























	피카츄	첫날밤, 본인 외 원하는 플레이어를 선택합니다. 사회자는 해당 플레이어에게 엔젤링을 줄 수 있습니다. 정확히 세번째 밤에 라이츄로 진화합니다.
	파이리	2명의 플레이어 중 이상해씨를 알고 시작합니다. 정확히 세번째 밤에 리자몽으로 진화합니다.
	꼬부기	2명의 플레이어 중 파이리를 알고 시작합니다. 정확히 세번째 밤에 거북왕으로 진화합니다.
	이상해씨	2명의 플레이어 중 꼬부기를 알고 시작합니다. 정확히 세번째 밤에 이상해꽃으로 진화합니다.
	뿔충이	악마에게 공격받으면 이를 다른 플레이어에게 튕겨낼 수도 있으며, 동시에 그날 밤 뿔충이로 진화합니다. [-1 뿔충이]
	주뱃	첫날밤, 참가중이지 않은 포켓몬 3개를 알게 됩니다.
	라이츄	게임 중 1번, 낮에 플레이어를 1명 선택해 10만볼트를 갑니다. 선택한 플레이어가(가) 하수인이라면 효과는 굉장했다!! 해당 플레이어는 처형되고 자연으로 돌아갑니다.
	리자몽	매일 밤*, 어제와 다른 플레이어를 1명 선택해 불대문자를 갑니다. 악마가 선택되면 효과는 뛰어났다!! 그날 밤 악마는 활동하지 않지만, 리자몽이 누군지 알게 됩니다.
	거북왕	매일 밤, 숫자를 선택합니다. 그 거리만큼 떨어진 플레이어 2명에게 물대포를 갑니다. 그 플레이어들은 낮까지 중독, 취함이 씹힙니다.
	이상해꽃	매일 밤, 당신의 살아있는 이웃 중 악팀이 몇 명인지 알게 됩니다.
	피죤	매일 밤, 공중날기를 할 수 있습니다. 공중날기를 하면 밤 동안 피죤을 대상으로 한 모든 능력을 피합니다. 공중날기를 한 다음날은 반드시 쉬어야 합니다.
	메타몽	자신의 능력이 무엇인지 모릅니다. 자신이 메타몽이라고 주장하면 처형될 수 있습니다. 자연으로 돌아가면 자신의 능력이 무엇이었는지 낮에 비밀스럽게 사회자에게 들을 수 있습니다.
	야돈	자신이 이방인이라고 착각하고 있습니다. 악마에게 공격 받으면 자연으로 돌아가지 않고, 야도란 혹은 야도킹으로 진화합니다.
	개굴닌자	매일 밤, 플레이어를 1명 선택해 낮까지 중독 시키지만 악마에겐 효과가 없습니다. 개굴닌자는 누구에게나 악팀으로 보입니다.(악마와 하수인에게도)
	야도란	매일 밤*, 사망한 플레이어 1명을 선택합니다. 선택된 플레이어가 어떤 포켓몬인지 알게 됩니다.
	야도킹	야도킹은 매 투표마다 최대 2표까지 행사할 수 있습니다.





OUTSIDERS

	뿔충이	뿔충이가 살아서 두번의 밤을 보내면, 그 다음 밤에 독침봉으로 진화하고 악팀이 됩니다. 이때 기존 악마는 모두 자연으로 돌아가며, 하수인들은 당신을 알게 됩니다. [-1 뿔충이]
	잉어킹	능력이 없으며, 심지어 잉어킹은 투표할 수 없습니다. [-1 가라도스] 잉어킹이 지명 당한 날 밤에 가라도스로 진화하고, 진화할 때 임의의 플레이어 1명을 자연으로 돌려 보냅니다.
	가라도스	능력이 없습니다. 잉어킹으로부터 진화를 통해서만 존재합니다.
	뮤	뮤가 처형되면 선팀과 악팀의 승리조건이 반대가 됩니다.

MINIONS

	고오스	자신이 마을주인이라고 알 수도 있습니다. 하수인과 악마는 서로 모르며 하수인들만 블러핑 포켓몬을 받습니다. 살아 있다면, 정확히 세번째 밤이 끝날 때 팬텀으로 진화하고 악팀이 됩니다.[+ 팬텀]
	마자용	매일 밤, 어제와 다른 살아있는 플레이어를 1명 선택합니다. 선택된 플레이어가 그날 낮에 “마자용” 이라고만 해야하며 지키지 않으면 처형될 수 있습니다.
	질빠기	매일 밤, 플레이어(를) 1명 선택해 낮까지 중독 시킵니다.
	나옹	매일 밤, 자신을 제외한 플레이어를 1명 선택합니다. 선택된 플레이어의 투표는 마이너스로 집계됩니다.
	분볼	분볼이 처형되면 그날 밤 선한 플레이어 2명까지 자연으로 돌아 갈 수도 있습니다

DEMONS

	독침봉	매일 밤*, 플레이어 1명을 선택해 자연으로 돌려보냅니다. 선택된 플레이어와 이웃한 선한 플레이어 1명은 그날 낮까지 중독됩니다.
	팬텀	매일 밤*, 플레이어 1명을 선택해 자연으로 돌려보냅니다. [+0~1 이방인]
	뮤츠	매일 밤*, 플레이어 1명을 선택해 자연으로 돌려보냅니다. 파괴광선을 쓸 수 있습니다. 파괴광선을 쏘면 3명의 플레이어를 자연으로 돌려보냅니다. 파괴광선을 쏜 다음날은 반드시 쉬어야 합니다.
	로켓단	게임 시작 시 하수인과 악마는 서로 모릅니다. 매일 밤*, 1명의 플레이어를 선택할 수 있습니다. 선택한 플레이어는 자연으로 돌아갑니다. 로켓단 2명이 같은 플레이어를 선택하면, 선택된 플레이어는 자연으로 돌아가지 않고 악팀이 됩니다. [+1 로켓단]