

TOWNSFOLK



기억상실자

당신은 자신의 능력이 무엇인지 모릅니다. 매일, 비공개로 자신의 능력이 무엇인지 추측하세요: 당신은 얼마나 정확한지 알게 됩니다.



예술가

게임에서 단 한 번, 낮 동안 이야기꾼에게 비밀리에 예/아니오로 답할 수 있는 질문을 할 수 있습니다.



기구조종사

매일 밤, 당신은 전날 밤과 다른 유형의 캐릭터인 참가자를 알게 됩니다. [외부인 +0 또는 +1]



식인종

당신은 최근 처형된 사람의 능력을 가집니다. 그 사람이 악하다면, 선한 참가자가 처형으로 죽을 때까지 당신은 중독됩니다.



어부

게임 중 한 번, 낮 동안 이야기꾼을 방문하여 승리를 돕는 조언을 얻을 수 있습니다.



자폐증 천재

매일 낮에 이야기꾼을 찾아가 두 가지 정보를 들을 수 있습니다. 하나는 진실이고 다른 하나는 거짓입니다.

OUTSIDERS



미치광이

당신은 자신이 악마라고 생각하지만, 그렇지 않습니다. 진짜 악마는 당신이 누구인지 알고, 당신이 밤에 누구를 선택하는 지 알고 있습니다.



돌연변이

외부인이라는 사실을 밝힐 경우 처형당할 수 있습니다.

MINIONS



고블린

당신이 지명되었을 때 공개적으로 자신이 고블린이라고 주장하고 그 날 처형된다면, 당신의 팀이 승리합니다.



과부

첫날밤 그리모어를 보고 한 명을 선택해서 중독시킵니다. 1명의 선한 참가자는 과부가 게임에 있다는 것을 알고 시작합니다.

DEMONS



리바이어던

1명 이상의 선한 참가자가 처형되면, 당신이 승리합니다. 모든 참가자는 당신이 게임에 있다는 것을 알고 있습니다. 5일 후에는 악이 승리합니다.