

자면어 요구사항

레벨을 선택하면, 인 게임 선이 출력된다.

인게임 선은 현재 점터/레벨, 레벨별 선택 버튼, 리셋 버튼, 게임 버튼, 보드로 이루어져있다.

보드는 수직 도로와 건널목 자, 도착지, 램프쪽으로 이루어져있다.

수직도로는 단방향 도로이며, 각 수직도로의 위/아래에서 차는 통행한다.

수직도로에는 10개의 건널목을 지문 두 있는 구간드가 있으며, 한 포문은 하나의 건널목만 지문 가능하다.

건널목 위엔 램프쪽에 보문 수 있으며, 같은 색의 화살표 지나갈 때 태출 수 있다.

건널목엔 다양한 기역이 있다. (단방향, 양방향, 1회용, ...)

수직도로 사이의 공간을 터치하는 것으로 건널목을 생성할 수 있으며, 터치로 드래그로도 생성 위치를 변경할 수 있다.

리셋 버튼을 누르면 초기 레벨 상태로 돌아간다.

게임 버튼을 누르면 차들이 움직이기 시작하고, 정지비트르 반복되며, 건널목 생성/삭제/리셋이 가능하다.

게임 버튼을 누르면 차량/승객이 원래 위치로 돌아가고, 재게임트르 반복 가능하다.

차량을 수직도로에 놓아 이동하며, 건널목은 건널목을 만나면 반드시 건이아한다.

모든 차들이 적합한 램프를 태우고 감에 도착하면 성공이다.

최소한의 건널목을 건설할 경우 3점, 4점까지 2점, 그이상 3점이다.

노드 관계도

