

설계 제목	엘리베이터 운행의 효율적인 알고리즘 분석과 시뮬레이터 및 모니터링 프로그램 개발
설계자	강재원, 김경민, 이경호
기간	2020 년 2 월 17 일 월요일 – 2020 년 2 월 19 일 수요일 (8 주차 중간)
장소	온라인 회의
논의 내용	<p>해당 기간 중 팀원 간 논의한 내용을 정리한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 새 알고리즘에 대한 논의 <ul style="list-style-type: none"> ■ default 알고리즘 작동 방식 논의 ■ 새로 조사한 알고리즘 설명 <ul style="list-style-type: none"> ◆ double deck elevator algorithm ◆ twin elevator algorithm - 공통 구역에서 cc 버튼이 하나이므로 생기는 문제 발생 <ul style="list-style-type: none"> ■ 홀수/짝수 분리 알고리즘과 고층/저층 분리 알고리즘의 경우, 공통 구역(1 층, B1 층)에서 CC 를 ■ 담당하는 버튼이 하나임에 따라 문제가 발생 ■ 이를 해결하기 위해서 버튼을 누르는 시간에 따라 다른 입력이 들어가도록 진행하며 아래 작업 수반 <ul style="list-style-type: none"> ◆ 통신 프로토콜 재정의 ◆ 아두이노 펌웨어 수정 ◆ input_to_call 부분 수정 ◆ cc list 수정테스트 시나리오 정의 ■ 출근 시간 <ul style="list-style-type: none"> 10 초: 1 층 → 4 층 승객, 5 층 승객 15 초: 1 층 → 3 층 승객 25 초: 5 층 → 1 층 답탐 승객 26 초: 1 층 → 3 층 승객 30 초: 지하 1 층 → 2 층 승객 ■ 퇴근 시간

	<p>10 초: 5 층 → 1 층, B1 층 승객</p> <p>12 초: 4 층 → 1 층 승객</p> <p>20 초: 1 층 → 5 층 승객</p> <p>24 초: 3 층 → 5 층 승객 (3 층 → 4 층 → 5 층 or 3 층 → 1 층 → 5 층 or 3 층 → 1 층 → 5 층)</p> <p>30 초: 5 층 → 1 층, B1 층 승객</p> <p>■ 점심 시간</p> <p>10 초: 5 층 → 1 층 승객, 2 층 → 1 층 승객</p> <p>13 초: 1 층 → 4 층 승객</p> <p>18 초: 3 층 → 1 층 승객, 1 층 → 5 층 승객</p> <p>24 초: 1 층 → 4 층 승객</p> <p>30 초: 4 층 → B1 층 승객</p> <p>■ 한산한 시간</p> <p>10 초: 5 층 → 1 층 승객</p> <p>40 초: 1 층 → 4 층 승객</p> <p>70 초: 2 층 → B1 층 승객</p> <p>100 초: 3 층 → 1 층 승객</p> <p>130 초: 1 층 → B1 층 승객</p> <p>- 시연 보고서 양식</p> <p>■ 꼭 들어가야 하는 것</p> <ul style="list-style-type: none">◆ 해당 알고리즘이 유리한 시나리오◆ 시간에 따른 엘리베이터의 위치 그래프
진행 내용	<p>지난 회의 이후 진행된 사항을 간단히 정리한다.</p> <ul style="list-style-type: none">- High low split algorithm 추가 작업- binary allocation algorithm 추가 작업- PCB 납땜 작업 완료- default algorithm 시작- 새로운 알고리즘 조사

	<ul style="list-style-type: none"> - 소모전력 공식 유도
진행 계획	<p>다음 주까지 진행할 사항을 간단히 정리한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2 월 26 일(8 주차 회의) 전까지 각자 맡은 일을 종료 <p>@강재원</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cost comparing algorithm 개발완료 2. 소모전력 측정 알고리즘 추가 3. 시연 보고서 작성 <p>@김경민</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 공통 구역에서의 cc 버튼 문제점 해결 2. 시연 보고서 작성 <p>@이경호</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. odd/even allocation algorithm 추가 작업 2. default algorithm 개발 착수 <ul style="list-style-type: none"> - 3D 프린터로 예비 버튼부품 출력 후 실제 보드와 호환이 되는지 check
데모 내용	<p>해당 기간 중 진행한 내용을 바탕으로 데모가 가능한 사항을 정리한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> -

Gant Chart

프로젝트 시작일 : 12/30	1 주차 1/6	2 주차 1/13	3 주차 1/20	4 주차 1/27	5 주차 2/3	6 주차 2/10	7 주차 2/17	8 주차 2/24	9 주차 2/29
현장답사									
자료조사									
보드/펌웨어 조사									
PCB 설계									
펌웨어 코딩									
Button Board 모델링									
GUI 구현									
알고리즘 기본 포맷 설계									
내부 메인 알고리즘 코딩									
알고리즘 평가 및 분석									
최종 시연 및 보고서 작성									

: 진행계획 : 진행상황