





















TOWNSFOLK

	시계공	첫날 밤 악마와 가장 가까운 하수인 사이의 거리를 알 수 있습니다. (바로 옆자리는 1)
	귀족	당신은 처음에 3명의 참가자를 알고 시작하며, 그 중 오직 1명만이 악합니다.
	궁정귀족	게임당 한 번, 밤에 캐릭터를 선택할 수 있습니다. 해당 캐릭터는 그날 밤을 시작으로, 3번의 밤과 3번의 낮 동안 취합니다.
	예술가	게임에서 단 한 번, 낮 동안 이야기꾼에게 비밀리에 예/아니오로 답할 수 있는 질문을 할 수 있습니다.
	철학자	게임 중 한 번, 밤에 선택한 캐릭터 하나를 선택하여 그 능력을 얻습니다. 만약 해당 캐릭터가 게임에 참여 중이라면, 그 캐릭터는 취한 상태가 됩니다.
	하녀	매일 밤, 살아있는 참가자 2명(본인 제외)을 선택합니다. 그 중 몇 명이 그날 밤, 그들 자신의 능력으로 인해 일어났는지 알 수 있습니다.
	설교자	매일 밤, 참가자 한 명을 선택합니다: 선택된 하수인은 이것을 알게 됩니다. 선택된 모든 하수인들은 능력이 없습니다.
	점쟁이	매일 밤, 참가자 2명을 지목하면 그중에 악마가 있는지 알 수 있습니다. 단, 선택한 진영 참가자 1명이 악마로 간주됩니다.
	성결자	게임 중 처음으로 누군가가 당신을 낮에 처형 후보로 지명했을 때, 그 지명자가 마을 주민이면 즉시 처형됩니다.
	음유시인	하수인이 처형으로 죽는다면, 여행자를 제외한 다른 모든 참가자들은 내일 낮까지 술에 취합니다.
	마술사	악마는 당신을 하수인으로 생각합니다. 하수인들은 당신을 악마로 생각합니다.
	식인종	당신은 최근 처형된 사람의 능력을 가집니다. 그 사람이 악하다면, 선택한 참가자가 처형으로 죽을 때까지 당신은 중독됩니다.





OUTSIDERS

	주정뱅이	당신은 자신이 주정뱅이라는 사실을 모르며, 마을 주민 중 하나라고 착각하고 있습니다.
	은둔자	당신이 죽은 후에도 다른 사람의 능력에는 악한 진영, 하수인, 또는 악마로 간주될 수 있습니다.
	골렘	게임 중 한 번만 지명할 수 있습니다. 지명할 때, 지명된 사람이 악마가 아니라면 그들은 죽습니다.
	강패	매일 밤, 자신의 능력으로 당신을 선택하는 첫 번째 참가자는 내일 낮까지 취하며, 당신은 그 사람의 진영이 됩니다.

MINIONS

	폭탄광	당신이 처형되면, 3명을 제외한 모든 참가자가 죽습니다. 10초 후, 가장 많은 참가자가 가리키는 참가자가 죽습니다.
	꼭두각시	당신은 자신이 선택한 캐릭터라고 생각하지만 그렇지 않습니다. 악마는 당신이 누구인지 알고 있습니다. [당신은 악마와 이웃합니다]
	곰보할멈	매일 밤*, 참가자 한 명을 선택해 게임에 없는 다른 직업으로 바꿀 수 있습니다. 만약 이 능력으로 악마가 새로 만들어진다면, 그날 밤 누가 죽을지는 이야기꾼이 정합니다.
	마녀	매일 밤 한 명을 선택해 저주합니다. 저주받은 자가 다음날 누군가를 지명하면 죽습니다. 단, 생존자가 3명일 경우 능력을 잃습니다.

DEMONS

	카잘리	매일 밤*, 참가자 한 명을 선택하세요: 그 참가자는 사망합니다. [당신이 어떤 참가자가 어떤 하수인이 될지 선택합니다. 외부인 -, +?]
	티폰의 군주	매일 밤*, 참가자 한 명을 지목하면 그 참가자가 사망합니다. [악마 진영은 모두 나란히 앉아있고, 당신이 그들 가운데 위치합니다. 하수인이 1명 추가되며, 외부인 수가 늘어나거나 줄어든 수 있습니다.]
	오호	매일 밤* 한 명의 캐릭터를 선택하면 그 캐릭터는 사망합니다. 만약 선택한 캐릭터가 게임에 없다면, 이야기꾼이 누가 사망할지 결정합니다.
	팡구	매일 밤* 한 명을 선택해 죽입니다. 이 능력으로 외부인을 처음 죽이면, 그 외부인은 사악한 팡구로 변하고 당신이 대신 죽습니다. [외부인 +1]