|  |  |
| --- | --- |
| 웹퍼블리셔 평가시험 | |
| 문제 | 정답 |
| 1. HTML의 특징으로 맞지 않는 것은?  ① 웹 문서의 표준으로 지정  ② 마크업 언어  ③ ASCII 코드로 구성된 일반적인 텍스트 파일  ④ 컴퓨터 시스템이나 운영체제에 종속적 |  |
| 2. 다음 중 레이아웃을 위해 HTML5에 추가된 요소가 아닌 것은?  ① ul  ② header  ③ nav  ④ section |  |
| 3. 다음 중 레이아웃을 위해 추가된 요소에 대한 설명이 잘못된 것은?  ① hgroup - 제목과 부제목을 묶는 요소  ② article - 개별 콘텐츠를 나타내는 요소  ③ footer - 제작자의 정보나 저작권의 정보를 나타내는 요소  ④ aside - 메뉴 부분을 나타내는 요소 |  |
| 4. 다음 설명 중 잘못된 것은?  ① HTML5의 특징 가운데 하나는 시맨틱 웹이다.  ② section 요소에는 다른 레벨의 h1~h6 요소를 사용해야 한다.  ③기존에는 주로 div 요소를 사용하여 레이아웃을 지정하였다.  ④ 프로필, 카운터 등의 콘텐츠는 aside 요소로 나타낼 수 있다. |  |
| 5. audio 요소의 preload 속성의 값이 아닌 것은?  ① none ② play ③ auto ④ meta |  |
| 6. 다음 중 크롬 브라우저에서 지원이 되지 않는 오디오 포맷은?  ① ogg ② wma ③ mp3 ④ AAC |  |
| 7. 다음 중 미디어 파일 제어 및 상태에 관련된 속성에 대한 설명이 잘못 연결된 것은?  ① playbackRate – 기본 재생 속도 지정  ② muted - 음소거 상태 반환  ③ readState – 미디어 파일의 다운로드 상태를 나타냄  ④ duration – 미디어 파일의 총 재생시간을 초 단위로 반환함 |  |
| 8. 다음 중 반드시 입력해야 할 항목을 지정하는 역할을 할 때 사용하는 속성은?  1) placeholder 속성  2) autofocus 속성  3) required 속성  4) pattern 속성 |  |
| 9. 다음 중 CSS를 사용함으로써의 특징이 아닌 것은?  1) 다양한 기능의 확장  2) 통일된 문서양식 제공  3) 문서 형식의 다양화  4) 로딩 시간의 지연 |  |
| 10. 다음 중 CSS의 기본 구조에 해당하는 것은?  1) 속성 {선택자: 값;}  2) 선택자 {속성: 값;}  3) 값 {선택자: 속성}  4) 속성 {값: 선택자} | . |
| 11. 다음 중 지정한 요소의 자식 요소에 스타일을 적용하는 자식 선택자 형식으로 맞는 것은?  1) 요소  2) 요소1 > 요소2  3) 요소1 + 요소2  4) 요소1 요소2 |  |
| 12. 다음 중 text-shadow 속성의 사용 형식으로 맞는 것은?  1) text-shadow: 농도 색상 가로위치 세로위치  2) text-shadow: 가로위치 세로위치 농도 색상  3) text-shadow: 색상 농도 가로위치 세로위치  4) text-shadow: 가로위치 세로위치 색상 농도 |  |
| 13. 다음 긴 문장에 대하여 잘리는 끝부분에 자동으로 ...를 넣어주는 text-overflow 속성 값은?  1) nowrap  2) clip  3) ellipsis  4) keep-all |  |
| 14. 다음 중 box-shadow 속성의 값으로 사용할 수 없는 값은?  1) 위치  2) 휘도  3) 농도  4) 색상 |  |
| 15. 다음 중 박스 안의 간격을 지정할 때 사용할 수 있는 속성은?  1) border-style  2) border-width  3）margin  4) padding |  |
| 16. 다음 중 transition-timing-function 속성의 값에 대한 설명으로 잘못된 것은?  1) ease-in : 시작은 빠르고 점점 느린 속도로 변화함  2) ease : 기본 값  3) linear : 처음부터 끝까지 같은 속도로 변화함  4) ease-in-out : 시작부터 중간까지 점점 빨라지고 중간에서 끝까지 점점 느려짐 |  |
| 17. 다음 transform 속성의 세부 속성 가운데 요소의 너비와 높이를 변형시키고자 할 때 사용하는 것은?  1) matrix (값, 값, 값, 값, 값, 값)  2) scale (X값, Y값)  3) rotate (각도)  4) skew (X각도, Y각도) |  |
| 18. 다음 중 애니메이션 관련 속성에 대한 설명으로 잘못 된 것은?  1) animation-duration : 애니메이션이 실행되는 시간  2) animation-iteration-count : 애니메이션 반복 횟수  3) animation-direction : 키 프레임의 연결 방향 지정  4) animation-name : 애니메이션 지정 |  |