

รายงานความก้าวหน้าวิชา CE Project

ครั้งที่ 1

ระหว่างวันที่ 01 ส.ค. 65 ถึงวันที่ 27 ส.ค. 64

1. ชื่อโครงการ (อังกฤษ) Food delivery
2. การดำเนินงานมีความก้าวหน้า.....3.....% (ใช้ค่า **% Complete** จาก MS Project)

มีความก้าวหน้าเพิ่มขึ้นจากรายงานความก้าวหน้า ครั้งก่อน%

☐ เร็วกว่าแผน วัน ☐ ช้ากว่าแผน วัน

3. รายละเอียดความก้าวหน้า

ในระยะเวลาระหว่างวันดังกล่าว สิ่งที่คุณผู้จัดทำได้ดำเนินงานจนแล้วเสร็จ มีดังนี้

3.1 ศึกษาระบบที่เกี่ยวข้องกับแอป Delivery

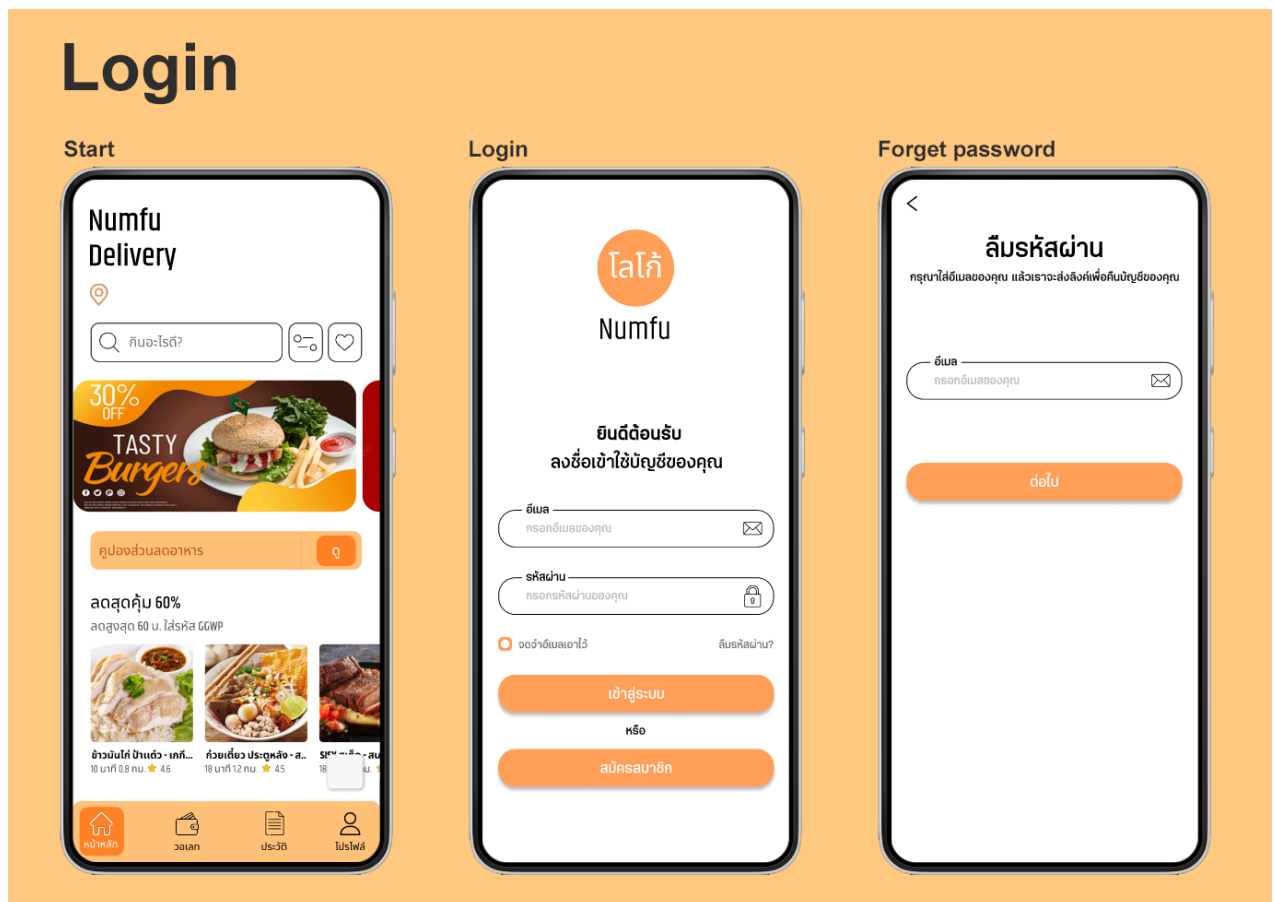
เพื่อนำมาเขียน Use case Diagram โดยระบบคร่าวๆจะมี ลูกค้า, ร้านค้า, ไดรเวอร์, แอดมิน ระบบลูกค้าจะสามารถดูรายการอาหารต่างๆในร้านอาหารสามารถเติมเงินเข้าในแอปพลิเคชันเพื่อทำการสั่งซื้ออาหาร ร้านค้าจะสามารถเพิ่มโปรโมชั่นเพิ่มองค์ประกอบต่างเกี่ยวกับรายการอาหารและยังสามารถดูสถิติหรือฟีดแบคจากลูกค้าได้ ไดรเวอร์จะสามารถดูรับงานจากออเดอร์ที่มาจากลูกค้าสามารถดูแผนที่ของลูกค้าและร้านค้าได้และยังสามารถถอนรายได้ของตนเอง

3.2 Design ระบบ

- ออกแบบ Use case Diagram นำ Requirement มาวิเคราะห์ เพื่อดูว่าให้ใช้ระบบไหนได้บ้าง
- ออกแบบ Block Diagram นำ Use case Diagram ที่ออกแบบไว้แบบละเอียดมาขยายความว่าแต่ละหัวข้อควรมีหน้าอะไรบ้าง
- ออกแบบ Flow data ออกแบบ UXUI คร่าวๆเพื่อดูว่าข้อมูลที่แสดงเป็นข้อมูลมีอันไหนที่เก็บใน Data Base บ้างแล้วข้อมูลส่วนไหนใช้ร่วมกันบ้าง
- ออกแบบ Database data table พอ Flow data ที่ออกแบบไว้มาทำ Database data table โดยนำข้อมูลที่เรารู้ความไว้ทั้งในหน้าเดียวกันหรืออยู่คนละหน้า มาจัดให้อยู่ในรูปแบบของตารางเดียวกัน


3.3 ออกแบบ Wireframe ด้วย Figma โดยมีหน้าหลักดังนี้


- หน้าหลักของ Customer ช่วงแรกตอนเข้าแอปพลิเคชัน ลูกค้าจะมีสถานะเป็น Guest User ก่อนแต่ถ้าต้องการสั่งซื้ออาหารจะต้องทำการสมัครสมาชิกเพื่อเข้าสู่ระบบ
- หน้าเข้าสู่ระบบ และหน้าสมัครสมาชิก
- หน้ายืนยัน OTP หน้านี้มีไว้เพื่อยืนยันตัวตนก่อนเข้าใช้บริการ
- หน้าลืมรหัสผ่าน (รีเซ็ตรหัสผ่านใหม่)





Register


Register



Numfu


กรอกอีเมลของคุณ


กรอกรหัสผ่านของคุณ



กรอกรหัสยืนยันของคุณ



กรอกชื่อของคุณ


กรอกนามสกุลของคุณ

ต่อไป

Phone


Numfu


กรอกเบอร์โทรศัพท์ของคุณ

ต่อไป

OTP


Numfu

ยืนยันหมายเลขโทรศัพท์มือถือของคุณ
 ใส่รหัส 4 หลัก ที่ส่งไปยังเบอร์มือถือของท่าน
 +66XXXXXXXXX

กดส่งอีกครั้งในอีก 28 วินาที

ต่อไป

4. ปัญหาที่เกิดขึ้นและแนวทางการแก้ไข

4.1 ปัญหาด้านการออกแบบ Use case ไม่ค่อยมีความถี่ถ้วน พอทำไปถึงขั้นตอนออกแบบ Flow data ทำให้มีระบบใหม่เพิ่มขึ้นมา แล้วพอมมาถึงขั้นตอนการออกแบบ UX/UI พอทำๆไปกลับนั่งขึ้นได้บางระบบยังขาดไปบางส่วนหรือขาดไปบางระบบ จึงทำให้ต้องกลับไปแก้ไข Use case ทางคณะผู้จัดทำจึงได้กลับไปแก้ไข Use case ให้เสร็จสมบูรณ์ครบตามเงื่อนไขที่กำหนด

5. สิ่งที่จะดำเนินการต่อไป

5.1 ออกแบบหน้า UX & UI ให้แล้วเสร็จตามที่ได้วางแผนไว้

5.2 ศึกษาข้อมูล Flutter วิธีการใช้งานและการเชื่อมต่อกับ Firebase

5.3 ศึกษา Google map API เพื่อทำมาปรับใช้ในการเขียน Flutter

5.4 เริ่มเขียนระบบและหน้าเพจต่างๆตามที่ออกแบบไว้ในโปรแกรม Visual Studio Code

