



















	노련한 선원	첫날밤 참가중인 캐릭터 3개와 참가중이지 않은 캐릭터 2개를 알게 됩니다.
	항해사	첫날밤, 3명의 플레이어를 알려줍니다. 그들은 캐릭터 유형은 마을주민, 외부인, 하수인입니다. (순서 임의) [1 or +1 이방인]
	갑판장	첫날밤, 이웃한 선한 플레이어의 가장 많은 수를 알게 됩니다.
	갑판원	첫날밤, 참가 중인 캐릭터 하나를 알게 됩니다. 그 캐릭터가 처형된다면, 그날 밤, 다른 진영(선, 악)의 캐릭터를 알려줍니다.
	선장	매일 밤*, 본인을 제외한 플레이어 2명을 순서대로 선택합니다. 첫번째 플레이어가 밤에 '사망'할 경우, 두번째 플레이어가 대신 '사망'합니다. 악마가 '사망'해야 한다면, 이야기꾼이 임의로 정합니다.
	카리브 해적	매일 밤, 두명의 플레이어(본인제외)를 선택합니다, 선택한 플레이어들의 진영이 다르다면, 당신은 죽습니다.
	곶내기 선원	매일 밤*, 당신이 오늘 낮에 하수인을 지명했다면, 당신은 '사망'합니다.
	여급	매일 낮, 사회자에게 방문해서 살아있는 이웃에 대한 사실을 듣습니다.
	사략선 해적	매일 낮, 이야기꾼을 방문해 과제를 듣습니다. 매일 밤, 이전 과제를 달성하면 플레이 중인 캐릭터 하나를 알게됩니다.
	1등 항해사	게임 당 한번 () () () 중 하나를 선택합니다. 해당 글자가 포함된 참가중인 캐릭터 수를 알려줍니다..
	화약 운반수	첫날, 공개적으로 두명의 플레이어를 선택합니다. 두명의 플레이어 중 하수인이 있다면, 오늘 밤, 당신과 선택한 하수인은 '사망'합니다..
	지중해 해적	밤에 '사망'한다면, 플레이어와 마을주민 캐릭터를 '선택'하세요. 악마가 아니라면, 선택한 플레이어는 마을주민 캐릭터가 됩니다.
	소라게	단 3명의 플레이어만 남았을 때, 소라게가 게임 내내 지명 한적이 없다면, 소라게 팀이 승리하게 [+1 이방인]





OUTSIDERS

	따개비	첫날밤, 달라불을 플레이어를 선택합니다. 그 플레이어가 투표할때만 투표 할 수 있습니다. 당신이 죽었더라도, 선택한 플레이어가 승리하면 승리합니다.
	딸기코	당신은 마을주민이라고 생각하지만, 사실은 딸기코입니다. 하수인 또는 외부인으로 보일 수 있습니다.
	인어	인어를 지명하는 플레이어는 죽어서도 다시 인어가 지명될 때까지 '만취'합니다. (자신, 악마 제외)
	밀항자	게임에 참가중인 마을주민인 척을 했다면 당신은 밤에 '사망'하지 않습니다. 당신이 '사망'하면 하수인들이 매일 밤 그리모어를 봅니다.

MINIONS

	비밀 여사제	악한 플레이어가 낮에 악마를 지명하면, 지명된 악마는 당신과 캐릭터를 교환하고 황혼까지 '중독'됩니다. 플레이어가 4명 이하라면 능력이 없어집니다.
	언데드 해적	당신이 처형으로 '사망'하면, 오늘 밤 살아있는 선한 이웃을 '선택' 할 수 있습니다. 선택한 선한 이웃은 '사망'합니다.
	바다 정령	첫날밤, 선한 플레이어를 선택합니다. 그 플레이어는 '중독'됩니다. 바다 정령을 포함해 3명의 플레이어만 남았다면, 사악한 팀이 승리합니다(당신이 죽더라도) 선한 플레이어 중 1명은 바다 정령이 참가중인 것을 알고 있습니다.
	살점 포식자	매일 밤, 플레이어를 '선택'해 한입 먹습니다. '선택'된 플레이어가 밤에 '사망' 하게되면, 대신, 내일 밤에 '사망'합니다. '마을주민'이라면 잘못된 정보를 제공합니다.

DEMONS

	크라켄	매일 밤*, 플레이어를 선택해 사망시킵니다. 선택한 플레이어가 외부인이라면 외부인과 이웃한 선한 이웃 한명을 더 죽입니다. (최초 1번) [1 or +1 이방인]
	칼립소	매일 밤 3명의 플레이어를 선택합니다. 첫번째 플레이어가 오늘 낮에 처형되면, 다른 선택된 플레이어 2명도 오늘밤 '사망'합니다. 처형되지 않았다면, 첫번째 플레이어가 '사망'합니다.
	루살카	당신은 자신의 능력을 모르지만 매일 밤 힌트를 얻습니다. 선한 플레이어 1명은 당신의 능력을 알고 있습니다. 그가 루살카가 참가중인 것을 밝힌다면 루살카는 자신의 능력을 알게 됩니다.
	우미보즈	매일 밤*, 플레이어를 선택해 '사망'시킵니다. 우미보즈가 같은 플레이어를 선택해야만 '사망'합니다. 우미보즈는 하수인으로 보일 수 있습니다 [하수인 1명이 우미보즈가 됩니다.]