操作說明：

1. 使用 WASD(wasd) 按鍵進行前後左右之移動。
2. 按鍵 L(l) 控制手電筒開關。
3. 按鍵 T(t) 控制迷宮中間大燈開關。
4. ESC 關閉。
5. 使用滑鼠進行視點之移動。
6. 單擊滑鼠左鍵，可拋出物體。
7. 螢幕畫面可自由縮放調整。

本作業修改前次OpenGL作業，因此操作方式與前作業相同。