























TOWNSFOLK

	할머니	당신은 처음에 선한 플레이어 한 명과 그의 캐릭터를 알고 시작합니다. 악마가 그들을 죽이면, 당신도 죽습니다.
	픽시	당신은 처음에 게임에 있는 마을 주민 1명을 알고 시작합니다. 당신이 이 캐릭터라고 미쳐 있었다면, 그들이 죽을 때 그들의 능력을 얻습니다.
	선원	매일 밤, 살아있는 플레이어 한 명을 선택합니다: 새벽까지 당신이나 그들 중 하나가 술에 취합니다. 당신은 죽을 수 없습니다.
	하녀	매일 밤, 자신을 제외한 살아있는 플레이어 2명을 선택합니다. 그들 중 몇 명이 오늘 밤 자신의 능력으로 인해 깨어났는지 알게 됩니다.
	수학자	매일 밤, 다른 이의 능력으로 인해 비정상적으로 작동한 능력의 개수를 알 수 있습니다. (그 날 새벽부터 계산)
	여관주인	매일 밤*, 2명의 플레이어를 선택합니다: 그들은 오늘 밤 죽을 수 없지만, 1명은 새벽까지 술에 취합니다.
	늑대인간	매일 밤*, 살아있는 플레이어 한 명을 선택합니다. 그 사람이 선하다면 죽고, 악마는 오늘밤 죽일 수 없습니다. 선한 플레이어 한 명이 악한 세력으로 설정됩니다.
	자폐증 천재	매일 낮에 이야기꾼을 찾아가 두 가지 정보를 들을 수 있습니다. 하나는 진실이고 다른 하나는 거짓입니다.
	예술가	게임에서 단 한 번, 낮 동안 이야기꾼에게 비밀리에 예/아니오로 답할 수 있는 질문을 할 수 있습니다.
	찻집여인	당신의 살아있는 이웃 둘 다 선하다면, 그들은 죽을 수 없습니다.
	마술사	악마는 당신을 하수인으로 생각합니다. 하수인들은 당신을 악마로 생각합니다.
	시장	생존자가 3명 남았을 때 처형이 일어나지 않으면 당신 팀이 승리합니다. 밤에 당신이 죽을 경우, 다른 플레이어가 대신 죽을 수 있습니다.
	식인종	당신은 최근 처형된 사람의 능력을 가집니다. 그 사람이 악하다면, 선한 플레이어가 처형으로 죽을 때까지 당신은 중독됩니다.




OUTSIDERS

	강패	매일 밤, 자신의 능력으로 당신을 처음 선택한 플레이어는 새벽까지 술에 취합니다. 당신은 그들의 진영이 됩니다.
	이발사	당신이 낮이나 밤에 사망하면, 악마는 다른 악마를 제외한 두 명의 플레이어를 선택해 그들의 역할을 바꿀 수 있습니다.
	미치광이	당신은 자신이 악마라고 생각하지만, 사실은 아닙니다. 진짜 악마는 당신이 누구인지 알고 있으며, 당신이 밤에 선택하는 사람도 알고 있습니다.
	퍼즐마스터	1명의 플레이어가 술에 취해 있습니다, 당신이 죽어도 마찬가지입니다. 그가 누구인지 (한 번) 맞추면, 악마 플레이어를 알게 되지만, 틀리면 거짓 정보를 얻습니다.

MINIONS

	대부	당신은 처음에 어떤 외부인들이 게임에 있는지 알고 시작합니다. 오늘 1명이 죽었다면, 오늘 밤 플레이어 한 명을 선택합니다: 그들은 죽습니다. [외부인 -1 또는 +1]
	악마의 변호인	매일 밤, 어젯밤과 다른 살아있는 플레이어 한 명을 선택합니다. 만약 내일 처형된다면, 그들은 죽지 않습니다.
	스파이	매일 밤, 그리모어를 확인할 수 있습니다. 죽은 후에도 당신은 다른 사람의 능력에 선한 진영, 마을 주민, 또는 외부인으로 감지될 수 있습니다.
	암살자	게임당 한 번, 밤*에 플레이어 한 명을 선택하면 그 플레이어는 무조건 사망합니다.
	꼭두각시	당신은 자신이 선한 캐릭터라고 생각하지만 그렇지 않습니다. 악마는 당신이 누구인지 알고 있습니다. [당신은 악마와 이웃합니다]

DEMONS

	노다시	매일 밤* 한 명을 선택해 죽입니다. 당신과 인접한 두 명의 마을 주민은 중독 상태가 됩니다.
	좀부울	매일 밤*, 오늘 아무도 죽지 않았다면 플레이어 한 명을 선택합니다: 그들은 죽습니다. 당신이 처음 죽을 때, 당신은 살아있지만 죽은 것으로 감지됩니다.
	비거모티스	매일 밤* 한 명을 선택해 죽입니다. 당신이 죽인 하수인은 자신의 능력을 유지하며, 그와 이웃한 마을 주민 중 한 명이 중독됩니다. [외부인 -1]