TOWNSFOLK



세탁부 두 참가자 중 한 명이 특정 마을주민임을 알고 시작합니다.



사서 두 참가자 중 한 명이 특정 외부인임을 알거나, 이방인이 없음을 알고 시작합니다.



조사관 두 참가자 중 한 명이 특정 하수인임을 알고 시작합니다.



요리사 서로 인접한 악한 참가자 쌍의 수를 알고 시작합니다.



초민감자 매일 밤, 당신의 좌우에 있는 생존자들 중 악한 진영의 수를 알 수 있습니다.



매일 밤, 참가자 2명을 지목하면 그중에 악마가 있는지 알 수 있습니다. 단, 선한 진영 참가자 1명이 악마로 점쟁이





장의사 매일 밤*, 그날 낮에 처형된 참가자의 직업을 알아낼 수 있습니다.



수도사 매일 밤*, 자신을 제외한 참가자 한 명을 선택합니다. 그 참가자는 오늘 밤 악마로부터 안전합니다.



까마귀 사육사 밤에 죽으면, 깨어나서 참가자 한 명을 선택해서 그 참가자의 직업을 알아낼 수 있습니다.



성결자 낯에 처형 후보로 처음 지명되었을 때, 당신을 지명한 사람이 마을주민이라면 그 사람은 즉시 처형됩니다.



처단자 게임 중 한 번, 낮에 공개적으로 참가자 한 명을 선택할 수 있습니다. 선택된 참가자가 악마라면 즉시 사망합니다.



군인 악마의 모든 능력은 당신에게 통하지 않습니다.



생존자가 3명 남았을 때 처형이 발생하지 않으면 당신 팀이 승리합니다. 밤에 당신이 죽을 경우, 다른 참가자가 대신 시장

죽을 수 있습니다.



매일 밤, 자신을 제외한 참가자 한 명을 선택합니다. 다음 날 그 사람이 투표에 찬성할 때만 당신도 찬성할 수 집사





주정뱅이 자신이 주정뱅이라는 사실을 모르며, 마을주민 중 하나라고 착각하고 있습니다.



은둔자 죽은 후에도 다른 사람의 능력에는 악한 진영, 하수인, 또는 악마로 간주될 수 있습니다.



성자 낮에 투표로 처형되면 당신의 팀은 패배합니다.

MINIONS

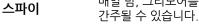
OUTSIDERS



독살범 매일 밤, 참가자 한 명을 선택해서 그날 밤부터 다음 날 낮까지 중독 상태로 만듭니다.



매일 밤, 그리모어를 확인할 수 있습니다. 죽은 후에도 다른 사람의 능력에는 선한 진영, 마을 주민, 또는 외부인으로





진홍의 여인 악마가 죽을 때 생존자가 5명 이상이면 당신은 새로운 악마가 됩니다. (여행자는 생존자 수에서 제외)



게임에 외부인 2명이 추가로 참여합니다. [외부인 +2] 남작

DEMONS



임프 매일 밤*, 한 명을 선택해 사망시킵니다. 이 능력으로 자결할 경우, 하수인 중 한 명이 새로운 임프가 됩니다.