



기구조종사

매일 밤, 당신은 전날 밤과 다른 유형의 캐릭터인 참가자를 알게 됩니다. [외부인 +0 또는 +1]



천재

매일 낮에 이야기꾼을 찾아가 두 가지 정보를 들을 수 있습니다. 하나는 진실이고 다른 하나는 거짓입니다.



기억상실자

당신은 자신의 능력이 무엇인지 모릅니다. 매일, 비공개로 자신의 능력이 무엇인지 추측하세요: 당신은 얼마나 정확한지 알게 됩니다.



어부

게임 중 한 번, 낮 동안 이야기꾼을 방문하여 승리를 돕는 조언을 얻을 수 있습니다.



예술가

게임에서 단 한 번, 낮 동안 이야기꾼에게 비밀리에 예/아니오로 답할 수 있는 질문을 할 수 있습니다.



식인종

당신은 최근 처형된 사람의 능력을 가집니다. 그 사람이 악하다면, 선한 참가자가 처형으로 죽을 때까지 당신은 중독됩니다.

OUTSIDERS



돌연변이

외부인이라는 사실을 밝힐 경우 처형당할 수 있습니다.



미치광이

당신은 자신이 악마라고 생각하지만, 그렇지 않습니다. 진짜 악마는 당신이 누구인지 알고, 당신이 밤에 누구를 선택하는 지 알고 있습니다.

MINIONS



과부

첫날밤 그리모어를 보고 한 명을 선택해서 중독시킵니다. 1명의 선한 참가자는 과부가 게임에 있다는 것을 알고 시작합니다.



고블린

당신이 지명되었을 때 공개적으로 자신이 고블린이라고 주장하고 그 날 처형된다면, 당신의 팀이 승리합니다.

DEMONS



리바이어던

2명 이상의 선한 참가자가 처형되면, 당신이 승리합니다. 모든 참가자는 당신이 게임에 있다는 것을 알고 있습니다. 5일 후에는 악이 승리합니다.