

설계 제목	엘리베이터 운행의 효율적인 알고리즘 분석과 시뮬레이터 및 모니터링 프로그램 개발
설계자	강재원, 김경민, 이경호
기간	2020년 1월 21일 월요일 – 2020년 1월 27일 월요일 (4주차 결산)
장소	서울 창업 허브
논의 내용	<p>해당 기간 중 팀원 간 논의한 내용을 정리한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 앞으로 진행될 회의의 형식에 대해 논의 <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 회의 전 서로의 코드를 리뷰하고 오기</li> <li>2. 각자의 코드리뷰 -&gt; 어려웠던 점, 핵심내용 공유 및 질문</li> <li>3. 알고리즘 평가보고서 리뷰</li> <li>4. 다음으로 개발할 알고리즘에 대한 논의</li> <li>5. 기타사항 논의</li> </ol> </li> <li>- 다음주차에 개발할 알고리즘에 대해 논의</li> <li>- PCB판 결합 및 데모 방법에 대해 논의 <ul style="list-style-type: none"> <li>□ mini USB케이블 중, 케이블 선이 얇고 잘 굽어지는 것으로 구매하여 사용</li> </ul> </li> </ul>
진행 내용	<p>지난 주 이후 진행된 사항을 간단히 정리한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 대기시간 측정 코드의 완성 <ul style="list-style-type: none"> <li>□ 1번의 콜에 한 사람만이 기다린다고 가정하여 코드작성</li> </ul> </li> <li>- 버튼 보드 부품 및 PCB 수령</li> <li>- Whole random algorithm 완성</li> <li>- Odd even split algorithm 개발 중</li> <li>- High low split algorithm 개발 중</li> <li>- PCB보드와 기타 부품의 결합 및 작동확인</li> </ul>
진행 계획	<p>다음 주까지 진행할 사항을 간단히 정리한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 메인 알고리즘을 코딩할 포맷을 완전히 마무리 <ul style="list-style-type: none"> <li>□ 소비 전력 계산 코드 추가</li> </ul> </li> <li>- 알고리즘 평가 코드 작성 <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 기본적인 상황 <ul style="list-style-type: none"> <li>● 정해진 특정 층으로의 콜을 입력</li> </ul> </li> </ol> </li> </ul>

	<div>2. 특수한 상황</div> <div><ul style="list-style-type: none"><li>● 한 쪽 엘리베이터가 한 층에서 비정상적으로 오래 정차하는 경우</li><li>● 한 층에 도착하여 문이 열리는 도중 동일한 콜이 다시 들어오는 경우</li><li>●</li></ul></div> <div>3. 일반적인 상황</div> <div><ul style="list-style-type: none"><li>● n개의 input을 무작위로 주었을 경우. m번 반복하여 평균값을 사용한다. 즉 매우 많은 횟수의 실행을 파일로 만들어주는 코드가 필요</li></ul></div> <div>- 5주차 알고리즘 개발</div> <div><div><input type="checkbox"/> @김경민 : Binary allocation algorithm</div><div><input type="checkbox"/> @강재원 : Cost algorithm</div><div><input type="checkbox"/> @이경호 :</div></div>
데모 내용	<div>해당 기간 중 진행한 내용을 바탕으로 데모가 가능한 사항을 정리한다.</div> <div><ul style="list-style-type: none"><li>- 각 알고리즘을 평가 데모 상황에 맞춰서 평가</li></ul></div>

## Gant Chart

프로젝트 시작일 : 12/30	1주차 1/6	2주차 1/13	3주차 1/20	4주차 1/27	5주차 2/3	6주차 2/10	7주차 2/17	8주차 2/24	9주차 2/29
현장답사	1								
자료조사									
보드/펌웨어 조사									
PCB 설계									
펌웨어 코딩									
Button Board 모델링									
GUI 구현									
알고리즘 기본 포맷 설계									
내부 메인 알고리즘 코딩									
알고리즘 평가 및 분석									
최종 시연 및 보고서 작성									

: 진행계획
  : 진행상황