

2024년도 지방기능경기대회 과제

직 종 명	웹디자인 및 개발	과제명	skills baseball park	과제번호	단일과제
경기시간	10 시간	비번호		심사위원 확 인	(인)

1. 과제설명

가. 개요

- 1) skills baseball park는 야구를 사랑하며 즐기는 생활체육인들이 모이는 곳으로 다양한 즐거움과 감동을 선사하는 야구장이다.
- 2) skills baseball park는 야구장 정보, 통계, 예약, 굿즈판매를 할 수 있는 사이트 제작을 의뢰하였다.
- 3) skills baseball park의 요구사항에 맞게 사이트를 제작하도록 한다.

나. 과제 구성 및 경기시간

- 1) 과제는 3개의 모듈로 구성된다.
- 2) 해당 모듈을 완성 후에는 다음 모듈을 작업해도 되지만 제출시간이 지난 뒤에는 수정할 수 없다.

과제명	시간	배점
	10시간	100
모듈 A	4시간	40
모듈 B	3시간	30
모듈 C	3시간	30

다. 도면

main page			
information	statistics	reservation	goods

2. A-Module

가. 선수이행사항

1) 과제요약

- skills baseball park는 웹사이트 제작을 위해 아래와 같이 요구사항을 제시하였다.
- 제작될 웹사이트는 skills baseball park의 요구사항을 반영하여 그 목적과 특성에 맞게 심미적으로 디자인하여 제작한다.
- 색상은 전체적으로 조화롭고, 텍스트는 적절한 폰트와 크기를 선택하여 디자인한다.
- 일관된 디자인을 위해 스타일가이드를 제작한다.
- 가독성과 편의성을 고려한 UI/UX를 제작한다.

2) 공통사항

- Chrome 브라우저에서 채점한다.
- 모든 페이지는 1920px x 1080px의 해상도(PC버전)에서 최적화된 서비스를 제공하고, container의 크기는 1320px로 제작한다.
- W3C 표준을 준수하여 HTML5와 CSS3로 페이지를 제작해야 하며, 자바스크립트는 사용하지 않는다.
- 모든 <a> 태그에는 임시 링크(#)를 지정해야 한다.
- header 영역의 navigation link는 정상 작동하여야 한다.(<a>로 작성되어야 함.)
- 모든 파일(*.html, *.css)에는 주석(한글만 인정)을 작성하여야 한다.
- 과제에서 제시한 사항 이외에도, 사용자가 흥미와 관심을 가질 수 있도록 콘텐츠에 적절한 효과 및 애니메이션을 추가할 수 있다.
- 폴더 위치가 명시되어있지 않은 이미지들은 [선수제공파일 → images] 폴더에서 디자인에 맞는 이미지를 사용하면 되고, 명칭을 맞추어 사용하지 않아도 된다.

3) 스타일 가이드

- 일관된 디자인을 위한 스타일가이드를 제작한다.
- 파일명은 styleguide.psd로 제출한다.
- 스타일 가이드는 로고타입 가이드라인, 컬러팔레트, 타이포그래픽 및 폰트, UI요소 등을 포함한다.
- 로고타입 가이드라인은 로고에 대한 색상, 타입 페이스, 사이즈, 패딩 값 등을 포함한다.
- 컬러팔레트는 primary color, secondary color 등을 포함하고, hex, rgb, cmyk의 값을 나타낸다.
- 타이포그래픽 및 폰트는 폰트명과 폰트의 위계 등을 나타낸다.
- UI요소는 buttons, inputs, labels, components 등을 포함하여야 한다.

4) 공통영역

- 모든 페이지에는 헤더 영역과 푸터 영역을 포함한다.

- 각 서브 페이지의 비주얼 영역에는 해당 페이지 메뉴를 표현할 수 있는 요소가 있어야 한다.
- 헤더영역
 - 로고, 내비게이션, 로그인, 회원가입이 링크로 구성된다.
 - 로고는 skills baseball park 텍스트를 사용하여 홈페이지를 상징하는 심벌과 함께 독창적으로 직접 제작한다.
 - 내비게이션은 information, statistics, reservation, goods로 구성된다.
 - 내비게이션 각 메뉴에 마우스 포인터를 올리면, 애니메이션 효과와 함께 하이라이트 효과가 나타나고, 마우스 포인터가 벗어나면 애니메이션 효과는 사라진다.
 - 헤더는 세로방향으로 스크롤 되더라도 항상 같은 위치에 있어야 하며, 다른 영역과 구분되어 제작되어야 한다.
- 푸터영역
 - footer.txt 파일의 내용을 활용하여 제작한다.
 - 푸터영역에는 로고와 카피라이트가 존재한다.

5) 메인페이지

- 비주얼 영역
 - 텍스트는 visual.txt를 사용하여 입력한다. 슬라이드마다 다른 내용의 메인 텍스트와 서브 텍스트가 존재해야 하며, 이미지와 함께 전환되어야 한다.
 - 메인 텍스트와 서브 텍스트는 선수가 작성한 스타일 가이드의 폰트 위계를 고려하여 작성한다.
 - 이미지는 선수제공파일의 이미지를 활용한다. 한 슬라이드에 2장 이상의 이미지를 변형하여 사용하고, 홈페이지의 특성을 잘 표현할 수 있는 요소를 추가할 수 있다.
 - 전환효과는 변형된 이미지 및 텍스트가 돋보일 수 있도록 선수가 자유롭게 구현한다.(단, 2초마다 전환되어야 한다.)
 - 전환은 1→2→3→4→1→2→3→4...와 같이 순서를 유지하여 반복되어야 한다.
- information 영역
 - information 영역은 skills baseball park를 안내하는 영역이다.
 - 선수제공파일의 이미지 중 선수가 1개 이상의 이미지를 사용하고, information.txt 파일의 모든 내용을 활용하여 skills baseball park에 대해 간단하게 알 수 있도록 제작한다.
 - 서브 페이지의 information 메뉴와 연결되는 버튼 또는 링크를 제작하고, 실제로 작동해야 한다.
- game schedule 영역
 - game schedule 영역은 게임이 있는 날과 없는 날을 알 수 있는 달력과 금일의 게임

현황을 사용자에게 알려주는 영역이다.

- 달력영역에는 2024년 4월을 나타내는 달력이 존재한다.
- 달력에는 오늘 날짜를 알 수 있는 요소와 각 날짜별로 게임이 있는 날과 없는 날을 사용자가 알 수 있도록 표시한다.
- 4월 20일을 클릭하면 애니메이션 효과와 함께 모달창이 나타난다.
- 모달창에는 직접 디자인한 야구장픽토그램과 “아직 게임이 없습니다.” 라는 텍스트, 닫기버튼이 존재한다.
- 모달창의 닫기버튼을 클릭 시 모달창은 닫혀야 한다.
- 금일 게임 현황에는 오늘 날짜(A Module 진행 중인 날짜)와 team web, team design 이 5:4로 team web이 이기고 있음을 선수가 직접 디자인하여 나타낸다(각 team의 심볼을 직접 디자인하여 적용한다).
- 금일 게임 현황에는 사용자와 상호작용하는 애니메이션 효과가 존재한다.

- ranking 영역

- ranking 영역은 skills baseball park를 사용하는 각 리그별 타자와 투수 순위의 정보와 리그 전체 선수 중 주요 부문 top5를 알려주는 영역이다.
- ranking 영역은 리그별 투수와 타자 순위, 주요 부문 top5가 존재하고, ranking.txt 파일을 활용한다.
- 리그를 선택하고, 투수 탭을 선택하면 선택한 리그의 투수가 보이고, 타자 탭을 선택하면 선택한 리그의 타자가 보인다.
- 주요 부문 top5는 아코디언 형태로 애니메이션 효과가 존재한다.
- 주요 부문 top5는 타율, 홈런, 다승, 평균자책, 탈삼진, 세이브 순위가 있으며 각 요소를 선택하면 선택한 요소만 펼쳐져 보이고 나머지는 모두 닫힌다.

- gallery 영역

- gallery 영역은 skills baseball park의 멋진 장면을 사진으로 애니메이션 효과와 함께 사용자에게 제공하는 영역이다.
- gallery 영역은 선수제공파일의 사진 중 선수가 6장을 선택하여 제작한다.
- 사진이 이동 될 때는 슬라이딩 효과를 구현한다.
- 슬라이딩이 되는 동안 이전, 다음 버튼은 비활성화 된다.
- 다섯 개의 사진이 보이면 이전, 다음 버튼 모두 보여진다.
- 사진에 마우스 오버 시 현재 사진이 몇 번째 사진인지를 알 수 있는 번호와 more 버튼이 나타난다.
- gallery 영역의 초기화면은 중간부터 오른쪽으로 첫 번째 사진부터 세 번째 사진까지 세 장의 사진만 보이며, 다음 버튼이 보인다.
- 초기화면에서 다음 버튼을 클릭하면 왼쪽으로 사진의 크기만큼 슬라이딩되며 첫 번째 사진부터 네 번째 사진까지 4장의 사진이 보인다.

- 또 다시 다음 버튼을 클릭하면 왼쪽으로 사진의 크기만큼 슬라이딩되며 첫 번째 사진부터 다섯 번째 사진까지 5장의 사진이 보이고, 이전버튼이 보인다.
- 5장의 사진이 전부 보이고, 이전, 다음 버튼을 클릭하면 이전, 다음 사진이 순환되어 슬라이딩되며 보여진다.
- 이전 버튼을 클릭하면 5장의 사진이 유지되면서 다음 버튼을 클릭했을 때와는 반대 방향으로 슬라이딩이 된다.

- goods 영역

- goods 영역은 skills baseball park의 goods를 보여주는 영역이다.
- 선수제공파일의 사진 중 선수가 선택하여 제작한다.
- 총 4장의 사진이 있고, 첫 번째에만 다음과 같은 효과를 보여준다.
- 사진에 마우스를 올리면 마우스커서가 화살표로 바뀌고, 마우스 이동 방향 따라 해당 이미지의 영역이 보여지도록 제작한다.

6) information 페이지

- information 페이지는 skills baseball park 의 정보를 전달하는 페이지로 skills baseball park 소개, 이용수칙, 오시는 길로 구성된다.
- skills baseball park 소개, 이용수칙 영역은 information_subpage.txt를 사용하여 디자인한다.
- 오시는 길은 아래의 예시를 참고하여 사용자가 인지하기 쉽도록 선수가 직접 디자인하여 적용한다.



나. 선수유의사항

1) 기본 유의사항

- 제공받은 ‘선수제공파일’을 반드시 백업한 후 작업을 실시한다.(다시 제공하지 않음)
- 제출한 결과물 중 누락 된 파일 또는 경로 설정 오류 등으로 인해 발생하는 문제에 대해 재제출을 허용하지 않는다.

2) 과제 제출 방법

- 모든 작업 파일을 A_Module 폴더에 저장해야 하며, 그 중엔 다음 파일이 포함되어야 한다.
 - 스타일가이드 디자인 원본 - ‘styleguide.psd ‘
 - 심벌 로고 디자인 파일 - ‘logo.jpg’ 또는 ‘logo.png’
 - 메인 페이지의 디자인 원본 및 시안 - ‘main.psd’ , ‘main.jpg’
 - information 페이지 디자인 원본 및 시안 - ‘sub01.psd, ’ sub01.jpg ‘
 - 메인 페이지의 퍼블리싱 파일 - ‘index.html ‘
 - information 페이지의 파일 - ‘sub01.html’
 - statistics 페이지의 파일 - ‘sub02.html’
 - reservation 페이지의 파일 - ‘sub03.html’
 - goods 페이지의 파일 - ‘sub04.html’
- 그 외의 리소스 파일은 자유롭게 구성하여 배치하되, 웹 브라우저에서 정상적으로 작동하는 데 필요한 모든 리소스를 제출해야 한다. (html 파일을 열었을 때 정상 작동 해야한다.)

3. B-Module

가. 선수이행사항

1) 과제요약

- skills baseball park의 요구사항에 맞추어 페이지를 완성한다.
- skills baseball park는 사용자를 위한 이용자 통계사항과 GOODS 판매순위, 수정제안 기능을 제공하기로 하였다.

2) 공통사항

- Google Chrome에서 정상적으로 동작해야 하고, PHP 및 Database를 사용할 수 없다.
- 자바스크립트 코드는 유지·보수의 편의성을 위해 반드시 용도와 목적을 분명하게 표시하여야 하며, 주석은 5개 이상 작성하고 코딩은 가독성이 좋아야 한다.
- 선수 제공 파일과 공통으로 제공된 JavaScript Library 등을 선택에 따라 자유롭게 사용할 수 있다.

3) 방문자 차트영역

- skills baseball park 방문자 수를 막대 차트와 표로 보여주는 영역이다.
- 방문자 차트 영역에는 막대차트 세로로 보기와 가로로 보기 버튼이 존재한다.
- 세로로 보기 버튼을 클릭하면 세로 막대 그래프와 표가 보인다.
- 가로로 보기 버튼을 클릭하면 가로 막대 그래프와 표가 보인다.
- 차트와 표는 visitors.json 파일의 정보로 제작한다.
- 나이트리그, 주말리그, 새벽리그 중 하나를 선택하고 요일을 선택하면 해당하는 요일의 시간대별 방문자 수 막대 차트와 표가 보여진다.
- 표의 열은 방문자 수, 행은 시간대로 하여 애니메이션과 함께 나타난다.
- 세로 막대차트는 X축은 시간대, Y축은 방문자 수로 이루어져 있고, Y축 범위의 최대값은 500, 최소값은 0, 단위는 50씩 늘어나고, 차트의 내용이 바뀔 때 마다 애니메이션효과가 보여진다.
- 가로 막대차트는 X축은 방문자 수, Y축은 시간대로 이루어져 있고, X축 범위의 최대값은 500, 최소값은 0, 단위는 50씩 늘어나고, 차트의 내용이 바뀔 때 마다 애니메이션효과가 보여진다.

4) GOODS 판매 영역

- GOODS 판매영역 페이지는 GOODS판매량과 GOODS수정제안을 할 수 있다.
- GOODS 판매량은 goods.json 파일과 goods 폴더의 내용으로 제작한다.
- GOODS 판매량은 정렬 그룹(가격, 판매량의 오름차순/내림차순 버튼), 목록상자, 상품 정보 리스트로 구성된다.
- GOODS 판매량의 상품정보 리스트는 처음 페이지 로딩 시 JSON 파일에 존재하는 모든

정보가 판매량 순(json 파일의 sale 프로퍼티) 으로 내림차순 표시되고, 1위 ~ 3위까지는 BEST 표시를 한다.

- GOODS 판매량의 정렬그룹은 가격(json 파일의 price 프로퍼티), 판매량 기준으로 오름차순, 내림차순으로 정렬이 가능해야 한다. 판매량 1~3위까지의 BEST는 동일하게 표시되고 있어야 한다.
- GOODS 판매량의 목록상자는 JSON파일의 프로퍼티 중 GROUP에서 중복된 값이 제거되어 나타난다. 목록상자의 값을 선택하였을 때는 JSON파일의 GROUP 프로퍼티의 값과 목록상자의 값이 같은 것들만 나타난다.
- GOODS수정제안은 사진을 등록하고, 수정하여 다운로드가 가능한 페이지이다.
- GOODS수정제안은 편집영역, 원래대로버튼, 추가버튼, 삭제버튼, 다운로드버튼, 글상자버튼, 글상자 이동 및 회전버튼이 있다.
- 추가버튼을 클릭하여 이미지를 추가하면 편집영역에 사진이 업로드 된다.
- 글상자버튼을 클릭하면 텍스트 입력이 가능하고, 사용자가 입력한 내용이 이미지에 적용되어 나타난다.
- 글상자 이동 및 회전버튼을 클릭하고 마우스 좌측버튼을 클릭하여 드래그하여 글상자를 이동하거나 키보드의 방향키로 글상자가 이동할 수 있다. Ctrl+우측방향키를 누르면 글상자가 시계방향으로 90도씩 회전한다.
- 원래대로 버튼을 클릭하면 이미지가 초기화 된다.(사진이 업로드 된 초기상태)
- 삭제버튼을 클릭하면 업로드된 사진이 삭제된다.
- 다운로드버튼을 클릭하면 편집영역 상태 그대로 다운로드 되며, 파일명과 확장자명은 업로드 될 때의 파일명/확장자명과 동일해야 한다.

나. 선수유의사항

1) 기본 유의사항

- 선수는 작업을 시작하기 전에 제공받은 ‘선수제공파일’을 반드시 백업한 후 진행하여야 한다.(선수의 실수로 제공 파일을 수정하거나 삭제한 경우에도 다시 제공하지 않는다)
- 선수는 스스로 제출한 최종 결과물이 심사위원 컴퓨터에서도 동일하게 동작할 수 있도록 보장해야 한다.

2) 과제 제출 방법

- B-Module 폴더를 생성한 후 B-Module 폴더 안에 xampp 폴더아래 htdocs 폴더 전체를 복사하여 제출한다.
- 구현에 사용된 모든 리소스(폴더 및 소스파일)를 제출한다.
- 제출한 작품은 <http://localhost/> 또는 <http://127.0.0.1/> 에서 정상 동작해야 한다.

4. C-Module

가. 선수이행사항

1) 과제요약

- skills baseball park의 요구사항에 맞추어 back-end를 개발한다.
- reservation과 goods 페이지를 데이터베이스와 연동하여 제작한다.
- reservation과 goods 페이지는 skills baseball park의 예약과 goods를 판매하는 페이지이다.
- reservation과 goods 페이지는 각 회원등급에 따라 각 다른 동작을 구현해야 한다.

2) 지시사항

- 완성된 페이지는 Google Chrome에서 정상적으로 작동하여야 한다.
- 사용자 친화적인 URL(user-friendly URL)을 사용한다.
 - 잘못된 예시) `http://localhost?page=info`
 - 올바른 예시) `http://localhost/info` 또는 `http://localhost/info.html`
- 해당 과제엔 “관리자”, “담당자”, “일반회원”의 회원등급이 존재한다.
- 관리자는 ID: admin, PW: 1234, 이름: 관리자
- 담당자는 ID: manager, PW: 1234, 이름: 담당자
- 일반회원은 선수가 직접 회원가입을 통해 등록한다.

3) 페이지 제작 사항

- 로그인/회원가입
 - 회원가입 버튼 클릭 시 모달창 형태로 ID, ID중복확인버튼, 이름, PW, 캡차를 입력할 수 있는 폼과 [가입하기] 버튼이 존재한다.
 - 로그인한 회원이 회원가입 페이지에 접근을 시도하면 “로그인한 회원은 접근할 수 없습니다.”라는 메시지가 보인다.
 - [가입하기] 버튼을 클릭하면 모든 값을 검증하고, 입력 값을 확인하여 입력 값이 올바르게 않으면 적절한 오류메시지를 보인다.(ID와 PW는 영문 및 숫자조합, 이름은 한글)
 - [중복확인] 버튼을 누르면 아이디 중복 여부를 체크하고, 중복 아이디인 경우 “사용 중인 ID입니다.”라는 메시지를 보인다.
 - 캡차이미지가 존재하고 영문과 숫자 조합으로 5글자가 나오고 입력된 값이 같아야 회원가입을 할 수 있다.
 - 회원가입이 완료되면 “관리자 승인 대기 중입니다.”라는 메시지가 보인다.

- 로그인

- 아이디, 비밀번호를 입력할 수 있는 입력상자, 회원구분[관리자, 담당자, 일반회원] 선택버튼, 로그인 버튼이 존재한다.
- 아이디, 비밀번호를 입력 후 회원구분 선택하고 로그인한다.
- 로그인 성공 시 로그인 일자가 db에 저장되고, 팝업창으로 이전 로그인 일자가 보여진다.
- 회원구분, 입력한 아이디, 비밀번호가 다른 경우 “회원구분, 아이디 또는 비밀번호를 확인해주세요.” 라는 메시지가 보인다.
- 헤더 네비게이션의 [로그인]은 로그인이 되면 [로그아웃]으로 변경되고, 로그아웃이 되면 [로그인]으로 변경된다.
- 헤더 네비게이션의 [회원가입]은 로그인이 되면 [마이페이지]으로 변경되고, 로그아웃이 되면 [회원가입]으로 변경된다.

- reservation 페이지

- reservation 페이지는 skills baseball park의 reservation 예약을 신청하고, 승인해 줄 수 있는 페이지이다.
- 로그인 일반회원만 예약이 가능하다. 로그인 없이 예약현황 확인은 가능하나 예약은 불가하다.

[일반회원]

- 일반회원 로그인 시 예약은 리그선택(나이트리그, 주말리그, 새벽리그), 날짜선택, 시간(아래표 참조), 최소인원을 입력한다.
- 사용료 레코드는 사용인원과 리그 선택에 따라 자동 계산된다.

	나이트리그	주말리그	새벽리그
1경기	19시	09시	04시
2경기	23시	13시	07시
3경기		15시	

<예약 가능시간>

- 날짜는 모든 날짜가 가능하지만, 매월 첫째주 월 새벽 04시와 관리자가 휴일로 지정한 날짜와 시간에는 예약이 불가하다.
- 최소인원은 20명 이상이고, 나이트리그 사용료가 50,000원, 주말리그 사용료 100,000원, 새벽리그 사용료가 30,000원과 20명이 넘을 경우 1명당 1,000원이 추가된 금액이 자동계산되어 사용료 레코드에 보인다.
- [예약하기] 버튼을 누르면 예약정보와 승인상태를 mypage에서 확인하다.

[담당자]

- 담당자로 로그인 시 일반회원이 신청한 예약 목록을 확인할 수 있고, 예약을 승인 및 취소할 수 있다.
- 예약 목록은 체크박스, 예약자 ID, 예약자 이름, 리그, 날짜, 시간, 최소인원, 사용료, 예약가능여부, 예약승인버튼, 삭제버튼이 있다.
- 예약가능여부에는 미리예약 된 예약이 있으면 “승인 불가”, 예약이 가능하면 “예약 가능”이라는 글자가 보인다.
- 예약승인버튼은 예약가능여부가 “예약 가능” 일 때만 예약승인버튼이 활성화되어 예약을 승인할 수 있다. 예약승인이 완료되면 담당자의 예약가능여부에는 승인완료라는 메시지가 보이며, 예약승인버튼과 삭제버튼은 비활성화 된다.
- 삭제버튼은 예약가능여부가 “승인 불가” 일 때만 버튼이 활성화되어 예약을 삭제할 수 있고, 삭제 버튼을 누르면 해당 예약이 삭제되고, 일반회원 mypage의 승인상태 레코드에는 “승인 불가”라는 메시지가 나타난다.
- 예약가능여부에서 “승인 불가”인 리스트들의 체크박스를 클릭하여 삭제처리를 한번에 할 수 있다. 이 때 전체삭제 버튼을 따로 두어도 되고, “승인 불가”리스트 중 삭제버튼을 클릭하여도 전체삭제 처리가 된다. 예약가능여부에 “예약가능”이라 되어 있는 항목을 잘못 체크한 경우에는 삭제하지 않는다.

[관리자]

- 관리자로 로그인 시에는 휴일 지정 및 결제승인이 가능하다.
- 휴일 지정은 날짜와 각 리그별 경기 시간으로도 가능하다. 날짜로 휴일을 지정하면 해당 날짜에는 모든 시간대 예약이 불가하고, 리그별 경기 시간에 예약이 불가하도록 지정하면 해당 시간에만 예약이 불가하다.
- 휴일로 지정한 날짜나 경기시간에 일반회원이 예약을 시도하면 “해당 날짜는 휴일로 지정되었습니다.”라는 메시지를 띄우고, 예약이 불가해야 한다.
- 결제승인 목록에는 담당자가 “예약승인”한 목록만 보인다.
- 결제승인 목록은 예약자 ID, 예약자 이름, 리그, 날짜, 시간, 최소인원, 사용료, 결제상태, 결제승인버튼이 있다.
- 결제상태는 일반회원이 결제 버튼을 누르기 전이면 결제전, 결제 버튼을 누른 후이면 결제요청이라는 메시지를 보여준다.
- 결제상태가 결제요청이 된 경우에만 결제승인 버튼을 클릭할 수 있다. 결제 승인 버튼을 클릭하면 일반회원의 mypage의 승인상태는 결제완료로 바뀌고 관리자의 결제상태도 레코드도 결제완료로 바뀐다. 결제가 승인된 날짜의 시간에는 다른 예약이 불가해야 한다.
- 결제승인 목록에서 예약자가 예약한 경기 하루 전까지 결제가 안 되면 자동 삭제된다.(하루란 금일이 4월 10일이라면 4월 8일 23시59분까지는 결제가 되어야 한다. 4월 9일 00시 00분부터는 자동 삭제 됨.)

- 결제승인 목록은 경기가 지난 날짜도 보여야 하며, 1순위 날짜, 2순위 시간 순으로 내림차순 정렬되어 보여줘야 한다.

- goods 페이지

- goods 페이지는 skills baseball park의 goods들을 등록하고, 판매할 수 있는 페이지이다.
- 로그인 일반회원만 관심상품등록버튼, 장바구니버튼, 바로구매버튼 사용이 가능하다. 로그인 없이 goods들의 확인은 가능하나 구매는 불가하다.
- goods 페이지의 처음화면은 goods 리스트가 있다. 각 리스트에는 사진, 관심goods, 장바구니, goods명, 가격이 있다.
- 각 상품을 클릭하면 해당 상품의 상세페이지로 이동하여 사진, goods명, 가격, 개수(선택가능), 관심goods등록버튼, 장바구니버튼, 바로구매 버튼 아래 goods상세설명이 있다.

[일반회원]

- 일반회원은 상세페이지로 이동하여 관심goods등록버튼, 장바구니버튼, 바로구매버튼이 활성화되어 있고, 관심상품등록 버튼을 클릭 한 경우에는 mypage의 관심goods영역, 장바구니 버튼을 클릭 한 경우에는 mypage의 장바구니영역, 바로구매버튼을 클릭하면 결제 페이지로 이동된다.
- 결제 페이지에는 사진, goods명, 가격, 구매버튼이 있다. 가격은 단가×개수로 나타내야 한다. 구매버튼을 클릭하면 해당 제품 구매가 완료되고, mypage의 구매리스트 영역에 나타난다.

[담당자]

- 담당자로 로그인 시 사진, 상품명, goods상세설명, 가격을 등록 할 수 있는 영역과 등록된 상품들의 목록을 볼 수 있는 영역으로 구분되어 보여진다.
- 상품등록영역에는 사진, 상품명, goods상세설명, 가격, goods상세설명, goods등록버튼이 있고, goods등록 버튼 클릭 시 goods 페이지의 목록으로 나타나야 한다.

- mypage 페이지

[일반회원]

- 일반회원으로 로그인 시에는 예약정보영역, 관심goods영역, 장바구니영역, 구매리스트 영역으로 표시된다.
- 예약정보영역은 reservation 페이지에서 예약한 리그(나이트리그, 주말리그, 새벽리그), 날짜, 시간, 최소인원, 사용료, 승인상태가 보인다.

- 승인상태는 담당자가 예약 승인 전이면 예약신청, 담당자가 예약을 승인하였으면 결제 버튼으로 바뀌고, 결제 버튼을 누르면, 승인상태가 결제승인전으로 바뀐다. 관리자가 결제승인버튼을 눌렀으면 결제완료로 보인다. 결제를 시간 내에 하지 못하였을 때는 결제취소 라는 메시지가 보인다. 담당자가 삭제버튼을 클릭하였을 경우 승인불가라는 메시지가 보인다.
- 관심goods영역은 일반회원이 관심goods으로 등록한 목록이 보인다. 목록에는 사진, goods명, 가격이 표시되고, goods명을 클릭하면 해당상품의 상세페이지로 이동한다.
- 장바구니영역은 일반회원이 장바구니에 담은 목록과 구매버튼이 보인다. 목록에는 사진, goods명, 가격이 표시되고, 구매버튼 클릭 시 해당제품 구매가 완료되며, 구매리스트 영역으로 이동된다.
- 구매리스트영역은 장바구니에서 구매한 목록과 결제 페이지에서 구매한 목록이 가격순으로 내림차순 정렬되어 보여진다.