



조각가

참가자 1명을 조각상으로 알고 시작합니다. 매일 밤*, 그가 가장 최근에 지명한 참가자의 진영을 알게 됩니다.



베스타의 무녀

선과 악 캐릭터를 1개씩 알고 시작합니다. 둘 중 하나는 게임에 참여 중입니다. 참여 중인 캐릭터가 죽으면, 그날 밤 새로운 선과 악 캐릭터를 1개씩 알게 됩니다. 둘 중 하나는 게임에 참여 중입니다.



의사

매일 밤, 자신을 제외한 2명을 선택합니다. 그들은 술에서 깨고, 건강해지며, 올바른 정보를 받습니다. 처음으로 악마가 그들 중 1명을 죽이면, 당신은 악마의 종류를 알게 됩니다.



군단병

매일 밤, 자신과 시계방향으로 앉아있는 살아있는 군단병 사이에, 살아있는 악한 참가자의 수를 알게 됩니다. [+0 ~ +2 군단병]



나팔수

매일 밤*, 오늘 낮에 공개적으로 '스파르타쿠스'라고 주장한 악한 참가자의 수를 알게 됩니다.



장의사

매일 밤*, 오늘 낮에 처형으로 죽은 참가자의 살아있는 이웃 중 악이 있는지 알게 됩니다.



군단기수

당신은 지명 당했을 때, 지명한 참가자(본인 제외)에 대해 공개적으로 유일무이한 발언 1개를 할 수 있습니다. 오늘 밤, 그 발언이 사실이었는지 알게 됩니다.



백인대장

당신이 살아있는 참가자를 지명하고, 그가 처형당하면 그의 팀이 패배합니다. 당신은 악마로부터 안전합니다. 오늘 낮에 공개적으로 '스파르타쿠스'라고 주장했다면 새벽까지 술에 취합니다.



상인

게임당 한 번 밤에* 당신을 지명했던 참가자들의 캐릭터를 랜덤한 순서로 알 수 있습니다.



검투사

게임당 한 번 낮에 공개적으로 살아있는 1명을 선택합니다. 오늘 밤, 그와 당신은 조용히 일어나서 누군가 이길 때까지 '가위바위보'를 합니다. 진 사람은 죽습니다.



배우

게임당 한 번 낮에 공개적으로 참가자 3명의 캐릭터 유형을 추측합니다.(본인 제외, 유형 당 1개) 그날 밤, 그 중 몇 개가 맞았는지 알게 됩니다.



대장장이

당신이 악마에게 처음 죽으면, 당신은 죽지 않고 플레이 중이 아닌 마을 주민 능력 1개를 갖습니다.



학자

당신이 처음으로 살아있는 외부인을 지명하면, 그는 즉시 플레이 중이 아닌 마을 주민이 됩니다. [+1 외부인]

OUTSIDERS



쌍등이

참가자 1명을 알고 시작합니다. 당신이나 그가 처형 당하면, 모든 마을 주민은 내일 해가 질 때까지 술에 취합니다.



와인 제조자

당신과 이웃한 2명의 마을 주민은 술에 취합니다. 그러나 격일 밤마다(홀수 또는 짹수 밤), 당신은 해가 질 때까지 술에 취합니다. 당신이 죽더라도 동일합니다.



스파르타쿠스

악한 참가자가 당신이 스파르타쿠스임을 공개적으로 추측하면(게임 당 한 번), 당신의 팀은 패배합니다. 당신은 마을주민으로 보일 수 있습니다. 매일 낮, 스파르타쿠스라고 공개 선언하지 않는다면, 마을주민으로 보일 수 없습니다.



불길한 징조

자신이 마을 주민이라고 생각하지만 그렇지 않고, 잘못된 정보를 받습니다. 당신은 악으로 보일 수 있고, 죽더라도 동일합니다.

MINIONS



요부

첫날 밤, 두 참가자를 선택합니다. 그들은 자신이 선택된 것을 알게 됩니다. 처음으로 그들 중 1명이 처형으로 죽을 때, 나머지 1명은 악이 됩니다.



내장 점술가

매일 밤, 1명을 선택합니다. 그 참가자의 캐릭터를 알게 됩니다. 이 방법으로, 당신이 처음으로 2번 선택하는 참가자는 죽습니다. [+1 스파르타쿠스]



글리콘

당신은 선으로 보일 수 있습니다. 당신이 지명하는 참가자는 새벽까지 반대 진영으로 보이며, 그가 마을 주민일 경우 중독됩니다.



조점관

마을 주민이 당신을 지명하면 그는 즉시 '불길한 징조'가 됩니다.

DEMONS



클레오파트라

매일 밤, 두 명의 참가자를 선택합니다. 선택된 참가자들이 다음날 지명을 하면, 그날 밤에 사망합니다. 매일, 여행자를 제외한 선한 참가자가 한 명이라도 지명을 하지 않으면, 악한 진영이 승리합니다.



크라수스

매일 밤*, 1명을 선택해 죽입니다. 첫 번째 크라수스가 공개적으로 자신이 스파르타쿠스라고 주장하고, 그날 낮이나 밤에 5명 이상 생존한 상태에서 사망하면, 악한 진영의 참가자 한 명이 크라수스가 됩니다.



한니발

당신은 스스로를 선한 캐릭터라고 생각합니다. 하수인들은 플레이 중이지 않은 캐릭터 3개를 알게 됩니다. 매일 밤*, 1명이 죽을 수 있습니다. 첫 번째로 죽은 한니발은 선이 됩니다. [+1 한니발]



카이사르

매일 밤*, 1명을 선택해 죽입니다. 악한 참가자가 처음 처형으로 죽으면, 그날 밤 추가로 1명을 더 죽일 수 있습니다.