
























## TOWNSFOLK

	세탁부	처음부터 두 플레이어 중 한 명이 특정 마을 주민인지 알고 시작합니다.
	사서	처음부터 두 플레이어 중 한 명이 특정 외부인인지, 아니면 외부인이 게임에 없는지 알고 시작합니다.
	조사관	처음부터 두 플레이어 중 누가 특정 하수인인지 알고 시작합니다.
	요리사	악한 진영 플레이어들이 몇 쌍인지 처음부터 알고 시작합니다.
	공감능력자	매일 밤, 당신의 좌우로 살아있는 이웃 2명 중 악한 진영이 몇 명인지 알려줍니다.
	장의사	매일 밤*, 그날 낮에 처형된 플레이어가 어떤 직업이었는지 알려줍니다.
	처녀	게임 중 처음으로 누군가가 당신을 처형 후보로 지목했을 때, 그 지목자가 마을 주민이면 즉시 처형당합니다.
	처단자	게임 중 단 한 번, 낮에 공개적으로 플레이어 한 명을 지목할 수 있습니다: 지목한 플레이어가 악마일 경우 즉시 사망합니다.
	까마귀 사육사	밤에 사망할 경우, 깨어나서 플레이어 한 명을 지목하면 그 플레이어의 직업을 알려줍니다.
	점쟁이	매일 밤, 플레이어 2명을 지목하면 그들 중 '악마'가 있는지 알려줍니다. 하지만 선한 진영 플레이어 1명이 당신의 능력에서 악마로 감지됩니다.
	수도사	매일 밤*, 자신을 제외한 플레이어 한 명을 지목하면 그 플레이어는 오늘 밤 악마로부터 보호받습니다.
	시장	생존자가 3명 남았을 때 처형이 일어나지 않으면 당신 팀이 승리합니다. 밤에 당신이 사망할 경우, 다른 플레이어가 대신 죽을 수 있습니다.
	군인	당신은 악마의 모든 능력으로부터 안전합니다.
	양귀비 재배자	하수인들과 악마는 서로를 모릅니다. 당신이 죽으면, 그들은 그 날 밤 서로가 누구인지 알게 됩니다.


## OUTSIDERS

	미치광이	당신은 자신이 악마라고 생각하지만, 사실은 아닙니다. 진짜 악마는 당신이 누구인지 알고 있으며, 당신이 밤에 선택하는 사람도 알고 있습니다.
	주정뱅이	당신은 자신이 주정뱅이라는 사실을 모릅니다. 마을 주민 역할 중 하나라고 착각하고 있지만, 실제로는 그렇지 않습니다.
	은둔자	사망 후에도 당신은 다른 사람의 능력에 악마 진영이나 하수인, 또는 악마로 보일 수 있습니다.
	돌연변이	당신이 외부인이라는 것을 밝힐 경우, 처형될 수 있습니다.
	성인	당신이 낮의 투표로 처형당하면 당신의 팀이 패배합니다.

## MINIONS

	독살범	매일 밤, 플레이어 한 명을 지목하면 그 플레이어는 오늘 밤과 내일 낮까지 중독 상태가 됩니다.
	부정한 여자	악마가 죽을 때 생존자가 5명 이상이면 당신이 악마가 됩니다. (단, 여행자는 생존자 수에 포함되지 않음)
	꼭두각시	당신은 자신이 선한 캐릭터라고 생각하지만 그렇지 않습니다. 악마는 당신이 누구인지 알고 있습니다. [당신은 악마와 이웃합니다]
	남작	추가 외부인이 게임에 참여합니다. [외부인 +2]

## DEMONS

	임프	매일 밤*, 플레이어 한 명을 지목하면 그 플레이어가 사망합니다. 이 능력으로 자살할 경우, 하수인 중 한 명이 새로운 임프가 됩니다.
--	----	---