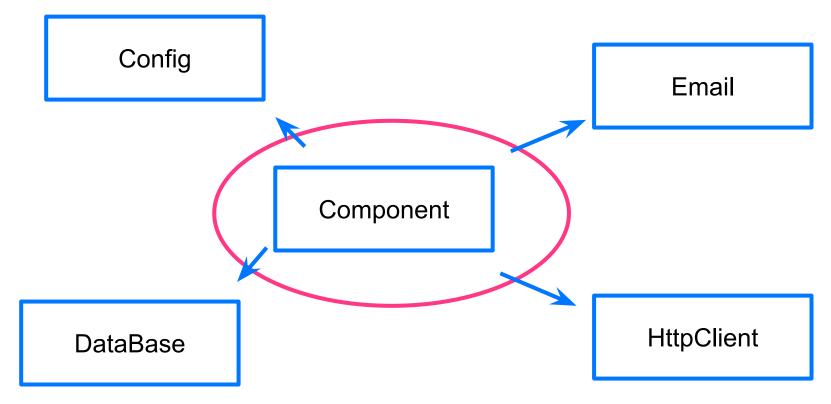
Как протестировать сложный компонент



Практика

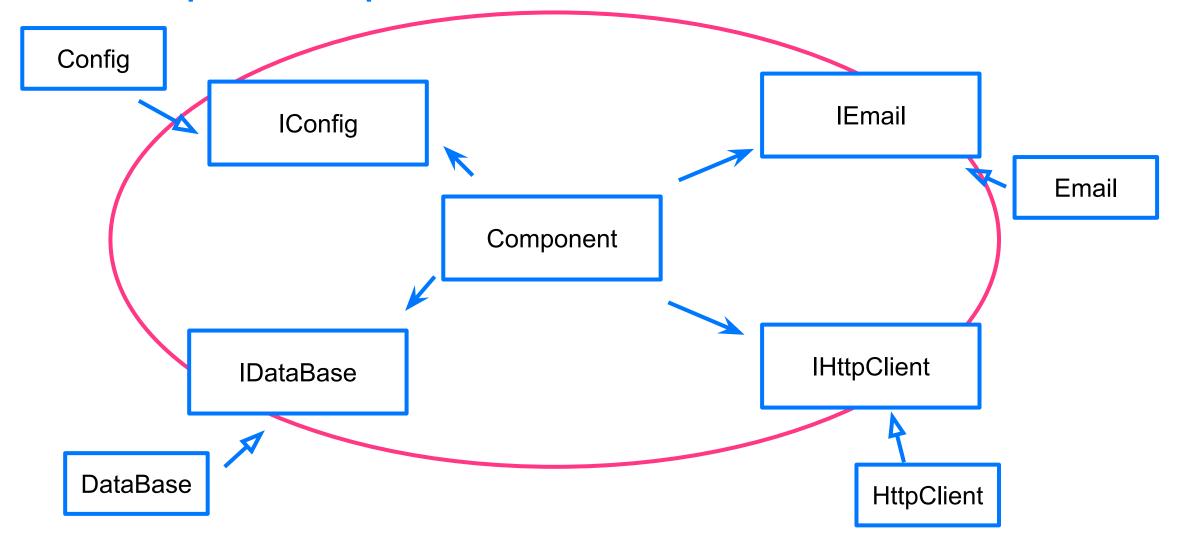


Как протестировать сложный компонент

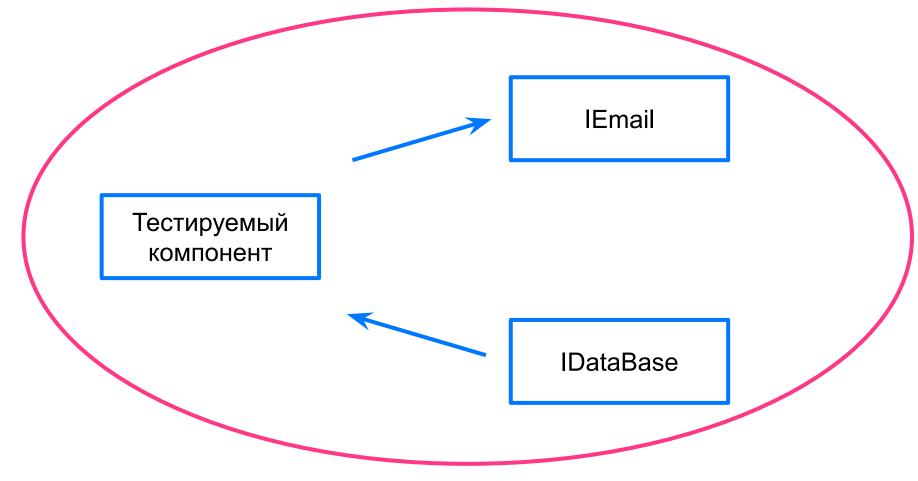


НЕОБХОДИМО ОБЕСПЕЧИТЬ ЗАВИСИМОСТЬ КОМПОНЕНТА ОТ ИНТЕРФЕЙСНЫХ КЛАССОВ, ТОГДА ЭТИ ИНТЕРФЕЙСЫ МОЖНО БУДЕТ ПОДМЕНИТЬ, В ПРОДАКШЕНЕ УЖЕ БУДЕМ ИСПОЛЬЗОВАТЬ РЕАЛЬНЫЕ СЛОЖНЫЕ ЗАВИСИМОСТИ

Как протестировать сложный компонент

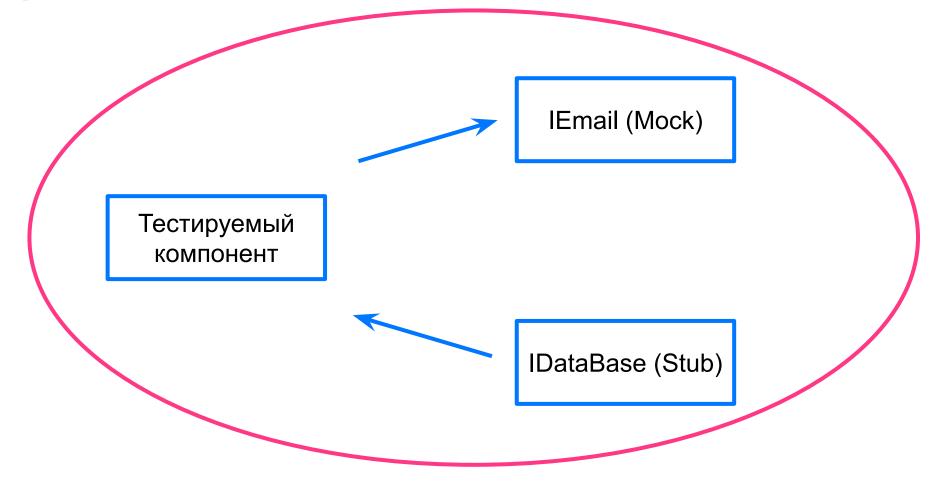


Дублеры зависимостей



STUB - ЗАВИСИМОСТЬ, ИЗ КОТОРОЙ ЗАБИРАЕМ ДАННЫЕ, ВНУТРИ СТАБА НЕ МОЖЕТ БЫТЬ НАРУШЕНИЯ ЛОГИКИ, ОН ЧТО-ТО ОТДАЕТ

Дублеры зависимостей



Дублеры зависимостей

Пример

Модульное тестирование и архитектура

Модульное тестирование неразрывно связано с хорошей архитектурой приложения.

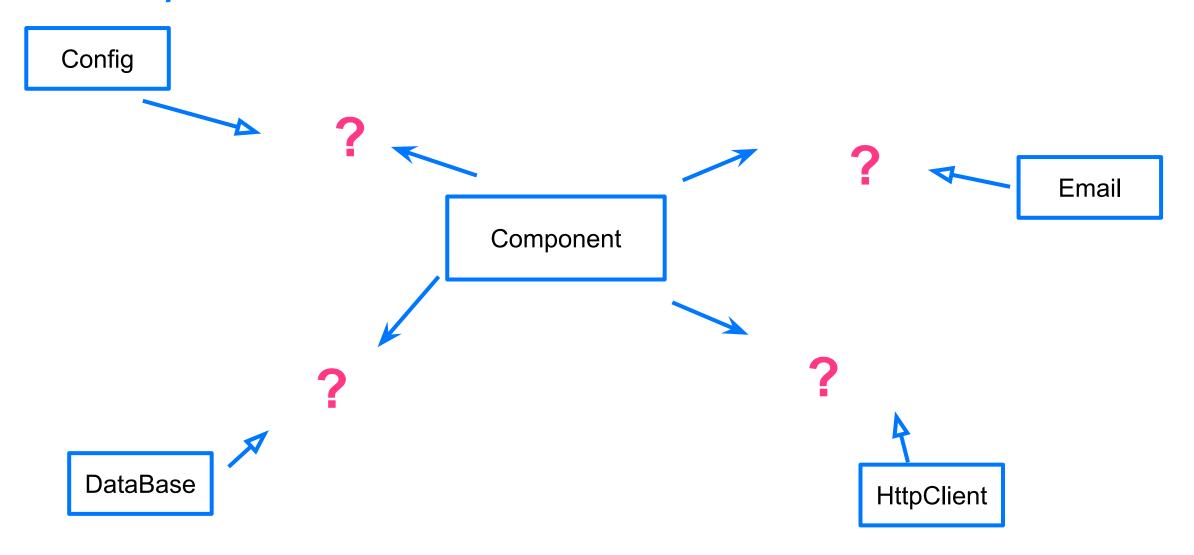
Модульное тестирование и архитектура

Модульное тестирование неразрывно связано с хорошей архитектурой приложения.

- Dependency Inversion
- loC
- SRP
- Низкая связность кода

Могут ли еще где-то быть ошибки?

Могут ли еще где-то быть ошибки?



Интеграционное тестирование

Тестирование отдельных программных модулей в группе

Интеграционное тестирование

Тестирование отдельных программных модулей в группе

- Допускается подмена упрощенными реализациями
- Поверяется взаимодействие

Спасибо за внимание!

