

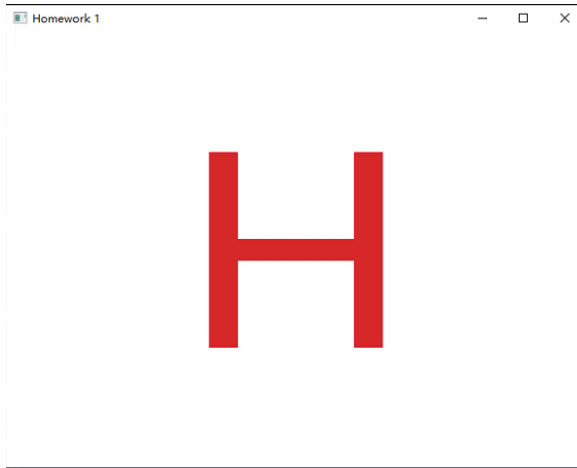
作业 1

绘制姓名首字母

1. 要求：使用三角面片作为图元绘制姓名首字母，可使用的 OpenGL 图元类型包括：GL_TRIANGLES、GL_TRIANGLE_STRIP 以及 GL_TRIANGLE_FAN。例如：黄小明，名字首字母为 HXM，因此需要绘制 HXM 三个字母，下图为 H 的 demo。在书面报告中，需要明确说明每个字母所需的语句数（glBegin, glEnd, glVertex）的数量，循环调用的需要重复计算（即循环体内 glVertex 等需要乘循环次数）。请尽量精简你的实现！

注：为了公平性，每人需绘制三个不同的字母，即遵循以下三条规则：

- 名字大于三个字的只需绘制前三个字的首字母。（若此时有相同字母，见规则 3）
- 名字少于三个字的后面多加一个字母，此字母为第二个字母的后一个字母。如 HX，则需绘制 HXY。（若此时有相同字母，见规则 3）
- 若有相同字母，则第二第三个相同字母依次往后推，如 AAA=>ABB=>ABC，ACC=>ACD，AAB=>ABB=>ABC



2. 环境配置请参附附件
3. 提交截至时间为 2020 年 10 月 11 日 23: 59
4. 模板包含四个文件
 - CGTemplate.pro: Qt 项目文件
 - Windows 下生成 vs 项目文件：在命令行中使用 `qmake -tp vc`
 - main.cpp: 主函数，不需要修改
 - myglwidget.cpp: 现有场景见 `scene_0()`，作业需实现其中 `scene_1()` 函数。作业提交请将默认场景改为 `scene_1()`
 - myglwidget.h: 对应 cpp 的头文件

评分细则：

1. 完成度及正确性(50%)+编程规范(20%)+书面报告(30%)
2. 允许讨论代码，但作业代码和报告的编写和提交应独立完成
3. 严禁任何形式的抄袭，否则将无法通过本课程
4. 迟交作业不得分，但同学们可在作业截止前向 TA(sukh@mail2.sysu.edu.cn 或 hujn3@mail2.sysu.edu.cn)提出 3 天的 slip days(包括节假日，且不适用于期末现场报告)申请，并在 slip days 结束前补交作业（注：提交申请后补交会有相应的扣分，不提交申请迟交直接不得分）