

实现思路

1. 获取当前地图及其所含图层，并将目标图层（道路）与源图层（居民地）存入要素图层数组。根据要素图层数组获取每个图层的要素类，存入要素类数组，
2. 进行两重遍历：
 - 外层按序遍历目标图层中的所有要素，对每个遍历到的目标图层要素进行内层遍历：
 - 按序遍历所有源图层要素，将与该要素穿过的源图层要素的特定字段（name）的非空且非重复值添加到缓冲区。
 - 进行下一轮内层遍历，直到所有源图层要素搜索完。
 - 在内层遍历结束后，判断缓冲区是否为空。若非空，则将缓冲区中的值连接成一个以逗号分隔开的字符串作为填充字段值，并将该要素加入到选择集中。若为空，则将值设置为“未穿过居民地面”。将该值填充到该要素的特定字段（class1）中，
 - 进行下一轮外层遍历，直到所有目标图层要素搜索完。
3. 在外层遍历结束后，输出选择集的大小，即穿过居民地面要素的道路要素个数。