



## 음양사

첫날 밤, 2개의 선한 캐릭터, 2개의 사악한 캐릭터를 알게됩니다. 4개 중 2개의 캐릭터는 게임에서 참여중입니다.



## 가게 주인

첫날 밤, 2명의 선한 참가자를 알고 시작 합니다. 그들 중 1명은 '만취'합니다. 가게주인이 죽어도 '만취'는 지속됩니다.



## 천문학자

첫날 밤, 가장 가까운 사악한 참가자의 방향을 알게 됩니다.(가까운 거리가 같다면, 임의) 사악한 참가자가 이웃이라면 잘못된 정보를 알게 됩니다.



## 의사

매일 밤, 참가자를 선택합니다. 참가자에 대한 연관된 단어를 알게 됩니다.



## 사자 춤꾼

매일 밤, 플레이 중인 캐릭터를 알게 됩니다. 게임 중 한번, 악마의 블러프 중 하나를 배웁니다.



## 비밀 경찰

매일밤(첫날 제외) 참가자를 선택하세요. 해당 참가자가 다음날 황혼 전에 '사망'한다면, 대신 '사망'합니다.



## 보부상

게임 중 한 번, 밤에 참가자를 선택합니다. 현재 해당 참가자에게 적용된 모든 토큰을 알게 됩니다.



## 풍수지리사

게임 중 한 번, 밤(첫날 제외)에 2명의 참가자(본인 제외)를 선택하세요: 둘 중 누가 악마에 더 가까운 자리인지 알게 됩니다. 두 참가자의 성향이 다르다면, 다른 정보를 알게 됩니다.



## 변검 배우

매일 낮, 선한 캐릭터로 '광기'하면 내일 황혼까지 그 캐릭터의 능력을 얻게 됩니다.



## 가수

게임 중 한번, 낮에 공연을 개최합니다. 공연을 볼 참가들은 손을 들고, 손을 든 참가자 중 1명을 가수가 정합니다. 악마라면, 오늘 밤, 가수는 '사망'합니다.



## 판사

참가자를 처음 지명하면, 오늘 밤, 참가자의 캐릭터 유형을 알게 됩니다. 이방인은 하수인 또는 악마로 보여 질 수 있습니다.



## 깨달은 자

당신은 자신이 이방인이라고 생각하지만 아닙니다. 사악한 참가자의 능력이 영향을 미치면 참가중이지 않은 마을주민이 됩니다.



## 배우

모든 배우들은 서로를 알고 시작합니다. 승리가 반전 됩니다. [모든 선한 참가자는 배우입니다.]



## 반역자

첫날 밤, 참가자를 선택합니다. 해당 참가자가 먼저 처형 당하면, 반역자는 사악한 팀이 됩니다. 당신이 먼저 '처형'당하면, 선택된 참가자는 사악한 팀이 됩니다.



## 장난 꾸러기

매일 밤, 2명의 좋은 캐릭터를 고르세요. 그들은 잘못 된 정보를 받습니다.



## 술집 점원

당신의 이웃 중 선한 참가자 1명은 '만취'합니다. 당신이 죽더라도 유지됩니다.



## 학자

악마는 학자의 존재를 알고 있습니다. 게임 중 한 번, 악마는 이야기꾼을 찾아가 학자가 누구인지 추측 할 수 있습니다. 맞다면 오늘 밤, 악마는 밤에 참가자를 선택해 '사망'시킵니다.



## 사법관

첫날 밤, 비밀 단어 하나를 배웁니다. 사악한 참가자가 해당 비밀 단어를 말한다면, 밤이 됩니다.



## 증독수리

매일 밤, 방향을 선택하세요. 해당 방향에 살아있는 선한 참가자는 '충독'되고 하수인으로 보여 질 수 있습니다. 그들의 캐릭터를 알게 됩니다.



## 양조사

매일밤, 캐릭터를 선택하고, 원하는 정보를 말합니다. 해당 캐릭터가 정보를 받게 된다면, 양조사가 설정한 정보를 알게 됩니다. [-1 이방인]



## 충술사

당신을 첫번째로 지명한 참가자는 오늘밤, 사망합니다. 당신이 '사망'하더라도 발동합니다.



## 감시자

매일 밤, 3명의 참가자를 선택합니다. 3명의 참가자 중 1명이 처형당하면, 오늘 밤, 남은 2명도 사망합니다. 그렇지 않다면, 3명 중 마지막으로 선택 된 1명이 오늘 밤, '사망'합니다.



## 타오 우

매일 밤(첫날 제외) 선택한 참가자를 '사망'시킵니다. 당신이 '사망'해야할 때, 살아있는 하수인의 능력이 있다면, 능력이 무력화되고, 당신은 '사망' 하지 않습니다. 악마 블러프 및 하수인을 알지 못합니다.



## 몽식 맥

매일 밤(첫날 제외) 선택한 참가자를 '사망'시킵니다. 밤에 누군가를 선택하는 선한 참가자들의 능력은 모두 자기 자신을 선택한 결과를 알려줍니다. [-1 이방인]



## 곤기

매일밤(첫날 제외) 선택한 참가자를 '사망'시킵니다. 낮에 이방인이 처형 당하면, 오늘 밤, 선택한 참가자를 '사망'시키지만, 살아있는것처럼 보이게 합니다. [+1 이방인]