



















	할머니	당신은 선한 참가자 한 명과 그의 캐릭터를 알고 시작합니다. 악마가 그 참가자를 죽이면, 당신도 함께 죽습니다.
	선원	매일 밤, 살아있는 참가자 1명을 선택합니다. 오늘 밤부터 내일 낮까지 둘 중 한 명은 취합니다. 당신은 죽지 않습니다.
	하녀	매일 밤, 살아있는 참가자 2명(본인 제외)을 선택합니다. 그 중 몇 명이 그날 밤, 그들 자신의 능력으로 인해 일어났는지 알 수 있습니다.
	구마사제	매일 밤*, 어제와 다른 참가자 한 명을 선택합니다. 만약 악마를 선택했다면, 악마는 당신의 정체를 알게 되고 그날 밤 깨어날 수 없게 됩니다.
	여관주인	매일 밤*, 2명의 참가자를 선택합니다. 그들은 오늘 밤 죽지 않지만, 그 중 한명은 내일 낮까지 술에 취합니다.
	도박사	매일 밤*, 한 명의 참가자를 선택해 그의 직업을 맞춰야 합니다. 틀리면 당신은 죽습니다.
	협담꾼	매일 낮마다, 공개 발언을 한 번 할 수 있습니다. 만약 그 발언이 진실이라면 그날 밤 누군가가 죽게 됩니다.
	궁정귀족	게임당 한 번, 밤에 캐릭터를 선택할 수 있습니다. 해당 캐릭터는 그날 밤을 시작으로, 3번의 밤과 3번의 낮 동안 취합니다.
	교수	게임당 한 번, 밤에* 죽은 사람 하나를 선택할 수 있습니다. 그 사람이 마을 주민이라면 되살아납니다.
	음유시인	낮에 하수인이 처형으로 죽으면, 여행자를 제외한 다른 모든 참가자들은 내일 낮까지 술에 취합니다.
	찻집여인	당신과 이웃한 살아있는 참가자 2명이 모두 선하다면, 그들은 죽지 않습니다.
	평화주의자	처형된 선한 참가자들이 죽지 않을 수 있습니다.
	어릿광대	당신은 처음 죽을 때, 죽지 않습니다.





OUTSIDERS

	강패	매일 밤, 자신의 능력으로 당신을 선택하는 첫 번째 참가자는 내일 낮까지 취하며, 당신은 그 사람의 진영이 됩니다.
	미치광이	당신은 자신이 악마라고 생각하지만, 그렇지 않습니다. 진짜 악마는 당신이 누구인지 알고, 당신이 밤에 누구를 선택하는 지 알고 있습니다.
	땀장이	당신은 언제든지 이유 없이 죽을 수 있습니다.
	문차일드	자신이 죽었다는 사실을 알게 되면, 공개적으로 살아있는 참가자 1명을 선택합니다. 그가 선한 참가자라면, 오늘 밤 그는 죽습니다.

MINIONS

	대부	현재 어떤 외부인들이 게임에 참여 중인지 알고 시작합니다. 만약 낮에 외부인이 죽으면, 그날 밤 한 명을 선택해 죽일 수 있습니다. [외부인 -1 또는 +1]
	악마의 대변인	매일 밤, 살아있는 참가자 1명(어제와 다른)을 선택합니다. 그는 내일 처형되더라도 죽지 않습니다.
	암살자	게임당 한 번, 밤에* 참가자 한 명을 선택할 수 있습니다. 어떤 보호 능력이 있더라도 그 참가자는 반드시 죽습니다.
	배후인물	만약 악마가 처형으로 인해 죽어서 게임이 끝나야 한다면 하루를 더 진행합니다. 그 날 누군가가 처형된다면, 그 사람의 진영이 패배합니다.

DEMONS

	푸카	매일 밤, 참가자 한 명을 선택해 중독시킵니다. 이전에 당신에게 중독된 참가자는 사망하고, 중독이 풀립니다.
	샤발로스	매일 밤*, 2명의 참가자를 선택해 죽입니다. 어젯밤에 죽은 참가자 중 한 명을 다시 토해낼 수도 있습니다.
	포	매일 밤*, 참가자 한 명을 죽일 수 있습니다. 지난밤에 아무도 죽이지 않았다면, 오늘 밤 세 명을 죽일 수 있습니다.
	좀부울	매일 밤*, 오늘 아무도 죽지 않았다면 한 명을 선택해 죽입니다. 당신이 처음 죽을 때 실제로는 살아있지만, 죽은 것으로 간주됩니다.