설계 제목	엘리베이터 운행의 효율적인 알고리즘 분석과 시뮬레이터 및 모니터링 프로그램 개발						
설계자	강재원, 김경민, 이경호						
기간	2020년 1월 16일 월요일 - 2020년 1월 20일 월요일 (3주차 최종결산)						
장소	서울 창업 허브						
논의 내용	해당 기간 중 팀원 간 논의한 내용을 정리한다.  - 설계된 기본 알고리즘 포맷 위에서, 메인 알고리즘을 어떤 방식으로 개발해 나갈 것인지 논의  → 기존의 알고리즘을 3가지 카테고리로 분류하는 방식을 버리고, 특정 카테고리에 국한되지 않는 다양한 여러가지의 알고리즘을 개발하는 방향으로 확정  → 개발된 여러가지의 알고리즘을 동일한 평가기준들로 평가하고, 그 결과를 분석하여 프로젝트의 결과 물을 도출하는 것으로 확정  - PCB판과 PCB케이스 사이에 호환이 되지 않을 상황에 대한 논의  → 문제가 생길 시 PCB 재설계는 진행하지않고, 외부 케이스와 PCB판의 호환 방식을 외부 버튼을 기존						
진행 내용	버튼에 장착하는 방식에서 직접적으로 기존 버튼을 누르는 방식으로 변경         지난 주 이후 진행된 사항을 간단히 정리한다.         - GUI의 완전한 구현         → 엘리베이터의 이동과 문 열림, cc / lc, 대기시간 및 소비전력 display         → esc버튼을 눌렀을 시 종료될 수 있도록 설게         - 알고리즘 포맷 완성         → 엘리베이터가 call로 인해 층에 도착했을 때 그 call을 false로 바꿔주는 update call 함수 추가         → 데모를 통해 문제없이 엘리베이터가 명령에 따라 움직이고, 도착 시 call이 꺼지는 것을 확인         → 현재 버그 발견, 수정필요						
진행 계획	다음 주까지 진행할 사항을 간단히 정리한다.  - 메인 알고리즘을 코딩할 포맷을 완전히 마무리  → 버그 수정  → 소비 전력 계산 코드 추가  → 대기시간 계산 코드 추가  - 인당 하나의 알고리즘을 맡아 코딩을 완료  → @강재원 : 전체 무작위 알고리즘  → @김경민 : 고층 - 저층 구분 알고리즘  → @이경호 : 홀수층 - 짝수층 구분 알고리즘  - 알고리즘을 평가할 데모 상황 몇 가지를 간단하게 코딩						
데모 내용	해당 기간 중 진행한 내용을 바탕으로 데모가 가능한 사항을 정리한다. - 각 알고리즘을 평가 데모 상황에 맞춰서 평가						

## **Gant Chart**

프로젝트 시작일 : 12/30	1주차 1/6	2주차 1/13	3주차 1/20	4주차 1/27	5주차 2/3	6주차 2/10	7주차 2/17	8주차 2/24	9주차 2/29
현장답사	1								
자료조사									
보드/펌웨어 조사									
PCB 설계									
펌웨어 코딩									
Button Board 모델링									
GUI 구현									
알고리즘 기본 포맷 설계									
내부 메인 알고리즘 코딩									
알고리즘 평가 및 분석									
최종 시연 및 보고서 작성									

: 진행계획 : 진행상황