



















	요리사	게임 시작 시 서로 인접해 있는 악한 진영 참가자 쌍의 수를 알 수 있습니다.
	슈겐자	게임 시작 시 가장 가까운 악한 참가자가 시계 방향으로 있는지 반시계 방향으로 있는지 알고 시작합니다. 만약 양쪽 거리가 동일하다면, 이 정보는 임의로 정해집니다.
	현상금 사냥꾼	당신은 처음에 1명의 악한 참가자를 알고 시작합니다. 당신이 알고 있는 참가자가 죽으면, 오늘 밤 다른 악한 참가자를 알게 됩니다. [1명의 마을 주민이 악합니다]
	초민감자	매일 밤, 당신의 좌우에 있는 생존자들 중 악한 진영의 수를 알 수 있습니다.
	점쟁이	매일 밤, 참가자 2명을 지목하면 그중에 악마가 있는지 알 수 있습니다. 단, 선한 진영 참가자 1명이 악마로 간주됩니다.
	설교자	매일 밤, 참가자 한 명을 선택합니다: 선택된 하수인은 이것을 알게 됩니다. 선택된 모든 하수인들은 능력이 없습니다.
	처단자	게임 중 한 번, 낮에 공개적으로 참가자 한 명을 지목할 수 있습니다. 지목된 참가자가 악마라면 즉시 사망합니다.
	궁정귀족	게임당 한 번, 밤에 캐릭터를 선택할 수 있습니다. 해당 캐릭터는 그날 밤을 시작으로, 3번의 밤과 3번의 낮 동안 취합니다.
	식인종	당신은 최근 처형된 사람의 능력을 가집니다. 그 사람이 악하다면, 선한 참가자가 처형으로 죽을 때까지 당신은 중독됩니다.
	양귀비 재배자	하수인들과 악마는 서로를 모릅니다. 당신이 죽으면, 그들은 그 날 밤 서로가 누구인지 알게 됩니다.
	음유시인	하수인이 처형으로 죽는다면, 여행자를 제외한 다른 모든 참가자들은 내일 낮까지 술에 취합니다.
	찻집여인	당신과 이웃한 살아있는 참가자 2명이 모두 선택다면, 그들은 죽지 않습니다.
	연금술사	당신은 게임에 참가중이지 않은 하수인의 능력을 하나 얻습니다.





OUTSIDERS

	주정뱅이	당신은 자신이 주정뱅이라는 사실을 모르며, 마을 주민 중 하나라고 착각하고 있습니다.
	모자장수	오늘 낮이나 밤에 죽으면 하수인과 악마 참가자들은 각자 같은 유형의 새로운 캐릭터를 선택할 수 있습니다.
	역병의사	당신이 죽을 경우, 이야기꾼은 하수인의 능력을 하나 얻습니다.
	은둔자	당신이 죽은 후에도 다른 사람의 능력에는 악한 진영, 하수인, 또는 악마로 간주될 수 있습니다.

MINIONS

	마녀	매일 밤 한 명을 선택해 저주합니다. 저주받은 자가 다음날 누군가를 지명하면 죽습니다. 단, 생존자가 3명일 경우 능력을 잃습니다.
	사이코패스	매일, 지명 전에 공개적으로 참가자 한 명을 선택할 수 있습니다: 그들은 죽습니다. 처형되면, 가위바위보에서 질 때만 죽습니다.
	곰보할멈	매일 밤*, 참가자 한 명을 선택해 게임에 없는 다른 직업으로 바꿀 수 있습니다. 만약 이 능력으로 악마가 새로 만들어진다면, 그날 밤 누가 죽을지는 이야기꾼이 정합니다.
	악마의 대변인	매일 밤, 살아있는 참가자 1명(어제와 다른)을 선택합니다. 그는 내일 처형되더라도 죽지 않습니다.

DEMONS

	알-하디키아	매일 밤*, 3명의 참가자를 선택합니다(모든 참가자가 누구인지 알게 됩니다): 각자 조용히 삶과 죽음을 선택하지만, 모두가 살기로 선택하면 모두 죽습니다.
	카잘리	매일 밤*, 참가자 한 명을 선택하세요: 그 참가자는 사망합니다. [당신이 어떤 참가자가 어떤 하수인이 될지 선택합니다. 외부인 -, +?]
	비거모티스	매일 밤* 한 명을 선택해 죽입니다. 당신이 죽인 하수인은 자신의 능력을 유지하며, 그와 이웃한 마을 주민 중 한 명이 중독됩니다. [외부인 -1]
	샤발로스	매일 밤*, 2명의 참가자를 선택해 삼켜 죽입니다. 어젯밤에 죽인 참가자 중 한 명이 토해져 다시 살아날 수도 있습니다.