



















	<b>요리사</b>	게임 시작 시 서로 인접해 있는 악한 진영 참가자 쌍의 수를 알 수 있습니다.
	<b>귀족</b>	당신은 처음에 3명의 참가자를 알고 시작하며, 그 중 오직 1명만이 악합니다.
	<b>현상금 사냥꾼</b>	당신은 처음에 1명의 악한 참가자를 알고 시작합니다. 당신이 알고 있는 참가자가 죽으면, 오늘 밤 다른 악한 참가자를 알게 됩니다. [1명의 마을 주인이 악합니다]
	<b>기구조종사</b>	매일 밤, 당신은 전날 밤과 다른 유형의 캐릭터인 참가자를 알게 됩니다. [외부인 +0 또는 +1]
	<b>설교자</b>	매일 밤, 참가자 한 명을 선택합니다: 선택된 하수인은 이것을 알게 됩니다. 선택된 모든 하수인들은 능력이 없습니다.
	<b>예언자</b>	매일 밤*, 사망한 참가자 중 몇 명이 악한 진영인지 알 수 있습니다.
	<b>도박사</b>	매일 밤*, 참가자 1명을 선택하고 그의 캐릭터를 추측합니다. 추측이 틀리면, 당신은 죽습니다.
	<b>예술가</b>	게임에서 단 한 번, 낮 동안 이야기꾼에게 비밀리에 예/아니오로 답할 수 있는 질문을 할 수 있습니다.
	<b>재봉사</b>	게임 중 한 번, 밤에 자신을 제외한 두 명의 참가자를 선택하여 그들이 같은 진영인지 알아낼 수 있습니다.
	<b>성결자</b>	게임 중 처음으로 누군가가 당신을 낮에 처형 후보로 지명했을 때, 그 지명자가 마을 주인이면 즉시 처형됩니다.
	<b>연금술사</b>	당신은 게임에 참가중이지 않은 하수인의 능력을 하나 얻습니다.





## OUTSIDERS

	<b>주정뱅이</b>	당신은 자신이 주정뱅이라는 사실을 모르며, 마을 주민 중 하나라고 착각하고 있습니다.
	<b>이발사</b>	당신이 낮이나 밤에 사망하면, 악마는 다른 악마를 제외한 두 명의 참가자를 선택해 그들의 역할을 바꿀 수 있습니다.
	<b>역병의사</b>	당신이 죽을 경우, 이야기꾼은 하수인의 능력을 하나 얻습니다.
	<b>은둔자</b>	당신이 죽은 후에도 다른 사람의 능력에는 악한 진영, 하수인, 또는 악마로 간주될 수 있습니다.
	<b>성자</b>	당신이 낮 투표로 처형되면 당신의 팀은 패배합니다.

## MINIONS

	<b>암살자</b>	게임당 한 번, 밤에* 참가자 한 명을 선택할 수 있습니다. 어떤 보호 능력이 있더라도 그 참가자는 반드시 죽습니다.
	<b>사이코패스</b>	매일, 지명 전에 공개적으로 참가자 한 명을 선택할 수 있습니다: 그들은 죽습니다. 처형되면, 가위바위보에서 질 때만 죽습니다.
	<b>독살범</b>	매일 밤, 참가자 한 명을 선택하면 그 참가자는 그날 밤부터 다음 날 낮까지 중독 상태가 됩니다.
	<b>고블린</b>	당신이 지명되었을 때 공개적으로 자신이 고블린이라고 주장하고 그 날 처형된다면, 당신의 팀이 승리합니다.
	<b>대부</b>	현재 어떤 외부인들이 게임에 참여 중인지 알고 시작합니다. 만약 낮에 외부인이 죽으면, 그날 밤 한 명을 선택해 죽일 수 있습니다. [외부인 -1 또는 +1]

## DEMONS

	<b>팡구</b>	매일 밤* 한 명을 선택해 죽입니다. 이 능력으로 외부인을 처음 죽이면, 그 외부인은 사악한 팡구로 변하고 당신이 대신 죽습니다. [외부인 +1]
	<b>카잘리</b>	매일 밤*, 참가자 한 명을 선택하세요: 그 참가자는 사망합니다. [당신이 어떤 참가자가 어떤 하수인이 될지 선택합니다. 외부인 -, +?]
	<b>티폰의 군주</b>	매일 밤*, 참가자 한 명을 지목하면 그 참가자가 사망합니다. [악마 진영은 모두 나란히 앉아있고, 당신이 그들 가운데 위치합니다. 하수인이 1명 추가되며, 외부인 수가 늘어나거나 줄어든 수 있습니다.]
	<b>임프</b>	매일 밤*, 한 명을 선택해 죽입니다. 이 능력으로 자결할 경우, 하수인 중 한 명이 새로운 임프가 됩니다.