





















	세탁부	게임 시작 시 두 플레이어 중 한 명이 특정 마을 주민인지 알 수 있습니다.
	사서	게임 시작 시 두 플레이어 중 한 명이 특정 외부인인지, 또는 외부인이 없는지 알 수 있습니다.
	조사관	게임 시작 시 두 플레이어 중 누가 특정 하수인인지 알 수 있습니다.
	요리사	게임 시작 시 서로 인접해 있는 악한 진영 플레이어 쌍의 수를 알 수 있습니다.
	공감능력자	매일 밤, 당신의 좌우에 있는 생존자들 중 악한 진영의 수를 알 수 있습니다.
	장의사	매일 밤*, 그날 낮에 처형된 플레이어의 직업을 알아낼 수 있습니다.
	성결자	게임 중 처음으로 누군가가 당신을 낮에 처형 후보로 지목했을 때, 그 지목자가 마을 주민이면 즉시 처형됩니다.
	처단자	게임 중 한 번, 낮에 공개적으로 플레이어 한 명을 지목할 수 있습니다. 지목된 플레이어가 악마라면 즉시 사망합니다.
	까마귀 사육사	밤에 죽으면, 깨어나서 플레이어 한 명을 지목하여 그 플레이어의 직업을 알아낼 수 있습니다.
	점쟁이	매일 밤, 플레이어 2명을 지목하면 그중에 악마가 있는지 알 수 있습니다. 단, 선한 진영 플레이어 1명이 악마로 감지됩니다.
	수도사	매일 밤*, 자신을 제외한 플레이어 한 명을 선택하면 그 플레이어는 그날 밤 악마의 공격으로부터 보호됩니다.
	시장	생존자가 3명 남았을 때 처형이 일어나지 않으면 당신 팀이 승리합니다. 밤에 당신이 죽을 경우, 다른 플레이어가 대신 죽을 수 있습니다.
	군인	당신은 '악마'의 모든 능력에 면역입니다.
	양귀비 재배자	하수인들과 악마는 서로를 모릅니다. 당신이 죽으면, 그들은 그 날 밤 서로가 누구인지 알게 됩니다.


OUTSIDERS

	미치광이	당신은 자신이 악마라고 생각하지만, 사실은 아닙니다. 진짜 악마는 당신이 누구인지 알고 있으며, 당신이 밤에 선택하는 사람도 알고 있습니다.
	주정뱅이	당신은 자신이 주정뱅이라는 사실을 모르며, 마을 주민 중 하나라고 착각하고 있습니다.
	은둔자	당신이 죽은 후에도 다른 사람의 능력에는 악한 진영, 하수인, 또는 악마로 감지될 수 있습니다.
	돌연변이	외부인이라는 사실을 밝힐 경우 처형당할 수 있습니다.
	성자	당신이 낮 투표로 처형당하면 당신의 팀은 패배합니다.

MINIONS

	독살범	매일 밤, 플레이어 한 명을 선택하면 그 플레이어는 그날 밤부터 다음 날 낮까지 중독 상태가 됩니다.
	부정한 여자	악마가 죽을 때 생존자가 5명 이상이면 당신이 새로운 악마가 됩니다. (여행자는 생존자 수에서 제외)
	꼭두각시	당신은 자신이 선한 캐릭터라고 생각하지만 그렇지 않습니다. 악마는 당신이 누구인지 알고 있습니다. [당신은 악마와 이웃합니다]
	남작	게임에 외부인 2명이 추가로 참여합니다. [외부인 +2]

DEMONS

	임프	매일 밤*, 플레이어 한 명을 선택하여 죽일 수 있습니다. 이 능력으로 자살할 경우, 하수인 중 한 명이 새로운 임프가 됩니다.
--	----	---