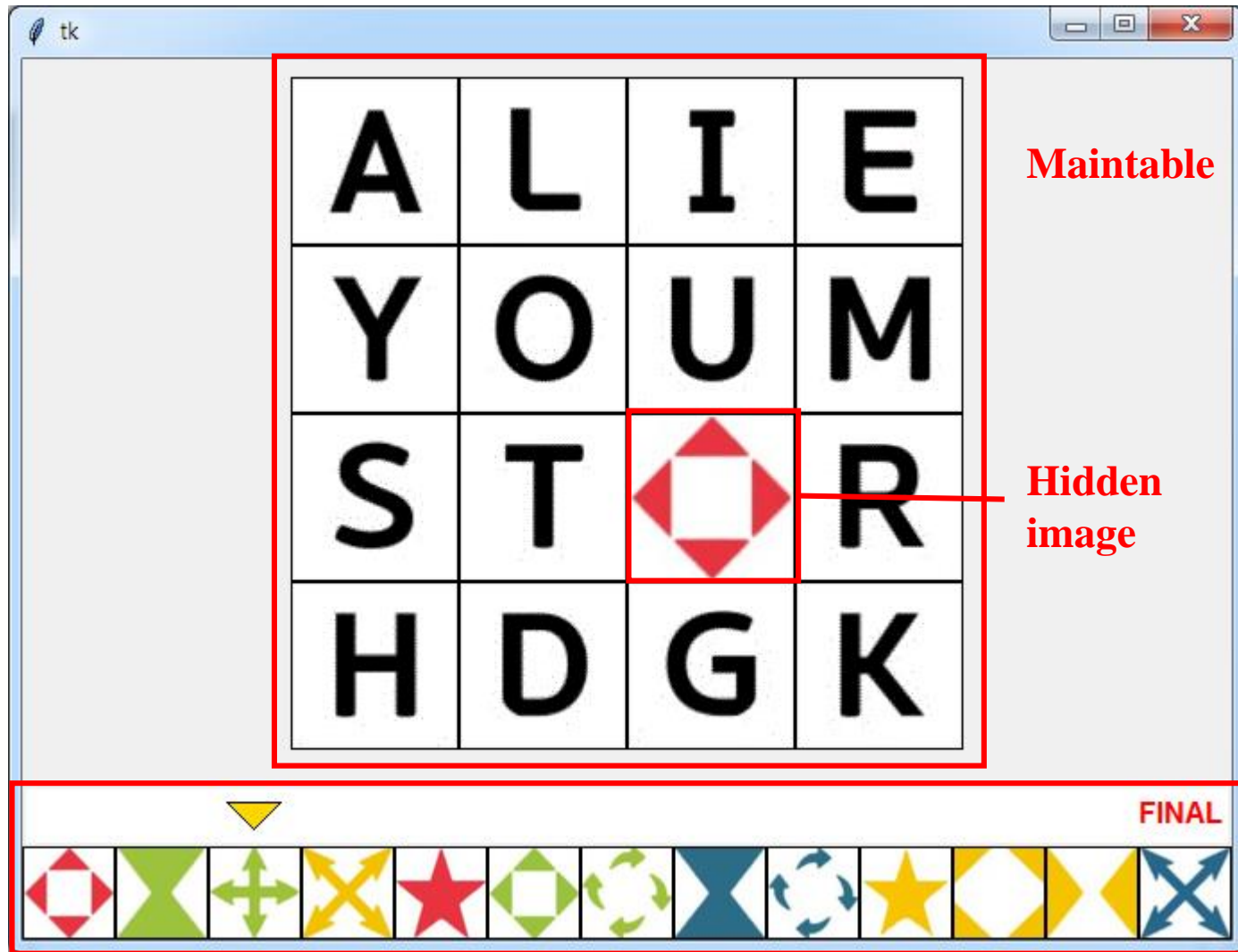


(20-B) Tkinter를 이용하여 같은 그림 찾기

- 목표
 - 같은 그림 찾기 프로그램을 구현하라
- 요구 사항
 - Python 3 사용
 - tkinter 모듈 사용
- 비고
 - 뼈대 코드 제공
 - 이미지 제공
 - 원하는 library, module, method 및 parameter 추가 가능
- 같은 그림 찾기 설명
 - 후면 참조

같은 그림 찾기 설명 – GUI 예제



같은 그림 찾기 설명 - 실행 예제

tk (응답 없음)

A	L	I	E
Y	일치	U	M
S	T	N	불일치
H	D	G	K

전진

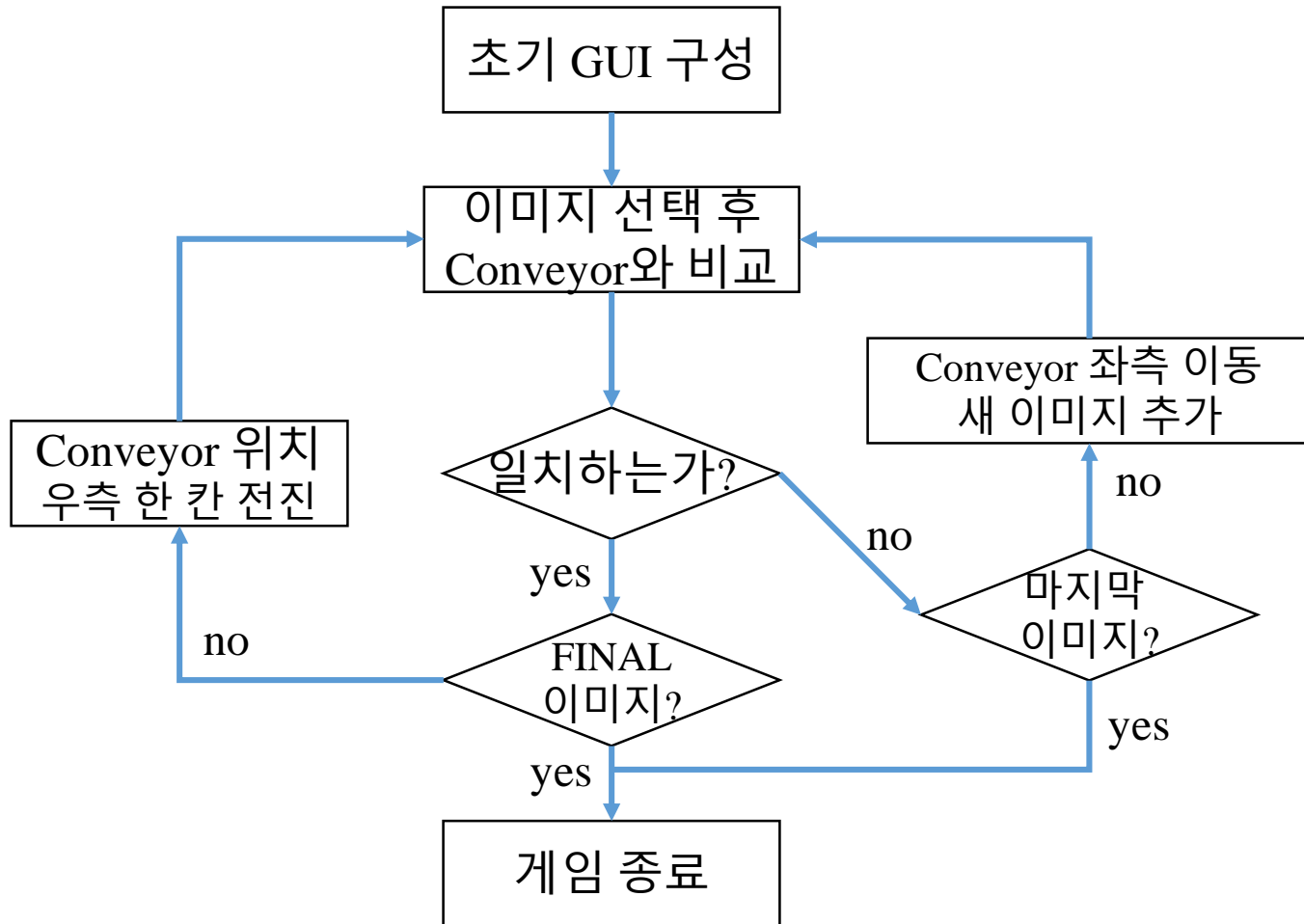
FINAL

버려짐

일치

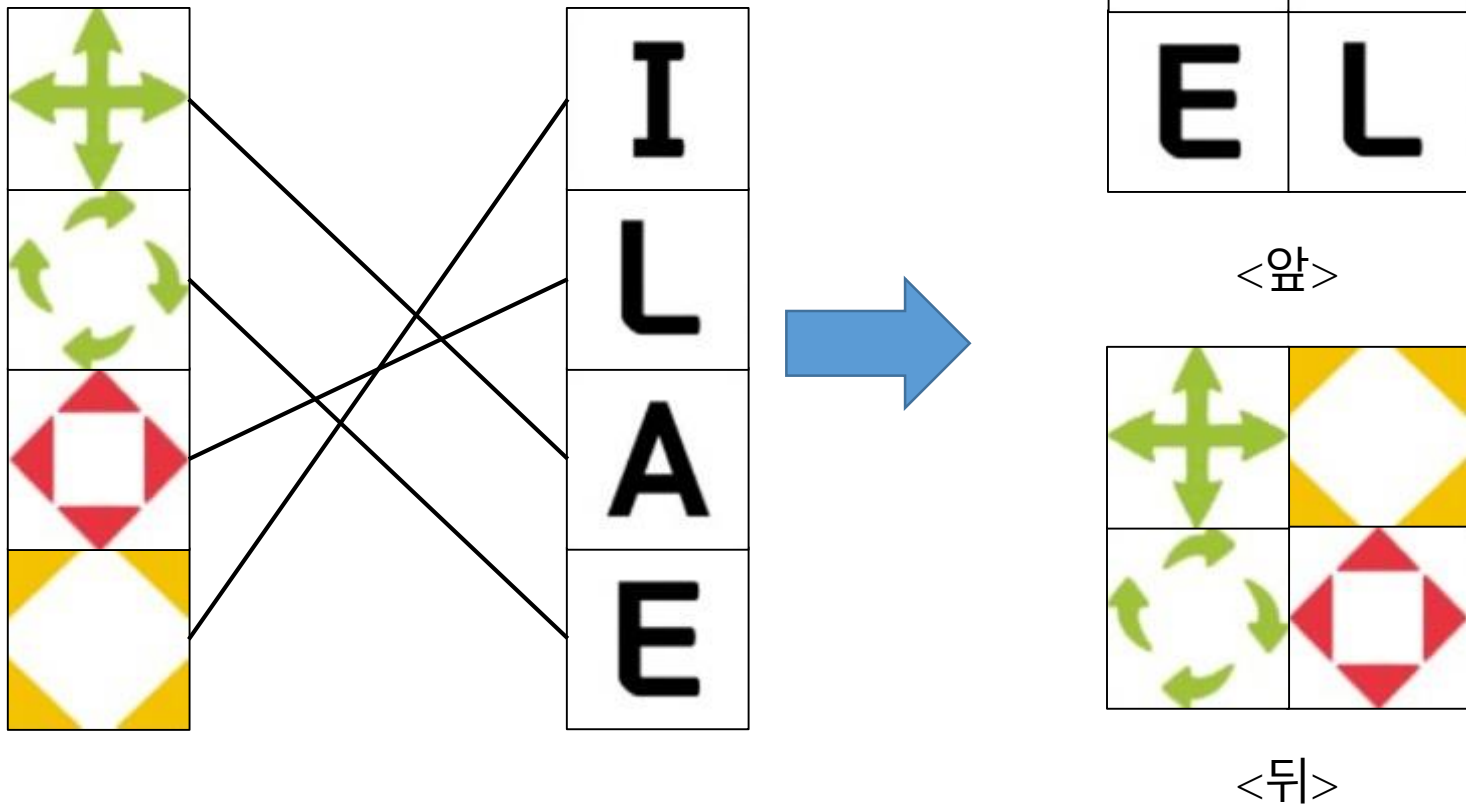
추가

게임 실행 순서



■ Maintable 구성하기

- 4x4 크기로 구성
- 앞면 이미지들과 뒷면 이미지들간 랜덤 매칭
- 앞면 이미지 클릭 시 뒷면 이미지 3초간 공개



■ Conveyor belt 구성

– 그림 이미지 shuffle

- 총 이미지 16개 중 임의로 13개 선택해 구성
- 시작 위치 10번째 이미지
- 이미지 중복 X
- 새로운 이미지 추가 시 기존 이미지 제외하고 추가
- 화살표가 FINAL에 도착한 후 일치하는 도형을 찾으면 게임 종료
- 화살표가 좌측 끝에 도착한 후 일치하는 도형을 찾지 못하면 게임 종료



■ 사용 모듈 설명

- tkinter
 - Python의 GUI 구성을 위한 모듈
 - Frame, Button, Label 등 다양한 widget 포함
- random
 - Random number 생성을 위한 모듈
- PIL
 - 이미지 데이터 처리를 위한 모듈
 - JPG 파일을 읽어오기 위해 필요
- Time
 - Time interval을 위한 모듈