TOWNSFOLK



세탁부 게임 시작 시 두 참가자 중 한 명이 특정 마을 주민인지 알 수 있습니다.



사서 게임 시작 시 두 참가자 중 한 명이 특정 외부인인지, 또는 외부인이 없는지 알 수 있습니다.



조사관 게임 시작 시 두 참가자 중 누가 특정 하수인인지 알 수 있습니다.



요리사 게임 시작 시 서로 인접해 있는 악한 진영 참가자 쌍의 수를 알 수 있습니다.



공감능력자 매일 밤, 당신의 좌우에 있는 생존자들 중 악한 진영의 수를 알 수 있습니다.



점쟁이 매일 밤, 참가자 2명을 지목하면 그중에 악마가 있는지 알 수 있습니다. 단, 선한 진영 참가자 1명이 악마로 간주됩니다.



장의사 매일 밤*, 그날 낮에 처형된 참가자의 직업을 알아낼 수 있습니다.



수도사 매일 밤*, 자신을 제외한 참가자 한 명을 선택하면 그 참가자는 그날 밤 악마의 공격으로부터 보호됩니다.



까마귀 사육사 밤에 죽으면, 깨어나서 참가자 한 명을 지목하여 그 참가자의 직업을 알아낼 수 있습니다.



성결자 게임 중 처음으로 누군가가 당신을 낮에 처형 후보로 지명했을 때, 그 지명자가 마을 주민이면 즉시 처형됩니다.



처단자 게임 중 한 번, 낮에 공개적으로 참가자 한 명을 지목할 수 있습니다. 지목된 참가자가 악마라면 즉시 사망합니다.



군인 당신은 악마의 모든 능력에 면역입니다.



생존자가 3명 남았을 때 처형이 일어나지 않으면 당신 팀이 승리합니다. 밤에 당신이 죽을 경우, 다른 참가자가 대신 죽을 수 시장





양귀비 재배자 하수인들과 악마는 서로를 모릅니다. 당신이 죽으면, 그들은 그 날 밤 서로가 누구인지 알게 됩니다.

OUTSIDERS



집사 매일 밤, 자신을 제외한 참가자 한 명을 선택합니다. 다음 날에는 그 참가자가 투표할 때만 당신도 투표권을 행사할 수 있습니다.



주정뱅이 당신은 자신이 주정뱅이라는 사실을 모르며, 마을 주민 중 하나라고 착각하고 있습니다.



은둔자 당신이 죽은 후에도 다른 사람의 능력에는 악한 진영, 하수인, 또는 악마로 간주될 수 있습니다.



성자 당신이 낮 투표로 처형되면 당신의 팀은 패배합니다.



당신은 자신이 악마라고 생각하지만, 그렇지 않습니다. 진짜 악마는 당신이 누구인지 알고, 당신이 밤에 누구를 선택하는 지 알고 미치광이



MINIONS



독살범 매일 밤, 참가자 한 명을 선택하면 그 참가자는 그날 밤부터 다음 날 낮까지 중독 상태가 됩니다.



스파이

비거모티스

매일 밤, 그리모어를 확인할 수 있습니다. 죽은 후에도 당신은 다른 사람의 능력에 선한 진영, 마을 주민, 또는 외부인으로 간주될 수





부정한 여자 악마가 죽을 때 생존자가 5명 이상이면 당신이 새로운 악마가 됩니다. (여행자는 생존자 수에서 제외)



남작 게임에 외부인 2명이 추가로 참여합니다. [외부인 +2]



꼭두각시 당신은 자신이 선한 캐릭터라고 생각하지만 그렇지 않습니다. 악마는 당신이 누구인지 알고 있습니다. [당신은 악마와 이웃합니다]

DEMONS



임프 매일 밤*, 한 명을 선택해 죽입니다. 이 능력으로 자결할 경우, 하수인 중 한 명이 새로운 임프가 됩니다.



매일 밤* 한 명을 선택해 죽입니다. 당신이 죽인 하수인은 자신의 능력을 유지하며, 그와 이웃한 마을 주민 중 한 명이 중독됩니다. [외부인 -1]