

포인터 배열의 동적 할당

• 포인터 배열

- ✓ 배열안에 특정 데이터 형식의 값이 아니라, 특정 데이터 형식의 주소를 저장
- ➔ 결국 새로운 데이터 구조가 아니라 저장하는 값이 다른 배열의 일종

• 동적 메모리 할당을 이용한 포인터 배열 생성

- ✓ 동적 메모리 할당을 이용해 메모리 공간을 생성
- ➔ 데이터를 저장하기 위한 연속된 메모리 공간을 할당 : 크기가 가변적인 배열 생성
- ✓ 크기가 가변적인 포인터 배열을 생성 : 동적 메모리 할당을 통해 생성

- 문자형 데이터를 저장하기 위한 n개 크기의 배열 동적 생성

$$\text{char} * p = (\text{char} *)\text{malloc}(\text{sizeof}(\text{char}) * n)$$

- 문자형 데이터를 저장하는 주소들을 저장하기 위한 n개 크기의 배열 동적 생성

$$\text{char} ** p = (\text{char} **)\text{malloc}(\text{sizeof}(\text{char} *) * n)$$

- ➔ 주소들을 저장하는 메모리 공간의 주소 : 포인터의 포인터로 표현