

Fish Alive Unity 패키지 - 사용자 가이드



소개

AR/VR, 모바일 및 데스크톱 게임에 생생한 수중 생활을 제공하도록 설계된 로우 폴리 애니메이션 암초 물고기 컬렉션인 Fish Alive Unity 패키지에 오신 것을 환영합니다. 자연스러운 수영 스크립트와 사용자 정의 가능한 행동을 통해 이 물고기는 당신의 세계로 뛰어들 준비가 되어 있습니다.

장면.

시작하기

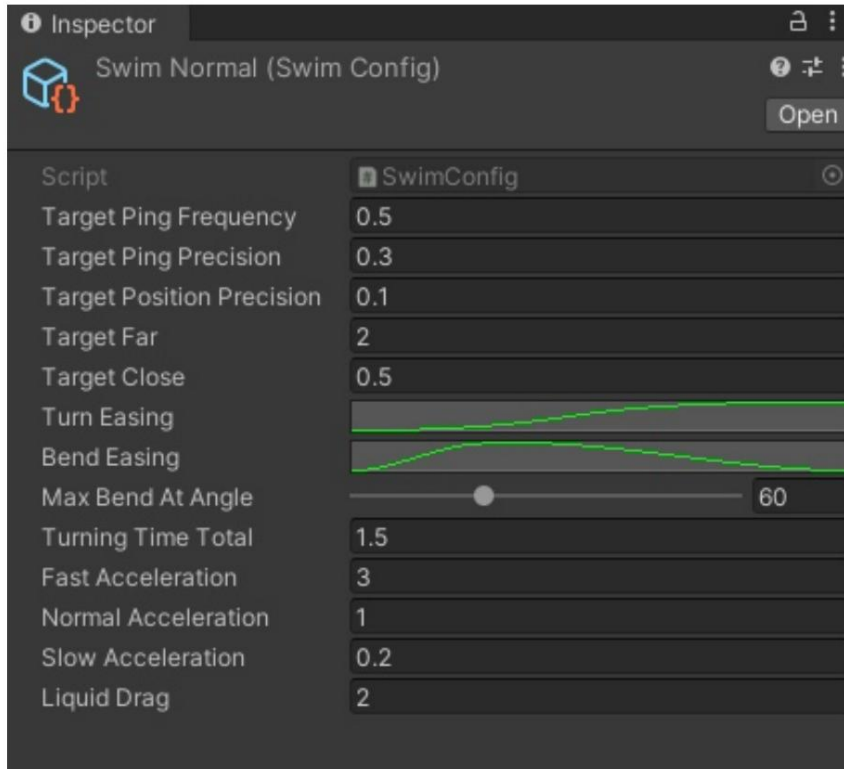
1. 드래그 앤 드롭: 사용하려는 물고기의 조립식을 장면으로 드래그하기만 하면 됩니다.
2. 대상 지정: 장면에서 물고기를 선택하고 대상 GameObject를 FishSwim 구성 요소. 물고기는 자연스럽게 이 목표를 향해 헤엄칠 것입니다.

물고기 행동 사용자 정의

FishSwim 스크립트는 수영 동작에 대한 다양한 매개변수를 정의하는 스크립트 가능한 개체를 사용합니다.

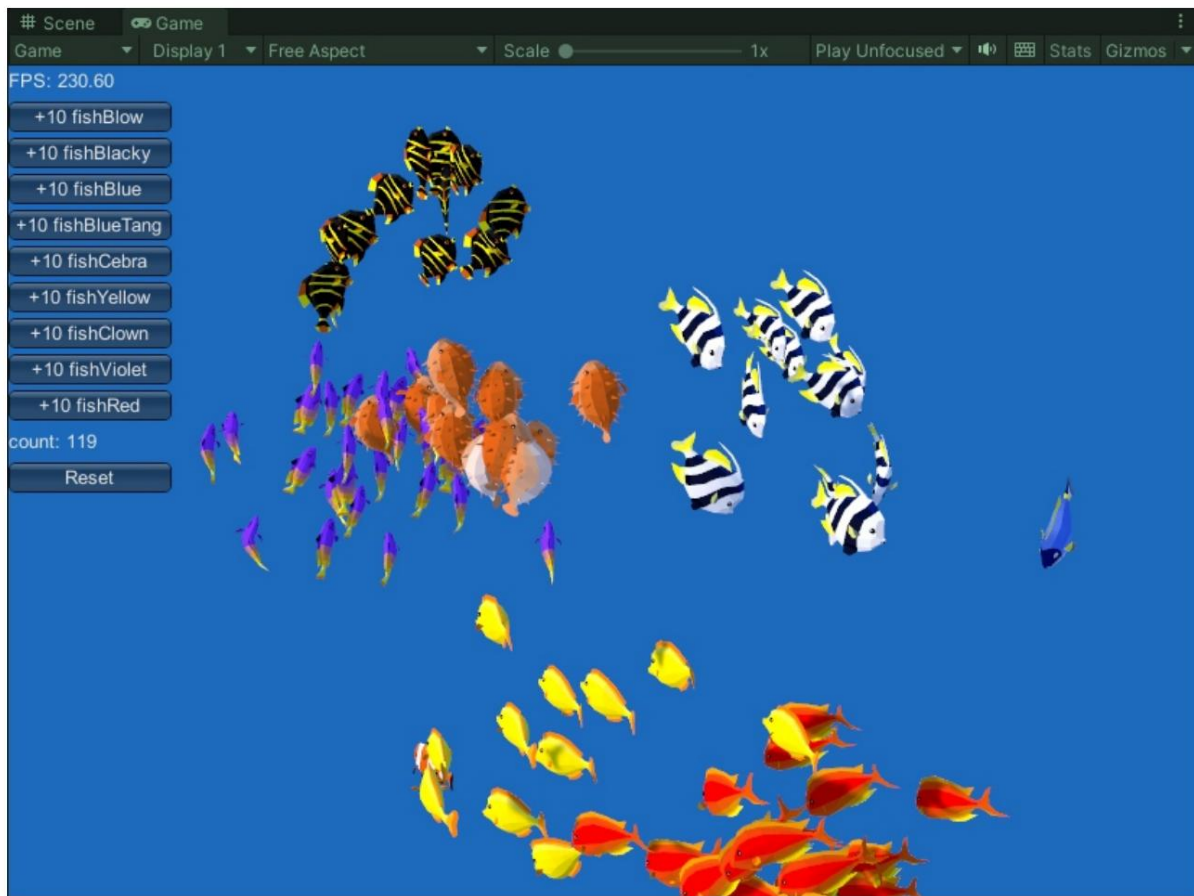
세 가지 사전 설정이 포함되어 있습니다:

- SwimAgile: 빠르고 민첩한 움직임에 적합합니다.
- SwimClumsy: 더 느리고 편안한 수영을 위한 것입니다.
- SwimNormal: 균형 잡힌 수영 패턴입니다.



FishSwim 구성 요소를 통해 모든 물고기에 이러한 사전 설정을 할당하거나 수정하여 고유한 수영 동작을 만들 수 있습니다.

데모 장면



DemoScene을 탐색하여 물고기가 실제로 움직이는 모습을 확인하세요. 여기에서 다음을 찾을 수 있습니다:

- 9개의 물고기 구조물: 각각 독특한 외관을 가지고 있습니다.
- 벤치마킹 도구: 물고기를 늘려 아름다운 학교를 만들고 성능을 테스트하세요.
- 3개의 보이지 않는 목표: 물고기는 3개의 그룹으로 나뉘며, 각 그룹은 부드럽게 회전합니다.
목표를 달성하고 자연스러운 학교생활 행동을 보여줍니다.

지원 및 피드백

귀하의 피드백은 중요합니다! 의견이나 질문이 있거나 도움이 필요한 경우 dens.almaral@gmail.com으로 문의하세요.