엘리베이터 구현 소프트웨어 코딩

상태	완료
일정	@Jan 08, 2020 → Jan 14, 2020
작업자	② 강 재원< Kyeongmin Kim(K) KYUNGHO Lee
태그	알고리즘 설계

작업 목적

이후의 알고리즘 개발의 편의성과 그 알고리즘들 사이의 호환성을 위함

작업 내용

- 프로그램의 기본 프레임
 - @Kyeongmin Kim → @강 재원, @KYUNGHO Lee: 아래와 같은 형식의 프로 그램 진행을 제의

```
while(1)
{
   if(입력 변수의 변화 확인)
     알고리즘 적용: 변화한 입력 변수에 의해서 승강기 운행에 알고리즘 적용
   알고리즘에 의한 승강기 진행: 경우에 따라, 진행하며 입력 변수에 변화 생길수도
결과 출력
   usleep(100000); //100ms
}
```

- 엘리베이터의 클래스화 진행
- Input output 코딩 진행 → 인풋아웃풋페이지 확정 이후 진행
 <u>아두이노 통신 프로그래밍 on PC</u>에서 정한 통신 프로토콜 확인
 <u>알고리즘 input, output 정의</u>에서 정한 변수 확인

TODO

- ✓ 엘리베이터의 클래스화
- ✓ 입출력코딩

- ✓ 2주차 회의 후, 엘리베이터 구현 소프트웨어 수정
- ✓ <u>3주차 중간회의 후, 엘리베이터 클래스 수정</u>
- ✓ 엘레베이터의 도착에 따라 cc/Ic의 변화
 - → input2call 에서 update_call 함수로 밖으로 빼기
- ▼ 알고리즘의 전체적인 블록다이어그램 작성

Flowchart Maker & Online Diagram Software

https://www.draw.io/#G1tlK6lkFpMViLNtzPcmxWDbVDqq-ldpL1

→ 아래 블록 다이어그램으로 수정

Flowchart Maker & Online Diagram Software

https://www.draw.io/#G1axp51ndiUI_fr7UOFfWqAc-CoZShOdJ2