

설계 제목	엘리베이터 운행의 효율적인 알고리즘 분석과 시뮬레이터 및 모니터링 프로그램 개발
설계자	강재원, 김경민, 이경호
기간	2020 년 2 월 6 일 목요일 – 2020 년 2 월 16 일 일요일 (6, 7 주차 결산)
장소	충무로 스타벅스
논의 내용	<p>해당 기간 중 팀원 간 논의한 내용을 정리한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 각자의 코드 리뷰 및 어려운 점 공유</li> </ul> <p>@강재원</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Cost comparing algorithm: 시연을 통해 작동 방식 설명</li> </ul> <p>승강기의 이전 운행 상황에 대한 지표를 추가한 계산 방법이 필요</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 엘리베이터 운행의 동역학적 요소를 활용하여 구현한 소모 전력 계산 방법 설명</li> </ul> <p>@김경민</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- high-low split algorithm: 코드 추가 사항 설명</li> <li>- binary allocation algorithm: 코드 추가 사항 설명</li> </ul> <p>완료한 위 두 알고리즘에 대해서 시연을 통해 실행 결과 확인</p> <p>@이경호</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- odd-even split algorithm: 코드 추가 사항 설명</li> </ul> <p>완료한 위 알고리즘에 대해서 시연을 통해 실행 결과 확인</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- direction split algorithm: 해당 알고리즘을 구현하는데 한계를 발견하고 일단 종료</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 각 알고리즘을 평가할 상황에 대하여 논의</li> </ul> <p>1. 회사 내 엘리베이터를 사용하는 승객의 패턴이 특별한 케이스에 대한 논의</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 출근 시간대</li> <li>■ 점심 시간대</li> <li>■ 퇴근 시간대</li> <li>■ 한산한 시간대</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 평가 지표에 대한 논의</li> </ul> <p>1. 대기 시간이 유의미한 평가 지표가 될 수 있는가?</p>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 대기 시간의 선형적 합 vs 지수 함수를 이용한 합</li> <li>■ 상황 별로 심리적인 요소를 고려하여 가중한 대기 시간은 구현이 어려움을 인지</li> <li>■ 대기 시간의 총합이 적은 것이 모든 이용자의 만족으로 이어지지 않음을 인지</li> </ul>
진행 내용	<p>지난 주 이후 진행된 사항을 간단히 정리한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Odd even split algorithm 완료</li> <li>- High low split algorithm 완료</li> <li>- binary allocation algorithm 완료</li> <li>- direction split algorithm 종료</li> <li>- Cost comparing algorithm 개발 진행 중</li> <li>- 소모전력 동역학적 모델링</li> </ul>
진행 계획	<p>다음 주까지 진행할 사항을 간단히 정리한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2 월 26 일(8 주차 회의) 전까지 각자 맡은 일을 종료 <ul style="list-style-type: none"> <li>@강재원 <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cost comparing algorithm 개발완료</li> <li>2. 소모전력 측정 알고리즘 구현</li> </ol> </li> <li>@김경민 <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 새로운 algorithm 구상 및 개발 착수</li> <li>2. PCB 납땜 작업 및 테스트 마무리 작업</li> </ol> </li> <li>@이경호 <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 새로운 algorithm 구상 및 개발 착수</li> </ol> </li> </ul> </li> <li>- 3D 프린터로 예비 버튼부품 출력 후 실제 보드와 호환이 되는지 check</li> <li>- 테스트를 위한 시뮬레이션 상황 정의 (20.02.19 온라인 회의 통해 진행)</li> </ul>
데모 내용	<p>해당 기간 중 진행한 내용을 바탕으로 데모가 가능한 사항을 정리한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-</li> </ul>

## Gant Chart

프로젝트 시작일 : 12/30	1 주차 1/6	2 주차 1/13	3 주차 1/20	4 주차 1/27	5 주차 2/3	6 주차 2/10	7 주차 2/17	8 주차 2/24	9 주차 2/29
현장답사									
자료조사									
보드/펌웨어 조사									
PCB 설계									
펌웨어 코딩									
Button Board 모델링									
GUI 구현									
알고리즘 기본 포맷 설계									
내부 메인 알고리즘 코딩									
알고리즘 평가 및 분석									
최종 시연 및 보고서 작성									

: 진행계획    : 진행상황