

GUI 모듈 선택 및 엘리베이터 구현

상태	완료
일정	@Jan 07, 2020 → Feb 17, 2020
작업자	(강) 강 재원(K) KYUNGHO Lee(K) Kyeongmin Kim
태그	알고리즘 설계 자료 조사

작업 목적

노트북 스크린에 엘리베이터의 이동을 출력하기 위함

작업 내용

python3에서의 GUI구현 공부

- @강 재원 pygame 모듈을 사용한 GUI구현
- @Kyeongmin Kim tkinter 모듈을 사용한 GUI구현
- @KYUNGHO Lee pyqt 모듈을 사용한 GUI구현
→ @KYUNGHO Lee pygame으로 통일
- 2020.01.16 by @Kyeongmin Kim
pygame으로 데모 프로그램 구현
→ GUI는 pygame으로 구현 결정
- 2020.01.17 by @Kyeongmin Kim
메인 프로그램의 결과 출력을 GUI로 구현 완료

TODO

- ☒ GUI 구현 틀 익히기
- ☒ GUI구현 실습