

	해리 포터	어둠의 군주에게 처음 죽임을 당하면 실제로는 죽지 않으며, 모든 악의 세력이 다음날까지 취한 상태가 됩니다. 어둠의 군주는 당신이 게임에 참여 중인 것을 알게 됩니다. [호크룩스 +1]
	론 위즐리	매일 밤 악의 세력이 누구를 지목했는지 알 수 있습니다.
	헤르미온느	첫날 밤에 플레이어 한 명을 선택하여 마을 주민, 외부인, 혹은 하수인 여부를 알 수 있습니다. 어둠의 군주는 마을 주민으로 나타납니다. 낮에 누군가의 발언을 공개적으로 경청하면 이야기꾼이 그날 밤 추가로 능력 사용 기회를 줄 수 있습니다.
	네빌 롱바텀	게임 중 한 번, 낮 동안 공개적으로 플레이어 한 명을 지목할 수 있습니다. 지목된 대상이 하수인이라면 즉시 사망합니다.
	덤블도어	밤에 죽임을 당하면 플레이어 한 명을 선택할 수 있고, 선택된 플레이어는 당신의 정체를 알게 됩니다. 선택된 플레이어가 악의 세력이라면 다음 날 낮과 그 다음 밤 동안 취한 상태가 됩니다.
	스네이프	매일 밤 자신을 제외한 플레이어 한 명을 선택할 수 있으며, 선택된 플레이어는 그날 밤과 다음 날 동안 하수인의 능력으로부터 보호받습니다.
	해그리드	매일 밤 플레이어 한 명을 선택하여 룬, 헤르미온느, 해리인지 확인할 수 있습니다. 맞다면 호크룩스 소지 여부도 알 수 있습니다. (1 = 소지, 0 = 미소지)
	루나 러브굿	매일 이야기꾼을 찾아가면 플레이어 두 명에 대해 알 수 있는데, 한 명은 이야기꾼이 판단하기에 전날 낮과 밤 동안 선의 세력에게 가장 도움이 된 플레이어입니다.
	시리우스 블랙	처음에는 인간 형태입니다. 매일 밤 취하거나 중독된 상태여도 애니마구스로 변신할 수 있으며, 이는 되돌릴 수 없습니다. 애니마구스 상태일 때는 처형 외에는 죽지 않습니다. 밤에 죽으면 플레이어 두 명을 선택해 이들 중 악의 세력이나 호크룩스 소지자가 몇 명인지 알 수 있습니다.
	맥고나걸	매일 밤 마을 주민 역할 하나를 선택하여 하룻밤 동안 해당 능력을 얻습니다. 해당 역할이 게임에 있다면 당신이 죽을 때까지 취한 상태가 됩니다. 같은 역할은 두 번 선택할 수 없습니다.
	리무스 루핀	매일 밤 생존자 중 한 명을 선택할 수 있습니다. 선한 플레이어면 다음 날 밤에 죽고, 악한 플레이어면 당신이 그날 밤 취한 상태가 됩니다. 당신의 능력으로 인해 누군가 죽으면 그날 밤에는 다른 플레이어가 죽을 수 없습니다.
	매드아이 무디	매일 새로운 플레이어를 골라 악의 세력이라고 주장하면, 그날 밤 해당 플레이어의 진영을 알 수도 있습니다.
	폭스	당신의 이웃은 중독되지 않습니다. 밤에 죽으면 당신을 죽인 플레이어의 직업 유형을 알 수 있고 다음 날 밤 시작 시점에 부활합니다. 부활 후에는 능력을 잃습니다.

OUTSIDERS

	도비	첫날 밤에 주인이 될 플레이어를 한 명 선택합니다. 주인이 죽을 위험에 처하면 대신 당신이 죽습니다. 주인은 이야기꾼에게 가서 당신을 해방시킬 수 있으며, 해방된 후에는 언제든 이 능력을 다시 사용할 수 있습니다.
	드레이코 말포이	악의 세력으로 시작합니다. 매일 밤 루시우스 말포이와 해리 포터는 살아있다면 당신이 누구인지 추측할 수 있습니다. 먼저 맞춘 플레이어의 진영이 영구적으로 바뀝니다. 루시우스가 먼저 추측합니다.
	질데로이 록허트	마을 주민이라고 생각하지만 실제로는 아닙니다. 낮 동안 능력을 사용했다고 주장하거나 시도하면 처형당해 죽을 수 있습니다. 거짓말을 하는 경우에도 마찬가지입니다.
	스캐버스	매일 생존자 중 한 명의 선한 역할을 공개적으로 추측해야 합니다. 자신은 추측할 수 없습니다. 틀리면 마지막으로 추측된 선한 생존자는 스캐버스가 다시 추측할 때까지 취한 상태가 될 수 있습니다. 모든 생존자를 추측하고 나면 스캐버스는 영구적으로 취한 상태가 됩니다. 이 능력은 죽은 후에도 계속됩니다.

MINIONS

	루시우스 말포이	모든 능력에 거짓으로 감지될 수 있습니다. [외부인 +1, 드레이코 말포이 추가]
	바실리스크	매일 밤 플레이어 한 명을 선택할 수 있습니다. 선택된 플레이어가 자신의 능력으로 그날 밤에 깨어날 예정이었다면 죽고, 깨어나지 않았다면 당신이 살아있는 동안 깨어날 수 없게 됩니다. 깨어날 때마다 이 사실을 알게 됩니다. 선택한 플레이어가 해리 포터라면 대신 당신이 죽습니다.
	벨라트릭스	2일차 밤 이후, 지명 전에 벨라트릭스라고 주장할 수 있습니다. 주장하면 선한 플레이어 한 명이 어떤 이유로든 죽지 않을 상황이어도 죽습니다. 처형당할 때 다른 생존한 악의 세력이 모두 투표하지 않으면 죽지 않습니다.
	내기니	호크룩스를 가지고 시작합니다. 매일 밤 플레이어 한 명을 선택하면 그 플레이어는 그날 밤과 다음 날 낮 동안 중독됩니다. 네빌을 선택하면 네빌이 이 사실을 알게 됩니다.
	겔러트 그린델왈드	매일 밤 죽은 플레이어 한 명을 선택해 그 플레이어의 능력을 사용할 수 있습니다. 어둠의 군주가 처형으로 죽을 상황이면 게임이 하루 밤 더 지속됩니다. 어둠의 군주를 선택하면 당신이 새로운 어둠의 군주가 되며 죽음이 임의로 발생합니다. (같은 직업 유지)

DEMONS

	볼드모트 경	매일 밤 플레이어 한 명을 선택하여 죽입니다. 기본 하수인 수에서 1을 뺀 수만큼의 선한 플레이어가 호크룩스를 가지게 되며, 어둠의 군주는 누가 가졌는지 압니다. 모든 호크룩스가 파괴되어야만 당신이 죽을 수 있습니다. 호크룩스를 가진 선한 플레이어가 죽거나 처형될 상황이면 대신 호크룩스가 파괴됩니다. [내기니 추가]
	죽음을 먹는 자들	매일 밤 생존한 하수인들이 죽일 플레이어를 지목합니다. 모든 하수인이 죽으면 게임이 끝납니다. 하수인들은 자신들이 악으로 만든 직업이 무엇인지 압니다. [악한 마을 +1]
	톰 리들	매일 밤 플레이어 한 명을 선택하여 죽입니다. 외부인을 선택했다면 한 번 더 선택할 수 있습니다. [외부인 +1]
	그 사람	매일 밤 플레이어 한 명을 선택하여 죽입니다. 자신을 선택해 죽으면 하수인 한 명이 어둠의 군주가 됩니다. 금기어를 알고 시작하며, 선한 플레이어가 그 단어를 말하면 죽을 수 있습니다.