

피카츄

라이츄

첫날밤, 본인 외 원하는 플레이어를 선택합니다. 사회자는 해당 플레이어에게 엔젤링을 줄 수 있습니다. 정확히 세번째 밤에 라이츄로 진화합니다.



파이리 2명의 플레이어 중 이상해씨를 알고 시작합니다. 정확히 세번째 밤에 리자몽으로 진화합니다.



꼬부기 2명의 플레이어 중 파이리를 알고 시작합니다. 정확히 세번째 밤에 거북왕으로 진화합니다.



이상해씨 2명의 플레이어 중 꼬부기를 알고 시작합니다. 정확히 세번째 밤에 이상해꽃으로 진화합니다.



악마에게 공격받으면 이를 다른 플레이어에게 튕겨낼 수도 있으며, 동시에 그날 밤 딱충이로 진화합니다. [-1 딱충이] 뿔충이



주뱃 첫날밤, 참가중이지 않은 포켓몬 3개를 알게 됩니다.



게임 중 1번, 낮에 플레이어를 1명 선택해 10만볼트를 갈깁니다. 선택한 플레이어가(가) 하수인이라면 효과는 굉장했다!! 해당

플레이어는 처형되고 자연으로 돌아갑니다.



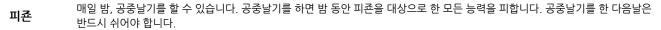
매일 밤\*, 어제와 다른 플레이어를 1명 선택해 불대문자를 갈깁니다. 악마가 선택되면 효과는 뛰어났다!! 그날 밤 악마는 활동하지 리자몽 않지만, 리자몽이 누군지 알게 됩니다.

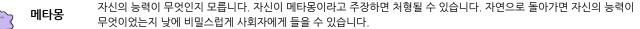


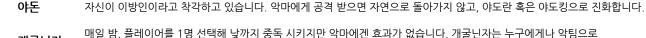
매일 밤, 숫자를 선택합니다. 그 거리만큼 떨어진 플레이어 2명에게 물대포를 갈깁니다. 그 플레이어들은 낮까지 중독, 취함이 거북왕 씻깁니다.

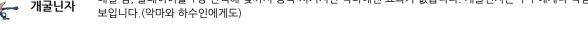


이상해꽃 매일 밤, 당신의 살아있는 이웃 중 악팀이 몇 명인지 알게 됩니다.









야도란 매일 밤\*, 사망한 플레이어 1명을 선택합니다. 선택된 플레이어가 어떤 포켓몬인지 알게 됩니다.

야도킹 야도킹은 매 투표마다 최대 2표까지 행사할 수 있습니다.

**OUTSIDERS** 



딱충이가 살아서 두번의 밤을 보내면, 그 다음 밤에 독침붕으로 진화하고 악팀이 됩니다. 이때 기존 악마는 모두 자연으로 돌아가며, 하수인들은 당신을 알게 됩니다. [-1 뿔충이]



능력이 없으며, 심지어 잉어킹은 투표할 수 없습니다. [-1 가라도스] 잉어킹이 지명 당한 날 밤에 가라도스로 진화하고, 진화할 때 임의의 플레이어 1명을 자연으로 돌려 보냅니다.



**갸라도스** 능력이 없습니다. 잉어킹으로부터 진화를 통해서만 존재합니다.



뮤 뮤가 처형되면 선팀과 악팀의 승리조건이 반대가 됩니다.

MINIONS



자신이 마을주민이라고 알 수도 있습니다. 하수인과 악마는 서로 모르며 하수인들만 블러핑 포켓몬을 받습니다. 살아 있다면, 고오스 정확히 세번째 밤이 끝날 때 팬텀으로 진화하고 악팀이 됩니다.[+ 팬텀]



나옹

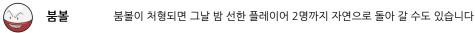
매일 밤, 어제와 다른 살아있는 플레이어를 1명 선택합니다. 선택된 플레이어가 그날 낮에 "마자용" 이라고만 해야하며 지키지 않으면 처형될 수 있습니다.



질뻐기 매일 밤, 플레이어을(를) 1명 선택해 낮까지 중독 시킵니다.



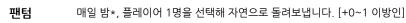
매일 밤, 자신을 제외한 플레이어를 1명 선택합니다. 선택된 플레이어의 투표는 마이너스로 집계됩니다.



**DEMONS** 



매일 밤\*, 플레이어 1명을 선택해 자연으로 돌려보냅니다. 선택된 플레이어와 이웃한 선한 플레이어 1명은 그날 낮까지 독침붕 중독됩니다.



매일 밤\*, 플레이어 1명을 선택해 자연으로 돌려보냅니다. 파괴광선을 쏠 수 있습니다. 파괴광선을 쏘면 3명의 플레이어를 뮤츠 자연으로 돌려보냅니다. 파괴광선을 쓴 다음날은 반드시 쉬어야 합니다.

게임 시작 시 하수인과 악마는 서로 모릅니다. 매일 밤\*, 1명의 플레이어를 선택할 수 있습니다. 선택한 플레이어는 자연으로 로켓단 돌아갑니다. 로켓단 2명이 같은 플레이어를 선택하면, 선택된 플레이어는 자연으로 돌아가지 않고 악팀이 됩니다. [+1 로켓단]