



















	세탁부	게임 시작 시 두 플레이어 중 한 명이 특정 마을 주민인지 알 수 있습니다.
	사서	게임 시작 시 두 플레이어 중 한 명이 특정 외부인인지, 또는 외부인이 없는지 알 수 있습니다.
	조사관	게임 시작 시 두 플레이어 중 누가 특정 하수인인지 알 수 있습니다.
	요리사	게임 시작 시 서로 인접해 있는 악한 진영 플레이어 쌍의 수를 알 수 있습니다.
	공감능력자	매일 밤, 당신의 좌우에 있는 생존자들 중 악한 진영의 수를 알 수 있습니다.
	점쟁이	매일 밤, 플레이어 2명을 지목하면 그중에 악마가 있는지 알 수 있습니다. 단, 선한 진영 플레이어 1명이 악마로 감지됩니다.
	장 의사	매일 밤*, 그날 낮에 처형된 플레이어의 직업을 알아낼 수 있습니다.
	수도사	매일 밤*, 자신을 제외한 플레이어 한 명을 선택하면 그 플레이어는 그날 밤 악마의 공격으로부터 보호됩니다.
	까마귀 사육사	밤에 죽으면, 깨어나서 플레이어 한 명을 지목하여 그 플레이어의 직업을 알아낼 수 있습니다.
	성결자	게임 중 처음으로 누군가가 당신을 낮에 처형 후보로 지목했을 때, 그 지목자가 마을 주민이면 즉시 처형됩니다.
	처단자	게임 중 한 번, 낮에 공개적으로 플레이어 한 명을 지목할 수 있습니다. 지목된 플레이어가 악마라면 즉시 사망합니다.
	군인	당신은 '악마'의 모든 능력에 면역입니다.
	시장	생존자가 3명 남았을 때 처형이 일어나지 않으면 당신 팀이 승리합니다. 밤에 당신이 죽을 경우, 다른 플레이어가 대신 죽을 수 있습니다.


## OUTSIDERS

	집사	매일 밤, 자신을 제외한 플레이어 한 명을 선택합니다. 다음 날에는 그 플레이어가 투표할 때만 당신도 투표권을 행사할 수 있습니다.
	주정뱅이	당신은 자신이 주정뱅이라는 사실을 모르며, 마을 주민 중 하나라고 착각하고 있습니다.
	은둔자	당신이 죽은 후에도 다른 사람의 능력에는 악한 진영, 하수인, 또는 악마로 감지될 수 있습니다.
	성자	당신이 낮 투표로 처형당하면 당신의 팀은 패배합니다.

## MINIONS

	독살범	매일 밤, 플레이어 한 명을 선택하면 그 플레이어는 그날 밤부터 다음 날 낮까지 중독 상태가 됩니다.
	스파이	매일 밤, 그리모어를 확인할 수 있습니다. 죽은 후에도 당신은 다른 사람의 능력에 선한 진영, 마을 주민, 또는 외부인으로 감지될 수 있습니다.
	부정한 여자	악마가 죽을 때 생존자가 5명 이상이면 당신이 새로운 악마가 됩니다. (여행자는 생존자 수에서 제외)
	남작	게임에 외부인 2명이 추가로 참여합니다. [외부인 +2]

## DEMONS

	임프	매일 밤*, 플레이어 한 명을 선택하여 죽일 수 있습니다. 이 능력으로 자살할 경우, 하수인 중 한 명이 새로운 임프가 됩니다.
--	----	---