











## TOWNSFOLK

|  |              |  |
|--|--------------|--|
|  | <b>할머니</b>   | 당신은 선한 참가자 한 명과 그의 캐릭터를 알고 시작합니다. 악마가 그 참가자를 죽이면, 당신도 함께 죽습니다.                   |
|  | <b>시계공</b>   | 첫날 밤 악마와 가장 가까운 하수인 사이의 거리를 알 수 있습니다. (바로 옆자리는 1)                                |
|  | <b>여관주인</b>  | 매일 밤*, 2명의 참가자를 선택합니다. 그들은 오늘 밤 죽지 않지만, 그 중 한명은 내일 낮까지 술에 취합니다.                  |
|  | <b>뱀 조련사</b> | 매일 밤 생존자 중 한 명을 선택합니다. 만약 악마를 선택하면, 당신과 악마는 서로의 직업과 진영을 바꾸고 악마였던 사람은 중독 상태가 됩니다. |
|  | <b>교수</b>    | 게임당 한 번, 밤에* 죽은 사람 하나를 선택할 수 있습니다. 그 사람이 마을 주민이라면 되살아납니다.                        |
|  | <b>처단자</b>   | 게임 중 한 번, 낮에 공개적으로 참가자 한 명을 선택할 수 있습니다. 선택된 참가자가 악마라면 즉시 사망합니다.                  |


## OUTSIDERS

|  |             |  |
|--|-------------|--|
|  | <b>미치광이</b> | 당신은 자신이 악마라고 생각하지만, 그렇지 않습니다. 진짜 악마는 당신이 누구인지 알고, 당신이 밤에 누구를 선택하는 지 알고 있습니다. |
|  | <b>은둔자</b>  | 죽은 후에도 다른 사람의 능력에는 악한 진영, 하수인, 또는 악마로 간주될 수 있습니다.                            |

## MINIONS

|  |            |  |
|--|------------|--|
|  | <b>대부</b>  | 현재 어떤 외부인들이 게임에 참여 중인지 알고 시작합니다. 만약 낮에 외부인이 죽으면, 그날 밤 한 명을 선택해 죽일 수 있습니다. [외부인 -1 또는 +1] |
|  | <b>스파이</b> | 매일 밤, 그리모어를 확인할 수 있습니다. 죽은 후에도 다른 사람의 능력에는 선한 진영, 마을 주민, 또는 외부인으로 간주될 수 있습니다.            |

## DEMONS

|  |           |  |
|--|-----------|--|
|  | <b>임프</b> | 매일 밤*, 한 명을 선택해 사망시킵니다. 이 능력으로 자결할 경우, 하수인 중 한 명이 새로운 임프가 됩니다. |
|--|-----------|--|