DEMO完善工作

未完成

已完成

等素材

## 音效、画面效果的追加：

**fbk攻击（怪被打、音效和刀光效果）**

**fbk挨打（怪攻击、音效和刀光效果）**

**怪被打死 （音效、消失动画）**

**压节拍按下按键 （音效、第一下有动画）**

**在非节拍处按下按键 （音效）**

**掉血的时候，右上角的玉米的动画（被吃掉，被扔掉）**

**连击时的XX连，或者别的效果**

**不同风格下的不同攻击效果**

**怪物的血条**

*~~原本在连击中，突然原地不动（一个断了连击的感觉的效果）~~*

## 机能的追加

**远程攻击的怪物（发射子弹）  
选择不同的女孩子带来的不同攻击范围**

**根据曲子节奏不同，每一次移动的间隔不同**

**不同行走模式的怪物**

*选择不同的女孩子带来的不同被动效果*

*让格子掉落（无法再走）的怪物追加*

*暂停，以及暂停再开后的倒数功能*

*打败怪物掉落金币（右上角金币数的增加）*

*指示地图的终点，抵达终点后游戏胜利*

# 修改

**角色动画预留好位置**

**角色行走动画暂时改为跳跃试试**