






















TOWNSFOLK

	하녀	매일 밤, 살아있는 플레이어 2명을 선택합니다(자신 제외): 그들 중 몇 명이 오늘 밤 자신의 능력으로 인해 깨어났는지 알게 됩니다.
	술꾼귀족	게임 중 한 번, 밤에 캐릭터 하나를 선택합니다: 그들은 3밤과 3일 동안 술에 취합니다.
	퇴마사	매일 밤*, 플레이어 한 명을 선택합니다(어젯밤과 다른 사람): 악마가 선택되면, 당신이 누구인지 알게 되고 오늘 밤 깨어나지 않습니다.
	광대	당신이 처음 죽을 때, 당신은 죽지 않습니다.
	도박사	매일 밤*, 플레이어 한 명을 선택하고 그의 캐릭터를 추측합니다: 추측이 틀리면 당신이 죽습니다.
	가십꾼	매일, 당신은 공개 성명을 할 수 있습니다. 오늘 밤, 그것이 사실이었다면 한 플레이어가 죽습니다.
	할머니	당신은 처음에 선택한 플레이어 한 명과 그의 캐릭터를 알고 시작합니다. 악마가 그들을 죽이면, 당신도 죽습니다.
	여관주인	매일 밤*, 2명의 플레이어를 선택합니다: 그들은 오늘 밤 죽을 수 없지만, 1명은 새벽까지 술에 취합니다.
	음유시인	하수인이 처형으로 죽으면, 다른 모든 플레이어(여행자 제외)는 내일 새벽까지 술에 취합니다.
	평화주의자	처형된 선택한 플레이어들이 죽지 않을 수 있습니다.
	교수	게임 중 한 번, 밤에* 죽은 플레이어 한 명을 선택합니다: 그들이 마을 주민이라면, 그들은 부활합니다.
	선원	매일 밤, 살아있는 플레이어 한 명을 선택합니다: 새벽까지 당신이나 그들 중 하나가 술에 취합니다. 당신은 죽을 수 없습니다.
	찻집여인	당신의 살아있는 이웃 둘 다 선택한다면, 그들은 죽을 수 없습니다.





OUTSIDERS

	강패	매일 밤, 자신의 능력으로 당신을 처음 선택한 플레이어는 새벽까지 술에 취합니다. 당신은 그들의 진영이 됩니다.
	미치광이	당신은 자신이 악마라고 생각하지만, 사실은 아닙니다. 진짜 악마는 당신이 누구인지 알고 있으며, 당신이 밤에 선택하는 사람도 알고 있습니다.
	문차일드	당신이 죽었다는 것을 알게 되면, 공개적으로 살아있는 플레이어 1명을 선택합니다. 오늘 밤, 그가 선택한 플레이어였다면, 그들은 죽습니다.
	땀장이	당신은 언제든지 죽을 수 있습니다.

MINIONS

	암살자	게임 중 한 번, 밤에* 플레이어를 선택합니다: 그들은 어떤 이유로 죽지 않을 수 있더라도 죽습니다.
	악마의 변호인	매일 밤, 살아있는 플레이어 한 명을 선택합니다(어젯밤과 다른 사람): 만약 내일 처형된다면, 그들은 죽지 않습니다.
	대부	당신은 처음에 어떤 외부인들이 게임에 있는지 알고 시작합니다. 오늘 1명이 죽었다면, 오늘 밤 플레이어 한 명을 선택합니다: 그들은 죽습니다. [외부인 -1 또는 +1]
	흑막	악마가 처형으로 죽는다면(게임이 끝나는), 하루 더 플레이합니다. 그 후 플레이어가 처형된다면, 그들의 팀이 패배합니다.

DEMONS

	포	매일 밤*, 플레이어 한 명을 선택할 수 있습니다: 그들은 죽습니다. 마지막 선택이 아무도 아니었다면, 오늘 밤 3명의 플레이어를 선택합니다.
	푸카	매일 밤, 플레이어 한 명을 선택합니다: 그들은 중독됩니다. 이전에 중독된 플레이어는 죽은 다음 건강해집니다.
	샤발로스	매일 밤*, 2명의 플레이어를 선택합니다: 그들은 죽습니다. 어젯밤에 선택한 죽은 플레이어가 토해질 수 있습니다.
	쑤부울	매일 밤*, 오늘 아무도 죽지 않았다면 플레이어 한 명을 선택합니다: 그들은 죽습니다. 당신이 처음 죽을 때, 당신은 살아있지만 죽은 것으로 감지됩니다.