



















	할머니	당신은 선한 참가자 한 명과 그의 역할을 알고 시작합니다. 악마가 그 참가자를 죽이면, 당신도 함께 죽습니다.
	선원	매일 밤 생존자 중 한 명을 선택해야 합니다. 오늘 밤부터 내일 낮까지 둘 중 한 명은 취합니다. 당신은 죽지 않습니다.
	하녀	매일 밤 당신을 제외한 살아있는 참가자 둘을 선택합니다. 그들 중 몇 명이 그날 밤 자신의 능력으로 인해 깨어났는지 알 수 있습니다.
	구마사제	매일 밤* 어제와 다른 참가자 한 명을 선택합니다. 만약 악마를 선택했다면, 악마는 당신의 정체를 알게 되고 그날 밤 깨어날 수 없게 됩니다.
	여관주인	매일 밤* 두 명의 참가자를 선택합니다. 그들은 오늘 밤 죽지 않지만, 그 중 한명은 내일 낮까지 술에 취합니다.
	도박사	매일 밤* 한 명의 참가자를 지목해 그의 직업을 맞춰야 합니다. 틀리면 죽습니다.
	협담꾼	매일 낮마다, 공개 발언을 한 번 할 수 있습니다. 만약 그 발언이 진실이라면 그날 밤 누군가가 죽게 됩니다.
	궁정 귀족	게임당 한 번, 밤에 캐릭터를 선택할 수 있습니다. 만약 그 캐릭터가 플레이 중이라면 그 캐릭터는 그날 밤부터 3낮 3밤 동안 취한 상태가 됩니다.
	교수	게임당 한 번, 밤에* 죽은 사람 하나를 선택할 수 있습니다. 그 사람이 마을 주민이라면 부활시킬 수 있습니다.
	음유시인	하수인이 처형으로 죽으면, 여행자를 제외한 다른 모든 참가자들은 내일 낮까지 술에 취합니다.
	찻집여인	당신과 이웃한 살아있는 참가자 둘이 선택하면 그들은 죽지 않습니다.
	평화주의자	처형된 선한 참가자들이 죽지 않을 수 있습니다.
	어릿광대	처음 죽을 때 죽지 않습니다.





OUTSIDERS

	강패	매일 밤, 자신의 능력으로 당신을 첫 번째로 선택한 플레이어는 내일 낮까지 취한 상태가 됩니다. 그리고 당신은 그 사람의 진영이 됩니다.
	미치광이	당신은 자신이 악마라고 생각하지만, 사실은 아닙니다. 진짜 악마는 당신이 누구인지 알고 있으며, 당신이 밤에 선택하는 사람도 알고 있습니다.
	땀장이	당신은 언제든지 죽을 수 있습니다.
	문차일드	자신의 죽음을 알게 되면 생존자 중 한 명을 공개적으로 지목해야 합니다. 지목한 대상이 선한 진영이라면 그날 밤에 죽게 됩니다.

MINIONS

	대부	현재 게임에 참여 중인 외부인들이 누구인지 알고 시작합니다. 만약 낮에 외부인이 죽으면, 그날 밤 한 명을 선택해 죽일 수 있습니다. [외부인 -1 또는 +1]
	악마의 변호인	매일 밤, 어젯밤과 다른 살아있는 참가자 한 명을 선택합니다. 그 사람은 내일 처형되더라도 죽지 않습니다.
	암살자	게임당 한 번, 밤에* 참가자 한 명을 선택할 수 있습니다. 어떤 보호 능력이 있더라도 그 플레이어는 반드시 죽습니다.
	배후인물	만약 악마가 처형으로 인해 죽어서 게임이 끝날 때, 하루를 더 진행합니다. 그 날 만약 어떤 참가자가 처형되면, 그 사람의 진영이 패배합니다.

DEMONS

	푸카	매일 밤, 참가자 한명을 선택해 중독시킵니다. 이전에 중독된 참가자는 사망하고 중독이 풀립니다.
	샤발로스	매일 밤*, 두 명의 참가자를 선택해 죽입니다. 어젯밤에 죽은 참가자 중 한 명을 다시 토해낼 수도 있습니다.
	포	매일 밤*, 참가자 한 명을 죽일 수 있습니다. 지난밤에 아무도 죽이지 않았다면, 오늘 밤 세 명을 죽일 수 있습니다.
	좀부울	매일 밤*, 오늘 아무도 죽지 않았다면 한 명을 선택해 죽입니다. 당신이 처음 죽을 때 실제로는 살아있지만, 죽은 것으로 간주됩니다.