



시계공

첫날 밤 악마와 가장 가까운 하수인 사이의 거리를 알 수 있습니다. (바로 옆자리는 1)



조사관

두 참가자 중 한 명이 특정 하수인임을 알고 시작합니다.



초민감자

매일 밤, 당신의 좌우에 있는 생존자들 중 악한 진영의 수를 알 수 있습니다.



하녀

매일 밤, 살아있는 참가자 2명(본인 제외)을 선택합니다. 그 중 몇 명이 그날 밤, 그들 자신의 능력으로 인해 일어났는지 알 수 있습니다.



예술가

게임에서 단 한 번, 낮 동안 이야기꾼에게 비밀리에 예/아니오로 답할 수 있는 질문을 할 수 있습니다.



현자

밤에 악마에게 죽임을 당하면 깨어나서 두 명의 참가자를 알게 됩니다. 그중 한 명이 당신을 죽인 악마입니다.

OUTSIDERS



주정뱅이

자신이 주정뱅이라는 사실을 모르며, 마을주민 중 하나라고 착각하고 있습니다.



얼뜨기

당신이 죽었다는 것을 알게 되면, 살아있는 참가자 한 명을 공개적으로 지목해야 합니다. 만약 지목한 사람이 악의 세력이라면, 당신의 진영이 패배합니다.

MINIONS



진홍의 여인

악마가 죽을 때 생존자가 5명 이상이면 당신은 새로운 악마가 됩니다. (여행자는 생존자 수에서 제외)



남작

게임에 외부인 2명이 추가로 참여합니다. [외부인 +2]

DEMONS



임프

매일 밤*, 한 명을 선택해 사망시킵니다. 이 능력으로 자결할 경우, 하수인 중 한 명이 새로운 임프가 됩니다.