



















	예술가	게임 중 한 번, 낮 동안 비공개로 이야기꾼에게 예/아니오 질문을 할 수 있습니다.
	시계공	당신은 처음에 악마로부터 가장 가까운 하수인까지의 거리를 알고 시작합니다.
	몽상가	매일 밤, 플레이어 한 명을 선택합니다(자신이나 여행자 제외): 당신은 1개의 선한 캐릭터와 1개의 악한 캐릭터를 알게 되며, 그 중 하나가 맞습니다.
	꽃집 소녀	매일 밤*, 오늘 악마가 투표했는지 알게 됩니다.
	저글러	첫째 날, 최대 5명의 플레이어의 캐릭터를 공개적으로 추측합니다. 그 날 밤, 당신은 몇 개를 맞혔는지 알게 됩니다.
	수학자	매일 밤, 다른 캐릭터의 능력으로 인해 (새벽 이후) 비정상적으로 작동한 플레이어의 능력 수를 알게 됩니다.
	예언자	매일 밤*, 죽은 플레이어 중 몇 명이 악한지 알게 됩니다.
	철학자	게임 중 한 번, 밤에 선한 캐릭터 하나를 선택합니다: 그 능력을 얻습니다. 이 캐릭터가 게임에 있다면, 그들은 술에 취합니다.
	현자	악마가 당신을 죽이면, 그것이 2명의 플레이어 중 1명이라는 것을 알게 됩니다.
	자폐증 천재	매일, 이야기꾼을 방문하여 비공개로 2가지를 알 수 있습니다: 1개는 사실이고 1개는 거짓입니다.
	재봉사	게임 중 한 번, 밤에 2명의 플레이어를 선택합니다(자신 제외): 그들이 같은 진영인지 알게 됩니다.
	뱀 조련사	매일 밤, 살아있는 플레이어 한 명을 선택합니다: 선택된 악마는 당신과 캐릭터와 진영을 바꾸고 그 후 중독됩니다.
	마을 포고꾼	매일 밤*, 오늘 하수인이 지명했는지 알게 됩니다.





## OUTSIDERS

	이발사	오늘이나 오늘 밤에 당신이 죽었다면, 악마는 2명의 플레이어(다른 악마는 제외)를 선택하여 캐릭터를 교환할 수 있습니다.
	얼뜨기	당신이 죽었다는 것을 알게 되면, 공개적으로 살아있는 플레이어 1명을 선택합니다: 만약 그들이 악하다면, 당신의 팀이 패배합니다.
	돌연변이	당신이 외부인이라는 것을 밝힐 경우, 처형될 수 있습니다.
	연인	당신이 죽으면, 1명의 플레이어가 지금부터 취한 상태가 됩니다.

## MINIONS

	세레노부스	매일 밤, 플레이어 한 명과 선한 캐릭터 하나를 선택합니다: 그들은 내일 그 캐릭터라고 '미쳐' 있어야 하며, 그렇지 않으면 처형될 수 있습니다.
	악한 쌍둥이	당신과 상대 진영의 플레이어 한 명은 서로를 알고 있습니다. 선한 플레이어가 처형되면 악이 승리합니다. 둘 다 살아있으면 선은 승리할 수 없습니다.
	구덩이 마녀	매일 밤*, 플레이어 한 명과 그들이 될 캐릭터(게임에 없는)를 선택합니다. 악마가 만들어지면, 오늘 밤 죽음은 임의로 일어납니다.
	마녀	매일 밤, 플레이어 한 명을 선택합니다: 그들이 내일 지명하면, 그들은 죽습니다. 단 3명의 플레이어만 살아있다면, 이 능력을 잃습니다.

## DEMONS

	팡구	매일 밤*, 플레이어 한 명을 선택합니다: 그들은 죽습니다. 이로 인해 죽는 첫 번째 외부인은 악한 팡구가 되고 대신 당신이 죽습니다. [외부인 +1]
	노다시	매일 밤*, 플레이어 한 명을 선택합니다: 그들은 죽습니다. 당신의 마을 주민 이웃 2명은 중독됩니다.
	비거모티스	매일 밤*, 플레이어 한 명을 선택합니다: 그들은 죽습니다. 당신이 죽인 하수인은 능력을 유지하고 마을 주민 이웃 1명을 중독시킵니다. [외부인 -1]
	볼톡스	매일 밤*, 플레이어 한 명을 선택합니다: 그들은 죽습니다. 마을 주민 능력은 거짓 정보를 제공합니다. 매일, 아무도 처형되지 않으면, 악이 승리합니다.